

如何使用Wowza的HTML5播放器Wowza Player

哲想軟件 今天

WowzaMedia Systems™ 公司提供了一個新的產品，Wowza™Player，這是一個輕量級的支持HLS協議的HTML5播放器。Wowza Player也支持在不支持HTML5的舊式瀏覽器上採用Flash技術進行視頻播放。Wowza還提供了一個非常簡易便捷的Web工具，它可以生成播放器嵌入頁面，簡化了WowzaPlayer 的配置和自定義。

注意：需要WowzaStreaming Engine 4.5.0（及以上版本）的支持。

獲得WowzaPlayer

如果你已經有一個Wowza官網上的註冊賬戶，可以在WowzaPlayer頁面登錄，如果你是第一次登錄這個頁面，請閱讀Wowza的用戶協議的文檔，在點擊SignIn.

如果你的註冊商戶上已經有了一個WowzaStreaming Engine軟件的License或者WowzaStreaming Cloud™ livestreaming service, 你會被引導到WowzaPlayer Builder頁面，在這裡你可以生成WowzaPlayer的頁面嵌入代碼.

如果你還沒有在Wowza官網上註冊過賬戶，請先在GetWowza Player頁面，填寫註冊信息，然後點擊SignUp註冊一個賬戶。

在WowzaPlayer 用戶界面的頂部包括有一個Logo水印、標題和描述在用戶界面的底部有一個播放的進度條，顯示了已經播放的時長，還有一個暫停、播放、最大化的控制按鈕。



控制条上的功能	图标	描述
播放/暂停		启动或暂停对视频的播放
快速回退		回退视频相应的秒数，默认是 30 秒。
音量/静音		调整音量和静音
全屏		让播放界面全屏显示
码率选择		选择不同码率的视频
回到直播当前时间		返回直播当前时间

使用WowzaPlayer的快捷键

如果在当前浏览器内，你的控制焦点在Wowza播放器上，那么你可以用下面的快捷键来控制播放行为。

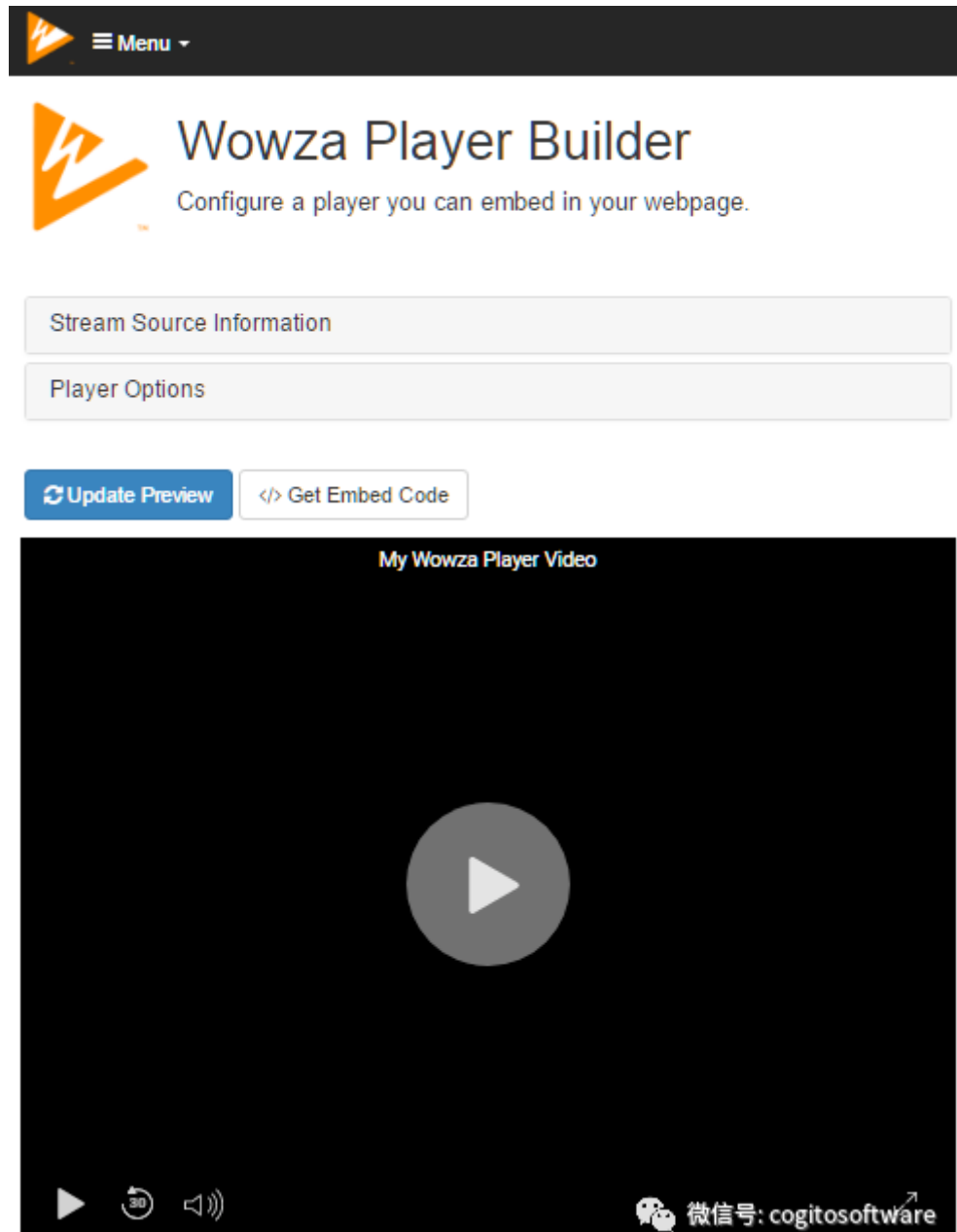
对应的播放行为	按下面的按键
播放/暂停	空格/回车
增加/降低音量 10 个百分点	上/下箭头
回退/前进 15 秒	左/右箭头
静音/启用音量	M 键
启用/禁用全屏	F 键
跳转到对应百分比时间戳的位置 例如，按 4 会跳转到一个 100 秒的视频的第 40 秒	(0-9)的数字

注意：

用左右箭头和数字键做回退或前进，只针对VOD点播业务和DVR业务

键盘快捷方式只针对HTML5Wowza Player。它们无法在Flash中使用。

使用WowzaPlayer Builder创建一个自定义的WowzaPlayer



1、登录进入WowzaPlayer Builder webpage. 如果你有多个WowzaPlayer的授权, 在StreamSource Information, 在Chooseyour license key中选择一个Key

注意:大部分用户都只有一个WowzaPlayer的key。

2、在PlayerBuilder的StreamSource Informationtab中,在Streamsource (HLS)输入AppleHLS的播放URL,例如:

点播URL: `http://[wowza-ip-address]:1935/vod/mp4:sample.mp4/playlist.m3u8`

直播URL: `http://[wowza-ip-address]:1935/live/myStream/playlist.m3u8`

3、做好配置之后,点击UpdatePreview。

4、要想将播放器嵌入到你的HTML页面中,点击GetEmbed Code,然后拷贝下面的代码:

A. 将wowzaplayer.min.js文件嵌入在你的页面中,拷贝下面然后放在你的Html页面的HEAD部分

```
<script type="text/javascript" src="//player.wowza.com/player/latest/wowzaplayer.min.js"></script>
```

注意:要使用具体某个版本的WowzaPlayer,将latest 替换为 [version-number]-[build-number]格式某个版本号即可。

B. 创建HTML元素,拷贝如下代码放入Boby中

```
<div id="playerElement" style="width:100%; height:0;padding:0 0 56.25% 0"></div>
```

这里的长宽大小会使用你在StreamSource Information中Size的设置

C. 要将播放器嵌入到你的页面中,拷贝下面得代码进入BODY中playerElement的后面。下面的代码包括所有VOD点播的配置,以点播sample.mp4文件为例。

```
<script type="text/javascript">
```

```
WowzaPlayer.create('playerElement',
```

```
{
```

```
"license":"[wowza-player-license-key]",
```

```
"title":"My%20Wowza%20Player%20Video",
```

```
"description":"This%20is%20my%20Wowza%20Player%20Video%20description.",
```

```
"sourceURL":"https%3A%2F%2F%5Bwowza-ip-address%5D%3A1935%2Fvod%2Fmp4%3Asample.mp4%2Fplaylist.m3u8",
```

```
"autoPlay":false,
```

```
"volume": "75",  
"mute": false,  
"loop": false,  
"audioOnly": false,  
"uiShowQuickRewind": true,  
"uiQuickRewindSeconds": "30"  
}  
);  
</script>
```

其中[wowza-player-license-key]是你的WowzaPlayer 的授权码。

下面的展示了一个例子页面中需要的所有的代码

```
<HTML>  
<HEAD>  
<title>MyWowza Player Video</title>  
<script type="text/javascript" src="//player.wowza.com/player/latest/wowzaplayer.min.js"></script>  
</HEAD>  
  
<BODY>  
  
<div id="playerElement" style="width:100%; height:0;padding:0 0 56.25% 0"></div>  
  
<script type="text/javascript">  
WowzaPlayer.create('playerElement',  
{  
  "license": "[wowza-player-license-key]",
```

```
"title": "My%20Wowza%20Player%20Video",
"description": "This%20is%20my%20Wowza%20Player%20Video%20description. ",
"sourceURL": "https%3A%2F%2F%5Bwowza-ip-address%5D%3A1935%2Fvod%2Fmp4%3Asample.mp4%2Fplaylist.m3u8",
"autoPlay": false,
"volume": "75",
"mute": false,
"loop": false,
"audioOnly": false,
"uiShowQuickRewind": true,
"uiQuickRewindSeconds": "30"
}
);
</script>
<BODY>
</HTML>
```

WowzaPlayer Builder的配置参考

下面是关于WowzaPlayer Builder的配置参考

参数	JSON notation	描述
Update Preview	N/A	在右侧的页面中刷新播放器
Stream URL (HLS)	<u>sourceURL</u>	HLS 播放 URL
纯音频流	N/A	使用纯音频播放。
Title	title	在左上角显示标题
Description	description	当用户点击视频的 Title 时，显示一个描述，它不适用于纯音频的流。
Size	width, height (div 元素中的宽和高)	要了解更多信息，请参考配置 Wowza Player 的视频宽高尺寸。
<u>Autoplay</u>	<u>autoPlay</u>	是否在页面加载时无须点击自动播放
Loop	loop	循环播放
Start muted	mute	启用静音
Starting volume	volume	设置音量，你也可以在代码中调整，默认是总音量的 75%，有效值是 0 到 100。
Display images before the video starts and after video ends	<u>posterFrameURL</u> , <u>endPosterFrameURL</u>	选择 Display image before the video starts and after video ends 在视频播放前显示一个图片(类似于海报图)，并播放完毕或停止时再显示一个图片。你可以设置两张不同的 JPG 或 PNG 图片，但这个图片不适用于纯音频流
		选择 fit，可以让图片拉伸，让长的一边适应播放界面，(由于比例的问题，可能会显示黑色的边)。

Image Mode	Scaling	<u>uiPosterFrameFillMode</u>	选择 fill, 可以让图片拉伸, 让短的一变适应播放界面, (由于比例的问题, 可能会显示黑色的边). 图片的宽和高会按比例拉伸。
Show Rewind	Quick	<u>uiShowQuickRewind</u> <u>uiQuickRewindSeconds</u>	将 Quick Rewind button 嵌入到播放器的控制条上。默认情况下, 每次按 30 秒倒退(可以自定义).
Show (versus Time Remaining)	Duration	<u>uiShowDurationVsTimeRemaining</u>	在进度条上显示已经播放的时长。清空复选框, 在进度条左侧显示还剩余的时长.
Show Selector	Bitrate	<u>uiShowBitrateSelector</u>	在控制条上添加码率选择的按钮。这可以让用户选择期望的码率的视频流。关于多码率自适应, 请参考 How to customize video quality choices for adaptive bitrate streams in Wowza Player.
Show Full Screen		<u>uiShowFullscreen</u>	选择是否在播放器界面中启用全屏功能。 微信号: cogitosoftware

配置 WowzaPlayer 视频的宽高尺寸

Select Responsive under Widescreen or Standard to make the player resize itself to fit the webpage or container it's in while maintaining the selected aspect ratio. Black bars are added to fill empty space if the size of the video differs from the size of the player. 如果使用了 Responsive, set the Max width to restrict the maximum size to which the player can be stretched.

选择 Custom 输入一个自定义的宽和高。注意 WowzaPlayer 可能无法播放宽度 Width 小于 320px 的视频。

可用的 Widescreen 预设的大小:

1080p (1920x1080), 768p (1366x768), 720p (1280x720), WSVGA (1024x600), PAL (1024x576), VGA (640x360), QVGA (320x180)

可用 Standard 预设的大小:

1080i (1440x1080), 720p 720p(960x720), VGA (640x480), QVGA (320x240)

针对Flash播放的配置

下面是针对Flash播放的相关配置参数, 在PlayerBuilder的StreamSource Information和PlayerOptionstab 中没有这些参数的设置。

Property	Type	Description
license	String	Wowza Player 的授权码。
uiBackgroundColor	String	设置背景颜色，RGB形式。默认值为#000000 (黑色)。
flashWmode	String	设置 Flash 视频的窗口模式 (Window Mode) 包括 transparency, layering, positioning, 以及在浏览器中呈现。可选的指包括 window、direct、opaque、transparent 以及 gpu。默认值是 direct。 注意:direct 选项，在 Firefox 浏览器中与 Bootstrap modal 中的 Flash objects 不兼容。你需要用 opaque 或 transparent 来代替。
flashQuality	String	设置 Flash 视频的质量。可选的值包括 low、autolow、autohigh、medium、high 以及 best。默认值 high。
useHardwareDecoding	Boolean	用硬件显卡解码，这样可以给 CPU 去除一些负担，默认是 true。这个在某些平台、浏览器上、或者当启用 flashWmode 时可能不好使。
startTime	Integer	时长，单位：毫秒。播放的起始位置。设置为 0 从开始位置开始播放
endTime	Integer	时长，单位：毫秒。播放的结束位置。设置为 -1 时表示没有结束时间。
abrAutoSwitching	Boolean	在手动选择码率和自动选择码率之间切换。默认是 true，

		这会为你的用户选择质量最好的视频流。
<u>debugLevel</u>	String	设置输出到浏览器控制台中的错误日志级别。OFF, ERROR, WARN, INFO, DEBUG. 默认是 INFO.
<u>useFlash</u>	Boolean	设置为 true 来强制使用 Flash 播放器而不是 HTML5 播放器
<u>abrStartingBitrate</u>	String	设置播放器开始播放时如何动态选择一个码率 (first, lowest, 或 highest). 默认值是 first.

WowzaPlayer的字符本地化

你可以为WowzaPlayer上显示的字符做本地化设置。这些配置是PlayerBuilder界面上没有的。

参数名	默认值	描述
<code>stringAuto</code>	Auto	在多码率自适应流的场景下，代表自动选择码率的标签
<code>stringBuffering</code>	Buffering...	当视频流正在缓冲时，显示的提示字符
<code>stringCountdownTimerLabel</code>	Time until show	直播节目开始前的提示语
<code>stringErrorStreamUnavailable</code>	Stream Unavailable	当遇到视频源不存在等问题时(例如Url不正确)，显示的错误提示
<code>stringErrorCORSSStreamUnavailable</code>	Stream unavailable. Check cross-origin policy	当加载视频遇到 CORS 错误时，显示的错误提示。这意味着 Wowza Streaming Engine 的 HLS 没有启用 Cross-Origin 头。要了解更多信息，请阅读对于 HTTP 流如何启用跨域资源共享(CORS)?。
<code>stringLiveLabel</code>	LIVE	在控制条上提示用户这是一个直播流。
<code>stringLiveEventEnded</code>	This live event has ended.	提示直播节目已经结束
<code>stringLiveSeekAlt</code>	Seek to LIVE	当在播放 NDVR 流时，鼠标停留在播放器上时，显示的提示

WowzaStreaming Engine4是目前业界功能最全面、API接口最丰富的流媒体Server产品，采用它作为流媒体服务器产品的案例很多，直播、在线教育、IPTV都有它的用武之地。

北京哲想软件官方网站: cogitosoft.com

北京哲想软件微信公众平台账号: [cogitosoftware](https://www.cogitosoftware.com)

北京哲想软件微博: 哲想软件

北京哲想软件邮箱: sales@cogitosoft.com

销售 (俞先生) 联系方式: +86 (010) 68421378

微信: 18610247936 QQ: 368531638

哲想软件

software
C G I T O



微信号: cogitosoftware



长按指纹 识别二维码 关注我们

喜欢此内容的人还喜欢

BlueBeam: Revu Standard、CAD 和 eXtreme® 之间有什么区别?

哲想软件



BLUEBE

2021

王思聪跪舔女网红, 大尺度内幕曝光: 你秀优越的样子, 很Low!

鲤伴



鲤伴

忘了斯嘉麗, 死神名KD! 杜蘭特狂砍49分大號三雙, 拿下天王山!



潮人

