# Ispit iz Programiranja 2

**Upute za ispit**: Preuzmite Visual Studio projekat **ispit.rar** te ga kopirajte na desktop unutar novog foldera sa vašim imenom i prezimenom. Zadatke trebate rješavati unutar Visul Studio projekta. Svaku C++ strukturu odvojite u poseban *header* fajl.

**Zadatak 1 - (20 bodova)**

Definisati sljedeće funkcije.

|  |
| --- |
| enum VrstaTransakcije  {  UPLATA, ISPLATA  };  struct Transakcija  {  Datum \_datumTransakcije;  char \_TO[20];  float \_iznos;  VrstaTransakcije \_vrstaTransakcije;  bool \_aktivna;  void Ispis();  };  Transakcija\* Transakcija\_NapraviUplatu(float iznos, const Datum& datum);  Transakcija\* Transakcija\_NapraviIsplatu(float iznos, char\* to, Datum& datum); |

**Zadatak 2 - (20 bodova)**

Definisati sljedeće funkcije.

|  |
| --- |
| struct TransakcijaKolekcija  {  int max\_size = 30;  Transakcija\* podaci = new Transakcija[max\_size];  int brojac = 0;  Transakcija& Get(int i);  void Dodaj(Transakcija newV);  };  struct Racun  {  char \_brojRacuna[20];  Kolekcija transakcije;  void Ispis();  float Saldo();  };  Racun\* Racun\_Napravi(char\* broj\_racuna); |

**Zadatak 3 - (20 bodova)**

Definisati sljedeće funkcije.

|  |
| --- |
| struct RacunKolekcija  {  int max\_size = 30;  Racun\* podaci = new Racun[max\_size];  int brojac = 0;  Racun& Get(int i);  void Dodaj(Racun newV);  };  struct Klijent  {  RacunKolekcija racuni;  char\* \_ime;  char\* \_prezime;  void Ispis();  };  Klijent\* Klijent\_Napravi(char\* ime, char\* prezime); |

**Zadatak 4 - (40 bodova)**

Implementirate sljedeći izbornik (meni).

|  |
| --- |
| 1. DODAJ: KLIJENT 2. DODAJ: RACUN 3. DODAJ: UPLATU 4. DODAJ: ISPLATU 5. Poništi transakciju (deaktiviraj) 6. Pretraga klijenata po imenu 7. Prikazi transakcije po za odabrani mjesec 8. EXIT |