**บทที่ 6**

**บทสรุปและข้อเสนอแนะ**

1. **บทสรุปการพัฒนาโครงงาน**

การพัฒนาเกมนักสืบนิยายภาพ พบว่าเกมมีการทำงานได้ตามวัตถุประสงค์ แต่ระบบการทำงานของเกม หรือเงื่อนไขการทำงานยังมีบางจุดที่บกพร่อง และการแสดงผลของเกมยังไม่เป็นไปตามที่คาดหวังไว้มากนัก จึงต้องแก้ไขในส่วนของเงื่อนไขการทำงานให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น เพื่อให้ผู้เล่นได้รับความรู้ ความท้าทายและความนึกคิดวิเคราะห์อย่างมีเหตุผลผ่านเนื้อเรื่องที่เพลิดเพลิน และมีความน่าสนใจมากกว่านี้

ผู้พัฒนาได้พัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python ทักษะการวาดภาพ และทักษะการคิดเนื้อเรื่อง เป็นอย่างมาก เพราะเป็นการศึกษาด้วยตนเองจาก YouTube และ Google จึงใช้เวลานานในการพัฒนา และได้ศึกษาเทคโนโลยีการสร้างเกมแนววิชวลโนเวล (Visual Novel) จากการใช้โปรแกรม Ren'Py ในการสร้างเกม

1. **ปัญหาและอุปสรรค**
2. ตัวอักษรสีที่โชว์ในฉากกลมกลืนกับฉากที่วาดไว้ทำให้มองเห็นไม่ชัดเจน
3. ไม่สามารถโชว์จำนวนคลิกการเลือกหาหลักฐานอย่างน้อย 5 ครั้งในฉากได้
4. ขนาดภาพตัวละครที่วาดไว้ไม่พอดีกับการทำโค้ดของตำแหน่งตัวละครในฉาก
5. **ข้อเสนอแนะ**
6. ควรมีตัวเลือกช้อยในช่วงตอนที่ 2 และ 3 ให้มากกว่านี้
7. ควรเพิ่มรายละเอียดของคำใบ้ก่อนจะตอบคำถามให้มีความชัดเจน
8. ควรมีRandomในตอนสุดท้ายของเนื้อเรื่องเพื่อให้ผู้เล่นได้พัฒนาทักษะดีขึ้น
9. ควรมีการเคลื่อนไหวภาพตัวละครแต่ละตอนให้ดีกว่าเดิม
10. ควรอธิบายวิธีการเล่นในบางจุดให้ชัดเจน เช่น ควรเลือกหลักฐานอย่างน้อย 5 ครั้ง
11. ในปัจจุบันการหาหลักฐานไปได้แค่ 1 สถานที่ ในอนาคตสามารถเพิ่มอัลกอริทึมกลับได้
12. การกลับไปเล่นซ้ำควรจะให้ผู้เล่นเล่นซ้ำใหม่ในแต่ละตอนได้
13. ควรสุ่มตัวละครโดยมีวัตถุประสงค์เป็นตัวชี้วัตในการเลือกระบุคนร้ายที่ไม่ได้สอบถามสื่อสารใครมาก่อนถึงตอนที่ 3