### C語言操作時間函數,實現定時執行某個任務小程序

C語言與C ++編程 今天

以下文章附帶一口Linux,作者土豆居士



#### **—**□Linux

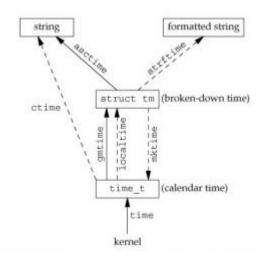
15年嵌入式開發經驗古董級老鳥。曾任職中興通訊,某研究所,華清遠見教學總監。Linux驅動入門可以一起交流。

#### 來自公眾號: 一口Linux

鏈接: https://blog.csdn.net/daocaokafei/article/details/108610289

時間操作函數在實際項目開發中會經常用到,最近做項目也正好用到就正好順便整理一下。

# 時間概述



#### 由上圖可知:

- 1. 通過系統調用函數time () 可以從內核獲得一個類型為time\_t的1個值,該值叫calendar時間,即從1970年1月1日的UTC時間從0時0分0 妙算到現在所經過的秒數。而該時間也用於紀念UNIX的誕生。
- 2. 函數gmtime () , localtime () 可以將日曆時間轉換成struct tm結構體類型變量中。通過該結構體成員可以很方便的獲取當前的時間信息。我們也可以通過函數mktime變為類型結構體的變量轉變成calendar時間。

```
struct tm{
    int tm_sec;/*秒数*/
    int tm_min; /*分钟*/
    int tm_hour;/*小时*/
    int tm_mday;/*日期*/
    int tm_mon; /*月份*/
    int tm_year; /*从1990年算起至今的年数*/
    int tm_wday; /*星期*/
```

```
int tm_yday; /*从今年1月1日算起至今的天数*/
int tm_isdst; /*日光节约时间的旗标*/
};
```

- 3. asctime () 和ctime () 函數產生形式的26字節字符串,這與日期命令的系統轉換輸出形式類似: Tue Feb 10 18:27:38 2020 / n / 0。
- 4. strftime () 將一個struct tm結構格式化為一個字符串。

# 常用時間函數及模仿

### 1, 時間函數

#### 體現如下:

```
#include<stdio.h>
#include<time.h>
int main(){
   time_t timep;
```

```
long seconds = time(&timep);
printf("%ld\n",seconds);
printf("%ld\n",timep);
return 0;
}
```

#### 輸出:

# 1600177884 1600177884

有興趣的同學可以計算下,從1970年1月1日0時0分0秒到現在經歷了多少秒。

附: time t 一路追踪发现就是从long类型经过不断的typedef,#define定义过来的。

## 2、ctime函数

```
● ● ● 定义:char *ctime(const time_t *timep);  
说明:将参数所指的time_t结构中的信息转换成真实世界的时间日期表示方法·然后将结果以字符串形式返回。  
注意这个是本地时间。
```

#### 举例如下:

```
#include <stdio.h>
#include<time.h>
int main(void) {
```

```
time_t timep;

time(&timep);

printf("%s\n",ctime(&timep));

return 0;
}
```

#### 输出:

Tue Sep 15 06:53:02 2020

## 3、gmtime函数

```
●●●
定义:struct tm *gmtime(const time_t *timep);
说明:将参数timep所指的time_t结构中的信息转换成真实世界所使用的时间日期表示方法,然后将结果由结构tm返回。此函数返回的时间日期未经时区转换,而是UTC
```

#### 举例如下:

```
#include <stdio.h>
#include<time.h>

int main(void) {
  char *wday[] = {"Sun", "Mon", "Tue", "Wed", "Thu", "Fri", "Sat"};

  time_t timep;
  struct tm *p;
```

```
time(&timep);
p = gmtime(&timep);
printf("%d/%d/%d ",(1900+p->tm_year),(1+p->tm_mon),p->tm_mday);
printf("%s %d:%d:%d\n",wday[p->tm_wday],p->tm_hour,p->tm_min,p->tm_sec);
return 0;
}
```

#### 输出:

# 2020/9/15 Tue 13:55:13

### 4、strftime函数

```
#include <time.h>
定义:
size_t strftime(char *s, size_t max, const char *format,const struct tm *tm);
说明:
类似于snprintf函数·我们可以根据format指向的格式字符串·将struct tm结构体中信息输出到s指针指向的字符串中·最多为max个字节。当然s指针指向的地址需
其中·格式化字符串各种日期和时间的详细的确切表示方法有如下多种·我们可以根据需要来格式化各种各样的含时间字符串。
%a 星期几的简写
%A 星期几的简写
%B 月份的全称
%c 标准的日期的时间串
%C 年份的前两位数字
%d 十进制表示的每月的第几天
%D 月/天/年
```

- %e 在两字符域中,十进制表示的每月的第几天
- %F 年-月-日
- %g 年份的后两位数字,使用基于周的年
- %G 年分,使用基于周的年
- %h 简写的月份名
- %H 24小时制的小时
- %I 12小时制的小时
- %; 十进制表示的每年的第几天
- %m 十进制表示的月份
- %M 十时制表示的分钟数
- %n 新行符
- %p 本地的AM或PM的等价显示
- %r 12小时的时间
- %R 显示小时和分钟:hh:mm
- %S 十进制的秒数
- %t 水平制表符
- %T 显示时分秒:hh:mm:ss
- %u 每周的第几天,星期一为第一天 (值从0到6,星期一为0)
- %U 第年的第几周·把星期日做为第一天(值从@到53)
- %V 每年的第几周,使用基于周的年
- %w 十进制表示的星期几(值从@到6,星期天为@)
- %W 每年的第几周,把星期一做为第一天(值从0到53)
- %x 标准的日期串
- %X 标准的时间串
- %y 不带世纪的十进制年份(值从Ø到99)
- %Y 带世纪部分的十制年份
- %z, %Z 时区名称, 如果不能得到时区名称则返回空字符。
- %% 百分号

#### 返回值:

成功的话返回格式化之后s字符串的字节数,不包括null终止字符,但是返回的字符串包括null字节终止字符。否则返回0·s字符串的内容是未定义的。值得注意的是,

```
1 #include <stdio.h>
  2 #include <time.h>
  3
  4 #define BUFLEN 255
  5 int main(int argc, char **argv)
  6 {
  7
        time t t = time( 0 );
  8
        char tmpBuf[BUFLEN];
  9
        strftime(tmpBuf, BUFLEN, "%Y%m%d%H%M%S", localtime(&t)); //format date a
 10
        printf("%s\n",tmpBuf);
 11
 12
        return 0;
 13 }
```

#### 执行结果如下:

root@zh:~# ./run 20201003044421

输出结果表示YYYYmmDDHHMMSS

## 5、asctime函数



定义:

```
char *asctime(const struct tm *timeptr);
说明:
将参数timeptr所指的struct tm结构中的信息转换成真实时间所使用的时间日期表示方法·结果以字符串形态返回。与ctime()函数不同之处在于传入的参数是不同返回值:
返回的也是UTC时间。
```

```
#include <stdio.h>
#include<time.h>
int main(void) {
  time_t timep;

  time(&timep);
  printf("%s\n", asctime(gmtime(&timep)));
  return EXIT_SUCCESS;
}
```

#### 输出:

Tue Sep 15 13:56:26 2020

### 6、localhost函数



```
struct tm *localhost(const time_t *timep);
取得当地目前的时间和日期
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include<time.h>

int main(void) {
    char *wday[] = {"Sun", "Mon", "Tue", "Wed", "Thu", "Fri", "Sat"};
    time_t timep;
    struct tm *p;

time(&timep);
    p = localtime(&timep);
    printf("%d/%d/%d",(1900+p->tm_year),(1+p->tm_mon),p->tm_mday);
    printf("%s %d:%d:%d\n",wday[p->tm_wday],p->tm_min,p->tm_min,p->tm_sec);
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

#### 输出:

# 2020/9/15 Tue 6:57:10

## 7、mktime函数



```
定义:time_t mktime(struct tm *timeptr);
说明:
用来将参数timeptr所指的tm结构数据转换成从1970年1月1日的UTC时间从0时0分0妙算起到现在所经过的秒数。
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include<time.h>

int main(void) {
    time_t timep;
    struct tm *p;

    time(&timep);
    printf("time():%ld\n",timep);
    p = localtime(&timep);
    timep = mktime(p);
    printf("time()->localtime()->mktime():%ld\n",timep);
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

#### 输出:

```
time():1600178310
time()->localtime()->mktime():1600178310
```

# 8、gettimeofday函数

```
定义:
int gettimeofday(struct timeval *tv,struct timezone *tz);
说明:
把目前的时间由tv所指的结构返回·当地时区信息则放到有tz所指的结构中·
```

#### 结构体timeval 定义如下:

```
struct timeval{
long tv_sec; /*秒*/
long tv_usec; /*微秒*/
};
```

#### 结构体timezone定义如下:

```
●●●

struct timezone{
  int tz_minuteswest; /*和greenwich时间差了多少分钟*/
  int tz_dsttime; /*日光节约时间的状态*/
}
```

#### 举例如下:

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
#include<time.h>
#include<sys/time.h>

int main(void) {
    struct timeval tv;
    struct timezone tz;
    gettimeofday(&tv,&tz);
    printf("tv_sec :%d\n",tv.tv_sec);
    printf("tv_usec: %d\n",tv.tv_usec);
    printf("tz_minuteswest:%d\n",tz.tz_minuteswest);
    printf("tz_dsttime:%d\n",tz.tz_dsttime);
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

#### 输出:

```
tv_sec :1600178409
tv_usec: 543392
tz_minuteswest:420
tz_dsttime:0
```

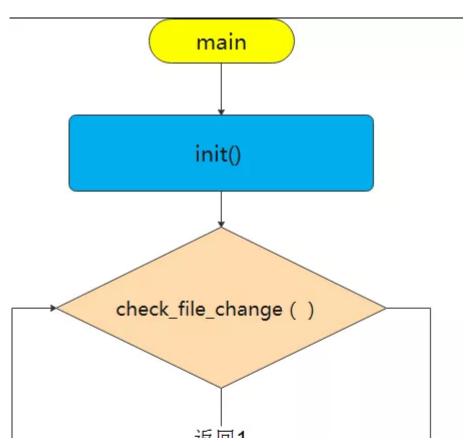
# 综合实验

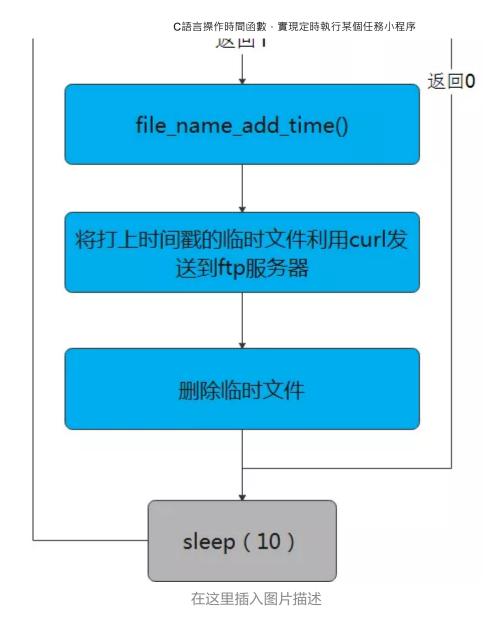
现在我们利用这些时间函数,来实现一个定时执行某个任务得功能。

## 功能

- 1. 程序运行时要记录当前日志文件的最后修改时间;
- 2. 每个10秒钟就检查下log文件是否被修改,如果没有被修改就休眠10秒钟;
- 3. 如果log文件被修改了,就将当前的日志文件拷贝成备份文件,备份文件名字加上当前时间;
- 4. 通过curl发送给ftp服务器;
- 5. 删除备份文件, 重复步骤2。

### 程序流程图如下:





### 函数功能介绍

#### init()

首先记录当前log文件时间,并记录到全局变量 last\_mtime 中。

check file change()读取文件最后修改时间,并和 last\_mtime 进行比较,如果相同就返回0,不同就返回1.

file name add time()将当前的日志文件拷贝成备份文件,备份文件名字加上当前时间。

stat()

得到对应文件的属性信息,存放到struct stat结构体变量中。

### 运行截图:

#### 第一步:

```
root@ubuntu:/home/peng/driver/stat# ./a.out
init time:Wed Aug 26 01:09:04 2020
file not change
file not change
```

因为log文件没有被修改过,所以程序不会上传。

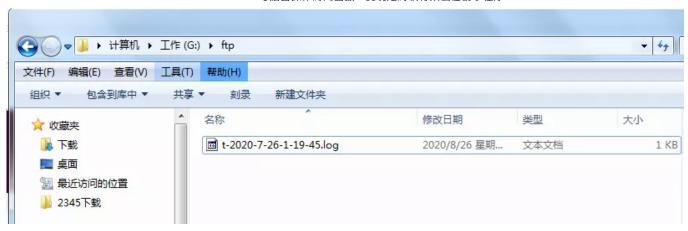
第二步: 手动输入字符串 yikoulinux 到日志文件 t.log中。

root@ubuntu:/home/peng/driver/stat# echo yikoulinux > t.log
root@ubuntu:/home/peng/driver/stat#

第三步:因为文件发生了改变,所以打印"file updated",同时可以看到curl上传文件的log信息。

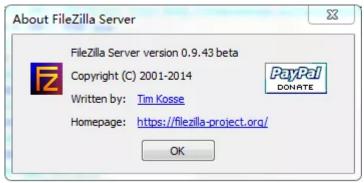
```
file not change
file not change
file updated
            % Received % Xferd Average Speed
                                               Time
                                                       Time
  % Total
                                                                Time Current
                                Dload Upload
                                               Total
                                                       Spent
                                                                Left Speed
100
       11
                  0 100
                            11
                                                                         268
file not change
```

以下是FTP服务器的根目录,可以看到,上传的日志文件: t-2020-7-26-1-19-45.log。



### 【补充】

- 1. 配置信息,直接在代码中写死,通常应该从配置文件中读取,为方便读者阅读,本代码没有增加该功能;
- 2. FTP服务器搭建,本文没有说明,相关文件比较多,大家可以自行搜索,一口君用的是File zilla;



- 3. 通常这种需要长时间运行的程序,需要设置成守护进程,本文没有添加相应功能,读者可以自行搜索。如果强烈要求可以单开一篇详细介绍。
- 4. 代码中time的管理函数,请读者自行搜索相关文章。
- 5. curl也提供了相关的函数库curl.lib,如果要实现更灵活的功能可以使用对应的api。

6. 之所以先把文件拷贝成备份文件,主要是考虑其他模块随时可能修改日志文件,起到一定保护作用。

代码如下

### 代码如下:

```
Copyright (C) 公众号: 一口Linux
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>
typedef struct stat ST;
unsigned long last mtime;
/*用户名密码暂时写死,实际应该保存在配置文件*/
char name[32]="user";
char pass[32] = "123456";
char ip[32] ="192.168.43.117";
char filename[32]="t.log";
char dstfile[256] ={0};
int init(void)
 //准备结构体
```

```
ST status;
//调用stat函数
int res = stat(filename,&status);
 if(-1 == res)
 perror("error:open file fail\n");
  return 0;
last_mtime = status.st_mtime;
 printf("init time:%s \n",ctime(&last_mtime));
 return 1;
int check_file_change(void)
//准备结构体
 ST status;
//调用stat函数
int res = stat(filename,&status);
if(-1 == res)
 perror("error:open file fail\n");
 return 0;
// printf("old:%s new:%s",ctime(&last_mtime),ctime(&status.st_mtime));
if(last_mtime == status.st_mtime)
 printf("file not change\n");
  return 0;
```

```
}else{
  printf("file updated\n");
 last_mtime = status.st_mtime;
  return 1;
 }
}
void file_name_add_time(void)
{
ST status;
time_t t;
 struct tm *tblock;
 char cmd[1024] = \{0\};
 t = time(NULL);
 tblock = localtime(&t);
 sprintf(dstfile,"t-%d-%d-%d-%d-%d.log",
  tblock->tm_year+1900,
  tblock->tm_mon,
  tblock->tm_mday,
  tblock->tm_hour,
  tblock->tm_min,
  tblock->tm_sec);
 sprintf(cmd,"cp %s %s",filename,dstfile);
// printf("cdm=%s\n",cmd);
 system(cmd);
int main(void)
{
 char cmd[1024] = \{0\};
```

```
init();
while(1)
{
    if(check_file_change() == 1)
    {
        file_name_add_time();
        sprintf(cmd,"curl -u %s:%s ftp://%s/ -T %s",name,pass,ip,dstfile);

// printf("cdm=%s\n",cmd);
        system(cmd);
        unlink(dstfile);
    }
    sleep(10);
}
```



#### C语言与C++编程



分享C/C++技术文章

#### 阅读原文

