**บรรณานุกรม**

สุพิศาล ภักดีนฤบาล. 2556. “การบริหารงานสืบสวน กองบังคับการปราบปราม”

[ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา

Chromeextension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/https://hengwelcome5000.files.wordpress.com/2014/07/261-e0b981e0b899e0b8a7e0b884e0b8b4e0b894e0b981e0b8a5e0b8b0e0b897e0b8a4e0b8a9e0b88ee0b8b5.pdf?fbclid=IwAR2nPOoOVnl7aGiaX3ugNKfNjf6L4QfoeKL3mCYHDxfE14l\_fo7FSbZNfAg  
(วันที่สืบค้น 14 กุมภาพันธ์ 2566).

Kagamiweb. 2564. “Visual Novel คืออะไร” [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา

<https://kagamiweb.com/visualnovel/what-is-visualnovel>  
(วันที่สืบค้น 14 กุมภาพันธ์ 2566).

Koji Komatsu. 2551. “Paint Tool SAI – Wikipedia” [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา

<https://en.wikipedia.org/wiki/Paint_Tool_SAI>  
(วันที่สืบค้น 10 มกราคม 2566).

Masternook. 2561. “รวมลิงค์บทความสอนทำเกมส์ Ren'py” [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา

<http://graphicfufu.com/forum.php?mod=viewthread&tid=84>  
(วันที่สืบค้น 14 กุมภาพันธ์ 2566).

Tom PyTom Rothamel. 2547. “Ren'Py – Wikipedia” [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา

<https://en.wikipedia.org/wiki/Ren%27Py>  
(วันที่สืบค้น 10 มกราคม 2566).

Tom PyTom Rothamel. 2547. “Writing Visual Novels with Ren'Py” [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา

renpy.org/dl/4pr1/tutorial.html  
(วันที่สืบค้น 10 มกราคม 2566).