

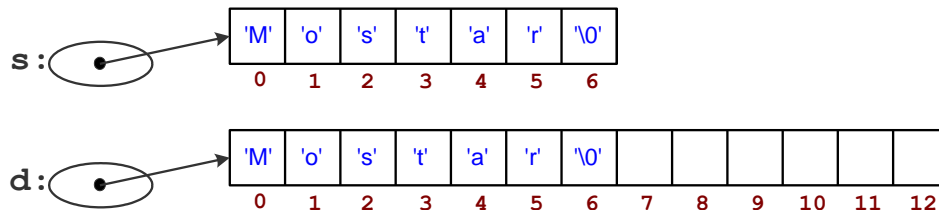
not safe	safe	
char * D = new char[x]; char D[10];	char D[10];	char * D = new char[size_d];
strcpy(D, S)	strcpy_s(D, S)	strcpy_s(D, size_d, S)
strncpy(D, S, size_s)	strncpy_s(D, S, size_s)	strncpy_s(D, size_d, S, size_s)

Zadatak 1.

Šta je rezultat slijedeća tri primjera.

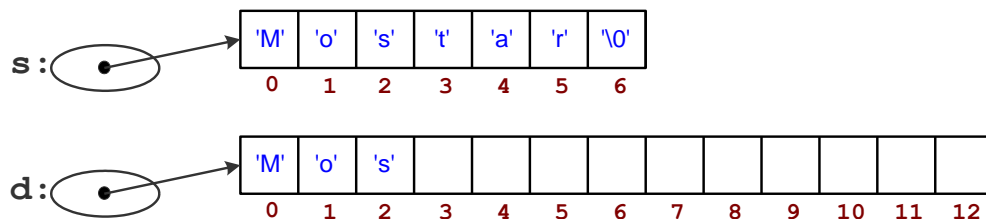
Primjer a: niz *destination* je veći od niza *source*

s je dinamički niz d je statički niz	d je dinamički niz s je statički niz
char* s = new char[7]; cin >> s; char d[13]; strcpy(d, s); cout << strlen(s) << endl; cout << strlen(d) << endl;	char s[7]; cin >> s; char* d = new char[13]; strcpy(d, s); cout << strlen(s) << endl; cout << strlen(d) << endl;



Primjer b: korištenje funkcije `strncpy`

s je dinamički niz d je statički niz	d je dinamički niz s je statički niz
char* s = new char[7]; cin >> s; char d[13]; strncpy(d, s, 3); cout << strlen(s) << endl; cout << strlen(d) << endl;	char s[7]; cin >> s; char* d = new char[13]; strncpy(d, s, 3); cout << strlen(s) << endl; cout << strlen(d) << endl;

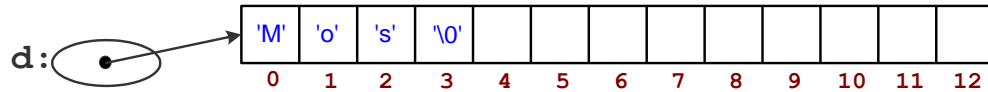
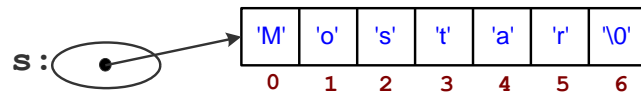


Ovdje je potrebno dodati karakter '\0' na kraj stringa. Slijedi ispravak.

bez rješenja

```
char* s = new char[7];  
cin >> s;  
char d[13];  
  
strncpy(d, s, 3);  
d[3] = '\\0';  
  
cout << strlen(s) << endl;  
cout << strlen(d) << endl;
```

```
char s[7];  
cin >> s;  
char* d = new char[13];  
  
strncpy(d, s, 3);  
d[3] = '\\0';  
  
cout << strlen(s) << endl;  
cout << strlen(d) << endl;
```



Primjer c: niz *destination* je manji od niza *source*, ali nije manji od *stringa* iz *source*

Da li će doći do greške?

```
char* s = new char[13];
cin >> s;
char d[9];

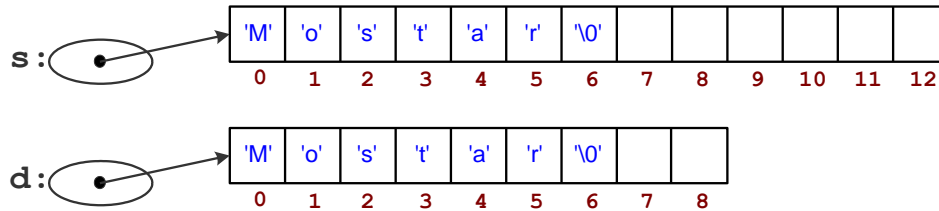
strcpy(d, s);

cout << strlen(s) << endl;
cout << strlen(d) << endl;
```

```
char s[13];
cin >> s;
char* d = new char[9];

strcpy(d, s,);

cout << strlen(s) << endl;
cout << strlen(d) << endl;
```



Zadatak 2

Pitanje: Šta će ispisati sljedeći kôd?

```
char p [20];

cout << strlen(p) << endl;
```

Zadatak 3

- Definišite pokazivač A na niz karaktera u dinamičkoj memoriji u kojeg ćete smjestiti ime i prezime.
- Definišite statički niz B dužine 20 u koji ćete unjeti mjesto rođenja
- A i B kopirajte u novi dinamički niz karaktera C.
- Reciklirajte oba dinamička niza.

Zadatak 4

Analizirajte sljedeći program.

```

1:  void main()
2:  {
3:      char* str1 = "ovo je prvi string u statickoj memoriji";
4:      char str2[] = "ovo je drugi string u statickoj memoriji";
5:
6:      char* p1;
7:      char* p2;
8:      p1 = str1;  //p1 pokazuje na string str1
9:      p2 = str2;  //p2 pokazuje na string str2
10:
11:      cout << str1 << endl;
12:      cout << str2 << endl;
13:      cout << p1 << endl;
14:      cout << p2 << endl;
15:  }
16:

```

Pitanje: Da li će se u linijama 11, 12, 13 i 14 ispisati adresa prvog elementa niza?
 Obrazložite.

Zadatak 5

Dovršite naredni program:

- 1) ispisati dati string od trećeg karaktera
- 2) ispisati prvi karakter stringa
- 3) ispisati zadnji karakter stringa
- 4) ispisati zadnjih 10 karaktera stringa

```

1:  void main()
2:  {
3:      char* str1 = "ovo je prvi string u statickoj memoriji";
      ...

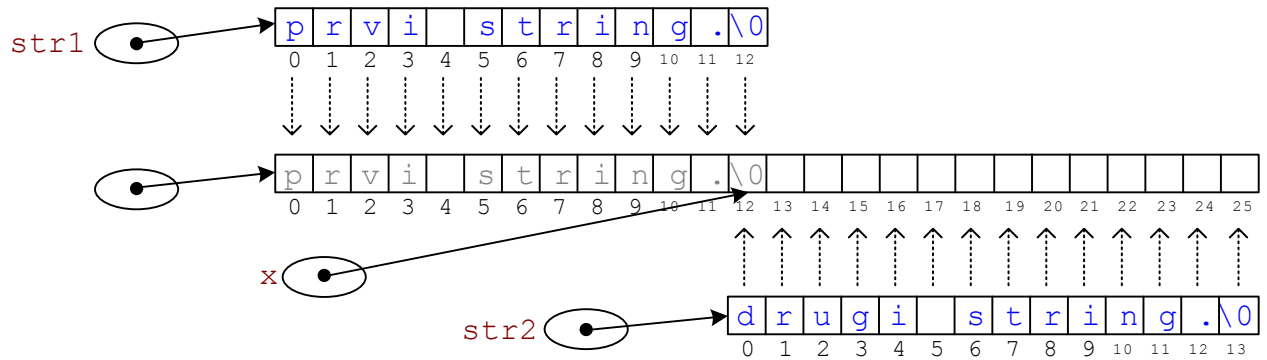
```

Rješenje**Zadatak 6**

Deklarirate dva stringa (str1 i str2). Zatim ih iskopirajte (spojite) u treći string str3 i ispišite ga na ekran.

- a) koristite funkciju `strcat`
- b) koristite funkciju `strcpy` (bez korištenja funkcije `strcat`)

bez rješenja



Rješenje - a

Rješenje - b

Zadatak 8

- a) Implementirajte funkciju `dodjeli_str` koja će alocirati niz u dinamičkoj memoriji i kopirati ulazni string u taj niz, npr.

```
1: void main()
2: {
3:     char* str1 = dodjeli_str("Ovo je neki string");
4:     //funkcija vrši alokaciju i kopiranje
5:
6:     cout << str1 << endl;
7:
8:     delete [] str1; //dealokacija
9: }
```

Rješenje:

- b) Primjenite funkciju `dodjeli` u sljedećem programu.

```
1: void main()
2: {
3:     char* str1;
4:
5:     str1 = new char[strlen("Ovo je neki string") + 1];
6:     strcpy(str1, "Ovo je neki string");
7:     cout << str1 << endl;
8:
9:     char* str2 = new char[strlen(str1) + 1];
10:    strcpy(str2, str1);
11:    cout << str2 << endl;
12:
13:    delete [] str1;
14:    delete [] str2;
15: }
```

Zadatak 9

Implementirajte funkciju `dodaj_str` koja će prvom stringu dodati drugi string.

```
1: void main()
2: {
3:     char* str1 = dodjeli_str("Prvi niz. ");
4:     dodaj_str(str1, "Ovo je drugi niz");
5:
6:     cout << str1 << endl; //ispis: "Prvi niz. Ovo je drugi niz."
7:     delete [] str1;
8: }
```

Rješenje

Zadatak 10:

Definišite funkciju `void dodjeli_str(char* &d, char* b)` koja ima istu funkcionalnost kao `char* dodjeli_str(char* s)` s tim da izlaz bude pomoću reference a ne pomoću naredbe `return`.

Nemojte brisati prvu definiciju funkcije, jer je moguće imati više funkcija sa istim imenom a koje se razlikuju po broju ili tipu parametara.

Zadatak 11:

- a) Definišite funkciju `spoji_str` koja će kreirati izlazni string sastavljen od dva ulazna stringa. Izlazna vrijednost neka bude pomoću naredbe `return`.

Rješenje

- b) Ponovo definišite funkciju `spoji_str` koja će kreirati izlazni string sastavljen od tri ulazna stringa. Izlazna vrijednost neka bude pomoću naredbe `return`.

Rješenje

Kopirajte vaše četiri funkcije sa njihovim prototipovima u jedan fajl i taj fajl snimate u folder gdje se nalaze i drugi *header*-fajlovi ili negdje na disk tako da možete ubuduće koristiti vaše funkcije kao gotove funkcije, npr.:

```

1:  #include <iostream>
2:  using namespace std;
3:  #include "c:\temp\str_funkcije.h"
4:
5:  void main()
6:  {
7:      char* p1 = dodjeli_str("_Fit for FIT");
8:
9:      char* p2;
10:     dodjeli_str(p2, "He says:");
11:     dodaj_str(p2, p1);
12:     cout << "p2 = " << p2 << endl;
13:
14:     char* p3 = spoji_str(p2, " > ", p1);
15:     //...nemojte zaboraviti deallocirati nizove p1, p2 i p3...

```

Zadatak 12 – Tekst Editor

Dovršite program

```

#include <iostream>
using namespace std;

char crt[] = "\n-----\n";

void OslobodiMemoriju(char * &tekst)
{
    //deallocirati tekst
}
void Informacije(char * tekst)
{
    int razmaci = 0, brojevi = 0, velika = 0, mala = 0, interpunkcijski = 0;

    cout << crt << "\t\t::INFO::" << crt;
    cout << crt << "Tekst: " << tekst << crt;
    cout << "Niz ima " << strlen(tekst) << " karaktera." << crt;
    cout << "Razmaka: \t\t\t" << razmaci << endl;
    cout << "Brojeva: \t\t\t" << brojevi << endl;
    cout << "Velikih slova: \t\t\t" << velika << endl;
    cout << "Malih slova: \t\t\t" << mala << endl;
    cout << "Interpunkcijskih znakova: \t" << interpunkcijski;
    cout << crt << "Info: Informacije prikazane..." << crt;
}

void DodajTekst(char * &tekst)
{
    //stari tekst + razmak + novi tekst
}

void Pretraga(char * tekst)
{
    //...
}

void UnosTeksta(char *& tekst)

```



```

{
    //...
}

int PrikaziMeni() {
    int izbor = 1;
    do {
        cout << crt << "\t\t::MENI::" << crt;
        cout << "1. Unos novog teksta" << endl;
        cout << "2. Dodavanje teksta" << endl;
        cout << "3. Informacije o tekstu" << endl;
        cout << "4. Pretraga" << endl;
        cout << "5. Zatvori editor" << endl;
        cout << "Unesite vas izbor: ";
        cin >> izbor;
        cin.ignore();
        system("cls");
    } while (izbor < 1 || izbor>5);
    return izbor;
}

void main() {
    int izbor = 0;
    char * tekst = NULL;
    do {
        cout << crt << "\t\t::TEKST EDITOR::";
        izbor = PrikaziMeni();
        switch (izbor) {
            case 1:
                UnosTeksta(tekst); break;
            case 2:
                DodajTekst(tekst); break;
            case 3:
                Informacije(tekst); break;
            case 4:
                Pretraga(tekst); break;
        }
        system("pause>0");
        system("cls");
    } while (izbor != 5);

    if (tekst != NULL)
        OslobodiMemoriju(tekst);

    cout << crt;
}

```

Zadatak 13 – Pametni pokazivači

Prepravite program tako da umjesto običnih pokazivača koristite pametni pokazivač `shared_ptr`

Primjer definisana pokazivača

bez rješenja

```
shared_ptr<Datum> date (new Datum);
```

Primjer pristupa članovima objekta na koji pokazuje pokazivač

date->d

jednostavan primjer

```
#include <iostream>
#include <memory>
using namespace std;

struct Datum
{
    int d;
    int m;
    int g;
};

void info1(Datum* date){
    if (date == nullptr)
        return;
    cout << (*date).d << "." << date->m << "." << date->g;
}

void info2(shared_ptr<Datum> date){
    if (date == nullptr)
        return;
    cout << (*date).d << "." << date->m << "." << date->g;
}

void main() {
    Datum* d1 = new Datum;
    d1->d = 30;  d1->m = 3; d1->g = 2017;
    info1(d1);
    delete d1;
    shared_ptr<Datum> d2(new Datum);
    d2->d = 30;  d2->m = 3; d2->g = 2017;
    info2(d2);
}
```

Code za zadatak

```
#include <iostream>
using namespace std;

//-----struktura DATUM-----
struct Datum
{
    int d;
    int m;
    int g;
};

void info(Datum* date)
{
    if (date == nullptr)
        return;

    cout << (*date).d << "." << date->m << "." << date->g;
}

Datum* ucitaj_datum()
```

```

{
    Datum* date = new Datum;
    cout << "Unesite dan, mjesec, godinu:" << endl;
    cin >> date->d >> date->m >> date->g;
    return date;
}

//-----struktura OSOBA-----
struct Osoba
{
    char ime[10];
    int id;
};

void info(Osoba* o)
{
    if (o == nullptr)
        return;
    cout << "Id: \t" << (*o).id << ", Ime: " << o->ime;
}

Osoba* odaberite_osobu(Osoba* osobe, int max)
{
    for (int i = 0; i < max; i++)
    {
        info(osobe + i);
        //ili
        //info(&osobe[i]);
        //ili
        //info(&*(osobe+i));

        cout << endl;
    }

    do
    {
        cout << "Unesite ID osobe: ";
        int x;
        cin >> x;

        for (int i = 0; i < max; i++)
        {
            if (osobe[i].id == x)
                return osobe + i;
            //ili
            // return &osobe[i];
        }
        cout << "Neispravan Id" << endl;
    } while (true);
}

const int max_s = 10;
Osoba studenti[max_s] = {
    { "Student J", 101 },
    { "Student I", 102 },
    { "Student H", 103 },
    { "Student G", 104 },
    { "Student F", 105 },
    { "Student E", 106 },
    { "Student D", 107 },
    { "Student C", 108 },
    { "Student B", 109 },
    { "Student A", 110 },
};

```

```

const int max_i = 5;
Osoba ispitivaci[max_i] = {
    { "Nina B.", 534 },
    { "Jasmin A.", 435 },
    { "Denis M.", 256 },
    { "Emina J.", 325 },
    { "Zanin V.", 914 },
};

struct PrijavaZaIspit
{
    Osoba* student;
    Datum* datum_prijave;
    Datum* datum_odjave;
    int ocjena;
};

const int max_p = 100;
struct Ispit
{
    Osoba* ispitivac;
    Datum* datum_ispita;
    int brojac_prijavljenih;
    char predmet[10];
    PrijavaZaIspit* prijave = new PrijavaZaIspit[max_p]; //umjesto PrijavaZaIspit
    prijave[max_p];
};

Ispit* dodaj_ispit()
{
    Ispit* i = new Ispit;
    (*i).brojac_prijavljenih = 0;
    //ili
    //i->brojac_prijavljenih = 0;

    cout << "Unesite naziv predmeta (bez razmaka)" << endl;
    cin >> i->predmet;

    cout << "Unesite datum ispita: ";
    i->datum_ispita = ucitaj_datum();

    cout << "Ispitivac: ";
    i->ispitivac = odaberite_osobu(ispitivaci, max_i);
    return i;
}

void info(Ispit* i)
{
    if (i == nullptr)
        return;

    cout << "Predmet: " << i->predmet;

    cout << ", \tDatum ispita: ";
    info(i->datum_ispita);

    cout << ", \tIspitivac: ";
    info(i->ispitivac);

    cout << ", \tBroj prijavljenih: " << i->brojac_prijavljenih << endl;
}

```

```

Ispit* odaberite_ispit(Ispit* ispiti, int max)
{
    for (int i = 0; i < max; i++)
    {
        cout << i + 1 << ": ";
        info(ispiti + i);
        //ili
        //info(&ispiti[i]);
    }
    cout << "Unesite RB ispita: ";
    int x;
    cin >> x;
    return &ispiti[x - 1];
    //ili
    //return ispiti + x - 1;
}

void main()
{
    const int max_ispiti = 10;
    Ispit* ispiti = new Ispit[max_ispiti];
    int brojac_ispita = 0;
    int x;
    do
    {
        cout << "1. Ispiti - prikazi sve" << endl;
        cout << "2. Ispiti - dodaj novi (zakazi novi ispit)" << endl;
        cout << "3. Prijavljeni za ispit: prikazi sve (za ispit x)" << endl;
        cout << "4. Prijavljeni za ispit: dodaj novu prijavu (za ispit x)" << endl;
        cout << "5. Evidentiraj sve ocjene (za ispit x)" << endl;
        cout << "0. EXIT" << endl;
        cin >> x;
        if (x == 1)
        {
            for (int i = 0; i < brojac_ispita; i++)
            {
                info(ispiti + i);
                //ili
                //info(&ispiti[i]);
            }
        }
        if (x == 2)
        {
            Ispit* i = dodaj_ispit();
            ispiti[brojac_ispita] = *i;
            brojac_ispita++;
        }
        if (x == 3)
        {
            Ispit* i = odaberite_ispit(ispiti, brojac_ispita);
            for (int j = 0; j < i->brojac_prijavljenih; j++)
            {
                Osoba* s = i->prijave[j].student;
                Datum* dP = i->prijave[j].datum_prijave;
                Datum* dO = i->prijave[j].datum_odjave;
                info(s);
                cout << " Datum prijave: ";
                info(dP);
                cout << " Datum odjave: ";
                info(dO);
                cout << endl;
            }
        }
        if (x == 4)
        {

```

bez rješenja

```
        Ispit* i = odaberite_ispit(ispiti, brojac_ispita);
        PrijavaZaIspit* novaP = new PrijavaZaIspit;
        novaP->student = odaberite_osobu(studenti, max_s);
        novaP->datum_prijave = ucitaj_datum();
        novaP->datum_odjave = nullptr;
        i->prijave[i->brojac_prijavljenih++] = *novaP;
    }
    if (x == 5)
    {
        Ispit* i = odaberite_ispit(ispiti, brojac_ispita);
        for (int j = 0; j<i->brojac_prijavljenih; j++)
        {
            info(i->prijave[j].student);
            cout << "Unesite ocjenu sa ispita: ";
            cin >> i->prijave[j].ocjena;
        }
    }
} while (x != 0);
}
```