


# 吾言实现

2021-04-26 22:10:00

 2238

 收藏 1

版权

标签:

[语言](#)

[c](#)

[null](#)

[struct](#)

[system](#)

[go](#)

[分享](#) [收藏1](#) [打赏](#) [举报](#) [关注](#) [一键三连](#)

## 提升数据中心性能

广告 关闭

填补存储之间的空白，将高性能持久化及大容量低延迟完美结合，优化工作负载，深入发掘数据价值。

也

使用的内存池，编写方式达到内存0碎片的标准。

09-25

获得更高权重



评论

05 崩溃了，在析构。 10 年前 [回复](#) ...



复： 具体什么原因找到了没？ 10 年前 [回复](#) ...



内存池 (转)\_波波诸葛伟4-12

内存池,当所要求分配的内存大于快的大小时则直接交由系统分配,以后才会采用其他方式写出内存池,采取性能最优原则,另外...

内存池\_netpet(凌晓)的博客3-31

内存池,当所要求分配的内存大于快的大小时则直接交由系统分配,以后才会采用其他方式写出内存池,采取性能最优原则,另外...

11-17

持类，详细的内容请看类说明

与实现ugg的专栏 1万+

为了保证服务器长时间高效的运行，通过对申请空间小而申请频繁的对象进行有效管理，减少内存碎片的产生，合理分配...

土豆3-20

可以看出,相比C语言的malloc和free,内存池使得用户分配内存和释放内存的效率有了较大的提高,这一优势尤其分配较大快...

内存池\_javasogo3-28

内存池,当所要求分配的内存大于快的大小时则直接交由系统分配,以后才会采用其他方式写出内存池,采取性能最优原则,另外...

neustar1的专栏 1万+

，内存的管理与分配是一个需要认真考虑的部分。 本文描述了内存池设计原理并给出内存池的实现代码，代码支持Window...

于文锋的专栏 433

码)\_hairetz的专栏4-8

所谓内存池,是指,应用程序可以通过系统的内存分配调用预先一次性申请适当大小的内存作为一个内存池,之后应用程序自...

一\_石头4-5

都知道频繁分配内存释放内存很耗系统资源,而且容易造成内存碎片。因此写了个简单的内存池实现,越简单越好,为什么?做...

10-27

链接:http://blog.csdn.net/xinghun\_4/archive/2010/10/26/5967840.aspx

block poolosnet的博客 362

成，空闲内存块通过单向链表连接。块内存池只会分配固定大小内存块，所以不会出现字节内存池的内存碎片问题。块内...

sdsszk的博客 5471

变量的时候便需要指定，并且只能是一个常数，不能是其它变量。所以，一旦定义了一个数组，系统将为它分配一个固定大...

M\_jianjianjiao 434

多核多线程的环境下，效率较高的处理高并发的内存池。项目目的：减少内存碎片 提高效率，使得在特定的情况下平均运...

shawn的专栏 6万+

在内存buffer上建立内存管理机制，根据用户需求从该buffer上分配内存或者将已经分配的内存释放回buffer中。1.2 要求 尽...

EricLogic 2087

释放大量**固定**大小的小块内存，如果利用malloc和free的话不但效率低下，而且会使系统产生大量的内存碎片。此时，大都...

涂睿的专栏 847

通用的内存池的实现---头文件

```
#define __AVIT_OC_GEN_H__ #ifdef _MSC_VER    #include "wtypes.h"    #include "stdio.h" #endif #include "j_gendef...
```

liu3612162的博客 1448

语言来讲，能够方便的进行内存管理和操作，是其优势也是其劣势，运用得当将使得你编写的程序性能大大提升，使用不当...

while(1){ smile(); } 1万+

在C++中我们通常使用malloc,free或new,delete来动态分配内存。一方面，因为这些函数涉及到了系统调用，所以频繁的调...

亦大乐谋的嵌入式分享小站——思考/验证/总结/分享 1040

频繁的申请和释放一个或多个大小相同的内存（例如传输**固定**大小的数据块），这时候如果调用的是普通的malloc和free函...

wangjie36的博客 112

pool内存池可能会有多个用来满足内存申请请求的内存块，这些内存块是从进程堆中开辟的一个较大的连续内存区域，它由...

szkbsgy的专栏 6540

malloc/free产生内存碎片，通常会在程序中**实现**自己的内存管理模块，即内存池。内存池的原理：程序启动时为内存池申...

12-06

性能多线程安全的内存池，使用c语言开发，提供了C++借口。

编程语言小筑 322

在《内存池的设计和实现》中，详细阐述了系统默认内存分配函数malloc/free的缺点，以及进行内存池设计的原因，在此不...



码龄14年 暂无认证

27

12万+

4万+

29万+



原创

周排名

总排名

访问

等级

2224

40

65

37

168

积分

粉丝

获赞

评论

收藏

私信

关注

搜博主文章



## 热门文章

kubernetes中port、target port、node port  
的对比分析，以及kube-proxy代理

69389

完整的图片去噪代码(python)

40463

API、ABI区别

25388

java RMI原理详解

21087

mesos和yarn区别

20432

## 分类专栏



c/c++

4篇



os

2篇



数据结构

2篇



python

8篇



misc

1篇



linux

6篇



### 最新评论

完整的图片去噪代码(python)

? ETH: 您好问一下彩色图片怎么弄呀, 不想要灰度图片, 三个数怎么比大小呀

ubuntu 14.04桌面显示快捷方式

\_\_Raiden\_2020: 为什么我的14.04没有gnome-tweak-tool这个命令?

java RMI原理详解

weixin\_42184405: 肯定是要的

java.rmi.Naming和java.rmi.registry.Locat...

清清浅浅g: 是RMI中远程注册表的类, 可以先了解下RMI (远程方法调用)

完整的图片去噪代码(python)

weixin\_44783358: 1

### 最新文章

kubernetes 网络框架源码分析

kubernetes volume 源码详解

linux ssl 验证失败的原因分析和解决办法

2017年 2篇	2016年 2篇
2015年 23篇	2013年 1篇
2012年 10篇	2010年 5篇