Documentación Proyecto

Red Social de Imágenes

NRC: 2123

Equipo No. 10

Integrantes:

Jairo Alonso Saldarriaga Zuleta Ana Cristina Quiroz Tapia Diana Paola Pérez Oyuela

Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Product Owner	Pogona henrylawsoni	Es la persona dueña del proyecto, quien facilita todos los requerimientos.	1.Facilitar todos los requerimientos del proyecto. 2.Estar presente en las reuniones con el Scrum master.
Scrum master	Tutor-Leider Enrique Pineda Simana	Es la persona de realizar todos los seguimientos de los Sprint	1.Seguimiento de las entregas.2.Revisión de cumplimiento.3.Correcciones.4.Apoyo con las ideas.
Desarrollador	Ana Cristina Quiroz Tapia	Es la persona encargada de velar por la subir todos los entregables en los tiempos acordados.	1.Subir los entregables a plataforma. 2.Organizar documentos. 3. Revisiones de ortografía. 4.Apoyar a los desarrolladores de Backend.
Desarrollador	Jairo Alonso Saldarriaga Zuleta	Se encarga de implementar la parte visual del Proyecto	 1.Implementación del Html. 2.Implementación del css. 3.Implementación del Javascript.
Desarrollador	Diana Paola Pineda Simana	Se encarga de implementar la parte lógica (Bases de datos, diseño de modelos y diseño	1.Implementaciónde loscontroladores.2.Implementacionde la ruta de lapagina.

de	e la	ruta	del	3.Diseño	de	
рі	royecto) .		modelos.		

Definición de artefactos

Backlog Sprint 1

Userstory	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Crear un documento con la entrega de los roles	Crear un documento que asigne los roles de cada usuario	1.2hr	Ana
Definición de historias de usuario posteriores (Backlog)	Definir historia de usuario de forma general	4hr	Ana/Jairo/Diana
Asignar Tareas a sus respectivos sprint (backlog por sprint)	Asignar historias de usuario según corresponda a sus sprint	2hr	Ana/Tutor
Creación del Documento que contiene el diagrama de clases.	Diseño del diagrama de clases según el reto	3hr	Diana
Elaboración cronograma	Crear el cronograma teniendo como base los backlogs y los tiempos dados.	5hr	Ana/Jairo/Diana

Backlog Sprint 2

Userstory	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Implementación de mapa de navegabilidad	Se debe desarrollar un mapa que permita entender como van a funcionar las distintas redirección de la pagina	4hr	Diana
Diseño vistas preliminares	Desarrollar los bocetos de como se van los diseños	5hr	Ana/Jairo/Diana
Crear documento con las imágenes de las vistas	Llevar todos los diseños preliminares a un documento	2hr	Ana
Implementación del html de las vista	Diseño html de las paginas	10hr	Diana/Jairo
Implementación de los estilos de las vistas	Implementación del css	10hr	Jairo
Creación del proyecto en GIT	Crear un repositorio en la plataforma GIT, permitiendo el acceso a todos los integrantes.	1hr	Ana

Backlog Sprint 3

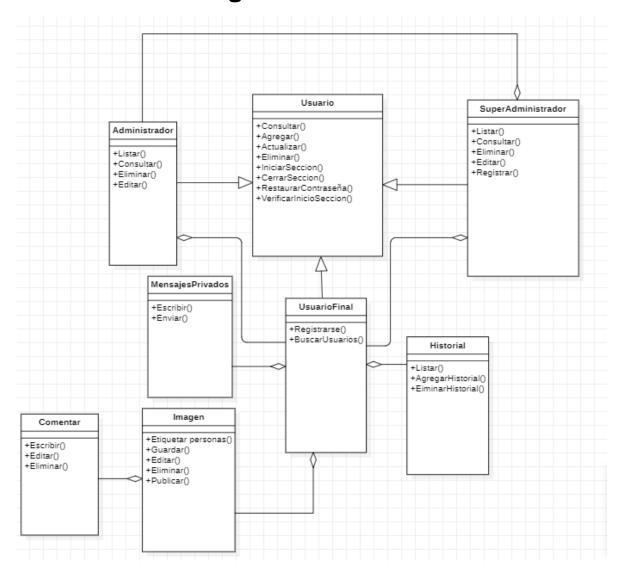
Userstory	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Diseño e	Especificación de ruta,		
implementación	Definición de métodos		
de los	HTTP permitidos, Lógica		
controladores	algorítmica, Documento	20hr	Diana/Ana
para	descriptivo del diseño y la		
formularios y	especificación de los		
otras	controladores definidos		

funcionalidades			
Diseño e implementación de base de datos	Diseño de diagrama relacional, Diseño e implementación de las tablas de las bases de datos con SQLite, Documento descriptivo de las tablas y las relaciones más importantes	20hr	Jairo
Desarrollo de integración de controladores y bases de datos	Validación de los datos de entrada, Uso de librerías seguras (o prepared statements) para consultar/actualizar las bases de datos, Diseño de queries para consultar/actualizar las bases de datos, Documento descriptivo de las buenas prácticas de programación segura para fortalecer su aplicación	30hr	Jairo/Diana
Diseño e implementación de portal de acceso usando método de autenticación basado en usuario y contraseña	Creación de sesiones, Uso de funciones hash criptográficas para almacenar contraseñas usando salts	18hr	Ana

Backlog Sprint 4

Userstory	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de requerimientos para el despliegue de la aplicación	Documento descriptivo de los requerimientos y el proceso de despliegue de la aplicación	20hr	Ana
Configuración, despliegue y verificación del funcionamiento de la aplicación en una plataforma como servicio (PaaS)	Despliegue de la aplicación en una PaaS (PythonAnywhere o Heroku), Verificación de la conectividad al dominio web https://mi_dominio, Verificación del correcto funcionamiento de la aplicación	20hr	Diana/Jairo

Diagrama de clases



Descripción de las clases

Super clase Usuario: Esta clase contiene todos los atributos y métodos pertenecientes a la clase usuario y se transfieren por herencia a las clases SuperAdministrador, Administrador y Usuario Final.

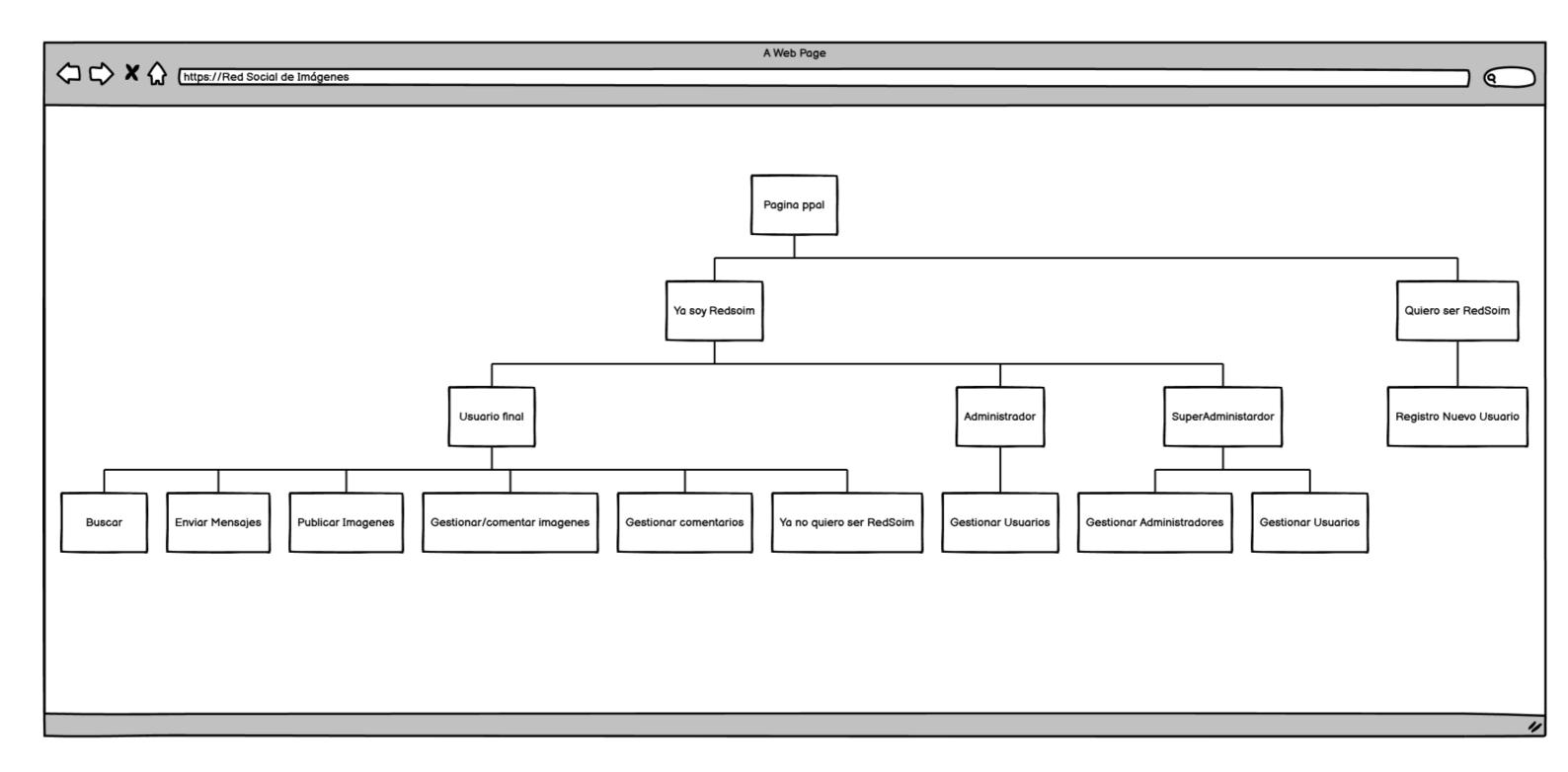
Clase SuperAdministrador: Esta clase hereda los atributos y métodos de la clase Usuario y por medio de su relación de asociación puede gestionar todo lo relacionado con Administrador y Usuario Final. Ejerce un control total de la plataforma.

Clase Administrador: Esta clase hereda los atributos y métodos de la clase Usuario y por medio de la relación de asociación puede gestionar todo lo relacionado con UsuarioFinal, al igual que las imágenes y sus comentarios.

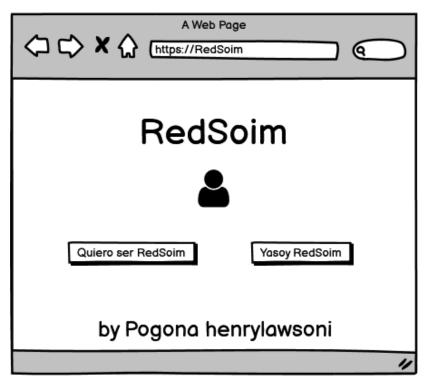
Clase Usuario Final: Esta clase hereda los atributos y métodos de la clase Usuario y por medios de la relación de asociación con las clases Comentar, Imagen, Historial y mensajes privados. En otras términos esta clase tiene la capacidad de registrarse, buscar usuarios, enviar mensajes privados, publicar imágenes, gestionarlas, comentarlas y gestionar dichos comentarios.

									Cro	nogr	ama	Acti	vida	des																						
		Sep	tien	nbre)		Septiembre								Septiembre								bre/	Octu	ibre		Ос	tubr	e		0					
Sprint	rint Actividad		Semana1			Semana 2							Semana 3							Semana 4						Se	man	a 5		S	Semana 6					
		5 6	7	8 9	9 10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1 2	3	4 5	6 7	8 5	9 1	0 11	12	13	3 14	
	Crear un documento con la entrega de los roles																																			
	Definición de historias de usuario posteriores (Backlog)																																			
1	Asignar Tareas a sus respectivos sprint (backlog por sprint)																																			
	Creación del Documento que contiene el diagrama de clases.																																			
	Elaboración cronograma																																			
	Entrega Sprint																																			
	Implementación de mapa de navegabilidad																																			
	Diseño vistas preliminares																																			
	Crear documento con las imágenes de las vistas																																			
2	Implementación del html de las vistas																																			
	Implementación de los estilos de las vistas																																			
	Creación del proyecto en GIT																																			
	Entrega Sprint																																			
	Diseño e implementación de los controladores para formularios y otras funcionalidades																																			
	Diseño e implementación de base de datos																																			
3	Desarrollo de integración de controladores y bases de datos																																			
	Diseño e implementación de portal de acceso usando método de autenticación basado en usuario y contraseña																																			
	Entrega Sprint																																			
	Definición de requerimientos para el despliegue de la aplicación																																			
4	Configuración, despliegue y verificación del funcionamiento de la aplicación en una plataforma como servicio (PaaS)																																			
	Entrega Sprint	$\dagger \dagger$			+		1	1																			$\dagger \dagger$	+	#						+	

Mapa de navegabilidad



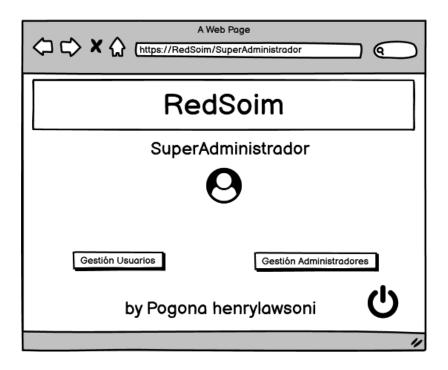
Vistas de la aplicación Página principal



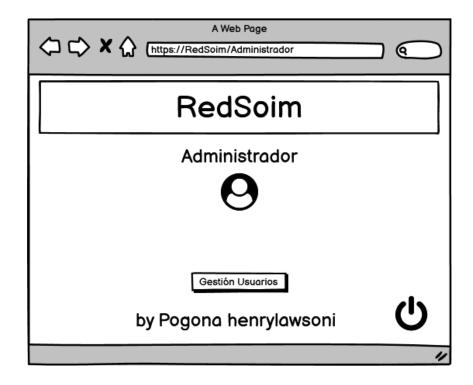
Registro Nuevo Usuario



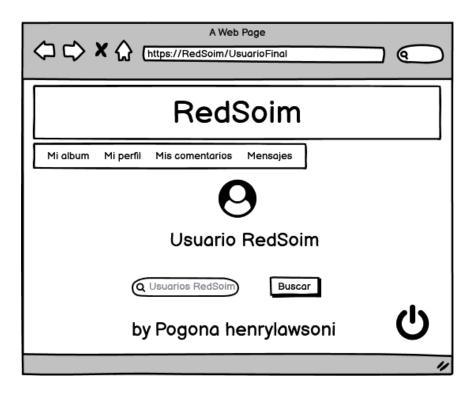
Super Administrador



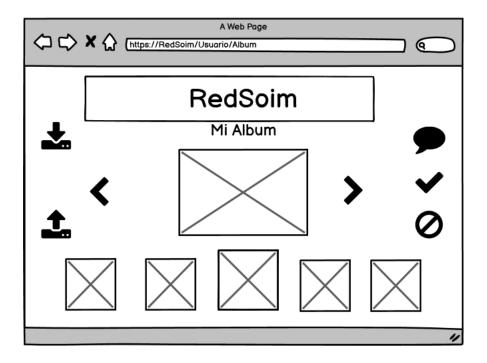
Administrador



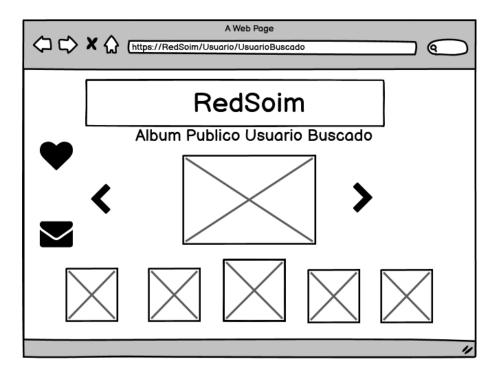
Usuario Final



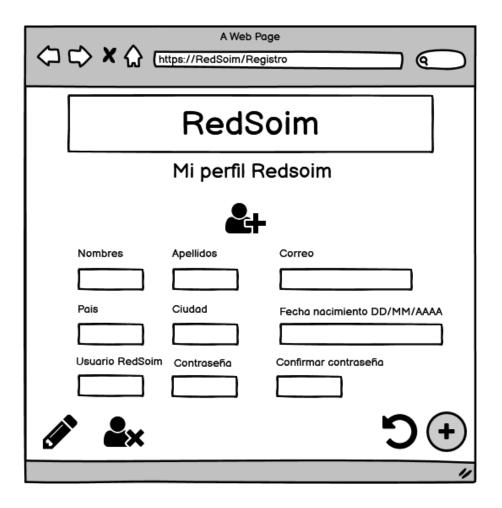
Mi álbum



Perfil otro usuario



Edición/Eliminación cuenta



Gestión Usuarios



Gestión Administradores



Estilos para las vistas

Para el estilo de las vistas se decidió Utilizar el Framework materialize, las páginas están en implementación del diseño.

Creación del proyecto en Git

Se crea repositorio con el enlace https://github.com/jasaldarriaga/Redsoim.git, se deja público como fue indicado.

Prácticas de programación segura (Sprint 3)

Uso de la librería hash, encriptación de las claves de usuario validación de sección, utilización de securite key, protocolo https.

Despliegue de la aplicación en la nube (Sprint 4)

Requerimientos:

```
cachelib==0.9.0
click==8.1.3
colorama==0.4.5
Flask==2.2.2
Flask-Gunicorn==0.1.1
Flask-Session==0.4.0
Flask-WTF==1.0.1
gunicorn==20.1.0
itsdangerous==2.1.2
Jinja2==3.1.2
MarkupSafe==2.1.1
python-decouple==3.6
Werkzeug==2.2.2
WTForms==3.0.1
```

Proceso:

Se realizaron todos los pasos en la página del tutorial de heroku para desplegar la app

Install the Heroku CLI

Download and install the Heroku CLI.

If you haven't already, log in to your Heroku account and follow the prompts to create a new SSH public key.

```
$ heroku login
```

Clone the repository

Use Git to clone app-redsoim's source code to your local machine.

```
$ heroku git:clone -a app-redsoim
$ cd app-redsoim
```

Deploy your changes

Make some changes to the code you just cloned and deploy them to Heroku using Git.

```
$ git add .
$ git commit -am "make it better"
$ git push heroku master
```

Enlace final de la aplicación (Sprint 4)

https://app-redsoim.herokuapp.com/