# Module EA4 – Éléments d'Algorithmique II Outils pour l'analyse des algorithmes

Dominique Poulalhon dominique.poulalhon@irif.fr

Université de Paris L2 Informatique & DL Bio-Info, Jap-Info, Math-Info Année universitaire 2020-2021

# La semaine dernière...

apport de l'hypothèse « L est un tableau  $tri\acute{e}$  » sur quelques problèmes manipulant des listes

#### La semaine dernière...

apport de l'hypothèse « L est un tableau  $tri\acute{e}$  » sur quelques problèmes manipulant des listes

 $deux\ exemples\ d'algorithmes\ de\ tri\ par\ comparaisons\ :$ 

#### LA SEMAINE DERNIÈRE...

apport de l'hypothèse « L est un tableau trié » sur quelques problèmes manipulant des listes

deux exemples d'algorithmes de tri par comparaisons :

• le tri par sélection

#### LA SEMAINE DERNIÈRE...

apport de l'hypothèse « L est un tableau trié » sur quelques problèmes manipulant des listes

deux exemples d'algorithmes de tri par comparaisons :

- le tri par sélection
- le tri par insertion

#### La semaine dernière...

apport de l'hypothèse « L est un tableau trié » sur quelques problèmes manipulant des listes

deux exemples d'algorithmes de tri par comparaisons :

- le tri par sélection
- le tri par insertion

tri par comparaisons : algorithme n'utilisant pas d'autre propriété sur les éléments que l'existence d'un ordre total

⇒ les éléments ne peuvent être utilisés que pour des comparaisons deux à deux

#### COMPLEXITÉ

Tri par sélection  $\Theta(n^2)$  comparaisons dans tous les cas

Tri par insertion  $\Theta(n^2)$  comparaisons *au pire* 

# Questions

- peut-on être plus précis pour le tri par insertion?
- peut-on faire mieux que  $\Theta(n^2)$  dans le pire cas?

permutation de taille n = bijection de [1, n] dans lui-même

permutation de taille n = bijection de [1, n] dans lui-même

 $\mathfrak{S}_{\mathfrak{n}}=$  ensemble des permutations de taille  $\mathfrak{n}$ 

permutation de taille n = bijection de [1, n] dans lui-même

 $\mathfrak{S}_n$  = ensemble des permutations de taille n

notation bilinéaire : 
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}$$

permutation de taille n = bijection de [1, n] dans lui-même

 $\mathfrak{S}_{\mathfrak{n}}=$  ensemble des permutations de taille  $\mathfrak{n}$ 

notation bilinéaire : 
$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}$$

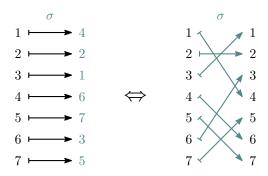
notation linéaire : 
$$\sigma = \sigma(1) \ \sigma(2) \ \dots \ \sigma(n)$$



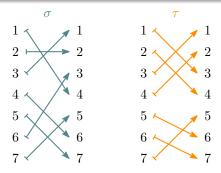
 $\begin{array}{ccccc}
1 & \longrightarrow & 4 \\
2 & \longrightarrow & 2 \\
3 & \longrightarrow & 1 \\
4 & \longmapsto & 6 \\
5 & \longmapsto & 7 \\
6 & \longmapsto & 3 \\
7 & \longmapsto & 5
\end{array}$ 

notation cyclique : sur cet exemple,  $\sigma = (1\ 4\ 6\ 3)\ (2)\ (5\ 7)$ , ou plus simplement :  $\sigma = (1\ 4\ 6\ 3)\ (5\ 7)$ 

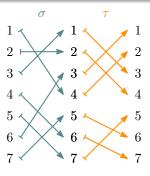




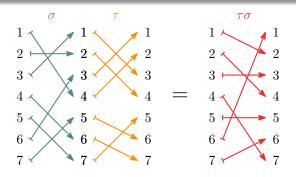
 $produit: \sigma\tau = \sigma \circ \tau \ : \ i \ \stackrel{\tau}{\longmapsto} \ \tau(i) \ \stackrel{\sigma}{\longmapsto} \ \sigma(\tau(i))$ 



$$produit: \sigma\tau = \sigma \circ \tau \ : \ i \ \stackrel{\tau}{\longmapsto} \ \tau(i) \ \stackrel{\sigma}{\longmapsto} \ \sigma(\tau(i))$$



produit : 
$$\sigma \tau = \sigma \circ \tau$$
 :  $i \xrightarrow{\tau} \tau(i) \xrightarrow{\sigma} \sigma(\tau(i))$ 

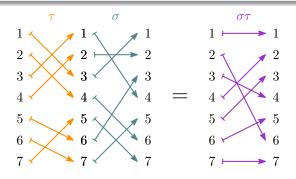


# Lemme

$$\sigma, \tau \in \mathfrak{S}_n \implies \sigma \tau \in \mathfrak{S}_n$$

(loi de composition interne)

produit : 
$$\sigma \tau = \sigma \circ \tau$$
 :  $i \xrightarrow{\tau} \tau(i) \xrightarrow{\sigma} \sigma(\tau(i))$ 



# Lemme

$$\sigma, \tau \in \mathfrak{S}_n \implies \sigma \tau \in \mathfrak{S}_n$$

(loi de composition interne)

attention, le produit n'est pas commutatif!

inverse de  $\sigma$  : application  $\tau$  telle que  $\tau\sigma=id_{\pi}=1\;2\;\dots\;n$  notation :  $\sigma^{-1}$ 

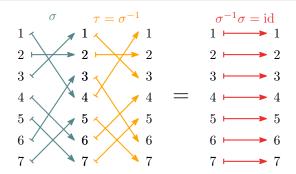
$$i \stackrel{\sigma}{\longmapsto} \sigma(i) \stackrel{\tau = \sigma^{-1}}{\longmapsto} i$$

$\sigma$	$\tau = \sigma^{-1}$			$\sigma^{-1}\sigma = \mathrm{id}$
1 <		1		1 → 1
2	_	2		2 2
3	3	3		3 → 3
\ /	4	4	=	4 → 4
5 6	5	5		5 <b>→</b> 5
6	6	6		6 → 6
7	7	7		7 → 7

inverse de  $\sigma$  : application  $\tau$  telle que  $\tau\sigma=id_{\pi}=1\;2\;\dots\;n$ 

notation :  $\sigma^{-1}$ 

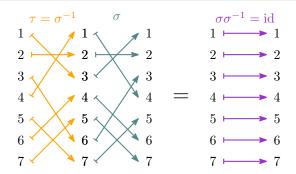
$$i \; \stackrel{\sigma}{\longmapsto} \; \sigma(i) \; \stackrel{\tau \; = \; \sigma^{-1}}{\longmapsto} \; i$$



inverse de  $\sigma$  : application  $\tau$  telle que  $\tau\sigma=id_{\pi}=1\ 2\ \dots\ n$ 

notation :  $\sigma^{-1}$ 

$$i \; \stackrel{\sigma}{\longmapsto} \; \sigma(i) \; \stackrel{\tau \; = \; \sigma^{-1}}{\longmapsto} \; i$$

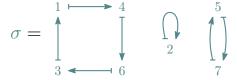




inverse de  $\sigma$  : application  $\tau$  telle que  $\tau\sigma=id_n=1\;2\;\dots\;n$ 

notation :  $\sigma^{-1}$ 

$$i \stackrel{\sigma}{\longmapsto} \sigma(i) \stackrel{\tau = \sigma^{-1}}{\longmapsto} i$$

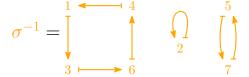




inverse de  $\sigma$  : application  $\tau$  telle que  $\tau\sigma=id_n=1\;2\;\dots\;n$ 

notation:  $\sigma^{-1}$ 

$$i \stackrel{\sigma}{\longmapsto} \sigma(i) \stackrel{\tau = \sigma^{-1}}{\longmapsto} i$$



## Lemme

- $\sigma \in \mathfrak{S}_n \implies \sigma^{-1} \in \mathfrak{S}_n$
- $\sigma \sigma^{-1} = \sigma^{-1} \sigma = id_n : i = \sigma(j) \xrightarrow{\sigma^{-1}} \sigma^{-1}(i) = j \xrightarrow{\sigma} i$
- $(\sigma^{-1})^{-1} = \sigma$

(on dit que  $\mathfrak{S}_n$  a une structure de groupe)



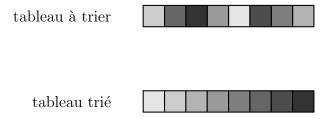


tableau à trier

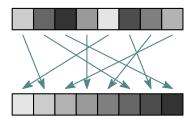


tableau trié

tableau à trier

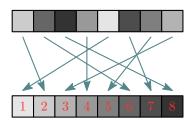


tableau trié

tableau à trier

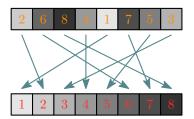


tableau trié

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 2 & 6 & 8 & 4 & 1 & 7 & 5 & 3 \end{pmatrix}$$

$$id = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 2 & 6 & 8 & 4 & 1 & 7 & 5 & 3 \end{pmatrix}$$
 produit par  $\sigma^{-1}$  
$$id = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$$

#### Tris vs. permutations

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 2 & 6 & 8 & 4 & 1 & 7 & 5 & 3 \end{pmatrix}$$
 produit par  $\sigma^{-1}$  
$$id = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$$

#### Lemme

un algorithme de tri par comparaisons est correct si et seulement s'il trie correctement toutes les permutations



#### Lemme

un algorithme de tri par comparaisons est correct si et seulement s'il trie correctement toutes les permutations

#### Lemme

un algorithme de tri par comparaisons est correct si et seulement s'il trie correctement toutes les permutations

#### Lemme

le nombre de permutations de taille n est n!

#### Lemme

un algorithme de tri par comparaisons est correct si et seulement s'il trie correctement toutes les permutations

#### Lemme

le nombre de permutations de taille n est n!

#### Corollaire

un algorithme de tri doit avoir n! comportements différents sur les entrées de taille n

#### Lemme

un algorithme de tri par comparaisons est correct si et seulement s'il trie correctement toutes les permutations

#### Lemme

le nombre de permutations de taille n est n!

#### Corollaire

un algorithme de tri doit avoir n! comportements différents sur les entrées de taille n

#### Corollaire

un algorithme de tri par comparaisons fait au moins  $\log_2 n!$  comparaisons dans le pire cas parmi les entrées de taille n

#### Corollaire

un algorithme de tri par comparaisons fait au moins  $\log_2 n!$  comparaisons dans le pire cas parmi les entrées de taille n

#### Corollaire

un algorithme de tri par comparaisons fait au moins  $\log_2 n!$  comparaisons dans le pire cas parmi les entrées de taille n

Question: c'est gros comment, log<sub>2</sub> n!?

#### Corollaire

un algorithme de tri par comparaisons fait au moins  $\log_2 n!$  comparaisons dans le pire cas parmi les entrées de taille n

Question: c'est gros comment, log<sub>2</sub> n!?

#### Théorème

 $\log_2 n! \in \Theta(n \log n)$ 



#### Corollaire

un algorithme de tri par comparaisons fait au moins  $\log_2 n!$  comparaisons dans le pire cas parmi les entrées de taille n

Question: c'est gros comment, log<sub>2</sub> n!?

#### Théorème

 $\log_2 n! \in \Theta(n \log n)$ 

#### Corollaire

la complexité dans le pire cas (et en moyenne) d'un algorithme de tri par comparaisons est en

 $\Omega(n \log n)$ 



#### Corollaire

la complexité dans le pire cas (et en moyenne) d'un algorithme de tri par comparaisons est en  $\Omega(n \log n)$ 

#### Corollaire

la complexité dans le pire cas (et en moyenne) d'un algorithme de tri par comparaisons est en  $\Omega(n \log n)$ 

Rappel : le tri par sélection est de complexité  $\Theta(n^2)$  dans tous les cas, de même que le tri par insertion dans le pire cas

#### Corollaire

la complexité dans le pire cas (et en moyenne) d'un algorithme de tri par comparaisons est en  $\Omega(n \log n)$ 

Rappel : le tri par sélection est de complexité  $\Theta(n^2)$  dans tous les cas, de même que le tri par insertion dans le pire cas

Questions:

## BORNE INFÉRIEURE POUR LA COMPLEXITÉ DES TRIS PAR COMPARAISONS

#### Corollaire

la complexité dans le pire cas (et en moyenne) d'un algorithme de tri par comparaisons est en  $\Omega(n \log n)$ 

Rappel : le tri par sélection est de complexité  $\Theta(n^2)$  dans tous les cas, de même que le tri par insertion dans le pire cas

#### Questions:

 existe-t-il des algorithmes de tri de complexité Θ(n log n) en moyenne? dans le pire cas?

#### Corollaire

la complexité dans le pire cas (et en moyenne) d'un algorithme de tri par comparaisons est en  $\Omega(n \log n)$ 

Rappel : le tri par sélection est de complexité  $\Theta(n^2)$  dans tous les cas, de même que le tri par insertion dans le pire cas

#### Questions:

- existe-t-il des algorithmes de tri de complexité Θ(n log n) en moyenne? dans le pire cas?
- quid de la complexité en moyenne du tri par insertion?

- découper le problème en sous-problèmes de taille inférieure
- résoudre *récursivement* le ou les sous-problèmes
- résoudre le problème initial à l'aide des résultats des sous-problèmes

- scinder la liste à trier en deux, gauche et droite
- résoudre *récursivement* le ou les sous-problèmes
- résoudre le problème initial à l'aide des résultats des sous-problèmes

tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

• scinder la liste à trier en deux, gauche et droite

• trier gauche et droite

 résoudre le problème initial à l'aide des résultats des sous-problèmes

tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

• scinder la liste à trier en deux, gauche et droite

• trier gauche et droite

• fusionner gauche et droite en une unique liste triée

#### Tri par fusion

tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

Étape élémentaire : la fusion de listes triées

2 3 6 8 1 4 5 7

tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

#### Étape élémentaire : la fusion de listes triées

2

3

6

8

 $oxed{1}$ 

4

5

tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

# Étape élémentaire : la fusion de listes triées 2 3 6 8 4 5 7





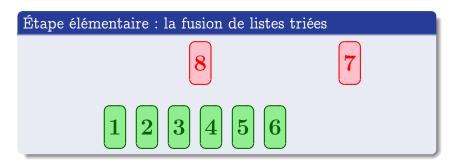


#### Tri par fusion

tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

## Étape élémentaire : la fusion de listes triées 6 8 7





tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

#### Étape élémentaire : la fusion de listes triées

8

 $oxed{1} oxed{2} oxed{3} oxed{4} oxed{5} oxed{6} oxed{7}$ 

tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

Étape élémentaire : la fusion de listes triées

 $\fbox{1} \fbox{2} \fbox{3} \fbox{4} \fbox{5} \fbox{6} \fbox{7} \fbox{8}$ 

tri utilisant la stratégie « diviser-pour-régner »

#### Étape élémentaire : la fusion de listes triées

 $ig|2\, ig|3\, ig|6\, ig|8\, ig|1\, ig|4\, ig|5\, ig|7$ 

 $\fbox{1} \fbox{2} \fbox{3} \fbox{4} \fbox{5} \fbox{6} \fbox{7} \fbox{8}$ 

#### Fusion de deux listes triées

```
def fusion(L1, L2) :  # version récursive (mal écrite)
  if len(L1) == 0 : return L2
  elif len(L2) == 0 : return L1
  elif L1[0] < L2[0] :
    return [L1[0]] + fusion(L1[1:], L2)
  else :
    return [L2[0]] + fusion(L1, L2[1:])</pre>
```

#### Fusion de deux listes triées

```
def fusion(L1, L2) :  # version récursive (mal écrite)
  if len(L1) == 0 : return L2
  elif len(L2) == 0 : return L1
  elif L1[0] < L2[0] :
    return [L1[0]] + fusion(L1[1:], L2)
  else :
    return [L2[0]] + fusion(L1, L2[1:])</pre>
```

 $\implies \Theta(n)$  comparaisons, où n est la taille de la liste fusionnée

#### Fusion de deux listes triées

```
def fusion(L1, L2) :  # version récursive (mal écrite)
  if len(L1) == 0 : return L2
  elif len(L2) == 0 : return L1
  elif L1[0] < L2[0] :
    return [L1[0]] + fusion(L1[1:], L2)
  else :
    return [L2[0]] + fusion(L1, L2[1:])</pre>
```

 $\implies \Theta(n)$  comparaisons, où n est la taille de la liste fusionnée

(ce n'est pas une bonne mesure de la complexité de la fonction écrite ci-dessus : chaque appel récursif travaille sur une **copie** de l'une des deux listes... mais c'est facile à résoudre, soit en dérécursivant la fonction, soit en passant les indices de début et fin en paramètre, et la complexité est alors bien en  $\Theta(n)$ )

#### Exemple d'exécution complète :

3 5 7 1 6 4 2

#### Exemple d'exécution complète :

3 5 7 1 6 4 2

#### Exemple d'exécution complète :



#### Exemple d'exécution complète :

 3
 5
 7
 1
 6
 4
 2





# Exemple d'exécution complète :

3

5

 $oxed{1}$ 

7

 $\begin{bmatrix} 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix}$ 

# Exemple d'exécution complète :

3 5

 $oxed{1}$ 

7

6

 $oxed{4}$ 

# Exemple d'exécution complète :

 $\mathbf{5}$ 

3

## Exemple d'exécution complète :

7

 $egin{bmatrix} 1 \ \end{bmatrix} egin{bmatrix} 3 \ \end{bmatrix} egin{bmatrix} 5 \ \end{bmatrix}$ 

6

4

2





## Exemple d'exécution complète :

1 3 5 7 6 4 2

## Exemple d'exécution complète :

 1
 3
 5
 7
 6
 4
 2

## Exemple d'exécution complète :

 1
 3
 5
 7
 4
 6
 2

## Exemple d'exécution complète :

1 3 5 7 4 6 2

## Exemple d'exécution complète :

1

3

5

 $\mathbf{4}$ 

6

 $\mathbf{2}$ 





## Exemple d'exécution complète :

 $\boxed{1}\ \boxed{3}\ \boxed{5}\ \boxed{7}$ 

 $oxed{2} oxed{4} oxed{6}$ 

## Exemple d'exécution complète :

1 3 5 7 2 4 6

## Exemple d'exécution complète :

**1** 3 5 7 **2** 4 0

# Exemple d'exécution complète :

3

5

 $oldsymbol{2}$ 

4





# Exemple d'exécution complète :

5

7

 $oxed{2}$ 

## Exemple d'exécution complète :

 $oldsymbol{5}$ 

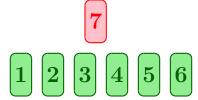
4

 $oxed{1} oxed{2} oxed{3}$ 



## Exemple d'exécution complète :

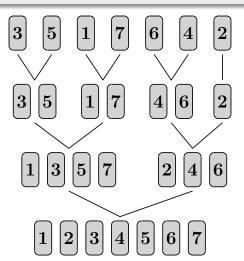
7 1 2 3 4 5



## Exemple d'exécution complète :

1 2 3 4 5 6 7

## Récapitulatif des étapes de fusion :



#### Tri par fusion

```
def tri_fusion(T) : # attention, version trop naïve
  if len(T) < 2 : return T
  else :
    milieu = len(T)//2
    gauche = tri_fusion(T[:milieu])
    droite = tri_fusion(T[milieu:])
    return fusion(gauche, droite)</pre>
```

#### Tri par fusion

```
def tri_fusion(T) : # attention, version trop naïve
  if len(T) < 2 : return T
  else :
    milieu = len(T)//2
    gauche = tri_fusion(T[:milieu])
    droite = tri_fusion(T[milieu:])
    return fusion(gauche, droite)

(encore beaucoup de recopies de tableaux inutiles...)</pre>
```

```
def tri_fusion(T, debut, fin) :
    ''' trie T entre les indices debut (inclus) et fin (exclue) '''
    if fin - debut < 2 : return T[debut:fin]
    else :
        milieu = (debut + fin)//2
        gauche = tri_fusion(T, debut, milieu)
        droite = tri_fusion(T, milieu, fin)
        return fusion(gauche, droite)</pre>
```

#### Tri par fusion

```
def tri_fusion(T, debut, fin) :
    ''' trie T entre les indices debut (inclus) et fin (exclue) '''
    if fin - debut < 2 : return T[debut:fin]
    else :
        milieu = (debut + fin)//2
        gauche = tri_fusion(T, debut, milieu)
        droite = tri_fusion(T, milieu, fin)
        return fusion(gauche, droite)</pre>
```

## Complexité

C(n) : nombre de comparaisons nécessaires pour trier T de taille n

$$C(n) = 2 \times C(n//2) + \Theta(n)$$



#### Tri par fusion

```
def tri_fusion(T, debut, fin) :
    ''' trie T entre les indices debut (inclus) et fin (exclue) '''
    if fin - debut < 2 : return T[debut:fin]
    else :
        milieu = (debut + fin)//2
        gauche = tri_fusion(T, debut, milieu)
        droite = tri_fusion(T, milieu, fin)
        return fusion(gauche, droite)</pre>
```

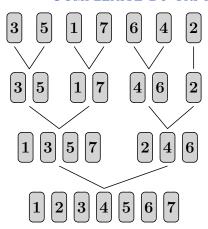
## Complexité

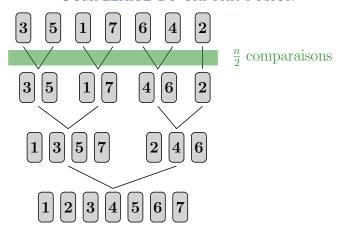
C(n): nombre de comparaisons nécessaires pour trier T de taille n

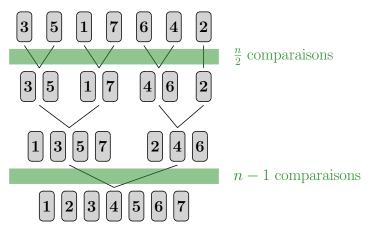
$$C(n) = 2 \times C(n//2) + \Theta(n)$$

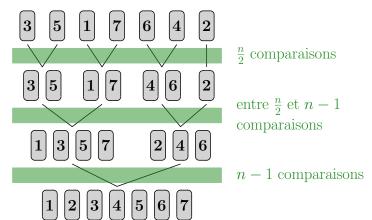
Et donc???

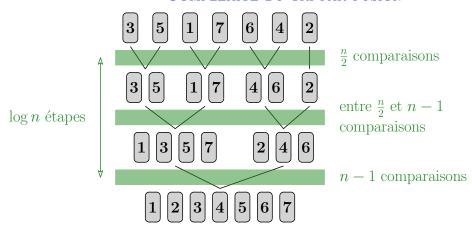












# Théorème

Le tri fusion d'un tableau de taille n s'effectue en  $\Theta(n \log n)$  comparaisons

#### Théorème

Le tri fusion d'un tableau de taille n s'effectue en  $\Theta(n \log n)$  comparaisons

## Corollaire

Le tri fusion est un tri par comparaison asymptotiquement optimal

## Théorème

Le tri fusion d'un tableau de taille n s'effectue en  $\Theta(n \log n)$  comparaisons

#### Corollaire

Le tri fusion est un tri par comparaison asymptotiquement optimal

# Points négatifs

- $\Theta(n \log n)$  comparaisons dans tous les cas (et jamais moins)
- la constante cachée dans le Θ est importante
- ne trie *pas en place* : complexité en espace  $\in \Theta(n)$