

Programiranje 1

R. br.	Naziv oblasti	Boj sati
1.	Programiranje i programski jezici <ul style="list-style-type: none">• Historijski razvoj C++ programskog jezika• Osnovni pojmovi• Upoznavanje sa razvojnim okruženjem• Kreiranje programa	2
2.	Osnovni pojmovi: <ul style="list-style-type: none">• Rad sa komandama za ispis teksta• Predprocesorske direktive• Main funkcija• Komentari• Varijable• ASCII tabela kodova• Rad sa komandama za unos teksta	4
3.	Tipovi podataka <ul style="list-style-type: none">• Osnovna primjena tipova podataka• Najčešće korišteni tipovi• Varijable i konstante• Pravila imenovanja	2
4.	Operatori i izrazi: <ul style="list-style-type: none">• Podjela operatora• Asocijativnost operatora• Iskazi za donošenje odluke (if, if-else)	4
5.	Kontrolne programske strukture: <ul style="list-style-type: none">• Koncepti višestrukog izbora• Pojam i korištenje iteracija• Prednosti i nedostaci• Komparacija switch-case-a u odnosu na if-else iskaz	6
6.	Funkcije: <ul style="list-style-type: none">• Pojam funkcije i namjena• Deklaracija i definicija funkcije• Tipovi funkcija• Prednosti korištenja funkcija• Argumenti funkcija i povratne vrijednosti• Prosljeđivanje argumenata po vrijednosti i referenci	10

	<ul style="list-style-type: none"> • Korištenje funkcija 	
	Ukupno sati:	28