

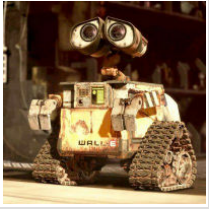
duanwuqing的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



duanwuqing

访问：16590次
积分：405分
排名：千里之外

原创：23篇 转载：0篇
译文：1篇 评论：9条

文章搜索

文章分类

- C/C++(4)
- JAVA(1)
- MAX SDK学习笔记(7)
- QT学习笔记(6)
- 图形图像(1)
- 杂物箱(1)
- IOS(0)

文章存档

- 2012年02月(1)
- 2011年12月(1)
- 2011年11月(1)
- 2011年06月(1)
- 2011年03月(2)

展开

阅读排行

- Qt中父窗口与子窗口之间的关系 (2869)
- 二维图像的三角形变形算法 (1892)
- QMessageBox解析 (1246)
- Qt中时钟时间功能QTime详解 (1136)
- MAX SDK之对象处理（三） - （3.3... (1030)
- MAX SDK之对象处理（三） (822)
- MAX SDK之基本概念（二） (812)
- MAX SDK之插件概述（一）

用开源IaaS构建自己的云——OpenStack征稿启事

不用买彩票，就有408万！

CSDN博客频道“移动开发之我见”主题征文活动

2012CSDN网站八大职位竞聘

Qt中使用OpenGL的纹理贴图

分类：QT学习笔记

2009-11-08 19:41

488人阅读

评论(0)

收藏

举报

在Qt中封装了OpenGL的部分功能，以便使用OpenGL变得更加容易。Qt中为OpenGL提供支持的类包括有QGLWidget, QGLContext, QGLFormat, QGLColorMap，具体功能见SDK。由于遇到在场景物体上显示纹理贴图的问题，这里简单的说一下。

在Qt中使用纹理贴图和直接OpenGL中显示纹理略有不同(参加Nehe的纹理教程)，OpenGL中提供一个叫作AUX_RGBImageRec的结构体来存储纹理纹理数据，调用auxDIBImageLoad()函数来装载纹理图片，常见的调用形式如：

```
AUX_RGBImageRec* image = auxDIBImageLoad("D:/**.bmp");
```

然后生成纹理名（glGenTextures()）、绑定纹理（glBindTexture）、生成真正的纹理（glTexImage2D()）。

在Qt中，则是利用QImage来装载纹理贴图，然后用QGLWidget的静态函数convertToGLFormat()将QImage格式转换为OpenGL支持的数据格式，如下：

```
QImage tex, buf;

if(buf.load(D:/**.bmp)){                                //装载贴图

    tex = QGLWidget::convertToGLFormat(buf);              //转换为OpenGL支持的格式

    glTexImage2D( GL_TEXTURE_2D, 0, 3, tex1.width(), tex1.height(), 0,
                  GL_RGBA, GL_UNSIGNED_BYTE, tex1.bits() ); //创建纹理

}
```

其他生成纹理名绑定等仍类似，这里要注意的是，经过convertToGLFormat()转换后的QImage（虽然返回的仍然是QImage）已经不能当作正常的QImage使用了，它仍然能够使用的成员函数只剩下QImage::width(), QImage::height()和QImage::bit()，这也正是glTexImage2D()需需要的几个参数。

上一篇：QT安装编译问题

下一篇：Qt中父窗口与子窗口之间的关系

分享到：

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录]或[注册]

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

(764)

MAX SDK网格专题 (608)

BufferedImage保存jpeg图... (543)

评论排行

二维图像的三角形变形算法 (8)

MAX SDK之对象处理（三） - （3.4... (1)

MAX导入导出插件略 (0)

MAX SDK中数据块的使用方法 (0)

MAX SDK网格专题 (0)

MAX SDK中的矩阵乘积顺序 (0)

matlab中的save使用 (0)

QT和CSS (0)

VAssist X 注释快捷键中的宏一览 (0)

基类的析构函数需不需要写成虚函数 (0)

推荐文章

*

一个Java写的用来构建影片

最新评论

二维图像的三角形变形算法
netding: 请发一份Java的代码给我吧，以便进一步深入理解
netding@163.com

二维图像的三角形变形算法
sirian_ye: 请问可以发我一份JAVAD的代码实现么？
sirian_ye@hotmail.com

二维图像的三角形变形算法
匿名用户:

二维图像的三角形变形算法
匿名用户: 请问 用C++实现的代码 能不能发我一份邮箱
wangkui000@126.com

MAX SDK之对象处理（三） - （3.4 材质对象）
sixiyuchen1985: 好东西，收藏了

二维图像的三角形变形算法
匿名用户: 你的java代码在哪里？完整的

二维图像的三角形变形算法
匿名用户:

二维图像的三角形变形算法
duanwuqing: 回复 l840828：上面已经说过了，三角形的三个顶点（必然不共线）的对应关系就可以确定一个3...

二维图像的三角形变形算法
l840828: duanwuqing，三角形的变换矩阵M如何确定的呢？

更多招聘职位

✉ 联系邮箱：webmaster@csdn.net

Copyright © 1999-2012, CSDN.NET, All Rights Reserved 