

[首页](#) [资讯](#) [精华](#) [论坛](#) [问答](#) [博客](#) [专栏](#) [群组](#) [更多 ▼](#)
[您还未登录！](#) [登录](#) [注册](#)

sharp2wing

- [博客](#)
- [微博](#)
- [相册](#)
- [收藏](#)
- [留言](#)
- [关于我](#)



Linux C 创建目录函数mkdir相关

linuxc

I.Linux C 创建目录函数mkdir的mode设置问题

函数原型：

```
#include <sys/stat.h>
```

```
int mkdir(const char *path, mode_t mode);
```

参数：

path是目录名

mode是目录权限

返回值：

返回0 表示成功， 返回 -1表示错误，并且会设置errno值。

mode模式位：

mode 表示新目录的权限，可以取以下值：

```
S_IRUSR  
S_IREAD
```

```
S_IWUSR  
S_IWRITE  
S_IXUSR  
S_IEXEC  
S_IRWXU
```

This is equivalent to (S_IRUSR | S_IWUSR | S_IXUSR).

S_IRGRP

Read permission bit for the group owner of the file. Usually 040.

S_IWGRP

Write permission bit for the group owner of the file. Usually 020.

S_IXGRP

Execute or search permission bit for the group owner of the file. Usually 010.

S_IRWXG

This is equivalent to (S_IRGRP | S_IWGRP | S_IXGRP).

S_IROTH

Read permission bit for other users. Usually 04.

S_IWOTH

Write permission bit for other users. Usually 02.

S_IXOTH

Execute or search permission bit for other users. Usually 01.

S_IRWXO

This is equivalent to (S_IROTH | S_IWOTH | S_IXOTH).

S_ISUID

This is the set-user-ID on execute bit, usually 04000. See How Change Persona.

S_ISGID

This is the set-group-ID on execute bit, usually 02000. See How Change Persona.

S_ISVTX

This is the sticky bit, usually 01000.

例子：

```
#include <sys/types.h> #include <sys/stat.h>
```

```
int status;
```

```
status = mkdir("/home/newdir", S_IRWXU | S_IRWXG | S_IROTH | S_IXOTH);
```

这样就创建了一个newdir目录，权限通过ls -al 查看为

```
drwxr-xr-x
```

跟用linux命令mkdir创建的目录权限位一致。

II. linux下C语言创建多级目录

```
int CreateDir(const char *sPathName)
{
    char DirName[256];
    strcpy(DirName, sPathName);
    int i,len = strlen(DirName);
    if(DirName[len-1]!='/')
        strcat(DirName, "/");
}
```

```

len = strlen(DirName);

for(i=1; i<len; i++)
{
    if(DirName[i]=='/')
    {
        DirName[i] = 0;
        if( access(DirName, NULL)!=0 )
        {
            if(mkdir(DirName, 0755)==-1)
            {
                perror("mkdir error");
                return -1;
            }
        }
        DirName[i] = '/';
    }
}

return 0;
}

```

III.linux c 编程：创建一个线程，监视某个目录，一旦目录里出现新的文件，就将文件转移到指定的目录里去。

```

/*
头文件
*/
#define SRCPATH "srcpath/"
#define DSTPATH "dstpath/"

int movefile()
{
    DIR *dir;
    struct dirent *dt;
    FILE *fp1,*fp2;
    char filename1[256],filename2[256];
    char buf[1024];
    int readsize,writesize;

    if((dir = opendir(SRCPATH)) == NULL)
    {
        printf("opendir %s error\n",SRCPATH);
        return -1;
    }
    memset(filename1,0,sizeof(filename1));
    strcpy(filename1,SRCPATH);
    memset(filename2,0,sizeof(filename2));
    strcpy(filename2,DSTPATH);
    while(1)

```

```
{
while((dt = readdir(dir)) != NULL)
{
if(strcmp(dt->d_name, ".")==0||strcmp(dt->d_name, "..")==0)
{
continue;
}
//如果这个目录里 还有目录，可以在这加判断
//这里假设初始为空目录
strcat(filename1, dt->d_name);
strcat(filename2, dt->d_name);
//如果进程资源较少可以直接用linux系统命令

fp1 = fopen(filename1, "rb");
if(fp1==NULL)
{
printf("open %s failed /n", filename1);
return -1;
}

fp2 = fopen(filename2, "wb");
if(fp2==NULL)
{
printf("open %s failed /n", filename2);
fclose(fp1);
return -1;
}



while((readsize = fread(buf, sizeof(buf), 1, fp1))>0)
{
//total += readsize;
memset(buf, 0, sizeof(buf));
writsize = fwrite(buf, sizeof(buf), 1, fp2);
if(writsize!=readsize)
{
printf("write error");
return -2;
}
fclose(fp1);
fclose(fp2);
}
}
fclose(fp1);
fclose(fp2);
rmdir(filename2);
}
}
}
```



```
int main(int argc, char **argv)
```

```
{  
pthread_t id1;  
int ret;  
ret = pthread_create(&id1, NULL, (void*)movefile, NULL);  
return ret;  
}
```



分享到： 

[FileInputStream/FileOutputStream的应用](#) | [Linux下的C编程实战之文件系统编程](#)

- 2011-11-28 14:56
- 浏览 6954
- [评论\(0\)](#)
- 分类:[编程语言](#)
- [相关推荐](#)

评论



发表评论



[您还没有登录,请您登录后再发表评论](#)



sharp2wing

- 浏览: 72837 次
- 性别: 
- 来自: 南京
- 

最近访客

[更多访客>>](#)



[xiami_qiu](#)



[dylinshi126](#)



文章分类

- [全部博客 \(85\)](#)

社区版块

- [我的资讯](#) (0)
- [我的论坛](#) (0)
- [我的问答](#) (0)

存档分类

- [2012-07](#) (1)
- [2012-06](#) (3)
- [2012-05](#) (1)
- [更多存档...](#)

最新评论

- [c30268056](#)：您好～有个很大的疑问～我在frameworks/base/co ...
[android sdk 编译--如何将源代码加入android.jar，以及make原理](#)
- [pfglovejava](#)：lkkabc 写道改动资源文件后，在用mmm编译的时候会出现找 ...
[Android定制出厂默认输入法](#)
- [airshipplay](#)：airshipplay 写道LinearLayout 请参考 h ...
[用LinearLayout和RelativeLayout分别实现两端对齐](#)
- [airshipplay](#)：LinearLayout 请参考 http://airship ...
[用LinearLayout和RelativeLayout分别实现两端对齐](#)
- [lkkabc](#)：改动资源文件后，在用mmm编译的时候会出现找不到资源的情况，请 ...
[Android定制出厂默认输入法](#)

声明：ITeye文章版权属于作者，受法律保护。没有作者书面许可不得转载。若作者同意转载，必须以超链接形式标明文章原始出处和作者。

© 2003-2012 ITeye.com. All rights reserved. [京ICP证110151号 京公网安备110105010620]