


http://hi.baidu.com/new/fengchao608

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



fengchao_2009

访问：28717次

积分：470分

排名：千里之外

原创：18篇

转载：5篇

译文：0篇

评论：15条

文章搜索

文章分类

存储 (5)

文章存档

2012年06月 (2)

2012年05月 (3)

2012年04月 (1)

2012年03月 (5)

2012年01月 (1)

展开

阅读排行

PC机与mini2440 arm开 (4261)

QT程序怎么移植到开发板 (3682)

vmware虚拟机上ubuntu: (2880)

apache 2.4 配置webdav (2083)

ubuntu 10.10 安装 QT-ei (1901)

ubuntu 10.10配置NFS网 (1458)

apache 2.4.1 配置文件E (1371)

新年新气象-----CSDN2014新版导航就要跟大家见面了 2014年1月微软MVP当选名单揭晓！ “我的2013”年度征文获奖名单已公布 专访宋海涛：我们在做一款比Google Glass更酷的设备

cgi 上传文件(c 语言) 进度条显示

2012-06-28 14:42 1332人阅读 评论(6) 收藏 举报

cgi 语言 c upload input function

[cpp]

```
01. //虚拟机上搭建apache服务器上上传文件
02. //1.代码：
03. #include "stdio.h"
04. #include "string.h"
05. #include "stdlib.h"
06. #include "dirent.h"
07. #include <wchar.h>
08. #include <assert.h>
09. static int atoi (char *zzzz)
10. {
11.     int i = 0;
12.     int num=0;
13.     for(i=0;i<20;i++)
14.     {
15.         if(zzzz[i] >= '0' && zzzz[i] <= '9')
16.         {
17.             num = num * 10 + (zzzz[i] - '0');
18.         }else
19.         {
20.             break;
21.         }
22.     }
23.     return num;
24. }
25.
26.
27. char* getCgiData(FILE* fp, char* requestmethod)
28. {
29.
30.     char* input;
31.     int len;
32.     char *pppp;
33.     int size = 1024;
34.     int i = 0;
35.     if(!strcmp(requestmethod, "GET"))
36.     {
37.
38.         input = getenv("QUERY_STRING");
39.         return input;
40.
41.     }
42.     else if (!strcmp(requestmethod, "POST"))
43.     {
44.         pppp=getenv("CONTENT_LENGTH");
45.         len = atoi(pppp);
46.         input = (char*)malloc(sizeof(char)*(size + 1));
47.
48.         if (len == 0)
49.         {
50.             input[0] = '\0';
51.         }
```

[cgi 上传文件\(c 语言\) 进度 \(1332\)](#)
[Rapidsvn 版本管理客户 \(1270\)](#)
[独立编译QVFB \(1267\)](#)

评论排行

[cgi 上传文件\(c 语言\) 进度 \(6\)](#)
[独立编译QVFB \(3\)](#)
[apache 2.4 配置webdav \(2\)](#)
[vmware虚拟机上ubuntu: \(2\)](#)
[PC机与mini2440 arm开 \(1\)](#)
[ubuntu 10.10 安装 QT-ei \(1\)](#)
[apache 2.4.1 配置cgi、v \(0\)](#)
[apache 2.4.1 配置文件目 \(0\)](#)
[apache 2.4.1 配置网页目 \(0\)](#)
[Rapidsvn 版本管理客户 \(0\)](#)

推荐文章

* 一个资深程序员看12306（终
篇）
 * 设计模式初探-解释器模式
 * 使用C语言实现“泛型”链表
 * Linux Debugging 使用反汇编理解
C++程序函数调用栈
 * 基于区域卷积的增强型点噪声算法
 * Hacking with JavaScript——在浏览
器之内，网页之外，运行JavaScript

最新评论

[vmware虚拟机上ubuntu操作系统
wp826438987: 受益匪浅](#)
[cgi 上传文件\(c 语言\) 进度条显示
hzyuu: 我弄个类似的 但是cgi中的
printf\("alert\('%s'\);parent.location...](#)
[apache 2.4 配置webdav的用户和
dolphin0618:
@godblessyou123:兄弟，你也
在研究webdav嘛？网上的资料太
少了，搞不明白](#)
[PC机与mini2440 arm开发板的
queen25: 你好，请问用u盘拷贝
文件到开发板，具体怎么进行，
开发板驱动安装呢？我是个新
手，很多东西都还不不懂，希...](#)
[apache 2.4 配置webdav的用户和
godblessyou123: 兄弟，根据你
写的帖子，配置了以后不能用！
达不到效果](#)
[cgi 上传文件\(c 语言\) 进度条显示
fengchao_2009: @vipcqy:没有遇
到过这种情况，我用的是apache
服务器](#)
[cgi 上传文件\(c 语言\) 进度条显示
vipcqy: 这段代码在用firefox上传
可以，但是用IE上传总是在最后
一个不满512字节数据接收时，
死在了那里...](#)
[ubuntu 10.10 安装 QT-embedde
ysay029: ARM 和 X86的路径不
对吧？？？是不是应该是
QTDIR=/home/fengchao/qt...](#)
[cgi 上传文件\(c 语言\) 进度条显示
cong_rong520: 好东西，真好能
用到。thank you！](#)
[cgi 上传文件\(c 语言\) 进度条显示
雨落剑阁: 我知道原因了：boa服
务器对单个上传文件大小默认限
制为1M，修改下就好了！呵呵
~"SINGLE_P...](#)

```

52.         return input;
53.     }
54.
55.     fgets(input, len+1, stdin);
56.     input[len]='\0';
57.     return input;
58. }
59.
60.     return NULL;
61. }
62.
63. static unsigned int tmppp=0;
64.
65. char *getFileName(unsigned char *req)
66. {
67.     int i;
68.     int leng;
69.     tmppp=0;
70.     char *psz1; char *psz2;
71.     unsigned char *cur_post,*buf;
72.
73.     // get filename keyword
74.     if ((psz1=strstr(req, "filename=")) == NULL)
75.     {
76.         return (char *)&tmppp;
77.     }
78.
79.     // get pointer to actual filename (it's in quotes)
80.     psz1+=strlen("filename=");
81.     if ((psz1 = strtok(psz1, "\"")) == NULL)
82.     {
83.         return (char *)&tmppp;
84.     }
85.     // remove leading path for both PC and UNIX systems
86.     if ((psz2 = strrchr(psz1, '\\')) != NULL)
87.     {
88.         psz1 = psz2+1;
89.     }
90.     if ((psz2 = strrchr(psz1, '/')) != NULL)
91.     {
92.         psz1 = psz2+1;
93.     }
94.     return psz1;
95. }
96.
97.
98. main()
99. {
100.     char *reqMethod;
101.     char *wp;
102.     char *var=NULL;
103.     int len;
104.     long total,i,count;
105.     char *fileName,*ps1,*ps2;
106.     char *fileN;
107.     char Boundary[256];
108.     char errorBuf[200]="";
109.     char tmpBuf[512];
110.     char filePath[256]="/usr/local/apache2/webdav";//directory of uploaded file
111.     FILE *fileBuf=NULL;
112.     reqMethod=getenv("REQUEST_METHOD");
113.     len=atoi(getenv("CONTENT_LENGTH"));
114.     printf("%s","Content-type:text/html \r\n\r\n");
115.     //printf("<html><head><meta http-equiv=\"Content-
116.     Type\" content=\"text/html;charset=UTF-8\"></head>");
117.
118.     Boundary[0] = '\r';
119.     Boundary[1] = '\n';
120.     Boundary[2] = '\0';
121.
122.     if (fgets(&Boundary[2], sizeof(Boundary)-2, stdin) == NULL)
123.     {
124.         sprintf(errorBuf,"%s","Get boundary failed !");
125.         goto error;
126.     }
127.
128.     //strip terminating CR / LF
129.     if ((ps1=strchr(&Boundary[2], '\r')) != NULL)

```

```
130.         *ps1 = '\0';
131.     }
132.
133.     if ((ps1=strchr(&Boundary[2],'\n')) != NULL)
134.     {
135.         *ps1 = '\0';
136.     }
137.     //printf("Boundry=\"%s\"<br>",Boundary);
138.
139.     //printf("content-length=%d<br>",len);
140.     fgets(tmpBuf,512,stdin);
141.     //printf("All=%s<br>",tmpBuf);
142.     fileName=getFileName(tmpBuf);
143.
144.     if(fileName)
145.     {
146.         //printf("fileName=%s<br>",fileName);
147.     }
148.     strcat(filePath,fileName);
149.     //printf("filepath==%s<br>",filePath);
150.
151.     memset(tmpBuf,512,0x00);
152.     fgets(tmpBuf,512,stdin);
153.     //printf("%s<br>",tmpBuf);//content-type
154.     memset(tmpBuf,512,0x00);
155.     fgets(tmpBuf,512,stdin);
156.     //printf("%s<br>",tmpBuf);// \r\n
157.
158.     if(fopen(filePath,"rb"))
159.     {
160.         sprintf(errorBuf,"%s","File already exist.");
161.         goto error;
162.     }
163.
164.     if ((fileBuf = fopen(filePath, "wb+")) == NULL)
165.     {
166.         sprintf(errorBuf,"%s","File open error.Make sure you have the permission.");
167.         goto error;
168.     }
169.     // copy the file
170.     while ((count=fread(tmpBuf, 1, 512, stdin)) != 0)
171.     {
172.         if ((fwrite(tmpBuf, 1, count, fileBuf)) != count)
173.         {
174.             sprintf(errorBuf,"%s","Write file error.");
175.             goto error;
176.         }
177.     }
178.     // re read last 128 bytes of file, handling files < 128 bytes
179.     if ((count = ftell(fileBuf)) == -1)
180.     {
181.         goto error;
182.     }
183.
184.     if (count > 128)
185.     {
186.         count = 128;
187.     }
188.
189.     if (fseek(fileBuf, 0-count, SEEK_END) != 0)
190.     {
191.         goto error;
192.     }
193.     // get the new position
194.     if ((total = ftell(fileBuf)) == -1)
195.     {
196.         goto error;
197.     }
198.
199.     // and read the data from fileBuf
200.     count = fread(tmpBuf, 1, sizeof(tmpBuf), fileBuf);
201.     tmpBuf[count] = '\0';
202.     //printf("count=%ld<br>",count);
203.     // determine offset of terminating boundary line
204.     for (i=0; i<=(count); i++)//-(long)strlen(Boundary)
205.     {
206.         //printf("%c",tmpBuf[i]);
207.         if (tmpBuf[i] == Boundary[0])
208.         {
```

```

209.         //printf("found /r<br>");
210.         if(strncmp(Boundary, &tmpBuf[i], strlen(Boundary)) == 0)
211.         {
212.             total+=i;
213.             // printf("find boudary.<br>");
214.             break;
215.         }
216.     }
217. }
218. //printf("<br>i=%ld<br>",i);
219. //printf("total=%ld<br>",total);
220. if (fseek(fileBuf,total, SEEK_SET) != 0)
221. {
222.     goto error;
223. }
224.
225. if ((total = ftell(fileBuf)) == -1)
226. {
227.     goto error;
228. }
229. //printf("total=%ld<br>",total);
230. // truncate the terminating boundary line .
231. int fd=fopen(fileBuf);
232. ftruncate(fd,total);
233.
234. fflush(fileBuf);
235. error:
236. if (fileBuf != NULL)
237. {
238.     fclose(fileBuf);
239. }
240. if(errorBuf[0]!='\0')
241.     //打印信息到网页的隐藏的iframe中
242.     printf("
<script type='text/javascript' language='javascript'>alert('%s');parent.location.replace(
</script>",errorBuf);
243.     else
244.     {//printf("file upload success !<br>");
245.         printf("
<script type='text/javascript' language='javascript'>alert('File upload success!');parent
</script>");
246.     }
247.     return;
248.
249. }

```

2. 编译代码

gcc -o upload upload.c

3. 网页文件，因无法通过ajax实现无刷新上传文件，只好借用隐藏的 iframe实现。包含有进度条哦！

```

[html]
01. <html><head><title></title>
02.
03. <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
04.
05. <META http-equiv=Pragma content=no-cache>
06.
07. <META HTTP-EQUIV="CACHE-CONTROL" CONTENT="NO-CACHE">
08.
09.
10. <script>
11.
12. var time=0;
13.
14. var delay_time=1000;
15.
16. var loop_num=0;
17.
18. function getRefToDivNest(divID, oDoc)
19.
20. {
21.
22.     if( !oDoc ) { oDoc = document; }

```

```
23.
24.     if( document.layers ) {
25.
26.         if( oDoc.layers[divID] ) { return oDoc.layers[divID]; } else {
27.
28.             for( var x = 0, y; !y && x < oDoc.layers.length; x++ ) {
29.
30.                 y = getRefToDivNest(divID,oDoc.layers[x].document); }
31.
32.             return y; } }
33.
34.     if( document.getElementById ) { return document.getElementById(divID); }
35.
36.     if( document.all ) { return document.all[divID]; }
37.
38.     return document[divID];
39.
40. }
41.
42. function progressBar( oBt, oBc, oBg, oBa, oWi, oHi, oDr )
43.
44. {
45.
46.     MWJ_progBar++; this.id = 'MWJ_progBar' + MWJ_progBar; this.dir = oDr; this.width = oWi;
47.
48.     //write the bar as a layer in an ilayer in two tables giving the border
49.
50.     document.write( '<span id = "progress_div" class = "off" > <table border="0" cellspacin
51.
52.         '<tr><td>Please wait...</td></tr><tr><td bgcolor="'+oBc+'">'+
53.
54.             '<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0"><tr>
55. <td height="'+oHi+' " width="'+oWi+' " bgcolor="'+oBg+' ">' );
56.
57.         if( document.layers ) {
58.
59.             document.write( '<ilayer height="'+oHi+' " width="'+oWi+' ">
60. <layer bgcolor="'+oBa+' " name="MWJ_progBar'+MWJ_progBar+' "></layer></ilayer>' );
61.
62.         } else {
63.
64.             document.write( '<div style="position:relative;top:0px;left:0px;height:'+oHi+'px;widt
65.
66.                 '<div style="position:absolute;top:0px;left:0px;height:0px;width:0;font-
67. size:1px;background-color:'+oBa+';" id="MWJ_progBar'+MWJ_progBar+' "></div></div>' );
68.
69.         }
70.
71.         document.write( '</td></tr></table></td></tr></table></span>\n' );
72.
73.         this.setBar = resetBar; //doing this inline causes unexpected bugs in early NS4
74.
75.         this.setCol = setColour;
76.
77.     }
78.
79. function resetBar( a, b )
80.
81. {
82.
83.     //work out the required size and use various methods to enforce it
84.
85.     this.amt = ( typeof( b ) == 'undefined' ) ? a : b ? ( this.amt + a ) : ( this.amt - a )
86.
87.     if( isNaN( this.amt ) ) { this.amt = 0; } if( this.amt > 1 ) { this.amt = 1; } if( this
88.
89.     var theWidth = Math.round( this.width * ( ( this.dir % 2 ) ? this.amt : 1 ) );
90.
91.     var theHeight = Math.round( this.height * ( ( this.dir % 2 ) ? 1 : this.amt ) );
92.
93.     var theDiv = getRefToDivNest( this.id ); if( !theDiv ) { window.status = 'Progress: ' +
94.
95.     if( theDiv.style ) { theDiv = theDiv.style; theDiv.clip = 'rect(0px '+theWidth+'px '+th
96.
97.     var oPix = document.childNodes ? 'px' : 0;
98.
99.     theDiv.width = theWidth + oPix; theDiv.pixelWidth = theWidth; theDiv.height = theHeight
```


```
99.
100.     if( theDiv.resizeTo ) { theDiv.resizeTo( theWidth, theHeight ); }
101.
102.     theDiv.left = ( ( this.dir != 3 ) ? 0 : this.width - theWidth ) + oPix; theDiv.top = (
103.
104. }
105.
106.
107.
108. function setColour( a )
109.
110. {
111.
112.     //change all the different colour styles
113.
114.     var theDiv = getRefToDivNest( this.id ); if( theDiv.style ) { theDiv = theDiv.style; }
115.
116.     theDiv.bgColor = a; theDiv.backgroundColor = a; theDiv.background = a;
117.
118. }
119.
120. function show_div(show,id) {
121.
122. if(show){
123.
124. document.getElementById(id).style.display = "block";
125.
126. }else{
127.
128. document.getElementById(id).style.display = "none";
129.
130. }}
131.
132. function progress()
133.
134. {if (time < 1){time = time + 0.033;}
135.
136. else {time = 0;
137.
138. loop_num++;
139.
140. }
141.
142. setTimeout('progress()',delay_time);
143.
144. myProgBar.setBar(time);
145.
146. }
147. function sendClicked(F)
148.
149. { if(document.usb_upload.uploadedfile.value == ""){
150.
151. document.usb_upload.uploadedfile.focus();
152.
153. alert('File name can not be empty !');
154.
155. return false;
156.
157. }
158.
159. F.submit();
160.
161. show_div(true, "progress_div");
162.
163. progress();}
164.
165. function init(){show_div(0, "progress_div");}
166.
167. </script>
168.
169. </head>
170.
171. <body onload=init();>
172.
173. <h1>upload file</h1>
174.
175.
176. <form name="usb_upload" enctype="multipart/form-data" action="/cgi-
bin/upload" method="post" target="hidden_frame"><p>
```

```
177.
178.   Select File:<input id="uploadedfile" type="file" size="35" name="uploadedfile">
179.
180.   <input id="Upload" onclick=sendClicked(this.form) type=button name="Upload" value="Upload
181.   </p>
182.
183.   <iframe name='hidden_frame' id="hidden_frame" style='display:none'></iframe>
184.
185.   </form>
186.   <iframe name='hidden_frame' id="hidden_frame" style='display:none'></iframe>
187.   <script type="text/javascript" language="javascript1.2">
188.
189.       var MWJ_progBar = 0;
190.
191.       var myProgBar = new progressBar(1, '#2e2e2e', '#2e2e2e', '#043db2', 300, 15, 1);
192.
193.   </script><div id="current_directory" style="display:none"></div></body>
194.   </html>
```

4.效果不错，上传几百兆文件无压力。
转载请注明出处http://blog.csdn.net/fengchao_2009/article/details/7699292

更多 0

上一篇：[虚拟机如何配置固定IP\(NAT模式\)](#)

 全國徵才培訓-資訊類

 WATER START
水啟動科技

 wistron
緯創軟體


 特力屋
特力屋

查看评论


5楼 [hzyuu](#) 2013-11-11 17:57发表

 我弄个类似的 但是cgi中的printf("<script type='text/javascript' language=javascript>alert('%s');parent.location.replace('upload.html');</script>",errorBuf); 这个代码 上传文件小的时候 正常 大了就不行web显示不出来 我觉得可能是超时了 请楼主指导下


4楼 [vipcqy](#) 2013-01-28 13:29发表

 这段代码在用firefox上传可以，但是用IE上传总在在最后一个不满512字节数据接收时，死在了那里，所得到的文件总是少了最后不满512字节的部分。（偶尔会成功）
不知道LZ有没有遇到过这样的问题，求助啊！
使用的thttpd网页server。

Re: [fengchao_2009](#) 2013-02-28 09:47发表

 回复vipcqy：没有遇到过这种情况，我用的是apache服务器


3楼 [cong_rong520](#) 2012-11-23 13:42发表

 好东西，真好能用到。thank you！

2楼 [雨落剑阁](#) 2012-09-17 18:30发表

 我知道原因了：
boa服务器对单个上传文件大小默认限制为1M，修改下就好了！呵呵～
“SINGLE_POST_LIMIT_DEFAULT”来设置，默认是1M

1楼 [雨落剑阁](#) 2012-09-17 15:30发表

 大于1M的都上传失败，小于1M的可行。
reqMethod=getenv("REQUEST_METHOD");
小于1M的文件：打印reqMethod为POST，所以可以上传成功；
大于1M的文件：打印reqMethod为GET，这样
getenv("CONTENT_LENGTH") 返回的为NULL，上传失败。

请问LZ这是为什么？怎么解决这个大于1M的文件的上傳？

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

专区推荐内容

win8玩游戏不能全屏怎么办

提升Android* 模拟器的速...

Javascript：this用...

利用IA SIMD技术来加速游戏...

英特尔软件开发工具

超极本触摸屏一种全新的动手方式

<< >>

更多招聘职位

【北京比邻在线信息技术有限公司】voi

【北京国双科技有限公司】windows高

【北京永卓利商务咨询有限公司】Java

【北京永卓利商务咨询有限公司】Java

【上海科锐福克斯人才顾问有限公司】

【上海鑫游软件有限公司】服务器程序

核心技术类目

全部主题

Java

VPN

Android

iOS

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

数据库

BI

HTML5

Spring

Apache

Hadoop

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

apttech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

Spark

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap

