

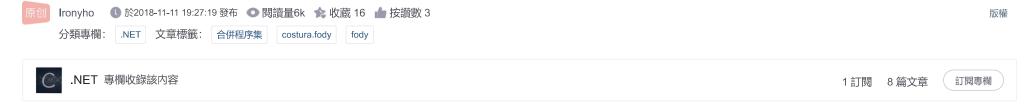








.NET 合併組件 (將dll 合併到exe 中)



.NET 合併組件 (將dll 合併到exe 中)

我們的應用程式通常都是由多個組件組成,例如一個 exe 程式依賴多個 dll 組件。在某些情況下,我們希望程式的分發能夠簡單,單獨一個 exe 就能正常運作。這種情況下,就需要將 dll 依賴項合併到 exe 主程式中。

本文將為大家介紹一款能將 .NET 程式集進行合併的工具 Costura . Fody ,它是一個 NuGet 包,能在程式編譯時將其相依性作為資源嵌入到主程式中。本文主要介紹使用方法,關於它的實作原理,可以參考:

- Jeffrey Richter's suggestion of using embedded resources as a method of merging assemblies
- Einar Egilsson's suggestion using cecil to create module initializers

使用方法

第一步: 透過NuGet 安裝Costura.Fody 和Fody

Costura. Fody 是 Fody 中的工具(加載項)之一,通常只需安裝前者即可,後者會自動安裝。



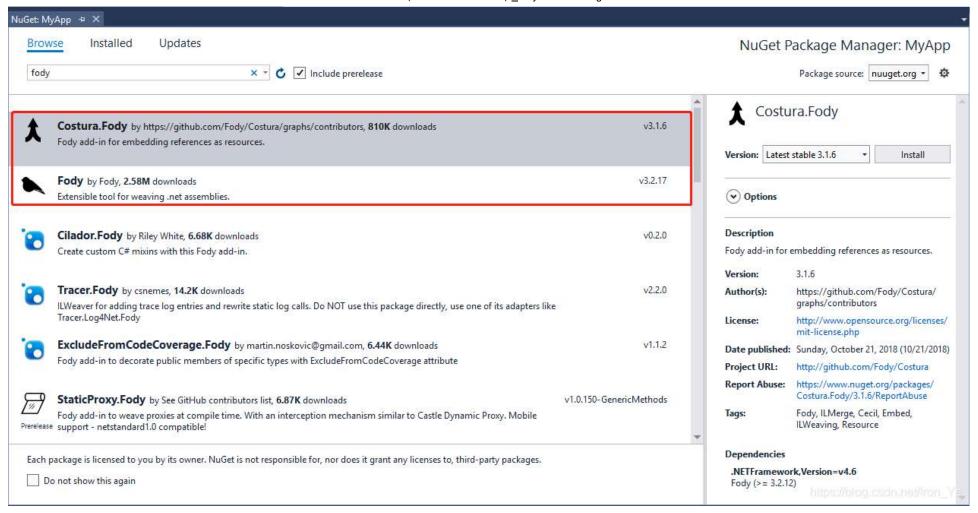




≺分

`¥⁻打

專欄目銷



第二步:新增FodyWeavers.xml 文件

- 1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
- 2 < Weavers>
- 3 <Costura/>
- 4 </Weavers>

Costura 有許多參數可以配置,將在下一節介紹。

第三步:編譯項目









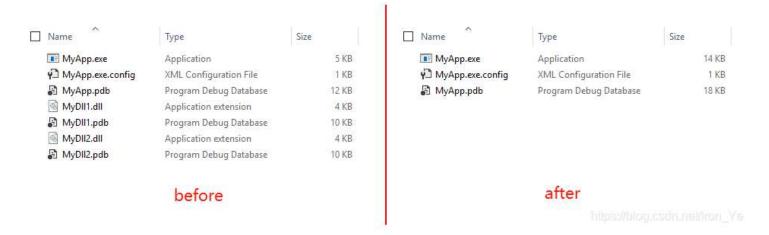
分享

¥′打賞

•••

專欄目鈞

編譯你的項目,看一下輸出目錄, dll 是不是不見了? exe 是不是變大了?



部分配置項說明

ExcludeAssemblies

預設情況下,Costura.Fody 會將所有Copy Local 的程序集進行合併。ExcludeAssemblies 用於指定不需要合併的程序集,注意檔案名稱中不要後綴。

或者

1 <Costura ExcludeAssemblies='Foo Bar' />

IncludeDebugSymbols

控制是否將程序集的相應 pdb 檔案嵌入,預設值為 true。

1 <Costura IncludeDebugSymbols='false' />













¥打算

•••

CreateTemporaryAssemblies

在程式運行時,將被嵌入的程序集產生到本機,預設值為 false。如果該組件的正常運作依賴其實體位址,請務必啟用此功能。

1 <Costura CreateTemporaryAssemblies='true' />

DisableCleanup

預設情況下,被嵌入的組件將從編譯的輸出目錄中清除,可透過此屬性來停用清理。

1 <Costura DisableCleanup='true' />

高階使用

• 非託管程式集的嵌入

1 <Costura Unmanaged32Assemblies='Foo32|Bar32' Unmanaged64Assemblies='Foo64|Bar64'/>

• 本機庫和預載順序

參考資料

- https://github.com/Fody
- https://github.com/Fody/Costura

ILMerge. Fody: 將本地依賴項的參考類型作為私有類型合併到目標程式集中,並刪除對本地依賴項的引用

05-29

ILMerge.Fody是一种附加在 此外接<mark>程序</mark>将引用的本地依赖关系类型作为私有类型<mark>合并</mark>到目标<mark>程序集中</mark>,并删除对本地依赖关系的引用。 这可以帮助您逃脱DLL地狱。 ILMerge.Fody 企业版 作为 Tidelift 订阅的一...

.Net使用ILMerge实现程序集合并

05-15

有完整的实例,演示了如何通过C#编码控制对几个dll或exe程序集进行<mark>合并</mark>。在发布一些客户端软件的时候特别有用。可以打包你的文件,只留下一个<mark>Exe</mark>

3条评论



指月指 热评 无效,无法合并为一个exe。<Costura Unmanaged32Assemblies='Foo32|Bar32' Unmanaged64Assemblies='Foo64|Bar64'/> 指定非托管也不行

写评论

Windows使用Costura.Fody编译合一包 最新发布 Windows使用Costura.Fody编译合一包













打賞



把C#程序(含多个DII)合并成一个Exe的超简单方法

把C#程序(含多个DII)合并成一个Exe的超简单方法 原文 http://www.cnblogs.com/instance/p/4863811.html 开发程序的时候经常会引用一些第三方的DLL,然后编译生成的exe文件就不能脱离这些DLL独立运行...

将DII整合到exe源码

10-15

将DII文件整合到EXE里面,启动然后把DLL释放到指定文件夹联盟

.Net合并程序集工具——ILMerge

http://everlearn.diandian.com/post/2012-05-29/40028429649 转载于:https://www.cnblogs.com/shuxiaolong/archive/2012/12/27/2835766.html

NETMerger - DotNet 组件(dll或exe)合并

weixin 34010949的博客 © 103

原理:基于ILMerge,通过浏览-添加dll(或exe),自动合并组件。 用途:在ASP.NET项目打包时,大都用到WebDeployment,但其速度太慢,若aspx.cs中有重名class,反复编译起来十分的慢。使用VS自带的…

将DLL合并到exe的工具.zip

12-26

将DLL合并到exe的工具和源码.zip

ILMergeGUI 合并多个.net程序集和exe文件工具和源码

02-06

ILMerge的核心功能在于它能够将多个.<mark>NET</mark>模块(包括<u>DLL和EXE)合并</u>到一个单独的可执行文件<mark>中</mark>。这在某些场景下非常有用,比如: 1.**发布便利**:<mark>合并</mark>后的单一文件可以简化部署过程,减少用户安装或...

如何合并多个 .NET 程序集

01-02

任何曾今寻找过一个将多个<mark>程序合并</mark>到一个文件中的解决方案的人,可能都听说过项 ILMerge, SmartA<mark>sse</mark>mbly, 等这样的工具. 另外一个知名的方案是将DLL作为资源进行嵌入(如果感兴趣,这里有一篇描述这一...

程序合并小工具

12-12

beyond程序代码比较器,可以方便的比较出俩段代码的差异,也可以方便小项目组合并代码

需要的时候就用它-----.Net dll或者exe 编译类型是debug? release

05-29

NULL 博文链接: https://283433775.iteye.com/blog/857077

把dll合并到exe文件c++源码

11-17

把dll合并到exe文件把dll合并到exe文件 c++源码

.net 程序集合并

08-28

在.NET框架中,<mark>程序集</mark>是代码的物理单元,包含元数据、类型和资源,可以是DLL或EXE文件。当多个DLL需要一起工作时,<mark>合并</mark>它们可以避免因为丢失依赖而导致的运行错误,同时也可以防止版本冲突问题。 ...

C#程序(含多个DII)合并成一个Exe的简单方法

09-01

1. **临时<mark>程序集</mark>文件**:在运行时,Fody.Costura可以自动将DLL从EXE中解压到一个临时文件夹,然后通过常规方式加载DLL。这样做的好处是避免了在内存中直接操作二进制数据的性能损失。 2. **<mark>合并</mark>非托管…

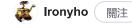
.NET dll exe合并GUI界面简单

01-10

ILMerge是一个由微软提供的命令行工具,它能将一个或多个.<mark>NET程序集</mark>(包括dll和exe)<mark>合并</mark>到一个单一的输出<mark>程序集中</mark>。ILMerge的工作原理是在中间语言(IL)层面上进行操作,将所有输入的<mark>程序集</mark>的IL代…

ILMerge合并.Net程序集

ILMerge下载地址 http://www.nuget.org/packages/ILMerge













`¥`打賞



net程序集合并到同一个exe中

oldfish__的博客 ① 219

nuget 安装Costura.Fody然后重新生成就行,除了exe其他生成的文件都可以删除

.net dll 和exe合并

07-17

回答1: 将.NET DLL和EXE合并是一种将DLL(动态链接库)和EXE(可执行文件)文件进行合并的技术。这种合并可以实现.NET应用程序的简化和优化。 通过合并DLL和EXE文件,可以将应用程序的所有...

關於我們 招賢納士 商務合作 尋求報道 ☎ 400-660-0108 ≧ kefu@csdn.net ◎ 網路客服 工作時間 8:30-22:00

公安備案號11010502030143 京ICP備19004658號 京網文〔2020〕1039-165號 經營性網站備案資訊 北京網路違法與不良資訊檢舉中心 家長監護 網路110警報服務 中國互聯網檢舉中心 Chrome商店下載 帳號管理規範 版權與免責聲明 版權申訴 出版品許可證 營業執照 ©1999-2025北京創新樂知網路技術股份有限公司





Miles Ironyho (關注











專欄目鈞

https://blog.csdn.net/iron_ye/article/details/83961266

分類專欄

•	C#/WinForm/WPF	23篇
©	Python	2篇
C	C++/Win32/MFC	2篇
C	.NET	8篇
	Windows	7篇
	Image/3D	3篇

最新評論

Git 修改歷史提交中的使用者名稱和郵箱 Carry薩諾斯: fatal: You are in the middle of a rebase -- cannot amend. 不可以啊

C# 電子白板軟體開發 zhou881117: tool和graphics有什麼差別? 都有line、rectangle這些

Git 修改歷史提交中的使用者名稱和郵箱 mjytsyj: 👟 還好你評論了,不然我可能也 入坑

Git 修改歷史提交中的使用者名稱和郵箱 qq_51595102: 我已經恢復了,謝天謝地

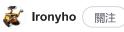
Git 修改歷史提交中的使用者名稱和郵箱 qq_51595102: 救命,我也是,有什麼挽救 辦法嗎

最新文章

UML 類別圖關係及符號表達

Windows 公用元件的完整性

Express 菜鳥筆記









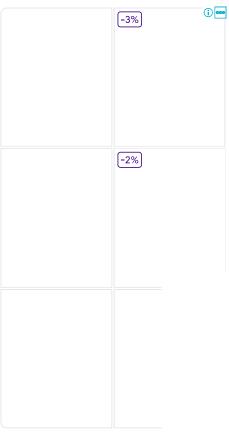






專欄目鈞

2018年 40篇



高額折價券 現領現折 Yahoo奇摩購物中心

目錄

.NET 合併組件 (將dll 合併到exe 中)

使用方法

第一步:透過NuGet 安裝Costur...

第二步:新增FodyWeavers.xml ...

第三步:編譯項目

部分配置項說明













`¥`打賞

事欄目鈞

ExcludeAssemblies

IncludeDebugSymbols

CreateTemporaryAssemblies

DisableCleanup

高階使用

參考資料















•••

