

【转】C# 开发Chrome内核浏览器(WebKit.net)

2018-01-01 / VIEWS: 471

WebKit.net是对WebKit的.Net封装，使用它.net进程可以非常方便的集成和使用webkit作为加载网页的容器。这里介绍一下怎么用它来显示一个网页这样的一个最简单的功能。

第一步：

下载WebKit.net 的bin文档。别小看这一步，你不一定能下载成功，原因你懂的。

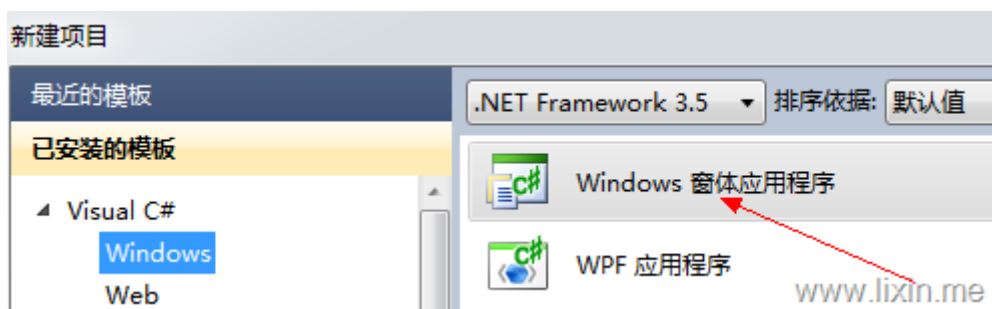
WebKit.net 的主页是<http://webkitdotnet.sourceforge.net/>

直接下载0.5版本的windows bin文档地址为：

<https://sourceforge.net/projects/webkitdotnet/files/WebKit%20.NET%200.x/0.5/WebKit.NET-0.5-bin-cairo.zip/download>

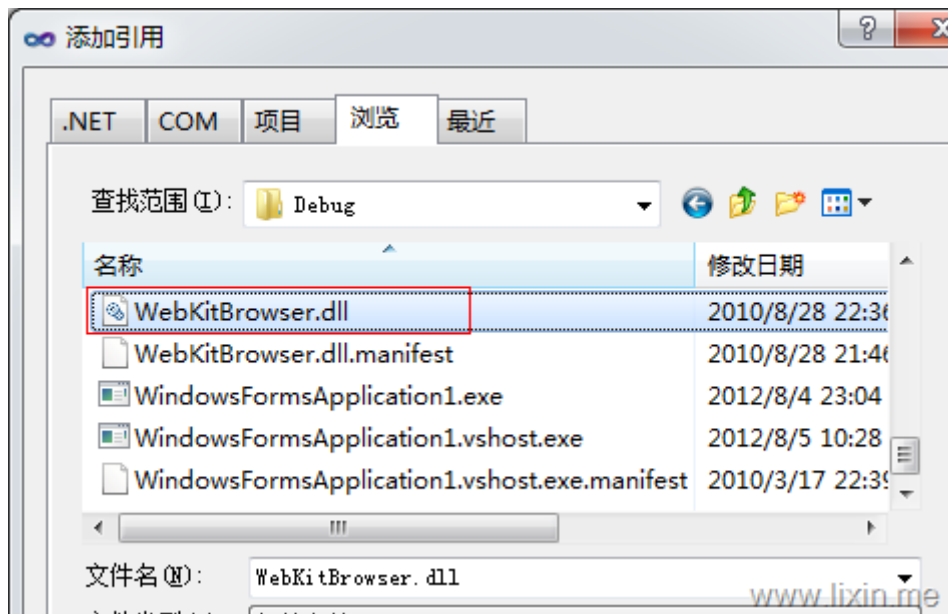
第二步：

新建一个WindowsForms工程。



然后把下载好的webkit.net bin目录下的所有文档复制到新建工程的bin/Debug/目录下。

添加引用，通过浏览添加对“WebKitBrowser.dll”的引用。



第三步：

来写写代码了。双击Form1的窗体进入代码，写下这几行代码：

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    WebKit.WebKitBrowser browser = new WebKitBrowser()
    browser.Dock = DockStyle.Fill;
    this.Controls.Add(browser);
    browser.Navigate("http://www.lixin.me");
}
```

运行看看效果：



与IE内核的WebBrowser对比：

非常简单的三步就完成了。可是话说回来了，时下都流行一步到位的，例如使用System.Windows.Forms.WebBrowser。

使用.Net框架自带的，调用IE内核的WebBrowser来显示网页也许更简单些，只需要在新建的工程中写下这么几行代码便可：

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    WebBrowser browser = new WebBrowser();
    browser.Dock = DockStyle.Fill;
    this.Controls.Add(browser);
    browser.Navigate("http://www.lixin.me");
}
```

运行起来的效果看起来差不多，肉眼基本只能看出字体稍微不同而已：



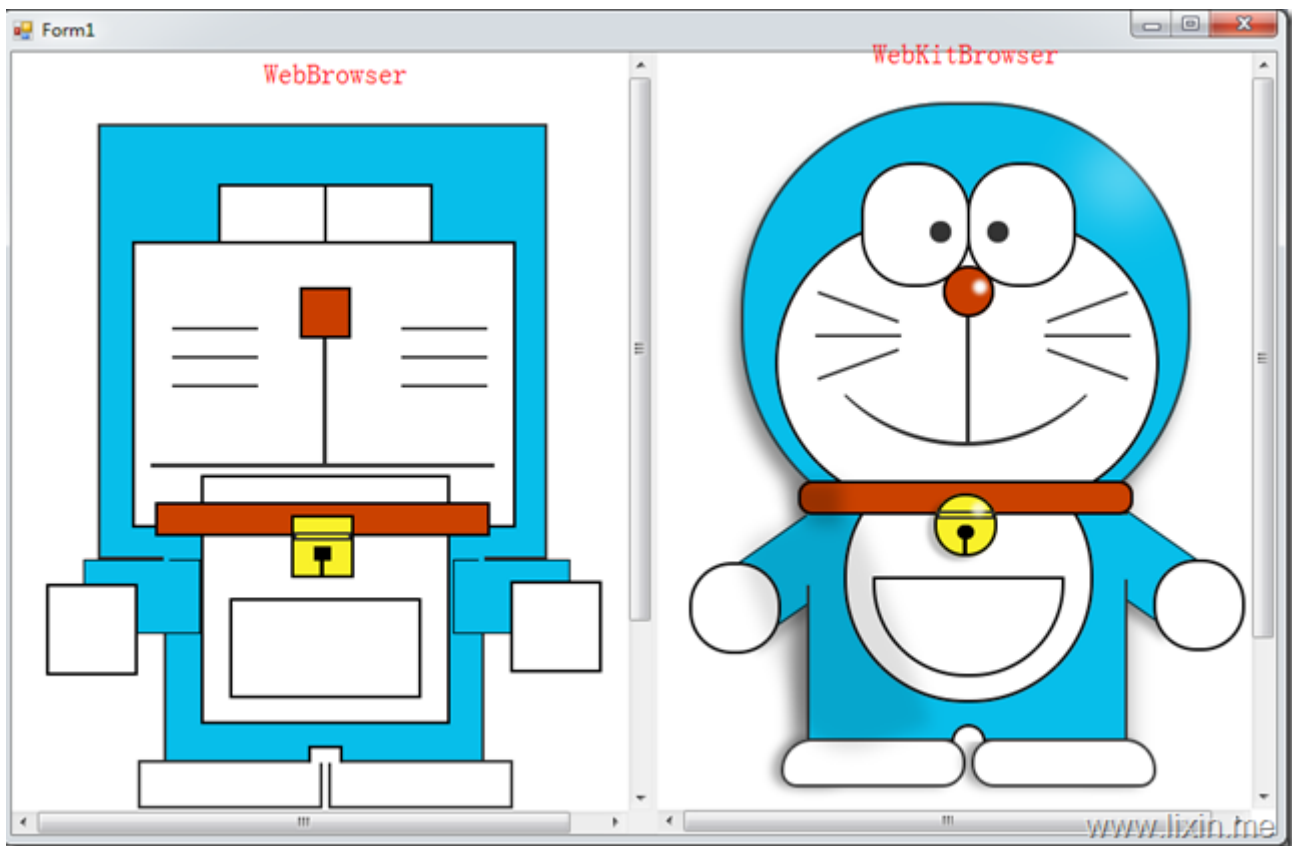
既然都差不多，那为什么还不厌其烦的去下载几个M的dll来显示网页呢？这是因为如果使用IE内核的WebBrowser我们无法预知对网页的显示效果，例如你的电脑是xp，可能会调用ie6作为加载器，如果是win7，可能会调用ie8作为加载器，而他们的显示效果是不完全一样的。下面用一个例子来看看。

http://css3.zxq.net/doraemon/doraemon_css3.html 这个页面是用来测试浏览器对css3的支持程度的。现在我们分别用2个方法来显示这个页面。

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    WebBrowser browser = new WebBrowser();
    browser.Dock = DockStyle.Fill;
    browser.Navigate("http://css3.zxq.net/doraemon/dor...");
    splitContainer1.Panel1.Controls.Add(browser);

    WebKit.WebKitBrowser kitBrowser = new WebKit.Browse...
    kitBrowser.Dock = DockStyle.Fill;
    kitBrowser.Navigate("http://css3.zxq.net/doraemon/...");
    splitContainer1.Panel2.Controls.Add(kitBrowser);
}
```

效果图如下：



本机的系统是win7+IE9，但是通过WebBrowser调用，估计仍然使用的是IE8内核，所以显示效果很差。

通过这样左右对比，可以看出多了一步麻烦，是有必要的。

from : <http://www.cnblogs.com/linyijia/p/4045333.html>

/*****/

问：下载了一个第三方的内核浏览器插件webkit.net（版本是2011），调用网页中的js函数报错：对 COM 组件的调用返回了错误 HRESULT E_FAIL，不知道是因为缺少文档还是其他原因？webkit插件怎么调用网页上的js函数呢？拜托各位

答：花费了一些时间算是解决了总结一下结论，方便他人。

当需要在客户端显示网页时就要考虑用到浏览器插件，一个是MS的webbrowser，另一个好用的是webkit内核的第三方插件

（webkit.net,google的open-webkit-sharp，做手机用的qtwebkit，Firefox的Gecko引擎的Windows Forms包装），webbrowser基本上可以满足需要，但是有一些问题不好解决，比如：IE6、7、8差异性大，用户不同的机器安装的IE内核不同，网页的兼容性，js脚本，不支持html5元素的网页等；令人开心的是老外分享有开源的第三方浏览器插件（下载地址：<http://sourceforge.net/projects/webkitdotnet/> 一直没有更新最新版本2011），webkit.net可以很好的解决了上面的问题，使用跟webbrowser一样方便，提供的类方法也是很类似，减少学习成本可以很快的上手；其他的几个插件也是可以的，open-webkit-sharp目前更新版本3.0，完善和更新了bug，不过复杂的配置安装过程，全英文的文档，网上也有很多这方便的资料，有时间的或者有必要可以选择这个。

webkit.net调用js函数：

```
//webKitBrowser1.DocumentText =
// "<html><head><title>Test Page</title></head><body>" +
// "<p id=\"\"testelement\" style=\"color: red\">Hello, World!</p>" +
// "<div><p>A</p><p>B</p><p>C</p></div>" +
// "<script type=\"text/javascript\">" +
// "function f() { window.open('http://www.google.com', 'myWindow'); }
// "</script>" +
// "</body></html>";
webKitBrowser1.IsScriptingEnabled = true;//启用js函数调用
string str =
```

`webkitBrowser1.StringByEvaluatingJavaScriptFromString("Test()");`//参数跟webbrowser有点不一样，方法名加括号，测试时不要直接alert,好像没显示出来

两句代码，js函数定义到需要调用的网页里面，或者直接嵌入一段js也可以，比如上面注释的部分。

from:<http://q.cnblogs.com/q/50344/>

```
/******  
***/
```

c#winform中使用WebKit传递js对象实现与网页交互

有个项目要使用WebBrowser控件，并且要能传递一个js对象供前台调用，用c#的WebBrowser控件很容易实现：

[csharp] [view plaincopy](#).

```
1. private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
2. {
3.     WebBrowser wb = new WebBrowser();
4.     wb.ObjectForScripting = new myClass();
5. }
```

[csharp] [view plain](#)

```
1. private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
2. {
3.     WebBrowser wb = new WebBrowser();
4.     wb.ObjectForScripting = new myClass();
5. }
```

要传递的js对象必须使用[ComVisibleAttribute]标记为COM 可见：

[csharp] [view plaincopy](#).

```
1. [System.Runtime.InteropServices.ComVisibleAttribute(true)]
2. class myClass
```

```
3. {  
4.     public void Test()  
5.     {  
6.         System.Windows.Forms.MessageBox.Show("alert:Test");  
7.     }  
8. }
```

[csharp] view plain

```
1. [System.Runtime.InteropServices.ComVisibleAttribute(true)]  
2. class myClass  
3. {  
4.     public void Test()  
5.     {  
6.         System.Windows.Forms.MessageBox.Show("alert:Test");  
7.     }  
8. }
```

这样前台就能使用window.external调用myClass的方法：

window.external.Test();

如果就这样那就简单了 ,可偏偏项目使用的网站对IE的兼容性极差(吐槽下：个人觉得是IE太烂了，对标准的支持太差)，无奈之下想找寻其他类似的WebBrowser控件，发现几个不错的替换控件：

1. GeokoFx：一个Firefox的Geoko引擎的Windows Forms包装，
google上的下载地址：<http://code.google.com/p/geckofx/> 官网：
<http://www.geckofx.org/>
2. WebKit.NET:webkit的.NET封装，下载地址：
<http://sourceforge.net/projects/webkitdotnet/>

本来决定使用GeokoFx，因为项目使用的网站用火狐打开是很快的，但是我找了几天的资料也没发现怎么传递个js对象给控件，当发现Qt的

webbrowser控件也是封装的WebKit控件时，遂决定使用WebKit，但WebKit.NET也没有直接提供传递对象的方法，后来发现又一个好东西：

1. open-webkit-sharp:对webkit.net的又一次封装，提供了很多新功能。google上下载地址：<http://code.google.com/p/open-webkit-sharp/>

下面的使用就非常简单了，下载open-webkit-sharp后，把Core文档夹和References文档夹下所有文档拷贝到你的工程目录下，然后打开你的项目，添加引用OpenWebKitSharp.dll和WebKit.Interop.dll(如果你的项目运行在.NET Framework 2.0 或 3.5 引用 Binary_NET2文档夹下的这两个文档，NET4.0的话就引用Binary文档夹下的这两个dll)；然后就是工具箱->选择项->选择OpenWebKitSharp.dll，然后从工具箱中把WebKitBrowser拖到你的窗体上.现在已经成功了一大步了，但是为了避免使用时遇到各种错误，我们需要先安装两个支持文档：

1. Microsoft C++ 2005

Redistributable <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=26347>Windows XP/Vista/7 32/64 Bit

2. Apple QuickTime (Optional - for better HTML5 Support)

Ready！开始传递对象：

[csharp] [view plain](#)[copy](#).

- ```
1. private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
2. {
3. this.webKitBrowser1.Navigate("http://yourWebSiteUrl");
4. this.webKitBrowser1.DocumentCompleted += new WebBrowser
 DocumentCompletedEventHandler(webKitBrowser1_DocumentCo
 mpleted);
5. }
6. void webKitBrowser1_DocumentCompleted(object sender, WebBr
 owserDocumentCompletedEventArgs e)
7. {
```



```
8. this.webKitBrowser1.GetScriptManager.ScriptObject = new my
 Class();

9. }
```

#### **[csharp]** view plain

```
1. private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
2. {
3. this.webKitBrowser1.Navigate("http://yourWebSiteUrl");
4. this.webKitBrowser1.DocumentCompleted += new WebBrowser
 DocumentCompletedEventHandler(webKitBrowser1_DocumentCo
 mpleted);
5. }
6. void webKitBrowser1_DocumentCompleted(object sender, WebBr
 owserDocumentCompletedEventArgs e)
7. {
8. this.webKitBrowser1.GetScriptManager.ScriptObject = new my
 Class();
9. }
```

前台调用方式类似IE的webbrowser，也使用window.external调用，你也可以自己定义一个对象：

#### **[csharp]** view plaincopy

```
1. this.webKitBrowser1.GetScriptManager.EvaluateScript("var obj=wi
 ndow.external;");
```

#### **[csharp]** view plain

```
1. this.webKitBrowser1.GetScriptManager.EvaluateScript("var obj=wi
 ndow.external;");
```

这样调用的时候就能用你自己定义的对象名访问了。

应该也有直接自己定义对象的方法，但是open-webkit-sharp中文的资料实在的不多，耐着性子看了几天老外的论坛，一水的全是吐槽，实际解

决问题的不多。等有更好的方法，也请大家不吝赐教。

转载 <http://blog.csdn.net/jallymn/article/details/8271671>

李民权

from :<http://blog.csdn.net/lyflcear/article/details/10055293>

文章乃参考、转载其他博客所得，仅供自己学习作笔记使用！！

关键词：[webkit net webkitbrowser](#) 使用 [webbrowser http 调用 网页 browser new](#)

相关推荐：

[解决 winform 打开网页 和 WebBrowser 打开链接 360 误报拦截的问题](#)

[【数据结构】B-Tree, B+Tree, B\\*树介绍](#)

[C#Winform将WebBrowser控件替换为Chrome内核](#)

[WebBrowser \(IE\) 与 JS 相互调用](#)

[webbrowser轻松实现自动填表](#)

[MVC MVC3中 ViewBag、ViewData和TempData的使用和区别【转】](#)

[.NET/C#中对自定义对象集合进行自定义排序的方法](#)

[再学UML-深入浅出UML类图（二）](#)

[WinForm webbrowser控件的使用](#)

[黄聪：在.NET中使用GeckoFX 29](#)

---

黄聪

Read [more posts](#) by this author.

📍 China    🔗 </source/cbb/huangcong>

Share this post



0 Comments

SAOWEN

1 Login ▾

 Recommend

 Tweet


 Share

Sort by Best ▾



Start the discussion...


LOG IN WITH

OR SIGN UP WITH DISQUS 

Name

Be the first to comment.

 Subscribe

 Add Disqus to your site

Add DisqusAdd