**Zadatak 1:**

Napravite program u kome ćete deklarisati niz od pet cijelih brojeva i u taj niz smjestite vrijednosti koje se trebaju unijeti sa tastature. Nakon unosa svih brojeva program treba ispisati sve vrijednosti niza na ekran. Na primjer:

Vrijednost za OvajNiz[0]: 6

Vrijednost za OvajNiz[1]: -5

Vrijednost za OvajNiz[2]: 55

Vrijednost za OvajNiz[3]: 33

Vrijednost za OvajNiz[4]: -114

========

0: 6

1: -5

2: 55

3: 33

4: -114

prosjek = 34,6

**Zadatak 2:**

Napravite program koji će od korisnika zahtijevati da unese broj elemenata (x) koji nije veći od 20, a zatim da unese te elemente, jedan za drugim. Zatim, program treba sve elemente ispisati obrnutim redoslijedom.

**Zadatak 3:**

Prepravite prethodni program tako da koristite konstante

**Zadatak 4:**

Prepravite prethodni program: Ispisati najveći uneseni broj.

**Zadatak 5:**

Napravite program u kome ćete deklarisati niz veličine 50 tipa *double*. Pitajte korisnika koliko brojeva želi unijeti. U slučaju da odgovor bude veći od 50, pitajte ponovo sve dok ne unese broj koji nije veći od 50.

Zatim od korisnika zahtijevate unos toliko brojeva. Program treba nakon što je korisnik unio sve brojeve ispisati uzastopno vrijednosti korijena tih brojeva.

Brojac unosa: 5

1: 6

2: 2.78

3: -9

4: -100.000

5: 81

========

2.44949

1.66733

3i

10i

9

Vrijednost korijena negativnog broja ispišite kao u obliku imaginarnih brojeva na matematički ispravan način (npr. ). Program formatirajte na sljedeći način:

**Napomena**: riješiti program tako da se u niz smještaju unesene vrijednosti

**Zadatak 6:**

Prepraviti zadatak tako da ispis bude u funkciji Ispis.