\equiv

一人の旅行記

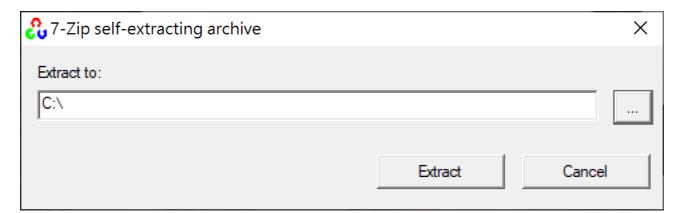
Looking for fun in your life~

OpenCV 於 Windows 開發環境設定

□ 2020-05-03 | □ 2020-08-17 | □ OpenCV - Windows | • 2328

OpenCV 於 Windows 開發環境設定

OpenCV 自 3.0 後的版本已停止支援 32bit 環境開發,因此本篇文章將針對 OpenCV 4.1, Windows 10, 64bit, Visual Studio 2019 開發環境建置做說明。

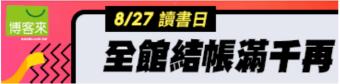


請將下載的 OpenCV 檔案直接解壓縮安裝至 C 槽根目錄, 其展開的目錄樹狀圖如下。

```
2
    |-build
       |-bin
 3
 4
        -etc
        |-include
 5
        ⊢java
 6
        |-python
        ∟<sub>x64</sub>
 8
            ⊢vc14
 9
              |-bin
10
               \sqsubseteqlib
11
12
            Lvc15
                |-bin
13
14
                └─lib
15
    Lsources
16
         ├─3rdparty
17
         |—apps
18
         -cmake
19
         -data
20
         -doc
21
         ⊢include
          └opencv2
22
23
         ├_modules
         |-platforms
24
25
         └─samples
```

C:\opencv\build\x64\vc15\bin 是設置 VS 的環境變數

/ bencv\build\include 爲 C++ 引入標頭檔



Windows 10 部屬 OpenCV

在這裡是設置 Windows 的環境變數, 只需要設置一次即可。

↑ 0%

以系統管理員身份打開 Windows PowerShell

最佳比對



powershell



輸入後不會顯示任何的執行提示

Windows PowerShell Copyright (C) Microsoft Corporation. 著作權所有,並保留一切權利。

↑ 0%

請嘗試新的跨平台 PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\shuwn> [System.Environment]::SetEnvironmentVariable("PATH", \$Env:Path + ";C:\opencv\build\x64\vc15\bin", "M chine") >> _

後續我們可以輸入以下指令確認執行結果

1 [environment]::GetEnvironmentVariable("PATH", "Machine")

後續如果有顯示這個路徑 C:\opencv\build\x64\vc15\bin , 代表 OpenCV 部署完成

C:\Windows\system32;C:\Windows;C:\Windows\System32\Wbem;C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\;C:\Windows\System32\ OpenSSH\;C:\Program Files\dotnet\;C:\Users\shuwn\AppDeta\Local\Microsoft\WindowsApps;C:\Users\shuwn\AppData\Local\Progra ms\Microsoft VS Code\bin;C:\opencv\build\x64\vc15\bin PS C:\Users\shuwn>

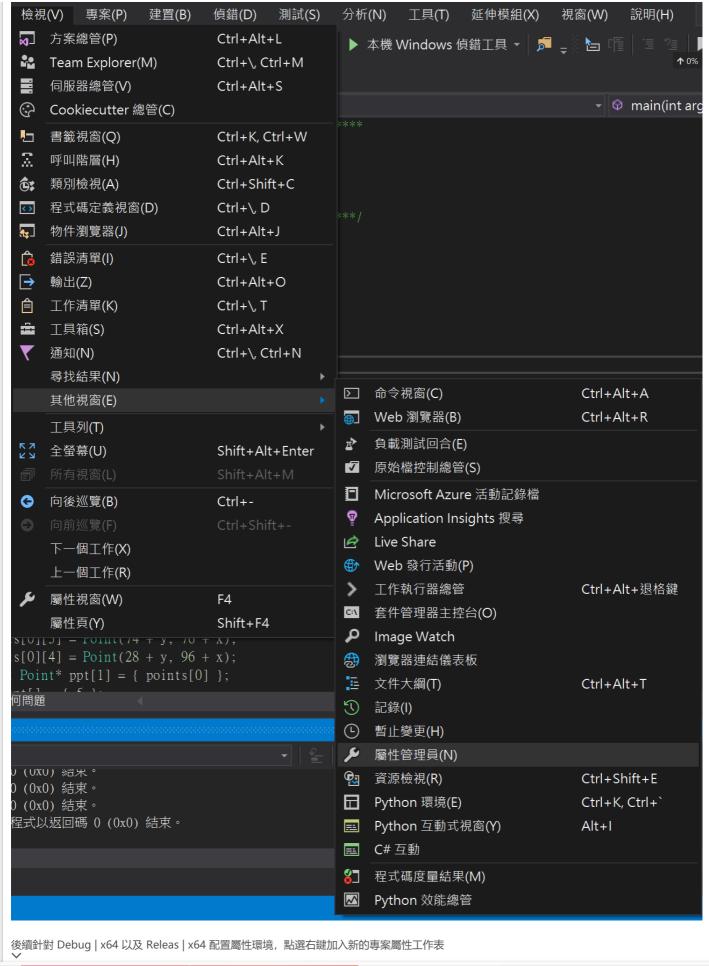
設置完成後, 最好將系統重新開機以避免其它問題產生。

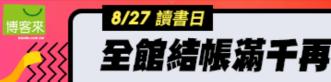
Visual Studio 2019 部屬 OpenCV

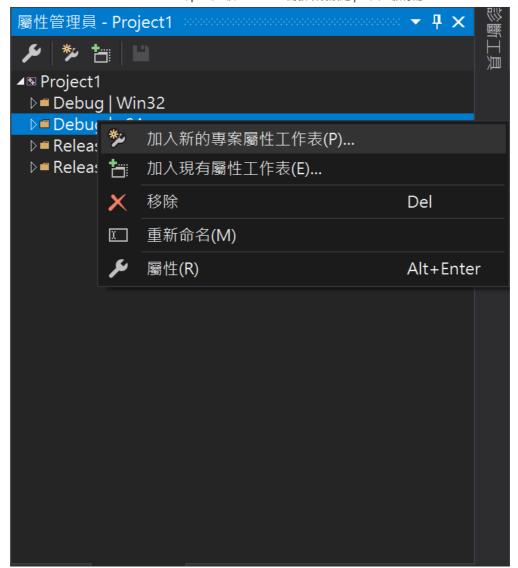
以下開始設置 Visual Studio 2019 (後面簡稱爲 VS), 請特別注意設置的 OpenCV 的版本, 本次設置的版本爲 OpenCV 4.1。

打開 VS 並設置新的專案(也可沿用之前幫 OpenNI 設置的版本),進入檢視呼叫『出屬性管理員』。





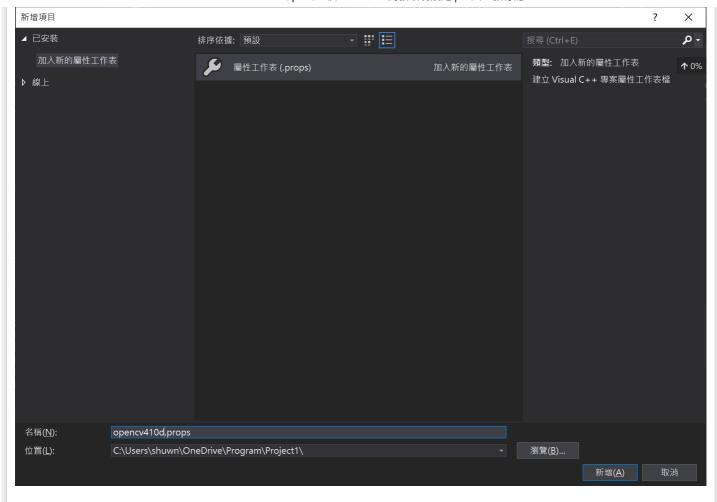




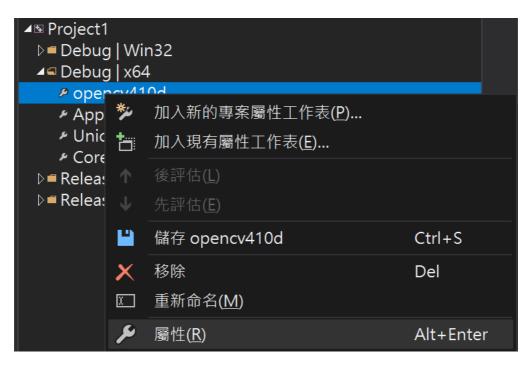
其檔名可分別命名如下 Debug | x64 -> opencv410d Releas | x64 -> opencv410



↑0%



設置完成後進行屬性設置,其設置方法與 Xtion 2 開發環境設定方式雷同



特別注意,在輸入標籤下的其他相依性,OPenCV 的 Debug 與 Releas 動態檔名設置是不一樣的 在 Debug 中爲 opencv_world410d.lib,在 Releas 中爲 opencv_world410.lib



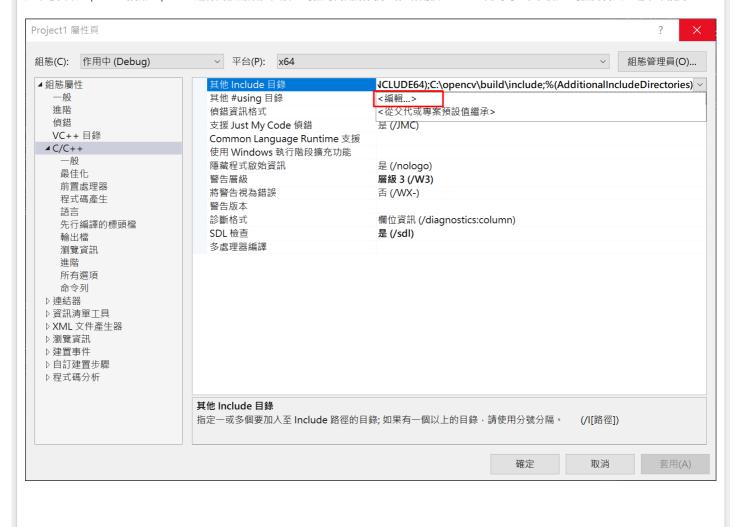
1 // Debug | x32

```
8
                    一般
9
                          | 其他程式庫目錄 -> C:\opencv\build\x64\vc15\lib
10
11
                   | 輸入
                                                                                                                      ↑ 0%
12
                          | 其他相依性 -> opencv_world410d.lib;%(AdditionalDependencies)
    // Releas | x64
2
    組態屬性
3
           | C/C++
4
                  | 一般
5
                          | 其他 Include 目錄 -> C:\opencv\build\include
6
           | 連結器
7
8
                   | 一般
9
                          | 其他程式庫目錄 -> C:\opencv\build\x64\vc15\lib
10
                   | 輸入
11
12
                          | 其他相依性 -> opencv_world410.lib;%(AdditionalDependencies)
```

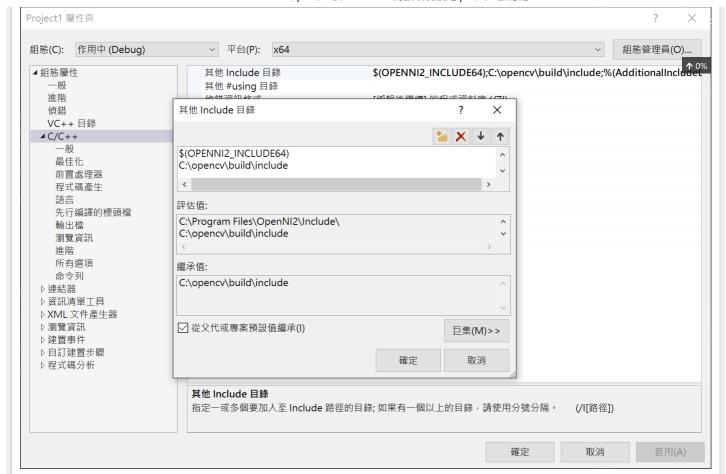
以上即完成 VS 2019 的設置。屬性

OpenCV & OpenNi 的屬性設置

如果想要讓 OpenCV 搭配 OpenNI 進行開發的話,在設置屬性時需用編輯方式,將兩個 Include 同時導入,其配置屬性內容與上述章節相同。





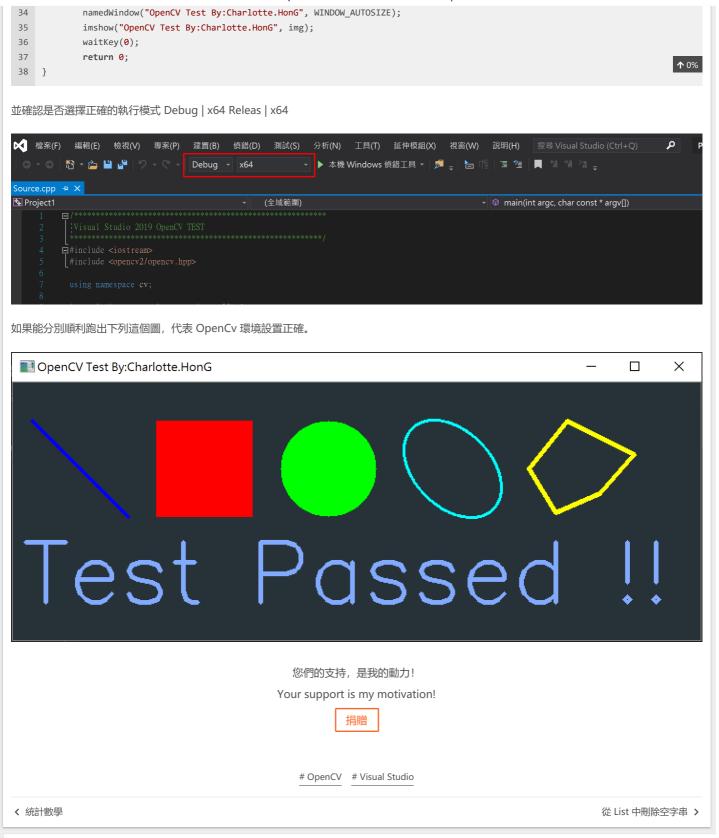


驗證屬性設置

在方案總管中加入新增項目,添加以下內容

```
1 /********************
 2
    Visual Studio 2019 OpenCV TEST
         **********************
 3
 4 #include <iostream>
 5 #include <opencv2/opencv.hpp>
 6
 7
   using namespace cv;
 8
9
   int main(int argc, char const* argv[]) {
10
           /* 畫布 */
11
           Mat img(270, 720, CV_8UC3, Scalar(56, 50, 38));
12
13
           line(img, Point(20, 40), Point(120, 140), Scalar(255, 0, 0), 3);
14
           /* 實心方塊 */
15
           rectangle(img, Point(150, 40), Point(250, 140), Scalar(0, 0, 255), -1);
16
            /* 實心圓 */
17
           circle(img, Point(330, 90), 50, Scalar(0, 255, 0), -1);
18
            /* 空心橢圓 */
           ellipse(img, Point(460, 90), Size(60, 40), 45, 0, 360, Scalar(255, 255, 0), 2);
19
           /* 不規則圖形 */
20
21
           Point points[1][5];
22
           int x = 40, y = 540;
23
           points[0][0] = Point(0 + y, 50 + x);
24
           points[0][1] = Point(40 + y, 0 + x);
25
           points[0][2] = Point(110 + y, 35 + x);
26
           points[0][3] = Point(74 + y, 76 + x);
27
           points[0][4] = Point(28 + y, 96 + x);
            const Doint* nnt[1] - I noints[0] 1.
```





大成內衣 一中門市

立即前往讓專業試穿師為妳服務大小尺碼新款內衣每週報到,多種機能款讓妳胸型完美不跑位。



