

主页,博客,

## Ot WebKit 可以做什么? (一) ——认识Ot webkit

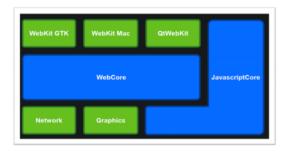
作者: Dawei Cheng 程大伟 (Intel) (5 篇文章) 日期: 六月 8,2010 在 1:35 下午

这个命题不太好回答,因为Qt 的库一直在更新,KDE中webkit的项目也在有新版本release出来。就据我了解的和大家分享一下,互通有无。

要看Qtwebkit能干嘛那就先了解一下历史了,

WebKit 是一个开源的浏览器引擎,与之相应的引擎有Gecko(Mozilla Firefox 等使用的排版引擎)和Trident(也称为MSHTML,IE 使用的排版引擎)。同时WebKit 也是苹果Mac OS X 系统引擎框架版本的名称,主要用于Safari,Dashboard,Mail 和其他一些Mac OS X 程序。WebKit 所包含的 WebCore 排版引擎和 JSCore 引擎来自于 KDE 的 KHTML 和 KJS,当年苹果比较了 Gecko 和 KHTML 后,仍然选择了后者,就因为它拥有清晰的源码结构、极快的渲染速度。以上这段摘自 百科

目前Webkit项目由 http://webkit.org/ 组织开发。详情浏览网站吧! 看一下下图webkit架构



QtWebkit就是webkit porting到Qt 的平台上。看一下Qt Webkit的架构先



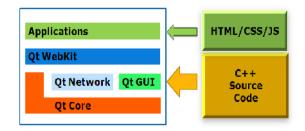
这两张图可以看出Qt webkit和webkit 的区别:

- 1、Text Handling、Painting、Networking采用的Qt的内核 2、更加容易使用Qt的API

那么Ot的集成webkit能够带来哪些优势呢:

- 1、快速创建包含实时网络内容和服务的应用程序 2、在一个应用程序中集成网络和本地内容
- 3、可以在不同平台上运行开发的web应用。

那么下面看看web开发的应用程序是什么样的架构,以及如何去开发。



在下面三层使用的是C++的code去开发,在application层,Qt就可以支持最常用的网页设计三剑客 HTML/CSS/Javascript去开发,这样将可以使数 量众多的网页开发人员开发Qt应用成为可能。

OK,开篇先写到此,下面几节当中将详细介绍如何使用网页设计三剑客去开发Qt应用程序。

## 分类: 移动技术, 英特尔图 软件网络 2.0

评论 (2)	
2010年05月25日00:00	写好发现竟然没有发布出来。汗一记
Dawei Cheng 在 八年 (Intel) 总分: 485 绿带	
2010年06月11日 19:29 不错,	这两个图看了更清楚 8)
Tom Si (司江平) (Intel) 总分: 2,425 标带	
引用 (0)	
写评论 🥑	
欲获得技术支持,请访问 <u>软件支持</u> 姓名 (必填)*	<u>反面</u> .
电子邮件 (必填,不在本页面显示)*	
您的 URL (可选)	
平论*	
提交	
*法律信息	
© <b>英</b>	
© 英特 尔 公司	