



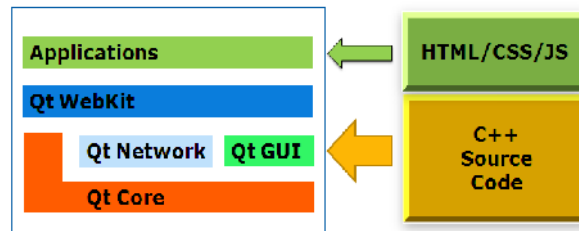
[主页](#) > [博客](#) >

## Qt WebKit可以做什么(三)——开发包含丰富web内容的本地应用

作者: [Dawei Cheng 程大伟 \(Intel\)](#) (5 篇文章) 日期: 六月 9, 2010 在 10:42 上午

这一篇我们来看看如何在Qt WebKit 中使用web开发的工具去开发包含web内容的本地。

注: 本系列文章重在分享一下开发过程, 至于webkit如何去解释HTML的DOM tree 以及如何去rendering HTML 和JavaScript 可以参考 <http://webkit.org/>。



在分享开发过程之前, 首先还是看一下这个web应用的架构。

### 1. 开发环境:

- Based on QtWebKit browser engine  
Developed with HTML, CSS and JavaScript  
Used by Qt Creator for Windows  
other IDEs, such as Visual Studio or Eclipse, as well.

### 2. 新建项目:

1. Start the Qt Creator IDE.
2. Select File > New File or Project... > Projects > Qt4 Gui Application.
3. Give the project a name and set its location.
4. Check the QtWebKit module and click Next.
5. click Finish.

### 3. 修改代码: 此时在creator左边edit栏目里会看到project的源代码。打开头文件widgetwindow.h, 做如下修改:

1.
 

```

1. #ifndef WIDGETWINDOW_H
2. #define WIDGETWINDOW_H
3. #include <QtCore/QPointer>
4. #include <QtGui/QMainWindow>
5. class QWebView;
6. class WidgetWindow : public QMainWindow
7. {
8. Q_OBJECT
9. public:
10. WidgetWindow(QWidget *parent = 0);
11. ~WidgetWindow();
12. private:
13. void setupUI();
14. //声明用来显示web应用的函数
15. QWebView* createWebView();
16. private:
17. QPointer<QWebView> webView;
18. };
19.
20. #endif // WIDGETWINDOW_H

```

### 4. 显示web内容

1. 在Qt project中创建web应用所需要的HTML, CSS和JavaScript文件, 且假设其分别在html/, style/, 和 script/文件夹里。文件夹视图如下: 如果想了解更多关于web开发, 请点击此进入: <http://zh.html.net/tutorials/html/>

html/ (HTML files)  
style/ (CSS files)  
script/ (JavaScript files)

2. Create the resource file. Qt中是通过qrc文件来实现对web内容文件的链接的。一下是qrc文件 helloqtwebkit.qrc的内容。

1.
 

```

1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2. <RCC version="1.0">
3. <qresource>
4. <!-- HTML files -->

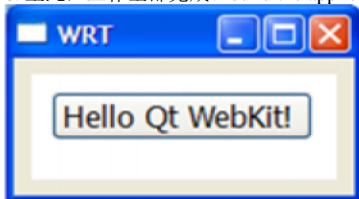
```

5. <file>html/index.html</file>
  6. <!-- CSS files -->
  7. <file>style/general.css</file>
  8. <!-- JavaScript files -->
  9. <file>script/basic.js</file>
  10. </RCC>
3. 打开HTML文件，将HTML文件代码粘贴如下：这是一个很简单的helloDemo。
- 1.
  1. <head>
  2. <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
  3. /\* add 'qrc:/' in the front of css/js files address \*/
  4. <link rel="StyleSheet" href="qrc:/style/general.css" type="text/css" />
  5. <script type="text/javascript" src="qrc:/script/basic.js" charset="utf-8"></script>
  6. <title>Hello Qt WebKit</title>
  7. </head>
  8. <body onLoad="javascript:init();">
  9. <input type="submit" value="Hello Qt WebKit! ">
  10. <div id="output">
  11. </div>
  12. </body>

5. 函数实现。打开函数文件 widgetwindow.cpp，实现之前声明的createwebview函数。

- 1.
- 1.
- 1.
1. /\* display the web application by rendering html file \*/
2. QWebView\* WidgetWindow::createWebView()
3. {
4. QWebView\* view = new QWebView(this);
5. /\* load the html file location to Qurl \*/
6. view->load(QUrl("qrc:/html/index.html"));
7. return view;
8. }

6. 至此，工作全部完成。build the application. 将会出现期待已久的JavaScript的hello按钮。



这一篇主要讲解了如何使用HTML CSS 和JavaScript在Qt webkit引擎上开发web应用。

本篇的源代码可以在此下载：[1QtWebHello.zip](http://software.intel.com/file/28104) <http://software.intel.com/file/28104>

下一篇我们将了解如何将Qt本地的Object 和JavaScript进行交互。这对web开发非常有用。

分类： [其他](#), [移动技术](#), [英特尔® 软件网络 2.0](#)

评论 (0)

引用 (0)

写评论

欲获得技术支持，请访问[软件支持页面](#)。

姓名 (必填)\*

电子邮件 (必填，不在本页面显示)\*

您的 URL (可选)

评论\*

提交

\*法律信息

©  
英  
特  
尔

