

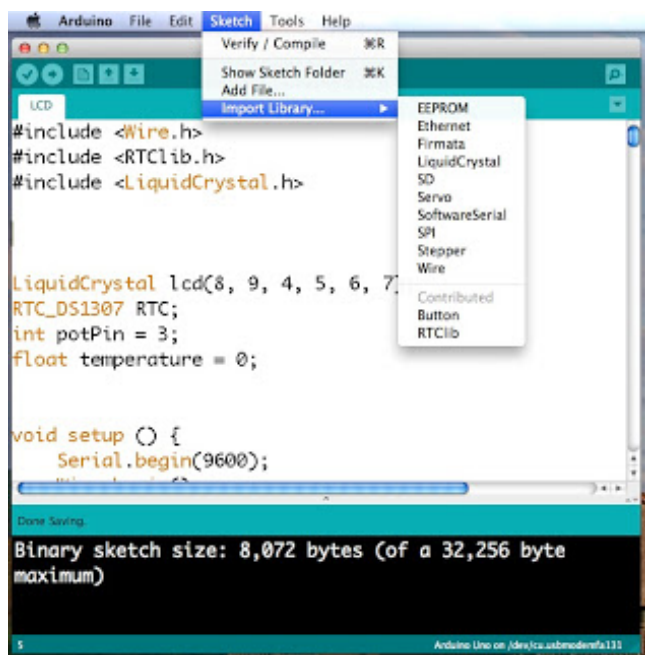
如何安裝Ardiuno的Library?

什麼是Library?

Library顧名思義就是"圖書館", 一個可以讓人查詢東西, 找資料的地方。譬如說要考線性代數, 但是要找參考書或者工具書, 圖書館就是一個很好的地方, 而這些書只有你要用的時候你才會去借。Library的概念大致是這樣。

使用Library

Arduino其中有一個很棒的地方就是有很多別人已經寫好的Library可以使用並且支援相對應的硬體。使用者可以只選擇要使用的使用就好。當安裝過Library之後可以在Sketch裡面看見可以include的Library。

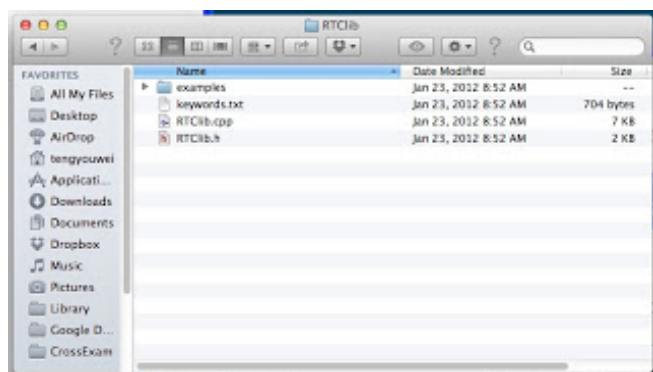


[[http://3.bp.blogspot.com/-](http://3.bp.blogspot.com/-Ro9WKZg_5Vg/UJUGgv2DcuI/AAAAAAAAAzs/8JjKYCld4bw/s1600/Screenshot+2012-11-03+at+7.56.23+PM.jpg)

[Ro9WKZg_5Vg/UJUGgv2DcuI/AAAAAAAAAzs/8JjKYCld4bw/s1600/Screenshot+2012-11-03+at+7.56.23+PM.jpg](http://3.bp.blogspot.com/-Ro9WKZg_5Vg/UJUGgv2DcuI/AAAAAAAAAzs/8JjKYCld4bw/s1600/Screenshot+2012-11-03+at+7.56.23+PM.jpg)]

Library中有什麼?

Library通常是一個資料夾裡面包括.cpp(C++ code)和.h(C++標頭檔)。

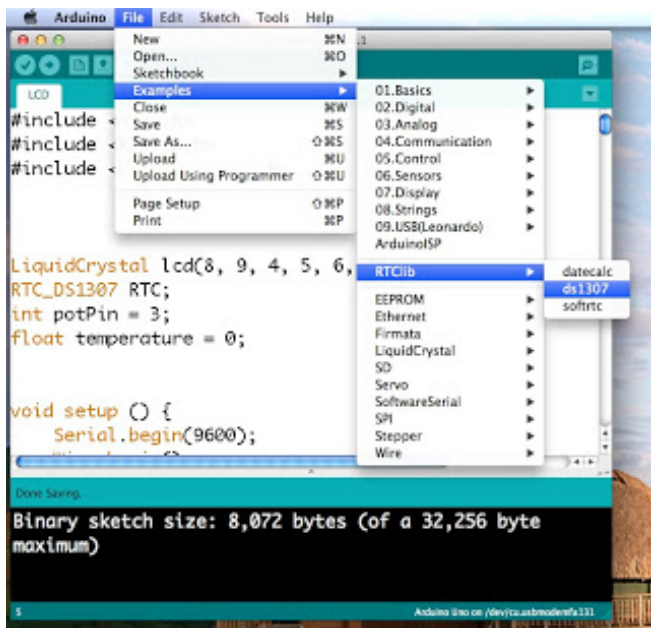


[[http://3.bp.blogspot.com/-](http://3.bp.blogspot.com/-i6GB_B5RSUo/UJUHWzG38OI/AAAAAAAAAz0/AZMs_72n-sl/s1600/Screenshot+2012-11-03+at+8.00.07+PM.jpg)

[i6GB_B5RSUo/UJUHWzG38OI/AAAAAAAAAz0/AZMs_72n-sl/s1600/Screenshot+2012-11-03+at+8.00.07+PM.jpg](http://3.bp.blogspot.com/-i6GB_B5RSUo/UJUHWzG38OI/AAAAAAAAAz0/AZMs_72n-sl/s1600/Screenshot+2012-11-03+at+8.00.07+PM.jpg)]

裡面有時候也會有附檔名為.o的檔案, 是C++編譯過的物件, 假如你修改過Library的

話，要記得把.o檔案刪除讓Arduino的編譯器可以重新編譯修改過的.cpp成新的.o檔。
keyword.txt這個文件的功能是告訴Arduino IDE要把一些函數標上特定的顏色
(keyword.txt中設定的參數為KEYWORD2)，還有顯示Examples裡面有什麼讓使用者
參考的範例(keyword.txt中設定的參數為KEYWORD1)。

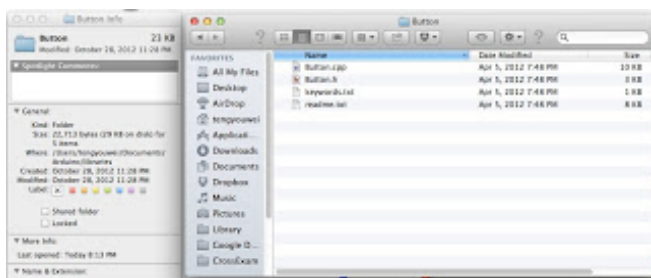


[[http://2.bp.blogspot.com/-](http://2.bp.blogspot.com/-C7JdEC9ts1o/UJUIupuQV_I/AAAAAAAAAz8/qW3VNTki9WA/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.06.02+PM.jpg)

[C7JdEC9ts1o/UJUIupuQV_I/AAAAAAAAAz8/qW3VNTki9WA/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.06.02+PM.jpg](http://2.bp.blogspot.com/-C7JdEC9ts1o/UJUIupuQV_I/AAAAAAAAAz8/qW3VNTki9WA/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.06.02+PM.jpg)]

Library的結構是非常重要的!

.c和.h檔必須在該Library的最外層，舉例說明:
不可以將檔案放在 Arduino/libraries/Button/Button/file.c
或者Arduino/libraries/MyLibrary/Button/file.c
必須是Arduino/libraries/Button/file.c

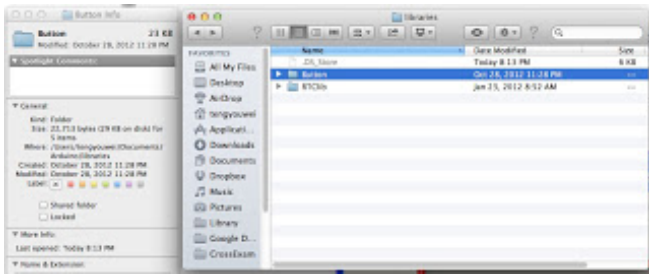


[[http://4.bp.blogspot.com/-](http://4.bp.blogspot.com/-acawpgPI0ac/UJUOj27ZXTI/AAAAAAAAA0c/0Cd0egSnbFE/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.14.10+PM.jpg)

[acawpgPI0ac/UJUOj27ZXTI/AAAAAAAAA0c/0Cd0egSnbFE/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.14.10+PM.jpg](http://4.bp.blogspot.com/-acawpgPI0ac/UJUOj27ZXTI/AAAAAAAAA0c/0Cd0egSnbFE/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.14.10+PM.jpg)]

如何安裝**Library**?

新版的Arduino 1.0下，使用者的Library可以放在ArduinoSketch路徑/libraries 資料夾中，第一次開啟會沒有libraries這個資料夾，使用者必須創建一個名稱為libraries的資料夾然後把下載的Library放進這個資料夾中。



[[http://2.bp.blogspot.com/-](http://2.bp.blogspot.com/-GFpo6fF_qmE/UJUNLuOnqoI/AAAAAAAAA0M/pXC4v-tdxDE/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.14.03+PM.jpg)

[GFpo6fF_qmE/UJUNLuOnqoI/AAAAAAAAA0M/pXC4v-tdxDE/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.14.03+PM.jpg](http://2.bp.blogspot.com/-GFpo6fF_qmE/UJUNLuOnqoI/AAAAAAAAA0M/pXC4v-tdxDE/s1600/Screen+Shot+2012-11-03+at+8.14.03+PM.jpg)]

複製過去之後就完成了!記得要重新啟動Arduino IDE。

Posted 3rd November 2012 by [You-Wei Teng](#)

Labels: [Arduino](#)

0 View comments

No comments yet



Add a comment as 廖昶哲