

## 漫畫| 因為用了C語言，Linux內核代碼一團糟

C語言與C++ 編程 2022-09-14 09:36 發表於福建

以下文章來源於碼農翻身，作者碼農翻身劉欣



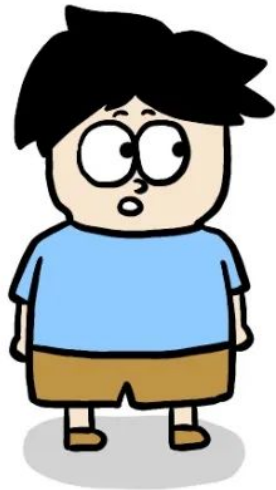
碼農翻身

有趣且深度的硬核科技文章！

來自：碼農翻身（微信號：coderising）

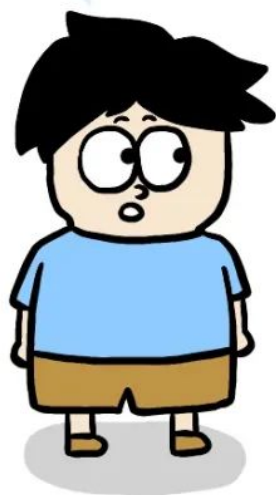
大师，我最近在学习面向对象，封装、继承、多态，设计模式，实在是太棒了！怪不得很多大型项目都在用面向对象。

是吗？将来你会受到面向对象的毒打的。



碼農翻身

我有一個問題，C不支持面向對象，那用C寫的Linux代碼庫會不會是一團糟？



想哪兒去了，我告訴你，**Linux代碼庫非常干淨！**



哦？它是怎麼做到的？

主要有三點，第一，C語言虽然是面向過程的語言，但是却可以實現面向對象的各個特性。



可能嗎？我怎麼沒聽說過？

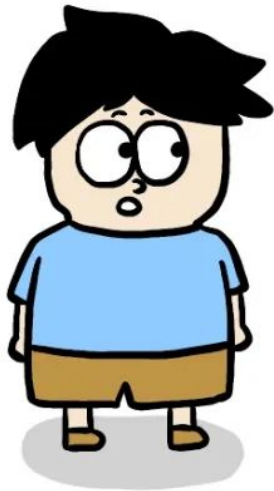


碼農翻身

那是因为你孤陋寡闻了，早期的C++就是先编译成C语言的，你完全可以用手工形式构造出封装、继承、多态，只不过是麻烦了一点儿。推荐你码农翻身的漫画《过年回家，只有我没有对象》。



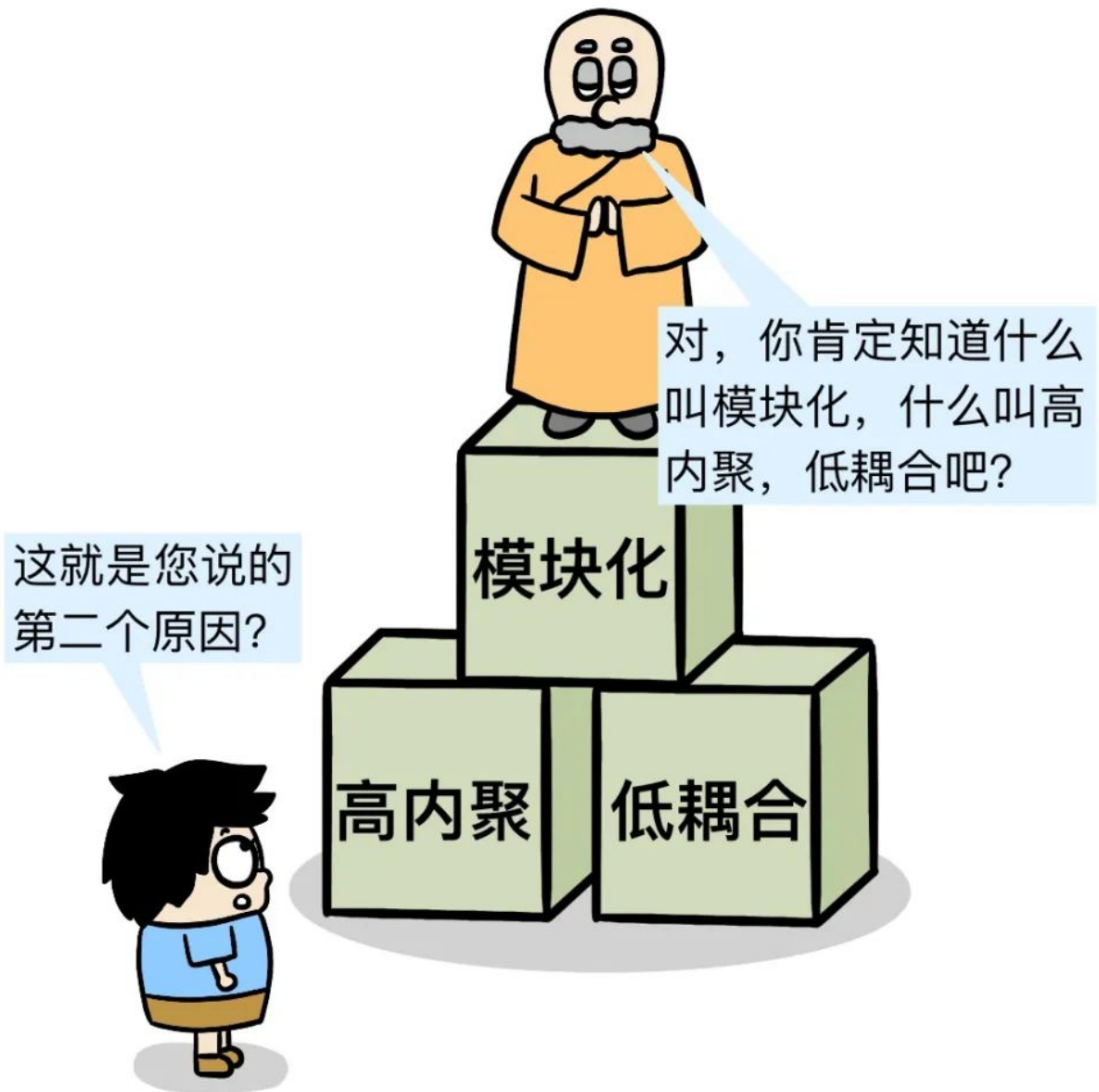
难道Linux内核已经把C玩出面向对象了？



那是自然，C不是一个面向对象的语言，但是Linux内核却是一个面向对象的程序，到处都能看到虚函数表，内核甚至有元编程。







码农翻身

那是自然，这是基本的设计原则嘛！



理论大家都懂，实践中却做不好，越大型的项目越需要优秀的设计，Linux内核由以Linus为首的一大批大牛维护，在这一点上做得非常好。

第三个原因呢？



上次你说你们的项目开始的时候设计得也很好，过了半年就成屎山了，对吧？









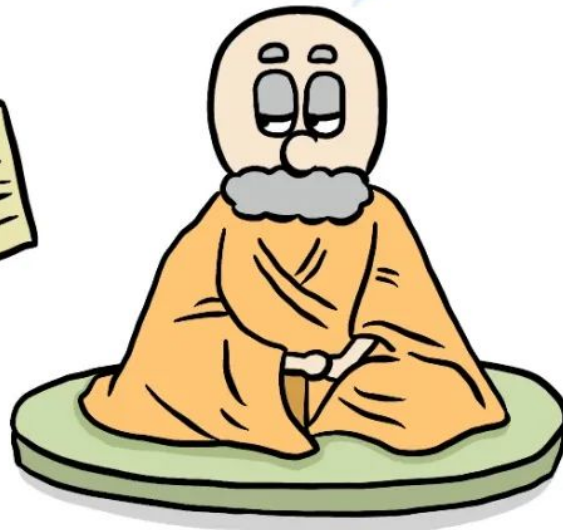
码农翻身

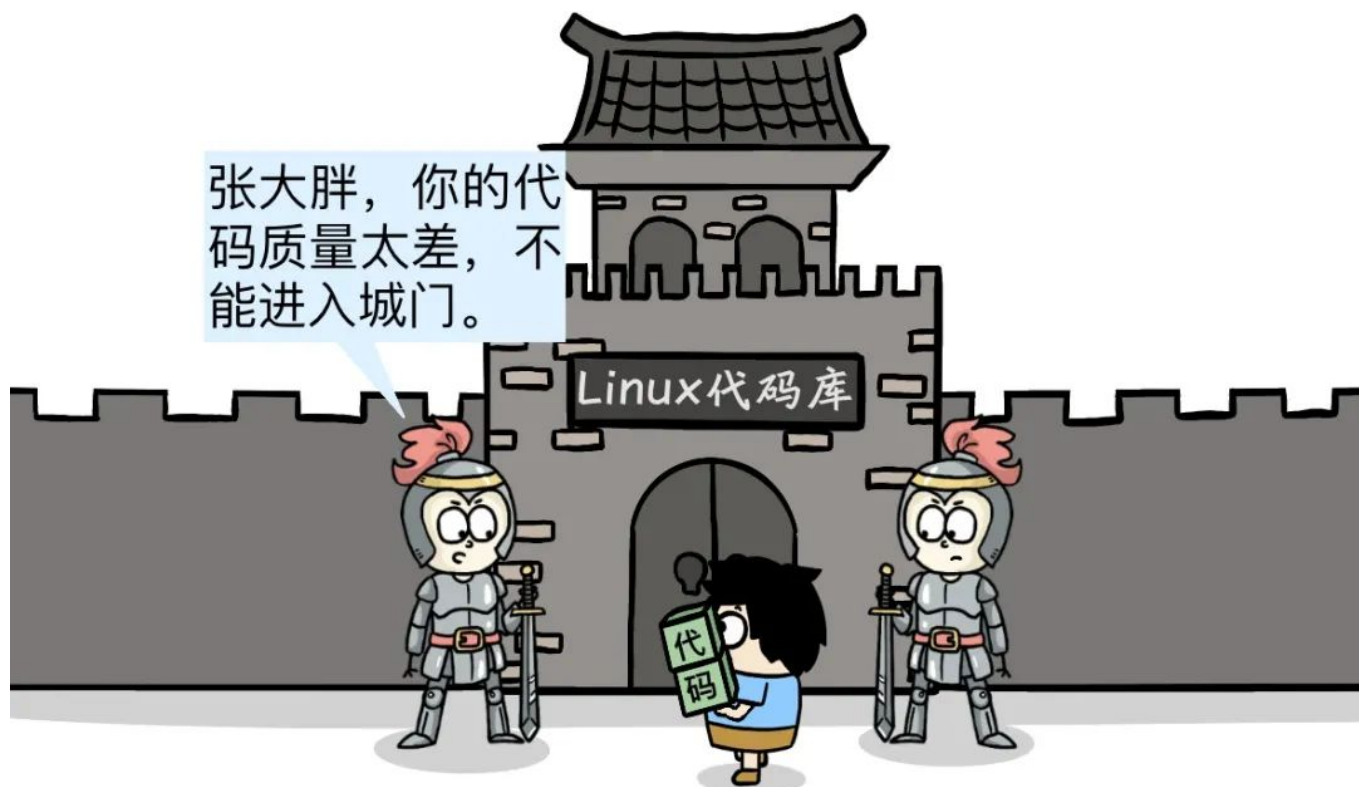




Linux內核那么多代碼，Linus一個人也看不完吧？

Linux代碼庫的厉害之处就在于此，一群非常优秀和有经验的程序员对代碼结构和风格做了严格的定义，在Review中坚决执行。





👤 码农翻身



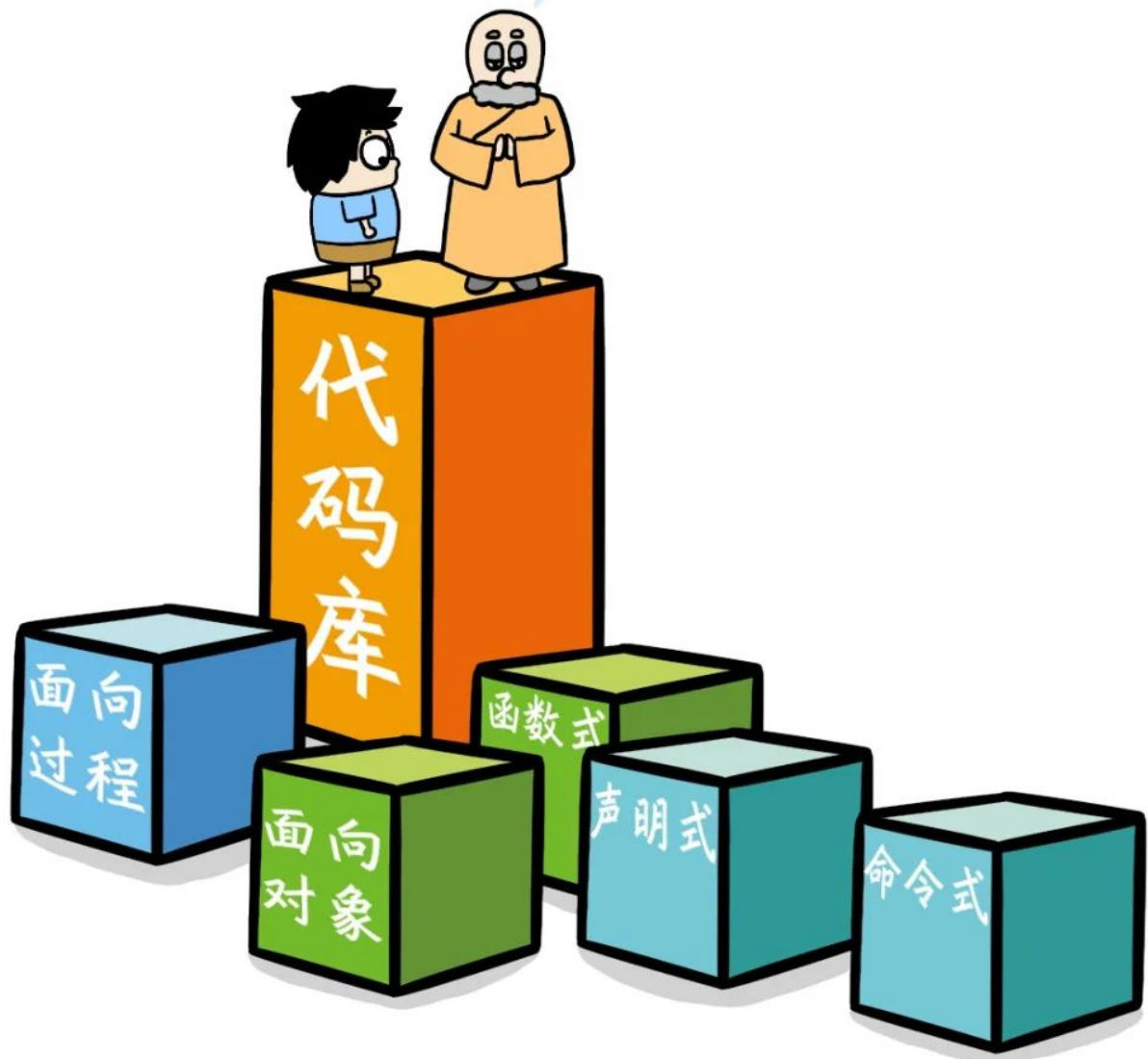
这确实太厉害了，不过  
代价非常之高，很少有  
公司能做到这样。



是的，这就是Linux  
内核保持30多年不  
腐化的本质原因。



现在你懂了吧，干净的、可维护代码库这些这样的编程范式无关。它是优秀程序员做出正确决策，并且坚决执行的结果！



码农翻身

後記：今天是個小短片漫畫，其實主要想說明一個道理：一個乾淨代碼庫的關鍵並不是什麼類型的語言，而是維護這個代碼庫的人，無論是設計得多麼良好的代碼庫，用了多麼先進的編程語言，如果守不住當初的原則，最終的結果就是代碼腐化。

作者簡介：

劉欣，前IBM架構師，近20年從業經驗，"碼農翻身"公眾號作者，暢銷書《碼農翻身》作者，用故事講解技術是拿手好戲。撥開技術迷霧，輕鬆了解技術本質，從"碼農翻身"開始。

--- EOF ---

推薦↓↓↓



算法與數據結構

分享數據結構及算法知識，分享ACM算法題、面試算法題。涵蓋各種排序算法、動...

公眾號

喜歡此內容的人還喜歡

C語言結構體 ( struct ) 用法詳解

C語言與C++ 編程

