

天花板隨記

Home / Arduino / Arduino筆記：安裝 Arduino IDE 程式庫(Library)

Arduino筆記：安裝 Arduino IDE 程式庫(Library)

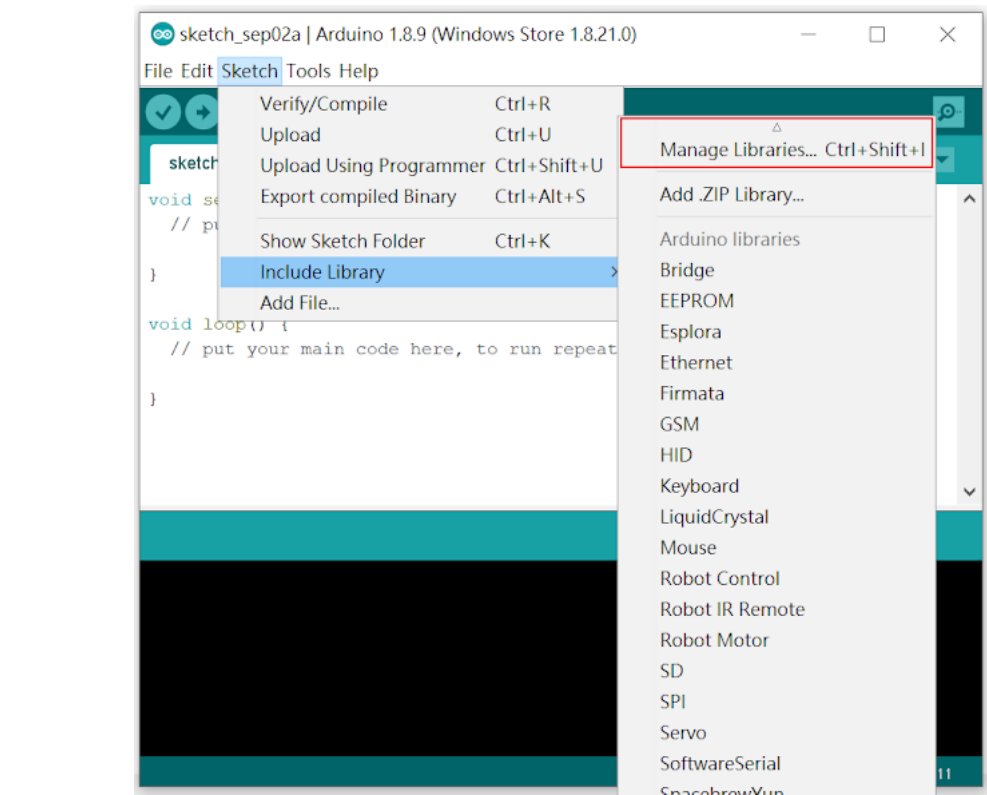
CEILING TSAI 星期二, 9月02, 2019 ARDUINO

每次介紹各個裝置的實作時，有時要安裝程式庫，總會有個困擾，擔心看部落格的人不會安裝Arduino 程式庫 (Library)，礙於篇幅，又僅能介紹一點點，這篇文章就詳細介紹安裝程式庫的三個方法，讓閱讀部落格的好友，可以參考這篇文章，便可輕易的安裝程式庫。

程式庫是一組代碼，由C語言的程式.C或 .CPP及標題檔.H等文件構成，讓使用者可以輕鬆連接到傳感器、顯示器及感測模組等。例如，內建的 LiquidCrystal程式庫可以輕鬆與LCD顯示器進行通信。Internet上有數百個可供下載的附加程式庫，可以照不同裝置安裝不同的程式庫。

安裝方法一：使用管理程式庫

要在Arduino IDE中安裝新的程式庫(Library)，可以使用[Manage Libraries 管理程式庫]來完成。可從下拉選單[Sketch草稿碼] > [Include Library 匯入程式庫] > [Manage Libraries 管理程式庫]，點兩下[Manage Libraries管理程式庫]執行。



執行後出現以下畫面：可在上方輸入欲查詢的程式庫名稱，如已安裝完成的程式庫，會在其名稱後出現
▼ TALENT 的安裝...

請選取語言

由「

518熊班

挑戰部

Apple

3C

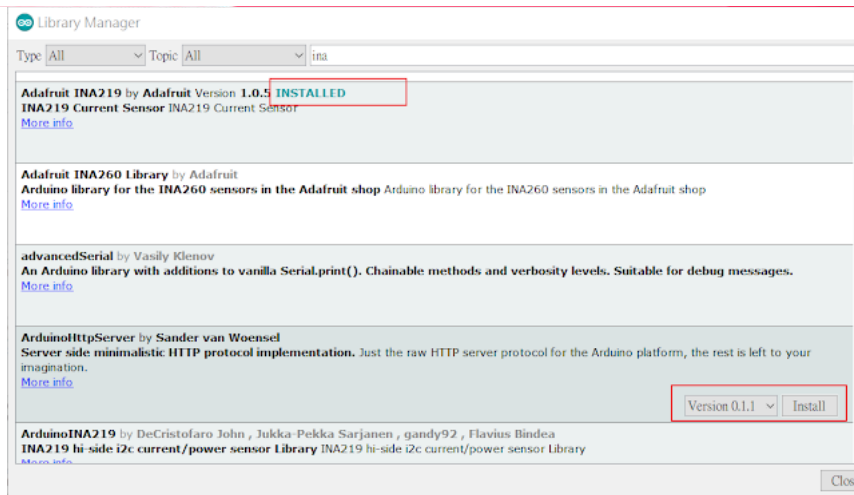
參加抽獎

追蹤者

追蹤者 (19)

追蹤





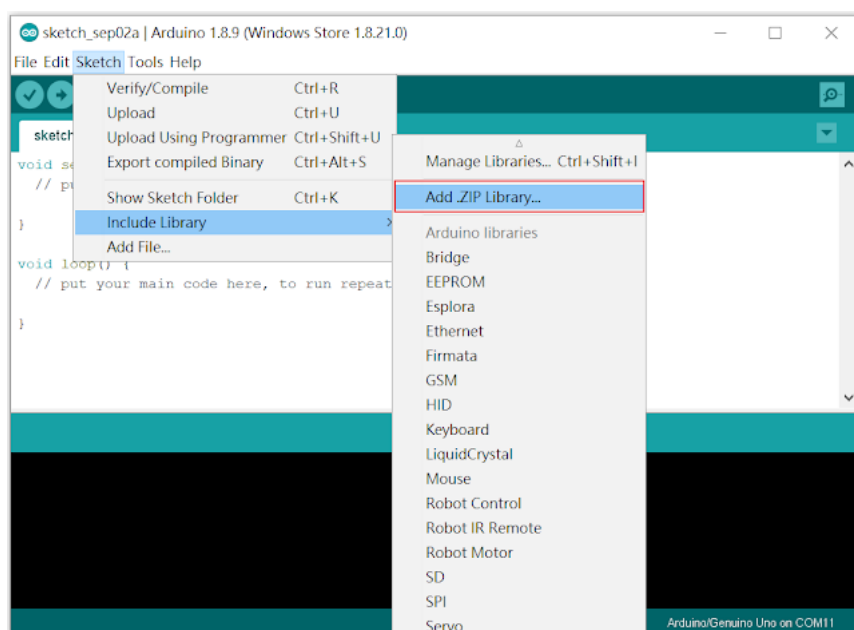
如要安裝該程式庫，可選擇右方的版本Version，並按下 [Install 安裝]即可進行下載安裝。完成後，旁邊會出現一個 [INSTALLED] 的字樣表示完成，即可關閉[管理程式庫]。



安裝方法二：匯入.zip 程式庫

程式庫通常以 ZIP 壓縮的形式發佈，特別是Github上的文件，下載下來都是 ZIP 檔。通常文件壓縮檔的檔名就是程式庫的名稱。打開壓縮檔後，內有.cpp 或 .h的文字檔、程式庫的範例程式，以及程式庫的其他文件。從 Arduino IDE 1.0.5版本開始，可以在IDE中安裝第三方程式庫。不需要解壓縮下載的程式庫即可使用。

在 Arduino IDE中，下拉選單 [Sketch草稿碼] > [Include Library匯入程式庫] > [Add .ZIP Library 加入.ZIP程式庫]。出現選擇檔案的視窗，選定要匯入的壓縮檔名後，按下[Open]加入程式庫就完成了。



✓匯入成功後會出現以下訊息：



2 2 8 0 6 4



網誌存檔

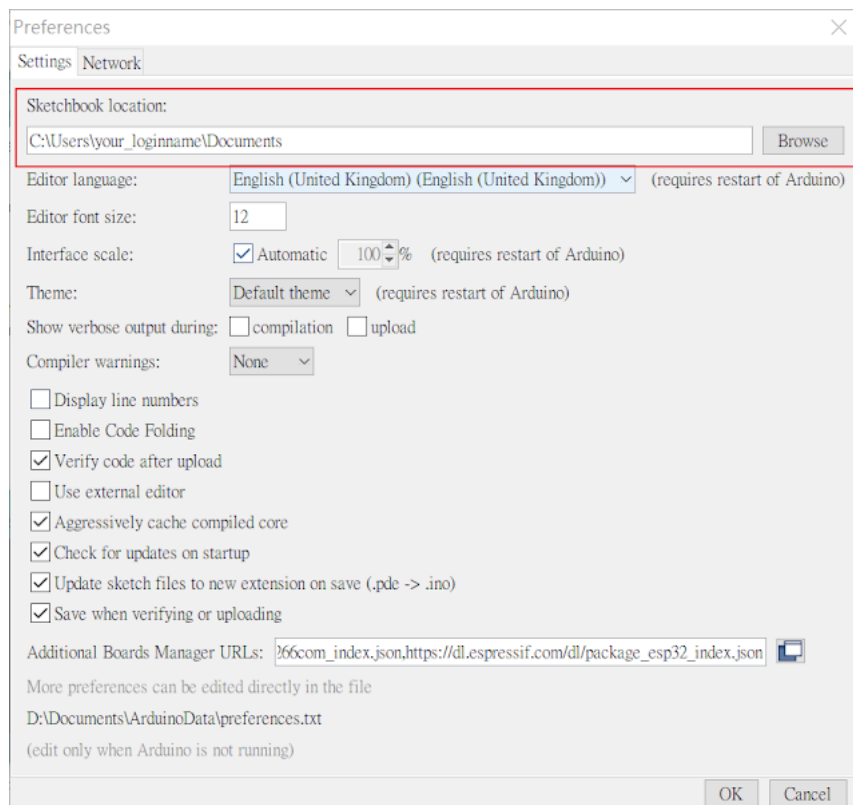
- 2021 (59)
- 2020 (92)
- ▼ 2019 (79)
 - 十二月 (4)
 - 十一月 (3)
 - 十月 (9)
 - ▼ 九月 (12)
 - Arduino筆記(71)：MPU-60521 三軸陀螺儀+三軸加速模組
 - Arduino筆記(70)：溫度氣壓組 BMP180 (GY68)
 - Arduino筆記(69)：TTP224 控制LED燈
 - Arduino筆記(68)：用4x4薄碼控制磁閥開關
 - Arduino筆記(67)：使用CP2102 Arduino設定HC-05藍牙模組
 - Arduino筆記(66)：讀取SD卡顯示在 ST7735 TFT-LCD顯示器(下)
 - Arduino筆記(65)：Adafruit 程式庫用於顯示器(下)
 - Arduino筆記(65)：Adafruit 程式庫用於顯示器(中)
 - Arduino筆記(65)：Adafruit 程式庫用於顯示器(上)
 - Arduino筆記(64)：ST7735 TFT-LCD顯示器(160 x 128) 濕度
 - Arduino筆記：安裝 Arduino 庫(Library)

稱。IDE 已經將壓縮的ZIP檔解壓縮，存放置預設的程式庫路徑下。至於預設的路徑位置在哪裡，請看安裝方法三的說明。

安裝方法三：手動安裝

如果要手動添加程式庫，則需要將 ZIP 檔下載後，手動方式展開並放至正確的目錄。ZIP 檔案內容包含所需的所有內容，包括作者提供的程式範例等。如前一章所述，有些情況下，需要手動執行安裝，自行將程式庫放入 IDE 指定的 libraries 文件夾中。

您可以在 [File檔案] > [Preferences 偏好設定] > [Sketchbook location草稿碼簿的位置] 中看到 程式庫存放的路徑，可以先開啟這個目錄，稍候要將解壓縮的程式庫目錄複製至這個路徑下。



開啟已經下載的程式庫 ZIP 檔目錄，將 ZIP 檔解壓縮到臨時資料夾中，然後選擇將這個程式庫名稱的整個資料夾，將其複製到Sketchbook location草稿碼簿的位置路徑下的 [libraries] 資料夾中。

重新啟動 Arduino IDE，選擇下拉選單 [Sketch草稿碼] > [Include Library匯入程式庫]。看一下剛剛複製的函式庫名稱是否已經在列表中。

[其他注意事項]

Arduino程式庫會在三個不同的位置進行管理：

- IDE程式安裝完成時的目錄
- 核心資料夾
- Sketchbook location草稿碼簿的目錄

在編譯時，上述目錄如有相同的程式庫名稱時，會以草稿碼簿的目錄下的程式庫當作最新的版本，覆蓋其他兩個的相同名稱程式庫。

為電路板選擇特定核心的程式庫時，將使用核心文件夾中的程式庫當作優先。

- ▶ 五月 (3)
- ▶ 四月 (4)
- ▶ 三月 (9)
- ▶ 2018 (11)
- ▶ 2017 (50)
- ▶ 2014 (20)
- ▶ 2013 (11)
- ▶ 2012 (11)
- ▶ 2011 (57)

標籤

3d印表機 (5) 生活 (22) 其他 (1)
(3) 音樂/電影 (9) 旅遊 (51) 網
網路文章 (4) 餐廳推薦 (2) 環島 (2)
記 (1) Andriod (25) A
(124) Blender (13) Blogger (
ESP32 (15) ESP32CAM (3) E
(21) FPGA (2) GPX (2)
MicroPython (20) Node-F
NodeMCU (21) Pico (16)
Raspberry Pi (112) s



[參考資料]

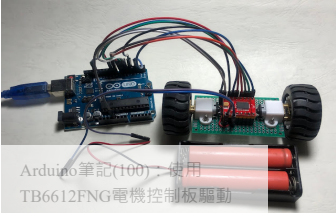
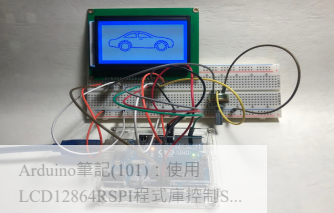
- [Installing Additional Arduino Libraries](#)

Share on Facebook

Share on Twitter

Share on Google Plus

RELATED POSTS



0 Comments:

輸入您的留言...

發表留言的身分：

Google 帳戶

發布

預覽

Samurai Ninja in Central Japan

歡迎來日本中部 體驗武士精神及忍者文化

Samurai X Ninja

較新的文章

首頁

較舊的文章

