- Blog
- Paste
- Ubuntu
- Wiki
- Linux
- Forum

搜索 進入 搜索

- ■頁面
- ■討論
- 編輯
- ■歷史
- ■简体
- 繁體
- 導航
 - ■首頁
 - 社群入口
 - 現時事件
 - 最近更改
 - 隨機頁面
 - ■幫助
- 工具箱
 - 鏈入頁面
 - 鏈出更改
 - 所有特殊頁面
- 個人工具
 - 登入

Gtk與Qt編譯環境安裝與配置

出自Ubuntu中文

配置基礎開發環境GCC

剛裝好的系統中已經有GCC了,但是這個GCC幾乎什麼文件都不能編譯,因為缺少一些必須的頭文件,所以要安裝build-essential這個軟件包。可以在新立得裏面搜索build-essential或輸入下面命令:

sudo apt-get install build-essential

程序示例

安裝完成後寫一個C語言程序testc.c測試一下。

目錄

- 1 配置基礎開發環境GCC
 - 1.1 程序示例
- 2 安裝GTK/GNOME開發環境
 - 2.1 程序示例
- 3 安裝QT3/KDE3開發環境
 - 3.1 程序示例
- 4 安裝QT4/KDE4開發環境
 - 4.1 程序示例
- 5 網絡資源

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    printf("Hello Ubuntu!\n");
    return 0;
}
```

■ 6 其他詞條

編譯運行:

```
$ gcc -Wall testc.c -o testc
$ ./testc
$ Hello Ubuntu!
```

安裝GTK/GNOME開發環境

安裝GTK環境只要安裝一個libgtk2.0-dev就可以了,而安裝gnome開發環境的話,需要裝gnome-core-devel,它包含GTK開發包。但在一般情況下,我們需要有一個ide開發環境,需要幫助文件,於是我們安裝

```
sudo apt-get install gnome-devel gnome-devel-docs
```

程序示例

安裝完成後我們也同樣做個測試程序

```
#include<gtk/gtk.h>
void hello(GtkWidget *widget,gpointer data)
         g_print("Hello Ubuntu!\n");
gint delete_event(GtkWidget *widget,GdkEvent *event,gpointer data)
         g_print ("delete event occurred\n");
         return(TRUE);
void destroy(GtkWidget *widget,gpointer data)
         gtk_main_quit();
int main( int argc, char *argv[] )
         GtkWidget *window;
         GtkWidget *button;
         gtk_init (&argc, &argv);
         window=gtk_window_new (GTK_WINDOW_TOPLEVEL);
         gtk_signal_connect (GTK_OBJECT(window), "delete_event", GTK_SIGNAL_FUNC(delete_event), NULL);
         gtk_signal_connect (GTK_OBJECT (window), "destroy",GTK_SIGNAL_FUNC (destroy), NULL);
         gtk_container_set_border_width (GTK_CONTAINER (window), 10);
         button = gtk_button_new_with_label ("Hello Ubuntu!");
         gtk_signal_connect (GTK_OBJECT (button), "clicked",GTK_SIGNAL_FUNC (hello), NULL);
         gtk_signal_connect_object (GTK_OBJECT (button), "clicked",GTK_SIGNAL_FUNC (gtk_widget_destroy),GTK_OBJECT
         gtk_container_add (GTK_CONTAINER (window), button);
         gtk_widget_show (button);
                                      /*显示一个窗口*/
          gtk_widget_show (window);
          gtk_main();
                       /* 进入主循环*/
          return(0);
```

用下面命令編譯運行

```
$ gcc gtktest.c -o gtktest `pkg-config --cflags --libs gtk+-2.0`
$ ./gtktest
```

會顯示一個帶有一個按鈕的窗口,點擊按鈕以後窗口關閉,命令行顯示Hello Ubuntu!

安裝QT3/KDE3開發環境

配置qt3開發環境的話,我們需要安裝libqt3-mt-dev,一般還需要qt3-assistant,qt3-designer。不過我們可以直接安裝整個KDE編譯環境。

庫、工具及其幫助文檔:

```
sudo apt-get install kdesdk kdesdk-doc-html
```

IDE開發環境及其幫助文檔:

```
sudo apt-get install kdevelop kdevelop-doc
```

程序示例

下面是簡單的qt3的測試程序。

首先編寫源代碼。 新建文件夾qt3hello, 然後再裏面新建文件 main.cpp, 內容如下:

用下面命令編譯運行

```
$ qmake -project
$ qmake
$ make
$ make
$ ./qt3hello
```

即可看到帶一個按鈕的程序界面。

安裝QT4/KDE4開發環境

配置qt4開發環境:

```
sudo apt-get install libqt4-dev qt4-designer qt4-doc
```

配置kde4開發環境:

http://wiki.ubuntu.org.cn/index.php?title=Gtk%E4%B8%8EQt%E7%BC%96%E8%AF%91%E7%8E%... 2010/8/20

```
sudo apt-get install kde4-devel
```

IDE:

```
sudo aptitude install kdevelop-kde4
```

Ubuntu 9.10請這樣做:

```
sudo aptitude install kde-devel
```

程序示例

下面是簡單的qt4的測試程序。

首先編寫源代碼。 新建文件夾qt4hello, 然後再裏面新建文件 main.cpp, 內容如下:

```
#include <QApplication>
#include <QPushButton>
int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication app(argc, argv);

    QPushButton hello("Hello Ubuntu!");
    hello.resize(100, 30);

    hello.show();
    return app.exec();
}
```

用下面命令編譯運行

```
$ qmake-qt4 -project
$ qmake-qt4
$ make
$ ./qt4hello
```

即可看到帶一個按鈕的程序界面。

網絡資源

- 構建C/C++開發環境(包括gtk/qt等各種開發庫,不斷添加ing...)
- 新手上路學習配置C, C++, GTK等開發環境
- GTK+ 2.0 教程
- gnome 中國 文檔中心
- Qt3.0.5中文參考文檔

其他詞條

- GCC新手入門
- C/C++ IDE簡介
- 用GDB調試程序
- Gtk與Qt編譯環境安裝與配置
- C編譯初步
- C++編譯初步
- Fortran編譯初步
- C和C++混合編譯初步

■ 跟我一起寫Makefile

■ C和Fortran混合編譯初步

取自"http://wiki.ubuntu.org.cn/index.php?title=Gtk%E4%B8%8EQt%E7%BC%96%E8%AF%91%E7%8E%AF%E5%A2%83%E5%AE%89%E8%A3%85%E4%B8%8E%E9%85%8D%E7%BD%AE&variant=zh-hant"

本頁面已經被瀏覽32,391次。

- 此頁由Ubuntu中文的匿名用戶於2010年3月15日 (星期一) 14:47的最後更改。 在 Dbzhang800和Huang Lou和Ubuntu中文用戶Justintonylee和Wanglijuncode的工作基礎上。
 - 關於Ubuntu中文
 - 免責聲明