

[首页](#)[博客](#)[专栏·视频](#)[下载](#)[论坛](#)[问答](#)[代码](#)[直播](#)[能力认证](#)[社区](#)[数据结构](#)[会员中心](#)[收藏](#)[动态](#)[消息](#)[创作中心](#)

## 5、查找、删除、销毁

收藏 12

版权

[数据结构](#)[二叉树](#)[二叉查找树](#)

2排序树)

“根节点”的值;

“根节点”的值;

[点赞1](#)[评论](#)[分享](#)[收藏12](#)[打赏](#)[举报](#)[关注](#)[一键三连](#)

```
 *r = NULL, BSTNode *p = NULL) : key(k), left(l), right(r), parent(p) {}; //初始化列表17 | };
```

树中

叉树中查找key节点

实现，在二叉树中查找key节点

c)的后继节点。即，查找"二叉树中数据值大于该节点"的"最小节点"

i(x)的前驱节点。即，查找"二叉树中数据值小于该节点"的"最大节点"

遍历

遍历

树遍历

递归实现，在"二叉树x"中查找key节点

y); //迭代实现，在"二叉树x"中查找key节点

小节点：返回tree为根节点的二叉树的最小节点

大节点：返回tree为根节点的二叉树的最大节点



点赞1



评论



分享



收藏12



打赏



举报

关注

一键三连

```
// 将节点(z)插入到二叉树(tree)中
56 |
; // 删除二叉树(tree)中的节点(z)，并返回被删除的节点
```

二叉树中

```
NULL); //根据插入的key生成新的二叉树节点(z)
```

的执行

二叉树遍历

👍 点赞1

💬 评论

🔗 分享

★ 收藏12

💰 打赏

🚩 举报

关注

一键三连

叉树遍历

二叉树遍历

//递归实现，在”二叉树x“中查找key节点

 点赞1

 评论

 分享

 收藏12

 打赏

 举报

关注

一键三连

查找的关键字key

nt key) //迭代实现，在“二叉树x”中查找key节点

根节点和待查找的关键字key

//查找最小节点：返回tree为根节点的二叉树的最小节点。

找最大节点：返回tree为根节点的二叉树的最大节点。

点(x)的后继节点，也就是该节点的右子树中的最小节点

的父节点"。

，并且该父节点要具有左子节点"，找到的这个"最低的父节点"就是"x的后继节点"。



点赞1



评论



分享



收藏12



打赏



举报



关注



一键三连

找节点(x)的前驱节点是该节点的左子树中的最大节点。

父节点"。

并且该父节点要具有右子节点", 找到的这个"最低的父节点"就是"x的前驱节点"。

```
z) // 将节点(z)插入到二叉树(tree)中
```



点赞1



评论



分享



收藏12



打赏



举报



关注



一键三连

```
e *z) // 删除二叉树(tree)中的节点(z)，并返回被删除的节点
```



点赞1



评论



分享



收藏12



打赏



举报

关注

一键三连



ee)中的节点(z)，并返回被删除的节点

的key，查找树中是否存在key节点

 点赞1

 评论

 分享

 收藏12

 打赏

 举报

关注

一键三连

传入树根以及待删除的节点(z)

叉树

```
***** /
```

```
***** /
```

，生成二叉查找树

👍 点赞1

💬 评论

🔗 分享

★ 收藏12

💰 打赏

🚩 举报

关注

一键三连

```
rd); //获取数值的地址
```

```
节点, 存在。" << endl ;
```

```
节点, 不存在。" << endl;
```



点赞1



评论



分享



收藏12



打赏



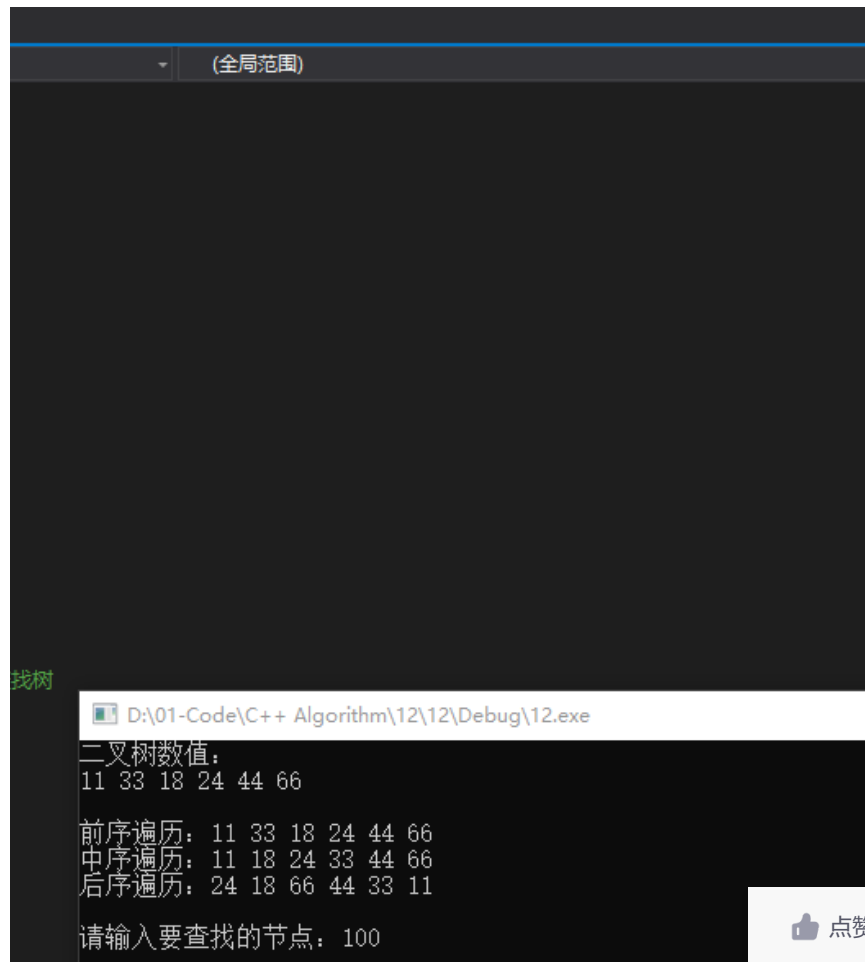
举报



关注



一键三连



```
(全局范围)

D:\01-Code\C++ Algorithm\12\12\Debug\12.exe
二叉树数值:
11 33 18 24 44 66
前序遍历: 11 33 18 24 44 66
中序遍历: 11 18 24 33 44 66
后序遍历: 24 18 66 44 33 11
请输入要查找的节点: 100
```

 点赞1 评论 分享 收藏12 打赏 举报 关注 一键三连

关键字为“100”的节点，不存在。

请输入要删除的节点：66

删除操作后，(前序)遍历：11 33 18 24 44

删除操作后，(中序)遍历：11 18 24 33 44

删除操作后，(后序)遍历：24 18 44 33 11

请按任意键继续. . .

<https://blog.csdn.net/xinxudongstudy>

步驟有效滋潤補水鎖水，實現肌膚澎潤光澤  
維持水潤亮澤好狀態。

11-25

二叉树的基本功能： 1、二叉树的建立 2、前序遍历二叉树 3、中序遍历二叉树 4、后序遍历二叉树 5、按层序遍历二叉树...

抢沙发



评论

树等code)

4-28

t,intleft,intright);//前序遍历voidpreOrder();//中序遍历voidinOrder();//后续遍历voidposOrder();//得到中序的下一个节点Bina...

5-4

ps://blog.csdn.net/weixin\_42579072/article/details/102616919 pavlNodeDeleteNode(pavlNode&root,intkey){if(key<root->...

点赞1

评论

分享

收藏12

打赏

举报

关注

一键三连

	非专业业余程序员 8705
对还是有一定的区别，顾名思义，一颗二叉搜索树以一颗二叉树来组织，其中每一个结点就是一个对象。除了key（关键字...	
...	5-7
的返回(ret 指向堆空间中的二叉树对象) 清除操作的定义:void clear() — 将二叉树中的所有结点清除(释放堆中的结点) ...	
	4-28
:(&((*T)->lchild));DestroyTree(&((*T)->rchild));free((*T));(*T)=NULL;}} 前序遍历打印二叉树 voidPreOrderTraverse(Tree T,...	
	03-14
递归前序遍历二叉树、非递归前序遍历二叉树、递归中序遍历二叉树、非递归中序遍历二叉树、递归后序遍历二叉树、非递...	
	cyaaws的博客 857
t val) { if (!root) { TreeNode node = new TreeNode(val); return node; } else { TreeNode p = root; while (true) { if (p->val > ...	
	hangyudd的博客 178
map> #include<algorithm> #include<queue> using namespace std; struct TreeNode { char val; struct...	
	bbs375的博客 8550
确定一棵树吗？中序遍历：结果为：“12345”，这个“12345”能确定一棵树吗？请思考，会有多少种形状。2、如何才能确...	
	HiMark 6772
采用先序遍历或者中序遍历，销毁根节点后就找不到左右孩子 在销毁的时候需要保存左右孩子的地址。因此采用后序遍历...	
	远走的兔子博客 3万+
点之间不能有环路。上层的节点称为父节点，下层节点称为子节点。最上层的节点称为根节点。 二叉树是特殊的树。对...	
	chenchen_fcj程序猿的博客 1万+
元 代码实现： main函数 节点删除的三种情况： 节点删除总共分成三种情况： 第一种情况： 若为叶子节点则直接删除，如...	
	weixin_42480264的博客 1900
插入第一个元素时,二叉搜索树是空树,直接申请一个内存空间将元素放入树中.再插入元素时,从根节点开始比较,若待插入的...	
	normol的博客 275
search(TreeNode * &root, int key){ TreeNode *p,*s; s=p = root; while (p){ s = p; cout data << endl; if (p->data == key)	
	景初浅行 2263
归实现 //销毁一颗二叉树-->Destroy(Node* root) void _Destory(Node* root) { if (root != NULL) { Destroy(root->left); D...	

2、插入、删除、遍历等操作)

删除、遍历等操作的实现（上），详解请看链接：<https://blog.csdn.net/LZJSTUDY/article/details/81155677>

weixin\_42889383的博客 1701

前序遍历结果：ADEBCF 中序遍历结果：DEACFB 后序遍历结果：EDFCBA 思考问题：如何确定一个二叉树，如果只看...

12-21

qq\_39559641的博客 3576

HiPricilla的博客 4902

前遍历以及层序遍历，求二叉树的深度，销毁二叉树。（1）二叉树的建立 前序建立，即先建立根节点，再建立左子树，最...

0 CSDN 皮肤主题: 数字20 设计师:CSDN官方博客 返回首页

开发助手 400-660-0108 kefu@csdn.net 在线客服 工作时间 8:30-22:00

备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 家长监护 Chrome商店下载 ©1999-2021北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照



dong.x\_辛旭东

码龄3年 暂无认证

13

22万+

34万+

1万+



原创

周排名

总排名

访问

等级

235

4

11

1

59

积分

粉丝

获赞

评论

收藏



私信

关注

点赞1 评论 分享 收藏12 打赏 举报 关注 一键三连



## 热门文章



C++ 希尔排序 2152

C++ 单向链表 —— 初始化、插入、返回第一个节点、删除、查找、长度、打印、反转(逆序) 1757

C++ 选择排序 1297

C++ 二叉查找树 —— 插入、遍历、查找、删除、销毁 947

C++ 快速排序 —— 左右指针法 603

## 分类专栏



C++ 数据结构与算法

13篇

## 最新评论



C++ 基数排序

Teddy van Jerry: 其实不必拘泥于一位一位排的思路，推广一下，把桶的数量变成二...

## 最新文章



C++ 单向链表 —— 初始化、插入、返回第一个节点、删除、查找、长度、打印、反转(逆序)

C++ 计数排序

C++ 基数排序

2019年 10篇

2018年 3篇

## 目录



点赞1

评论

分享

收藏12

打赏

举报

关注

一键三连

### 二叉查找树的特性：

01 声明：

02 功能：

03 执行：

运行结果：

 点赞1

 评论

 分享

 收藏12

 打赏

 举报

关注

一键三连