

几行Python代码实现动图倒放，太好玩

萝卜大杂烩 2022-03-22 18:30

以下文章来源于Python研究者，作者李运辰



Python研究者

喜欢研究Python各种应用。包括但不限于爬虫，数据分析&可视化，自动化办公，以...



萝卜大杂烩

Do it by yourself! 爱好Python，测试，NLP，数据分析，小程序，k8s等技术，期待...
251篇原创内容

公众号

大家好，我是辰哥~

开始分享今天的技术之前，先来看几个动图（gif）



(原图1)



(倒放1)



(原图2)



(倒放2)

上述两个动图，可以通过几行Python代码就可以实现倒放效果。

导入库

```
from PIL import Image, ImageSequence
```

Image库用于读取（加载）图片

ImageSequence 用于将GIF拆解为图片（一帧一图）

```
# 加载本地动图
image = Image.open("cg.gif")
# GIF 动图拆分器
list = ImageSequence.Iterator(image)
```

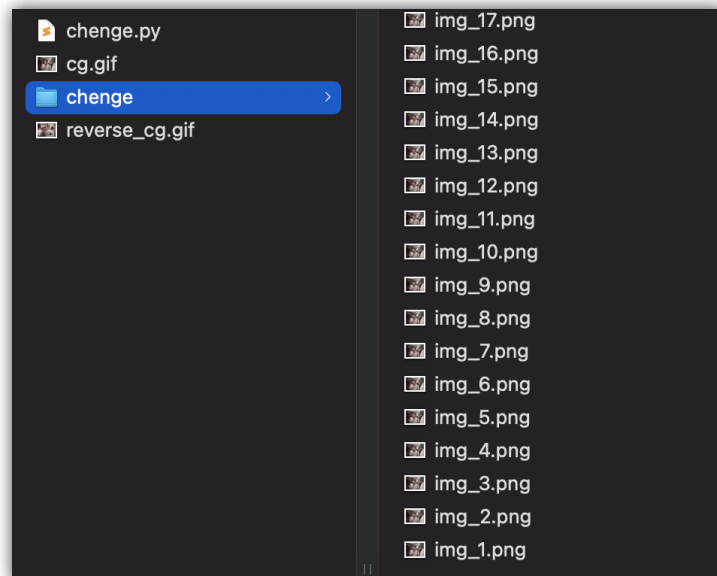
拆分动图

```
imgs = []  
# 拆分后的图片进行编号，从1开始  
k = 1  
# 遍历图片流的每一帧  
for frame in list:  
    # 拆分后的图片，保存到chenge文件夹下，图片命名为img_1.png、img_2.png、...  
    frame.save("./chenge/img_%d.png" % k)  
    imgs.append(frame.copy())  
    k += 1
```

将拆解后的帧图进行反转（倒序排列），并保存成新的动图reverse_cg.gif

```
# 拆分图片流进行反序  
imgs.reverse()  
# 将反序后所有帧图保存下来，命名为reverse_cg.gif  
imgs[0].save("reverse_cg.gif", save_all=True, append_images=imgs[1:])
```

最后生成结果



完整源码

```
from PIL import Image, ImageSequence  
# 加载本地动图  
image = Image.open("cg.gif")  
# GIF 动图拆分器
```

```
list = ImageSequence.Iterator(image)

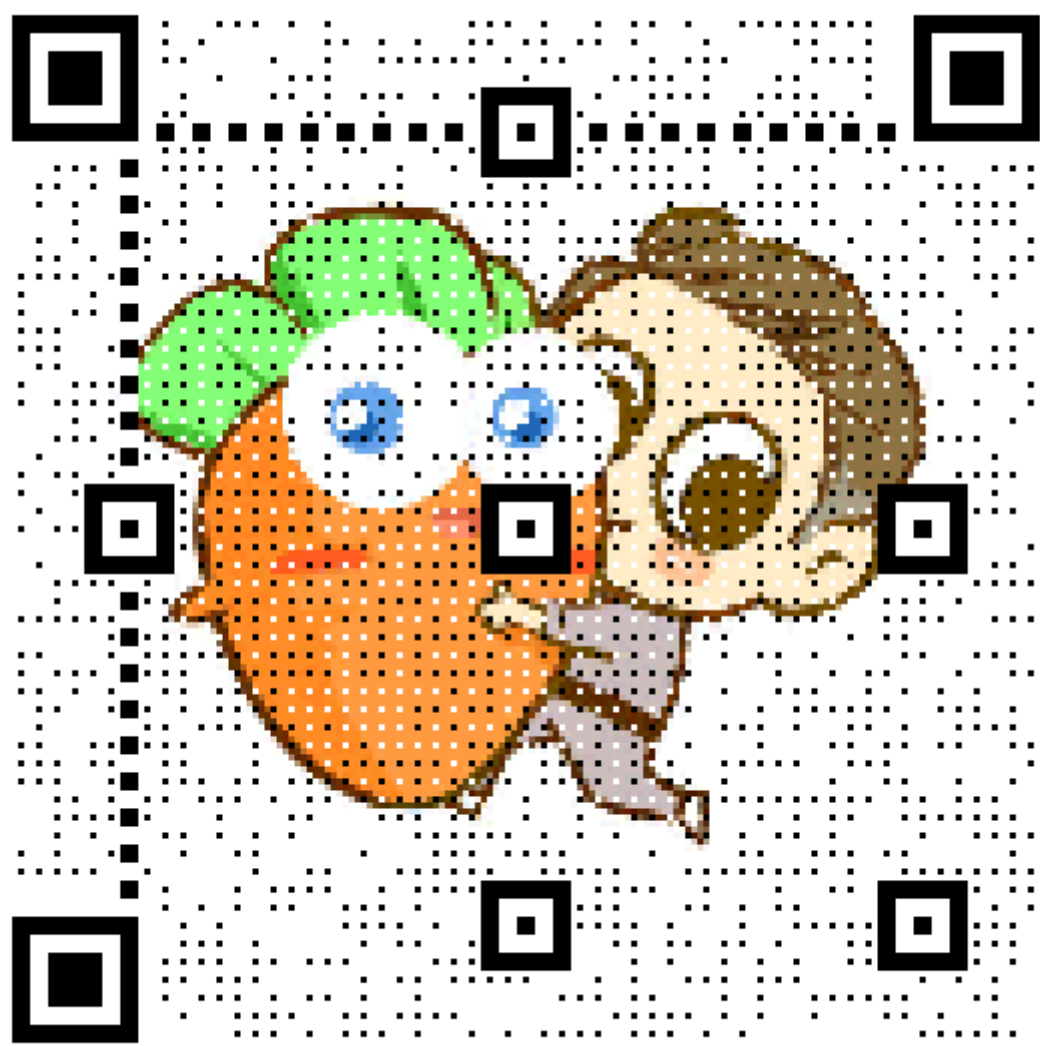
imgs = []
# 拆分后的图片进行编号，从1开始
k = 1
# 遍历图片流的每一帧
for frame in list:
    # 拆分后的图片，保存到chenge文件夹下，图片命名为img_1.png、img_2.png、...
    frame.save("./chenge/img_%d.png" % k)
    imgs.append(frame.copy())
    k += 1

# 拆分图片流进行反序
imgs.reverse()
# 将反序后所有帧图保存下来，命名为reverse_cg.gif
imgs[0].save("reverse_cg.gif", save_all=True, append_images=imgs[1:])
```

以上就是本文的动图倒放技术过程

原理：读取动图，将动图进行拆分（一帧一图），将拆分后的动图进行反转（实现倒放的关键），然后反转后的图片保存新动图（gif）。





觉得本文对你有帮助？请分享给更多人

点赞和在看就是最大的支持 ❤️

喜欢此内容的人还喜欢

C++17常用新特性(一)---带初始化的 if 和 switch 语句
C++开发前沿

Python 一个快速视频剪辑编辑神器 — Moviepy
Python实用宝典

【实战】1253- Vue3拥抱TypeScript的完整项目结构

前端自习课