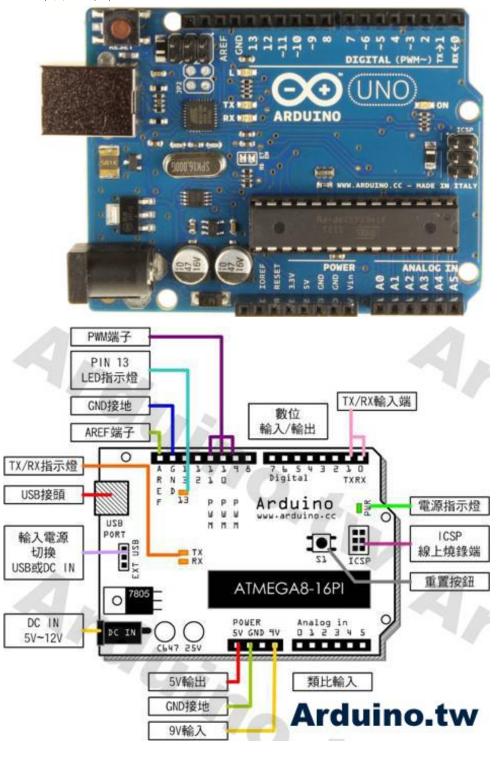
# Arduino 入門課程

#### 一、認識 Arduino

Arduino 是在 2005 年 1 月由義大利米蘭互動設計學院的教授 David Cuartielles 和 Massimo Banzi 所設計出來,它是一個開放原始碼的單晶片微電腦,它使用了 Atmel AVR 單片機,採用了基於開放原始碼的軟硬體平台,讓使用者可以快速使用 Arduino 語言,作出互動作品。



14 個數位輸出入(D0-D13),可以輸出入 0V 或是 5V(沒電或有電),其中 6 個可做 PWM 脈寬控制(將 5V 做 0-1023 階變化)

·6個類比輸入(A0-A5),可輸入 0~5V 範圍電壓(將 0~5V 做 0-1023 階變化)

#### 不同樣版本的 Arduino



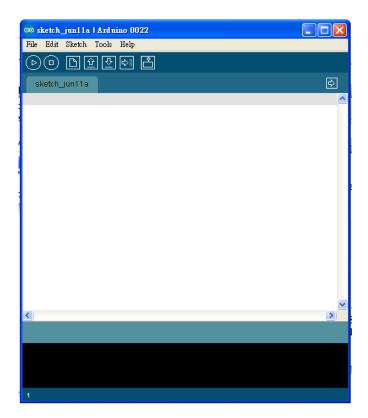






其他更多不同的 Arduino 參考 Arduino 官網

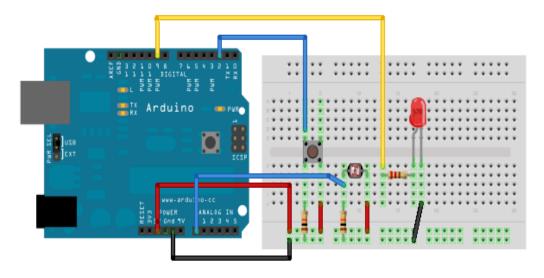
### 二、整合開發環境軟體 Arduino IDE



下載網址為:http://arduino.cc/en/Main/Software

## 三、fritzing 麵包板簡介

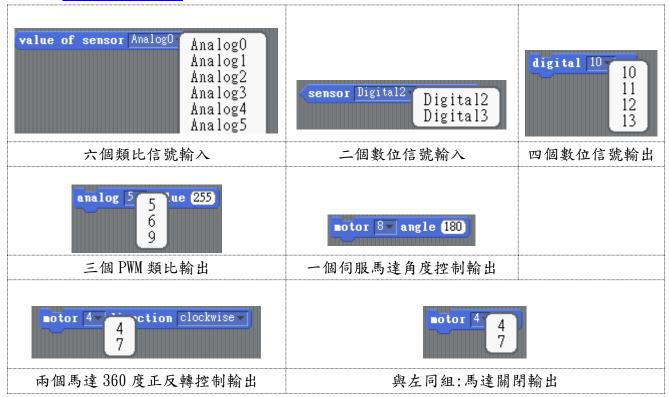
這套軟體不只提供一個擬真的麵包板,可以讓你將實際麵包板的接線線路,完整的複製到此擬真的麵包板上儲存。除此之外,Fritzing 還會將此麵包板上所接的零件畫出線路圖及 PCB Layout 圖。



官網:Fritzing 軟體下載

#### 四、S4A(Scratch For Arduino)

官網:http://s4a.cat/

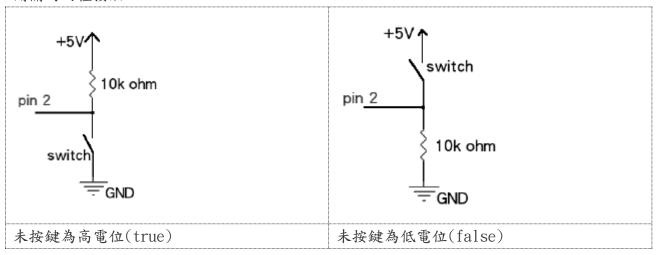


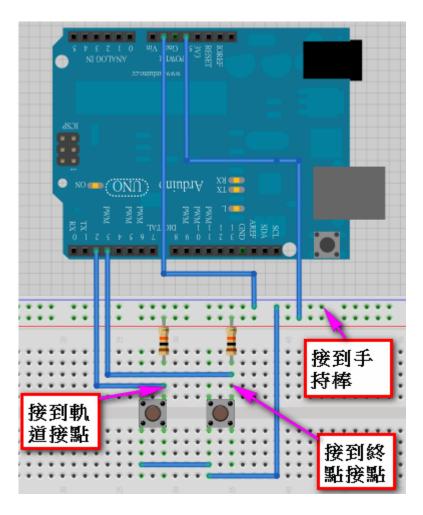
#### 五、開發環境建置

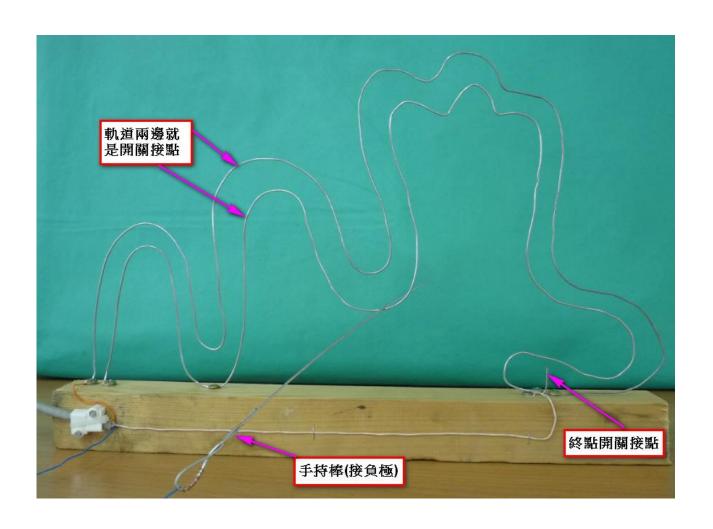
- 1. 把 Arduino UNO 透過 usb 介面接上電腦(如果需安裝驅程式,在 Arduino IDE 目錄下 Drivers 資料夾),從裝置管理員中查看 com port 號是那一個。
- 2. 執行 Arduino IDE 「arduino-1.0.5-r2」版本,設定 com port 及板子型號
- 3. 載入 S4A 韌體 S4AFirmware15 版本
- 4. 安裝 S4A 「S4A15」

# 六、電流急急棒

#### 開關的兩種接法









按下空白鍵開始遊戲 碰到軌道前都等待 碰到軌道廣播「失敗」

碰到「終點」前都等待 碰到「終點」廣播「成功」

不繼播放音樂

```
當按下空白鏈▼鍵
將變數計時▼的值設為 100
計時器輝零
重複執行
將變數計時▼的值設為 100 - 計時器
如果 計時 < 0
廣播 失敗▼
停止執行此程式
```

設定倒數時間,目前設定 10 秒 計時器歸 0

將設定時間-計時器 如果計時已到 廣播「失敗」 停止本段程式

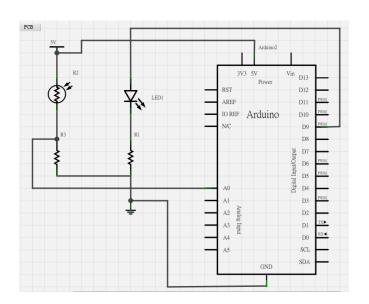


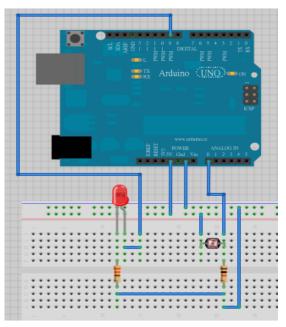
切换正常背景

接收到「成功」 切到成功背景 播放 Ya

接收到「失敗」 切到失敗背景 播放 慘叫聲

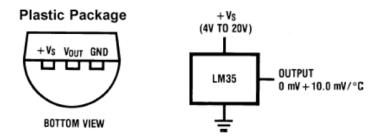
# 七、光敏電阻(呼吸燈)





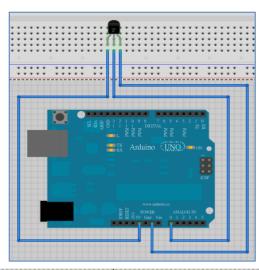


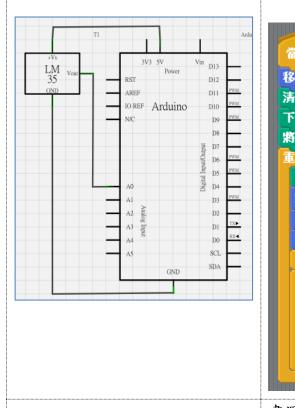
#### 八、 LM35 溫度感知器



輸出可以由 0℃開始,0℃時輸出為零,每提高 1℃輸出就增加 10mV。





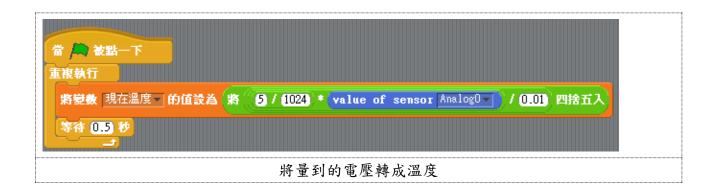




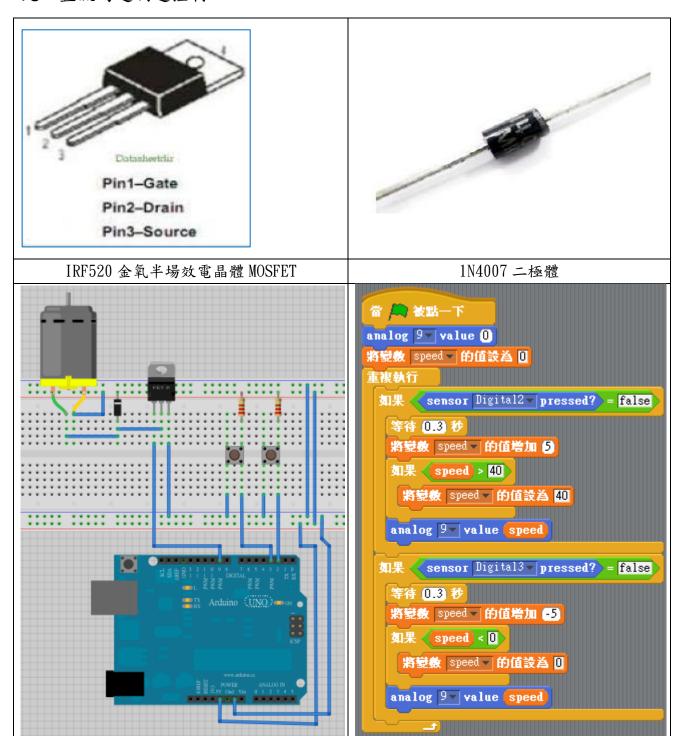
移到左方

開始畫 把 y 座標設為現在溫度 往右方向畫線 畫線的速度 判斷是否已到右邊緣

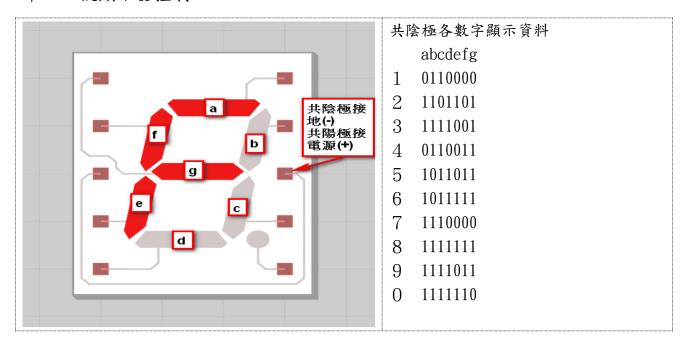
畫溫度曲線表程式



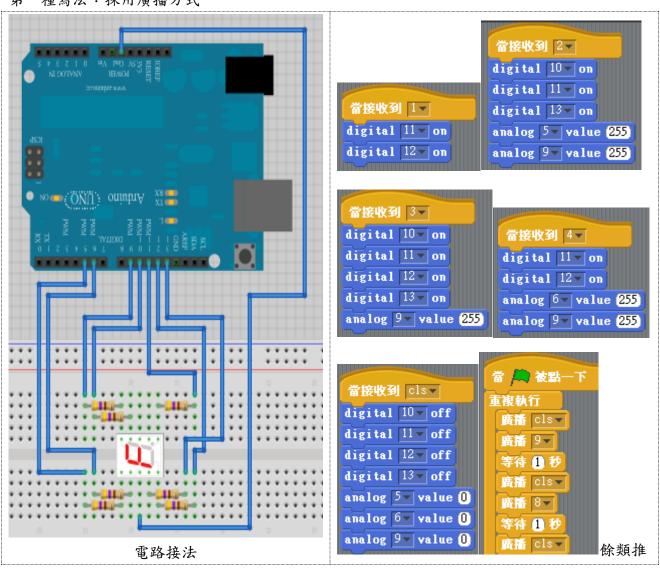
#### 九、直流馬達調速控制



#### 十、七段顯示器控制



#### 第一種寫法:採用廣播方式



#### 第二種寫法:使用列表變數方式



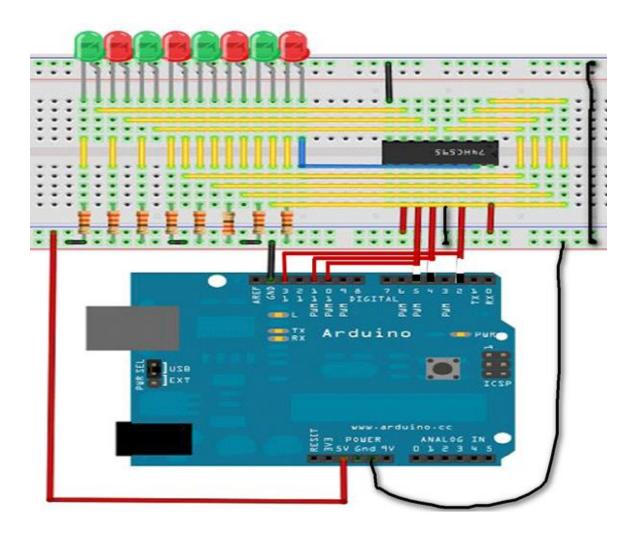
```
當 风 被點一下
重複執行
將變數 1▼ 的值設為 1
重複執行 (10) 次
  重複執行 7 次
   如果 字串 data 的第 i 項 的第 i 個字 = []
    digital 10 v on
    digital 10 v off
   digital 11 von
    digital 11 off
   如果 字串 data 的第 i 項 的第 3 個字 = 1
    digital 12 on
    digital 12 off
   如果 〈字串 ( data ) 的第 i 項 的第 4 個字 = 1
    digital 13 v on
    digital 13 off
```

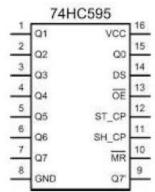
```
如果 字串 data 的第 i 項 的第 5 個字 = 1
  analog 5 value 255
  analog 5▼ value 0
 如果 〈字串 data · 的第 i 項 的第 6 個字 = 1
  analog 6▼ value 255
  analog 6 value 0
 如果 字串 data 的第 i 項 的第 7 個字 = 1
  analog 9▼ value (255)
  analog 9 value 0
等待 ① 秒
將變數 💌 的值增加 🚺
```

吳錦毅老師 20140412 13

### +- · 74hc595

Arduino 的缺點是可用的接脚較少,多接幾週邊元件,就會發現無脚可用的窘境, 74HC595 就是用來擴展接脚用的,74HC595 是一款高速 CMOS 元件,可用三支接脚控制 8 個輸出





```
當 📖 被點一下
                                                    當按下 🛛 🔻 键
                                                    斯 00000001 加到 data -
重複執行
                                                    斯 00000010 加到 data -
 將變數 🗤 的值設為 🛮
                                                    斯 00000100 加到 data -
 重複執行 8 次
                                                    斯 00001000 加到 data -
  將變數 🗊 的值設為 🗓
                                                    將 00010000 加到 data▼
  重複執行 80 次
                                                    將 001000000 加到 data▼
    如果 | 字串 | data | 的第 i 項 的第 j 個字 = 1 |
                                                    將 010000000 加到 data▼
     digital 13 on
                                                    将 100000000 加到 data -
     digital 13 off
                                                     當按下 □▼ 鍵
   digital 10 v off
                                                     digital 13 off
    等待 (0.01) 秒
                                                     重複執行 8 次
    digital 10 v on
                                                      digital 10 v off
    等待 (0.01) 秒
                                                       等待 (0.06) 秒
    將變數 j 的值增加 (1)
                                                      digital 10 von
  digital 11 off
                                                      等待 (0.01) 秒
  等待 (0.01) 秒
                                                     digital 11 off
  digital 11 on
                                                     等待 (0.06) 秒
  等待 (0.01) 秒
                                                     digital 11 von
  將變數 i v 的值增加 (1)
                                                     等待 (0.01) 秒
當按下 d▼ 键
                                              14-DS=13
                                              12-ST_CP=11-LATCH
11-SH_CP=10-CLOCK
重複執行 data 的長度 次
 將第 1▼ 項從 data▼ 中移除
```