**Zadatak 1 - Datum**

1. Deklarisati strukturu **Datum** sa atributima d, m i g.
2. Implementirati funkciju koja ispisuje podatke o datumu **date**

void info(Datum date)

1. Implementirati funkciju koja vraća objekat tipa Datum sa vrijednostima učitanih sa tastature

Datum ucitaj\_datum()

**Zadatak 2 – Osoba**

1. Deklarisati strukturu **Osoba** sa atributima id, ime.
2. Implementirati funkciju koja ispisuje podatke o osobi **o**

void info(Osoba o)

1. Alocirajte 5 objekatat (kao globalne varijable) tipa osoba (o1, o2, o3, o4, o5) i dodjelite neke vrijednosti.
2. Alocirajte niz tipa osoba veličine 5.

const int max\_s = 5;

Osoba studenti[max\_s] = {o1, o2, o3, o4, o5}

1. Implementirati funkciju koja vraća objekat iz niza **studenti** na osnovu rednog broja kojeg korisnik unese pomoću tastature.

|  |
| --- |
| Spisak osoba:  1. Osoba A B, ID=302  2. Osoba C B, ID=303  3. Osoba D B, ID=304  4. Osoba E B, ID=305  5. Osoba F B, ID=306  Unesite RB. |

Osoba odaberite\_osobu()

1. implementirajte funkciju

void info(Osoba o)

1. U funkciji main implementirajte sljedeće

* Deklarište datume **d1**, **d2 i d3** pomoću funkcije ucitaj\_datum
* Ispišite datume **d1, d2 i d3** pomoću funkcije info(datum)
* Odaberite studenta s1 i ispišite podatke pomoću funkcije info(osoba)

Prepravite prethodno rješenje

1. Alocirajte niz ispitivači

|  |
| --- |
| const int max\_i = 5;  Osoba ispitivaci[max\_i] = {  { "Nina B.", 534 },  { "Jasmin A.", 435 },  { "Denis M.", 256 },  { "Emina J.", 325 },  { "Zanin V.", 914 },  } |

1. Prepravite funkciju odaberite\_osobu tako funkcija koristi razičite nizove tipa osoba (npr. ispitivače i studente)

Osoba odaberite\_osobu() -> Osoba odaberite\_osobu(Osobe osobe[], int v)

**Zadatak 3.**

1. Implementirajte strukturu Ispit

|  |
| --- |
| struct Ispit  {  Osoba ispitivac;  Datum datum\_ispita;  char predmet[10];  }; |

1. Instancirajte ispite p1 i p2 i unesite vrijednosti sa tasture
2. Deklarišite niz **ispiti** tipa ispit i varijablu brojač ispita (**brojac**).
3. Implementirajte funkciju koja dodajte novi objekat tipa **ispit** u niz **ispiti**

void dodaj\_ispit()

1. Implementirajte funkciju koja ispisuje sve ispite (od **0** do **brojac**)

void prikaži\_ispite()