

# Thésaurus personnel pour vos références bibliographiques

Indexez et ajoutez de la valeur à votre collection bibliographique (individuelle ou en équipe)

## 1 Indexez avec ces mots clés de **méthode** :

**\_nettoyé**  
la référence est corrigée, vérifiée et prête à être citée

**\_lu**  
En équipe, remplacer par vos initiales. Exemple : \_PM

**\_bibliographie analysée**  
les références de la bibliog. de ce document ont été versées dans ma collection

**\_urgent à lire**  
pour une vingtaine de références maximum

## 2 Indexez avec ces mots clés d'**évaluation** et de **description** :

**\_publication majeure**  
à utiliser pour 3 à 5% de vos références

**\_pas intéressant**  
évite de la réévaluer dans 6 mois si on retombe dessus

**\_RP** Révision par les pairs    **\_Em** Empirique

**\_R+** Répliqué    **\_CX** Dépend du contexte

**\_N+** n >500    **\_M** Méta analyse, revue systématique

**\_0.00** Foutaise !

**\_0.33** Douteux...

**\_0.66** Pourquoi pas...

**\_0.99** Données sûres

## 3 Concevez une liste de 30 à 50 mots clés uniques **thématiques**. Indexez toutes vos références

↓ Mot clé unique ↓	↓ Synonymes ↓
<b>_jeu</b>	Game, play, ludique
<b>_enfant</b>	Kids, children, 3-17 ans, élève
<b>_adulte</b>	Étudiants, 18+
<b>_ainé</b>	Retraité, personne âgée, elderly
<b>_éducation</b>	Apprentissage, formation, pédagogie
<b>_thérapie</b>	Soin, hypnose, désordre mental
<b>_mémoire</b>	Rétention
<b>_simulation</b>	Modélisation, réalisme
<b>_copyright</b>	Creative commons, droit d'auteur, plagiat, contrefaçon, domaine public
<b>_jouet</b>	Toy, objet, poupée, pion
<b>_fair play</b>	Attitude ludique, règles sociales
<b>_mécanique</b>	Règles du jeu, système de jeu
(...)	



**Couleur ?** Zotero permet de colorer jusqu'à 9 marqueurs. Ceux colorés dans cette affiche sont (selon moi) les plus utiles.

