

用户测试入门手册适用:

NNZN-TCP232-D/-E/-600/-602

NJI0T-610

版本 V4.5

严谨、负责、诚实、坚持

TCP232-DE02系列(串口服务器)入门手册

- 1. 入手初级测试
- 1.1. 硬件连接
- 1.2. 网络连接
- 1.3. 数据收发测试
- 1.3.1. 设置软件设置步骤及默认参数
- 1.3.2. 使用串口及网络调试软件测试数据收发
- 1.3.3.配合虚拟串口软件通信测试



设置模块参数及使用网络串口助手测试模块之前的准备工作:

1、把电脑防火墙关闭或者让防火墙允许设置软件和测试软件运行; 2、不要开双网卡, 把 WIFI 网卡禁用; 3、给你的电脑分配一个固定的 IP 地址。

如果又要让电脑上网,也要完全测试模块的话,请把模块的网口接到路由器上或者交换机上。(好多用户使用笔记本电脑测试,经常碰到的问题:用 WIFI 网卡上网,直接把模块的网口接到笔记本电脑的网口,防火墙也不关,直接就说设置软件搜索不到模块,这个时候可以按前面说的把笔记本准备好。如果一定要用笔记本电脑的 WIFI 网卡上网的话,你可以这样操作:把模块接到路由器上,把笔记本的防火墙关了,再打开设置软件,这个时候一般可以搜索到模块的,在用测试软件测试时,最好是把模块设置成 SERVER 服务器模式,让你的电脑上的软件去连接模块。为什么要这样呢?WIFI 网卡在电脑重启后 IP 自动获取后可能会变化,笔记本电脑的本地 IP 也就不是固定的了,不适合做服务器。)

6、用设置软件,设置-D/-E/-600/-602/-610的 IP 参数及串口参数。

建议直接用网络设置,来设置IP及-D/-E/-600/-602/-610的串口参数,通过网络设置参数比用串口直接设置参数方便,当设置好"设置软件"左边的IP及串口参数后,用鼠标点击选中需要设置参数的在线设备,直接点"网口设置"即可,设置后会弹出一个三秒重启的界面。如果需要知道一个未知参数的设备的IP及串口参数,可以通过网口"搜索模块"后,双击在线设备,设置软件就会把设备的内部IP及串口参数,读取到设置软件界面左边的对应位置上。

设置软件界面介绍:



标记1——工作方式,点下拉,可以看到多种工作方式





透明传输: UDP-Client(UDP广播客户端模式)、TCP – Client(客户端模式)、UDP- Server (UDP广播服务器模式)、TCP-Server(服务器模式)。

MODBUS网关协议: MOD-SERVER-RTU (MODBUS RTU服务器模式)、MOD-CLIENT-RTU (MODBUS RTU客户端模式)。(由于TCP232-DE02系列采用的是STM8系列的CPU,容量有限,只支持

MODBUS-RTU的协议,不支持ASCII的。如果需要支持ASCII的可以选择TCP232-T89系列的。)

标记2——默认网关,此处网关写你模块接入到的当前网络环境的网关,比如你把模块接到路由器上,此处网关可以写成路由器的IP,比如接入的路由器IP是192.168.0.1。如果你的其他网段的,你就修改成你接入的网段。

标记3——模块地址,即分配给模块的IP地址,默认出厂值是192.168.0.7,这个IP在客户实际应用时,要根据具体网络环境来分配,要分配一个在当前网络上没有冲突的IP地址给模块即可。

标记4——模块端口,即模块自身的端口号,默认的是10006,此处可以修改,用户可以根据使用情况修改。

标记5——目标地址,如果模块工作在TCP SERVER模式,此处就不用管了,无意义。如果模块工作在TCP CLIENT时,目标地址应该是服务器的本地IP。在UDP Client模式下,目标地址设置为255.255.255.255,则可以达到UDP全网段广播的效果,同时也可以接收广播数据;网段内的广播,比如目标地址设置为192.168.0.255的广播方式,目前仅支持向外发送,无法接收。UDP Server是指在普通UDP的基础上不验证来源IP地址,每收到一个UDP数据包后,都将目标IP改成数据来源IP和端口号,发送数据时,发给最近通讯的那个IP和端口号.

标记6——目标端口,如果模块工作在TCP SERVER模式,此处就不用管了,无意义。如果模块工作在TCP CLIENT时,目标端口应该是服务器上位机软件开放的端口号。(默认是10006,此处可以修改)

标记7——串口速率,此处可下拉,有多种速率可以选择,如果没有看到对应的,可以手工 填写。此处要和你的串口设备的串口速率一致

标记8——串口设置,主要是设置数据位、停止位、奇偶校验位。此处三个要和你的串口设备的参数一致。

标记9——当针对-D模块时,如果客户扩展的是RS485电路,这个地方标记9-reset需要打勾,并设置到模块里(如-600的设置)。如果客户使用-D模块扩展的是RS232电路,这个地方一



般不打勾(如-602设置),如果客户使用的是-600/-610的485转网口的设备,2017年出的货都烧录了485使用默认开放的固件,可以不用管,如果客户使用的是2017年之前的-600/-610,此处需要打勾并和参数一起设置,如果没有打勾设置,会出现485向网络方向的数据传送不过来。

标记10、11——通过网络操作,网络模块设置时最方便的操作,就是通过网络来设置参数如果知道模块的IP,也可以通过WEB页面来设置参数。模块供电和连接正常,点设置软件的标记10,可以搜索模块。当左边的IP及串口参数设置好后,选中要设置的在线设备,点击标记11,可以通过网口设置参数到模块保存。这时模块重启。

标记12——在线设备,此处显示通过网口搜索到的在线模块,显示内容为,模块的本身IP 地址,模块本身的 MAC,模块固件号及固件版本。

标记13、14——标记14是把设备软件左边所有参数保存为软件默认参数,并保存在设置软件的配置文件里,标记13是把配置文件中的默认参数加载到设置软件页面对应参数位置。 方便不同客户,不同网络参数及串口参数的快速调用。

其他功能介绍:

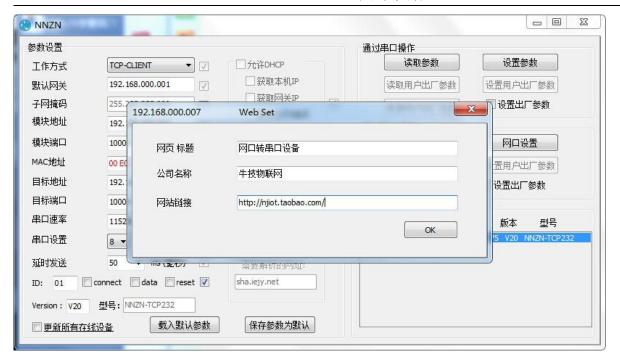
还可以通过设置模块WEB界面,左击在线设备,再右击,弹出如下界面:



此界面,常用的是WEB SET(等会后面会讲解的),English(中文)——英文和中文页面切换; PC Com Set(串口)——此处的串口设置不是通过串口设置参数,是设置电脑上的串口,即电脑通过USB转RS232/485连接到-ED02系列的串口。如果要用设置软件的串口设置参数功能,这个地方就需要把"PC Com Set内的串口参数"设置成电脑上对应的串口COM号一致才可以.

1、选择---Web Set (网页) (W), 如下图, 设置好了, 点OK。





设置好后,在IE输入模块IP,点回车,可以进入,密码"0000"



也可以直接通过WEB界面,设置IP及串口参数,设置好后,点"更新参数并重新连接"。



7、NNZN-TCP232-D/600/602的测试

7.1网络模块的测试

网络模块出厂默认参数为:

工作方式:TCP Client

模块的IP地址: 192.168.0.7

模块的子网掩码: 255.255.255.0

模块默认网关: 192.168.0.1

串口波特率: 112500

连接目标IP: 192.168.0.201

连接目标端口: 10006

为什么网络模块出厂默认IP参数是0网段的,因为出厂做测试的电脑都是0网段的IP。如果您用来测试的电脑的IP是其他网段的,请修改IP参数适用您当前的网络环境,相当于网络模块就是一台电脑,给模块分配一个本地的IP参数即可。

测试前准备:

- 1. 测试所需条件,有串口的计算机1 台,5V 电源,串口线,网线,串口测试软件和TCPIP 测试软件(发邮件提供,也可下载),若无串口,可以使用USB转串口线。
- 2.-600的RS485接到--485【RS485转RS232】232--到电脑串口(或者是485转USB),串口转网口调试助手(电脑上的软件),电脑网口用网线连接-600的网口,或者把-600的网口接到路由器的网口。(交叉网线和直连网线均可,设备支持自动识别切换)
- 3.-602的RS232用串口线接到电脑串口(或者是串口转USB),串口转网口调试助手(电脑上的软件),电脑网口用网线连接-602的网口,或者把-602的网口接到路由器的网口。
- 4. NNZN-TCP232-D的测试,最好一起购买NNZN-TCP232-600-pcb或者NNZN-TCP232-602-pcb来测试更方便。

在 TCP client 模式下,模块上电后根据自己的目标 IP 及目标端口号主动去连接到 TCP server 服务器端,然后建立一个长连接,之后的数据进行透明传输。此模式下,TCP server 的 IP 需要对模块可见,可见的意思是通过模块所在的 IP 可以直接 PING 通服务器 IP,服务器端可以是互联网的固定 IP,也可以是和模块同一个局域网的内网 IP。结构图如下:

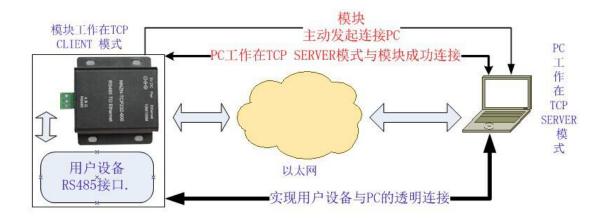


图 4 TCP client 模式



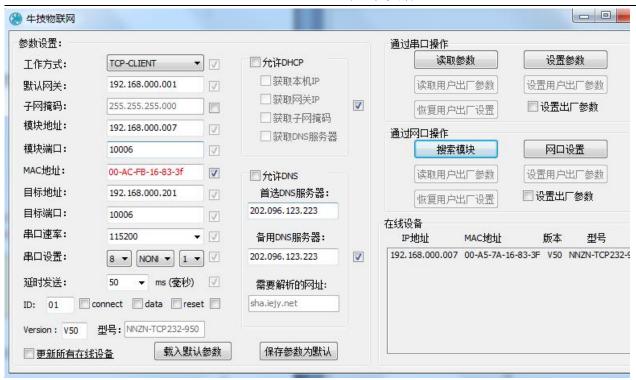


图 5 TCP client 参数设置



图 6 PC 测试软件做 TCP Server 调试软件参数设置



Test 助手,双向收发测试,模块做 TCP Client, PC 做 TCP Server。

在 UDP 模式下,模块上电后监听设置的端口,不主动建立连接,当有数据从通过传过来时,转发到串口,当串口收到数据时,通过网络发送到模块设置的 IP 和端口。

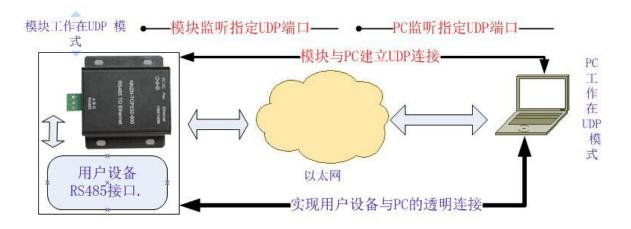


图 7 UDP 模式

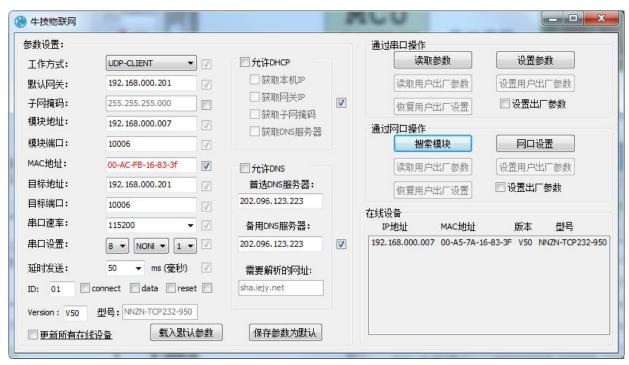


图 8 UDP 模式参数设置



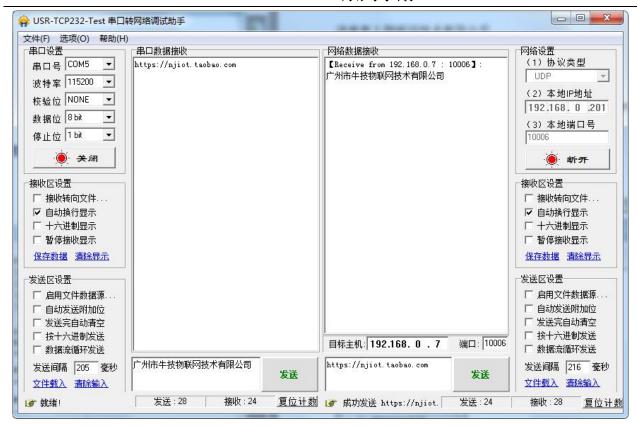


图 9 PC 做 UDP 调试软件参数设置

UDP server 模式,UDP server 是指在普通 UDP 的基础上不验证来源 IP 地址,收到 UDP 数据包后将目标 IP 改为数据来源 IP,类似 TCP server 的功能。在此模式下,模块默认记录一个目标 IP,当串口有数据时,想记录的 IP 发送数据,同时,模块处于服务器地位,接受网络中发给模块的数据包,并随时调整目标 IP 为数据来源的 IP,适合于多 IP 对应模块的工作模式。使用上,计算机端的程序和 UDP 模式完全一样,不需要更改。

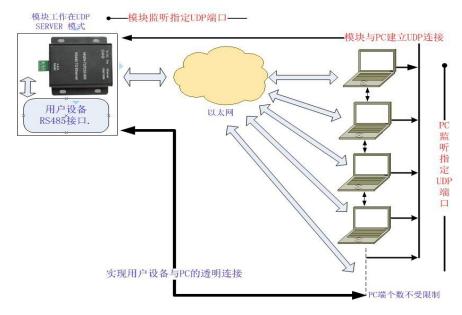


图 10: UDP server 模式



注: UDP 模式跟 UDP Server 模式下的最大数据长度(网络向串口,也就是上位机的单次网络最大发送长度),根据以太网特性,为 1472 字节(以太网数据帧的长度为 46-1500 字节之间,最大长度 1500 字节,减去 IP 首部 20 字节,UDP 首部 8 字节,也就是数据区最大长度 1472 字节),因此上位机向模块发送数据时,单次最大长度应控制在 1472 字节或以下,如果大于这个长度,模块会自动重启,建议分包发送。

TCP Server 模式,在 TCP Server 模式下,模块首先与网关尝试通讯,然后监听设置的本机端口,有连接请求时响应并创建连接,最多可同时存在 4 个 TCP CLIENT 链接,串口收到数据后将同时发送给所有与网络模块建立链接的设备。

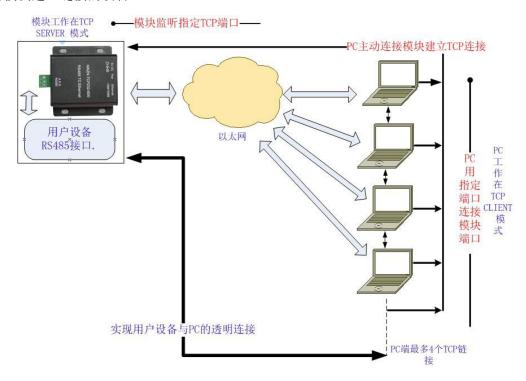


图 11: TCP Server 模式

在模块的参数设置上,和 TCP CLIENT 模式一样,只是修改工作方式为 TCP SERVER。测试软件协议类型为 TCP CLIENT,服务器 IP 地址及端口号指向模块的自身 IP 及模块端口号。

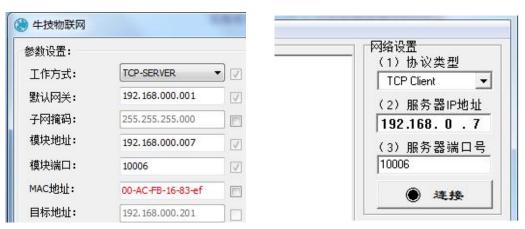


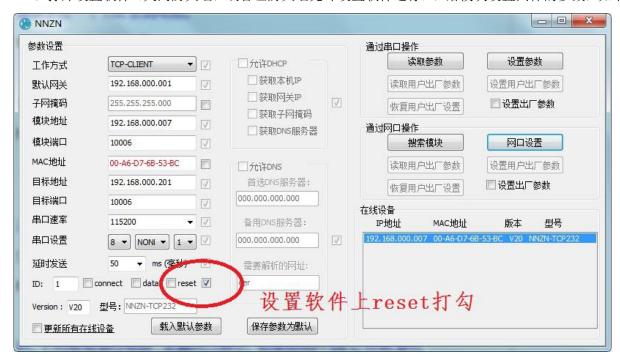
图 12: TCP Server 模式下的设置及测试



透明传输协议的,可以使用虚拟串口软件。(MODBUS RTU的用户要使用支持 MODBUS的虚拟串口软件。)

7.2、以下以NNZN-TCP232-600的测试为例说明(IP为0网段):

- 1,设置电脑的本地IP为192.168.0.201 (不要开双网卡,笔记本电脑的无线网卡请禁用,不要用IP自动获取,请分配一个固定的IP);
 - 2, 打开设置软件(关闭防火墙,或者让防火墙允许设置软件运行),给模块设置具体的参数,如下图:



注: reset后面的方框打勾,是-DE02系列中,-D,-600,-610三款485功能开放的设置选项,2017年后出厂的-600和-610都烧录了默认开放此功能的固件,可以不再设置,如果测试的时候发现485向网口方向没有数据上传,可以设置一下这个选项,一般是这个功能选项没有打开的原因。

工作方式设置为TCP CLIENT,默认网关192.168.0.1(测试时路由器的IP),模块地址192.168.0.7,模块端口:10006(可以自行设置,当模块为TCP SERVER模式时,模块端口号是开放给其他客户端的端口号,),目标地址192.168.0.201(就是服务器的本地IP),目标端口:10006(可以自行设置,当模块为TCP CLIENT模式时,就是服务器开放给模块的端口号,这两个端口要一样的),串口速率,115200(即模块的串口波特率,这个参数还有后面的串口设置,校验位,奇偶,要设置和你接的串口设备的串口参数一致),其他的参数可以不管。

3, 选择测试软件的协议类型及参数, 如图:





网络设置:协议类型TCP SERVER {模块为TCP CLIENT,测试软件这边相当于管理软件,要设置为TCP SERVER 模式,相当于主机(电脑)对从机(模块),不可能都是TCP CLIENT,或者都是TCP SERVER},本地 IP,192.168.0.201(就是分配给电脑的本地IP),本地端口号:10006(这个端口号要同模块指向的目标端口号相同,说明他们是连接的)。当设置选项好,请点"开始监听"。如果连接成功,下面发送框上面会显示"连接对象:192.168.0.7:10006"(即有一个192.168.0.7,端口号是10006的模块和测试软件连接成功)。

测试软件左边是串口参数及发送页面,如下:





测试时候,使用的是USB转串口模块,一般都是参数跟随的。如果不是参数跟随,请把串口设备的参数和"串口转网络模块"的串口参数设置一致。(电脑COM号是COM9,这里也选择COM9,其他参数设置一致)

另外一种工作方式的测试方法:即模块为TCP SERVER时,测试软件为TCP CLIENT 把模块设置为TCP SERVER模式时,如图:





测试软件网络参数的设置如图:



第 14 页 共 17 页

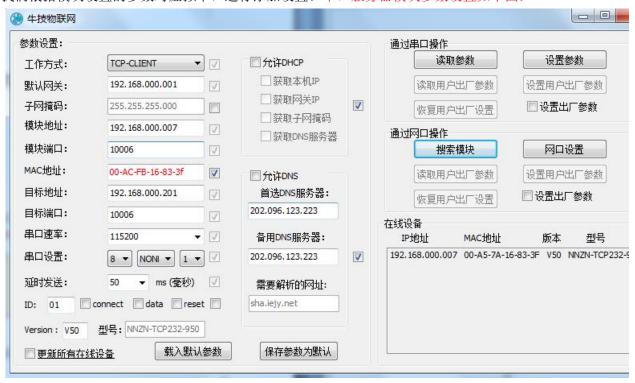


7.3、 虚拟串口工作模式测试

虚拟串口的意思是将串口服务器模块网口TCP/IP协议的数据用电脑安装的虚拟串口软件虚拟成COM口转换成串口数据,实现透明传输,这里以模块工作模式为TCPclient为例子。安装虚拟串口软件,请先关闭防火墙,这一点很重要。

在局域网内,则转换模块和调试助手(相当于上位机软件的数据发送和接收功能)组成局域网中的数据联网及管理关系。不同的客户有不同用途的上位机管理软件,只要上位机管理软件是 TCP/IP 通信接口的,就可以直接和数据转换网络模块直接通信;但好多客户用的上位机管理软件,还是以前的串口通信接口的,这个时候只需要在电脑上安装一个虚拟串口软件,就可以通过该软件实现 TCP/IP 转换成 COM口输出的串口数据,很是方便和实用。

虚拟串口使用举例,模块做 Client,设置好模块参数,工作模式设置为 TCP Client,打开虚拟串口软件,我们根据模块设置的参数对虚拟串口进行添加设置。串口服务器模块参数设置如下图:



安装虚拟串口软件之前先把防火墙关闭,才可以安装。有些客户安装之前没有关闭电脑的防火墙,就直接安装了,会出现软件需要注册码的问题,虚拟串口软件是开放使用的,哪里需要什么注册码。如果碰到这样的问题,别找我,你直接把虚拟串口软件卸载干净,把电脑的防火墙关闭了,再重新安装,就可以搞定!!

打开虚拟串口软件,最保险的添加虚拟串口的方法,是不要点"自动创建",是不要点"自动创建", 劝人的话只说两遍,直接点虚拟串口软件界面上的第一个图标"添加"即手动"添加虚拟串口",在添加虚拟串口的参数设置界面设置如图的参数,即可以对应串口服务器模块的参数。



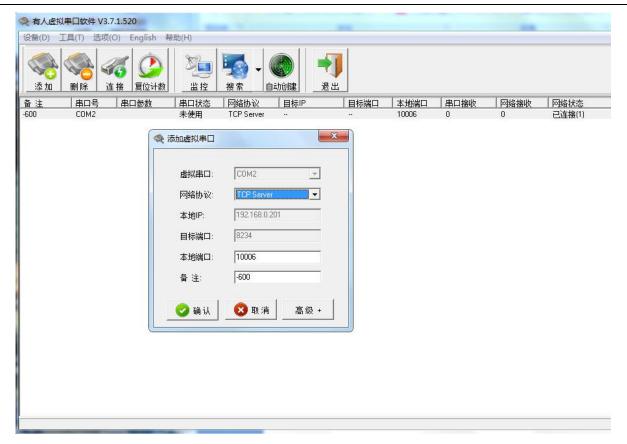


图 24: 建立 Server 虚拟串口

建立了虚拟串口后,只要参数和工作模式设置正确,串口服务器模块将会自动连接该虚拟串口。连接了会在"网络状态"上显示"已连接(1)"

网络协议的选择,是TCP Client 对 TCP Server ,或者UDP对UDP。注意客户端的IP和端口号要指向服务器的本地IP及本地端口号。

有两点需要注意:

- 1、虚拟串口软件只支持透明传输的网络虚拟成串口,不支持MODBUS网关协议的网络虚拟成串口。
- 2、测试软件只支持透明传输协议的测试,不支持MODBUS网关协议的测试。



8、免责声明

本文档提供有关NNZN-TCP232-D/-600-602 串口服务器的信息,本文档未授予任何知识产权的许可,并未以明示或暗示,或以禁止发言或其它方式授予任何知识产权许可。除在其产品的销售条款和条件声明的责任之外,我公司概不承担任何其它责任。并且,我公司对本产品的销售和/或使用不作任何明示或暗示的担保,包括对产品的特定用途适用性,适销性或对任何专利权,版权或其它知识产权的侵权责任等均不作担保。本公司可能随时对产品规格及产品描述做出修改,恕不另行通知。本产品可能包含某些设计缺陷或错误,一经发现将其收入勘误表,并因此可能导致产品与已出版的规格有所差异,如客户索取,可提供最新的勘误表。