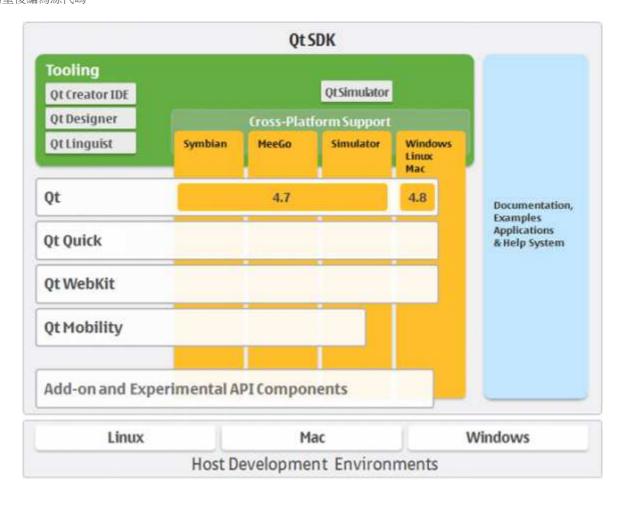
8 個免費實用的 C++ GUI 庫推薦

GUI(Graphical User Interface,圖形用戶界面)是指採用圖形方式顯示的計算機操作用戶界面。與早期計算機使用的命令行界面相比,圖形界面對於用戶來說在視覺上更易於接受。

本文整理了 8 個免費、實用的 C++ GUI 庫,這些庫可以幫助你在下一個項目中創建具有吸引力的、令人印象深刻的程序界面。

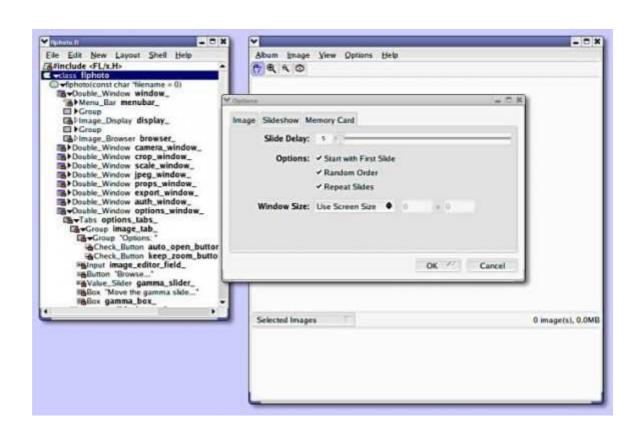
1. Qt

Qt 是一個跨平台應用和用戶界面開發框架,它包括一個跨平台類庫、集成開發工具和跨平台 IDE。 通過使用 Qt,你可以一次性開發應用程序和用戶界面,然後將其部署到多個桌面和嵌入式操作系統,而無需重複編寫源代碼。



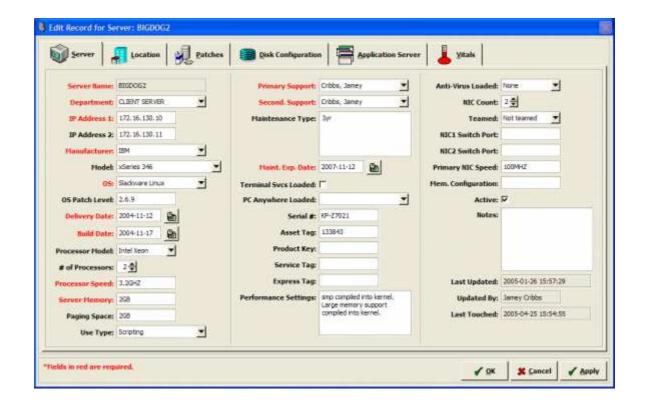
2. Fltk

FLTK(The Fast Light Toolkit),一個輕量級的 GUI 開發庫。FLTK 除了具有基本的 GUI 功能之外, 還擁有其他一些特性,如跨平台、內置 OpenGL、速度更快、尺寸更小、協議寬鬆等。FLTK 可以在 UNIX/Linux、Windows 和 Mac OS X 平台上運行。



3. Fox Toolkit

FOX 是一個基於 C++的工具,可以幫助你輕鬆、高效地開發 GUI。它提供了一個廣泛的控件集合,以及一些實用的功能,如拖放、選擇以及用於 3D 圖形操作的 OpenGL 部件。FOX 還提供了圖標、圖像以及其他便利的功能,如狀態欄幫助和提示等。



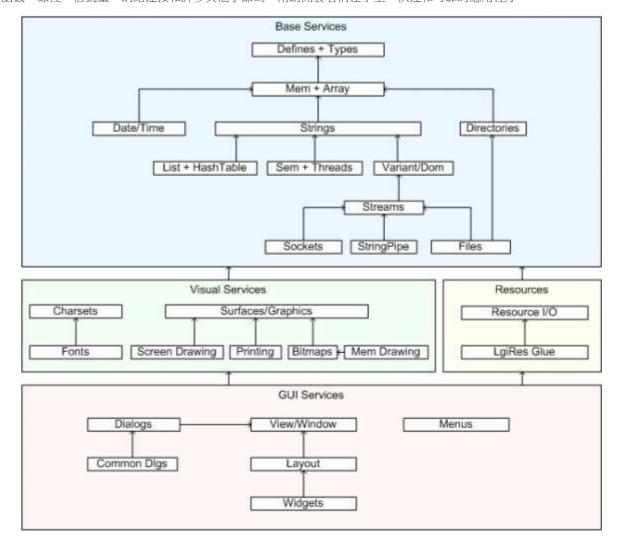
4. Gpe Phone

GPE Phone 是一個用於開發和部署基於 GTK / GPE 實現、兼容 LIPS 的軟件棧。它包含了一套應用程序、庫和文檔,以幫助開發者針對移動電話和類似設備構建應用程序。



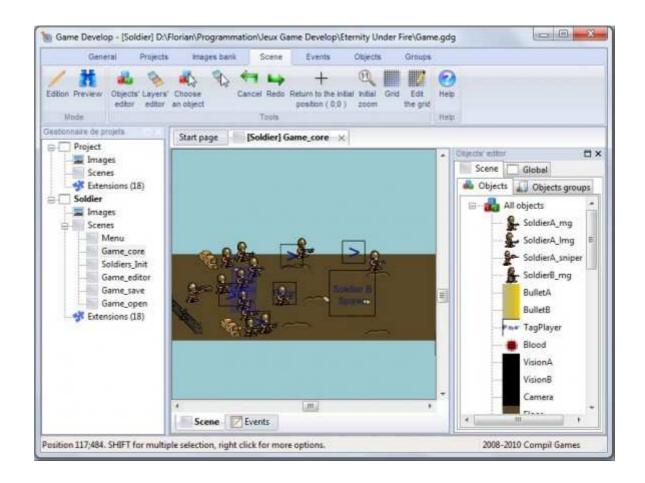
5. LGI

LGI 是一個 GUI 框架,用於抽像出你的可移植代碼的所有操作系統依賴,它可以處理所有的圖形界 面函數、線程、信號量、網絡連接和許多其他字節碼,幫助開發者構建小型、快速和可靠的應用程序。



6. Wx Windows

wxWidgets 是一個 C++庫,幫助開發人員創建可運行於 32 位、64 位的 Windows、Mac OS X、Linux 和 UNIX 上的應用程序,也可以用來創建移動平台上的應用程序,包括 Windows Mobile、iPhone SDK 和 嵌入式 GTK+等。



7. Ultimate++

Ultimate++是一個基於 C++的、跨平台快速應用開發框架,旨在提高程序員的生產力,它包括一系列庫 (GUI、SQL等)以及一個集成開發環境。

```
mdx - GD - Third - [4.1uppur/Claf.iAMerry/Claf.app windows 1252] [ examples |
file | Bain | Brian | Bid | Color | Bain | Brian
 158 91
                                           × × 16(7):15 20; ▼ □ ● □ ● □ ● □ ● □ ●
                            Galapides
Galapides
Galapides
Galapides
Galapides
Galapides
Garde
Gath
Garden
                                                                    SetCursor(p.y);
Ctrl::OsidGotFocus();
母Rotifest
母Rotifest
母Rotifess
母Core
                                                             void AsrayCtrl::Ould.ostFocus()
                                                                    if(cursor == 0)

RefreshRow(cursor);
Ctrl::Oxids.ostFacus();
C Meistre
# Rutherch
C Ruthercheurge
C Herecot
# Destruction
C betterecot
# Destruction
                                                     0 7
                                                             weid ArrayCtrl::Paint(Draws w) {
LTDENS("Paint");
Size size = GetSize();
Hact r;
r.bottos = G;
bool hasfocus = HasFecusDeep();
iv : Cattings(ub);
                                                                     int i = GetLineAt(%b);
int ws = -header.GetScroll();
                                                                     color fc = Bland(ScolorDisabled, ScolorPaper);
if(:tstul(i))
while(: < GetCount()) (
    r.top = GetLiner(i) = sb;
if(r.top = size.cy) break;
    r.bottom = r.top + GetLineCy(i);
int = sec.</pre>
                                                                                   r.bottom = r.top + GetLineCy(i);
int = se;
for(int j = jec j < column.GetCount(); j++) {
   int cw = header.GetTable.dth(j);
   int cw = column[j].margin;
   if(cw = 0)</pre>
```

8. Zoolib

ZooLib 允許你使用單一代碼庫,來創建可運行於多個平台/處理器上的應用程序,部分應用可能需要很少的平台專屬源碼。ZooLib 非常簡單易用,你可以通過條件編譯來輕鬆集成它。

