

Inkscape 1.1.1 發布，最佳Linux 開源和免費SVG 編輯器

Linux迷 [Linux迷](#) 昨天

收錄於話題

[#Inkscape](#)

1個 >

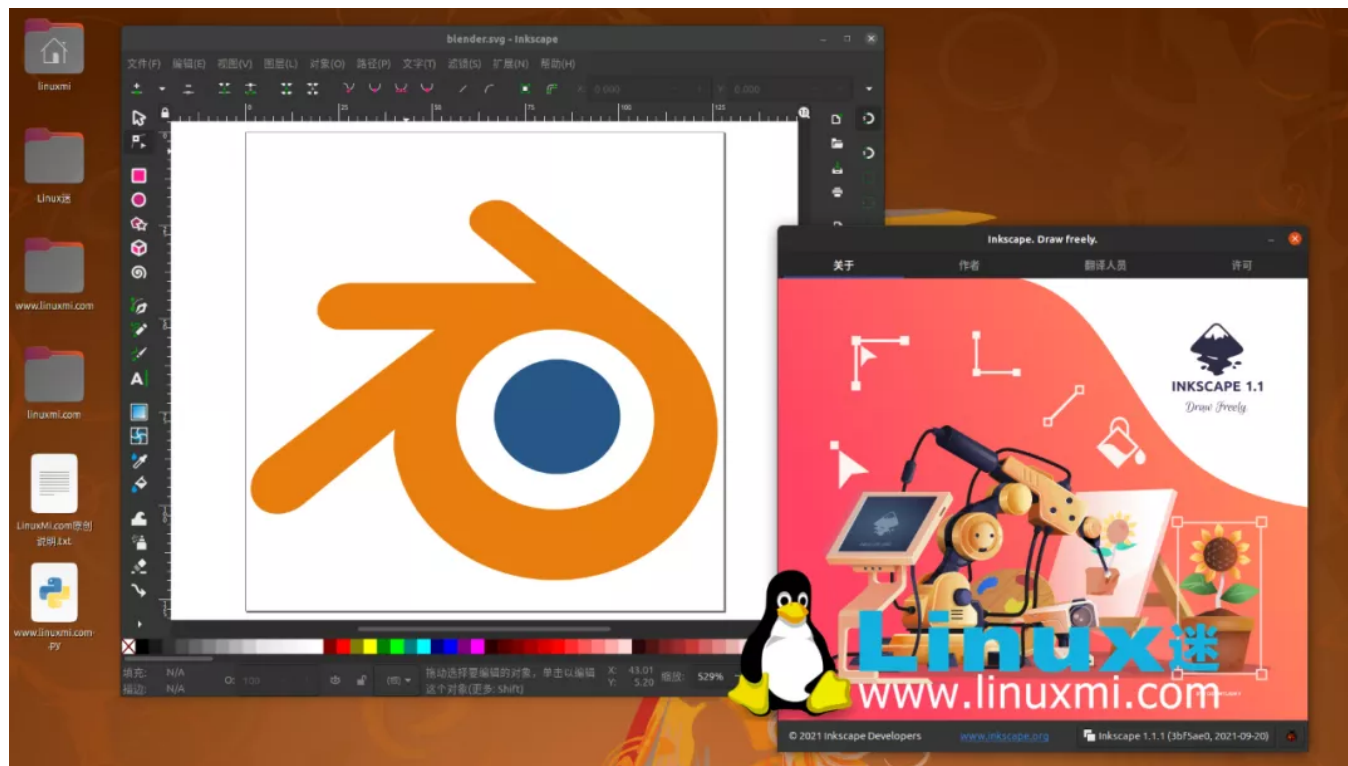
點擊上方藍字 關注Linux迷

Inkscape 1.1.1 已於今天發布，其中包含針對GNU/Linux、macOS 和Windows 的開源、免費和跨平台可擴展矢量圖形編輯器的大量錯誤和崩潰修復。

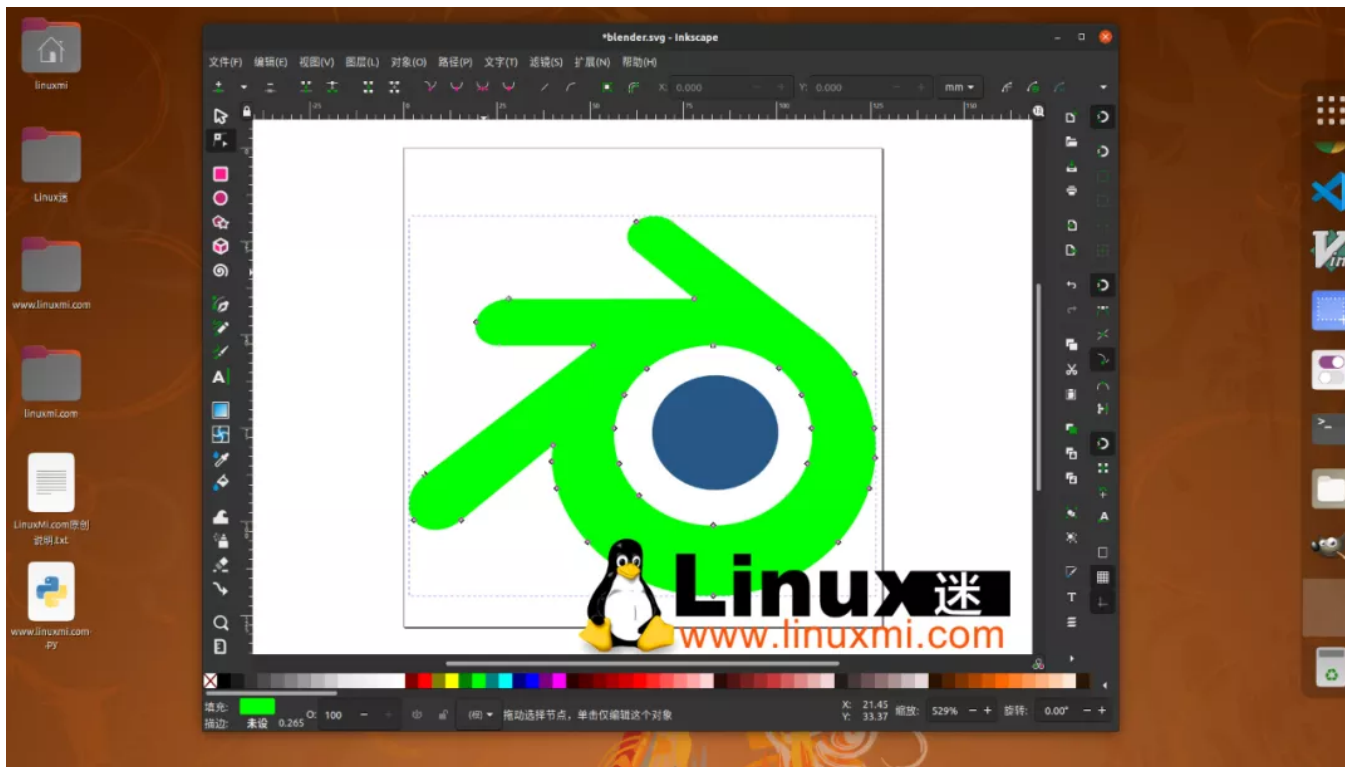
Inkscape 1.1.1 是 但它還添加了一個新功能，使用戶可以更輕鬆地向該項目捐款，即“幫助”菜單中指向Inkscape 捐贈頁面的鏈接。



至於修復的錯誤，此版本改進了“描邊到路徑”操作以再次處理文本，並且在撤消它時不再丟失對象的ID，改進了“對像到路徑”操作以在撤消時處理具有實時路徑效果的對象無需同時撤消前面的操作，並改進了在將窗口從HiDPI 顯示器移動到非HiDPI 顯示器時，Canvas 不再模糊。



對文本和字體、轉換和歡迎對話框進行了各種小的更改，現在單擊調整大小分隔符可切換停靠對話框的可見性，刪除了一些有關未使用的可選字體目錄的不必要的終端警告，現在可以單擊並在諸如Wmii（改進的窗口管理器）之類的各種窗口管理器上選擇對象。



在其他值得注意的變化中，Inkscape 1.1.1 在應用過濾器→ 填充和透明度→ 快速裁剪過濾器時增加了對透明度的支持，修復了開始/結束標記中的錯誤，該錯誤使路徑尖端突出在箭頭標記的末端，並改進了測量工具避免在右鍵單擊或工具切換時重置測量，以及使字體大小和精度設置再次起作用。

對於Linux 用戶，Inkscape 1.1.1 修復了AppImage 中的另存為-> 優化的SVG 功能，以及使用Snap 打包格式的Inkscape 時打開EPS 文件的能力。當然，各種翻譯已經更新，內存洩漏被堵住，一些崩潰和構建問題得到解決。

有關更多詳細信息，請查看

來自：Linux迷



❄️ 掃碼關注 ❄️

Linux迷: LinuxMiCom

與您分享Linux, Java, Python, 編程, 大數據, 人工智能等。

[閱讀原文](#)

喜歡此內容的人還喜歡

16 張圖吃透Redis 架構演進

ImportNew



ElasticSearch中, 那麼讓人嘆為觀止的分佈式系統架構設計

匠心零度



Redis分佈式鎖, 你用對了嗎?

Hollis

