

Mathtt的空間

無聊用的



Type your search here...



QT編譯成靜態(static)

張貼者：mathtt on 2010年7月13日

標籤：QT

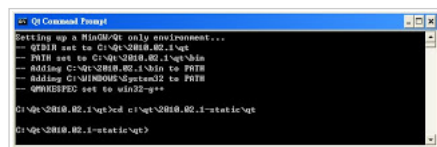
為什麼要編譯成靜態的
因為時常把程式寫好編譯後
要將程式去別台執行
就會出現缺少XXXXX.dll
這就是編譯器是用動態連結
除非把所有需要的dll都一起複製帶著走
要不然程式是無法動作的
因此要將程式所用到的函數都包在一個執行檔裡面
所以要編譯成靜態的

要是沒編譯成靜態 開啟檔案會出現下面的警告
找不到QtCored4.dll



所以接下來就要將QT編譯成靜態
複製你安裝QT的資料夾
預設路徑為C:\qt\發布的版本
例如我的是C:\qt\2010.02.1
複製一份命名為C:\qt\2010.02.1-static
接下來開啟QT的Qt Command Prompt
預設路徑為
開始→程式集→Qt SDK by Nokia v2010.02.1 (open source)→Qt Command Prompt
開啟後將目錄轉到你複製完成的資料夾底下的qt

```
1 | cd C:\qt\2010.02.1-ststic\qt
```



接下來所要下的命令為

```
1 | configure -static -release -fast -no-phonon -no-opengl
```

會出現

Which edition of Qt do you want to use ?

Type 'c' if you want to use the Commercial Edition.

Type 'o' if you want to use the Open Source Edition.

置頂

[node.js教學](#)

Blog檔案庫

- 2013 (15)
- 2012 (5)
- 2011 (6)
- ▼ 2010 (19)
 - 十二月 (1)
 - 十月 (2)
 - ▼ 七月 (4)
 - [Qt撰寫UART\(RS232\)](#)
 - [QT編譯成靜態還是出現"找不到 mingwm10.dll"解決辦法](#)
 - [QT編譯成靜態還是出現"找不到 libgcc_s_dw2-1.dll"解決辦法](#)
 - [QT編譯成靜態\(static\)](#)
- 五月 (3)
- 四月 (1)
- 二月 (2)
- 一月 (6)
- 2009 (17)

Tags

- [Ubuntu](#) (14)
- [node.js](#) (11)
- [PHP](#) (7)
- [Embedded Linux](#) (6)
- [QT](#) (6)
- [Zstack](#) (6)
- [Android](#) (3)
- [CC2430](#) (3)
- [Apache](#) (2)
- [zigbee](#) (2)
- [防火牆](#) (2)
- [Blogger](#) (1)
- [FPGA](#) (1)
- [virtualbox](#) (1)
- [vmware](#) (1)
- [創意思考](#) (1)

搜尋此網誌

 搜尋


Vis today	18
Visits	74 622
Online	4

1 | 0

因為通常安裝的都是開放原始碼的授權程式
除非你有去購買授權版的

This is the Qt for Windows Open Source Edition.

Type '3' to view the GNU General Public License version 3 (GPLv3).
Type 'L' to view the Lesser GNU General Public License version 2.1 (LGPLv2.1).
Type 'y' to accept this license offer.
Type 'n' to decline this license offer.



Qt Component Pixmap: configure this release's exceptions

Which edition of Qt do you want to use?

- ☒ 'qt' If you want to use the Qt for Windows Open Source Edition.
- ☐ 'qt' If you want to use the Qt for Windows Open Source Edition.

This is the Qt for Windows Open Source Edition.

You are licensed to use this software under the terms of the GNU Lesser General Public License (LGPL) version 2.1 or the GNU General Public License (GPL) version 3.

- ☒ 'qt' to view the GNU General Public License version 3 (GPLv3).
- ☐ 'qt' to view the Lesser GNU General Public License version 2.1 (LGPLv2.1).
- ☐ 'qt' to accept this license offer.
- ☐ 'qt' to decline this license offer.

Do you accept the terms of the license?

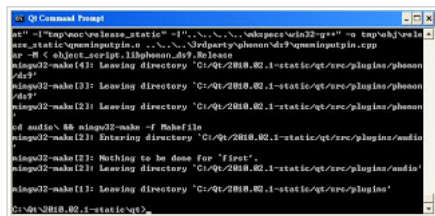
- ☒ Yes
- ☐ No

 $1 \mid y$ [illegible]

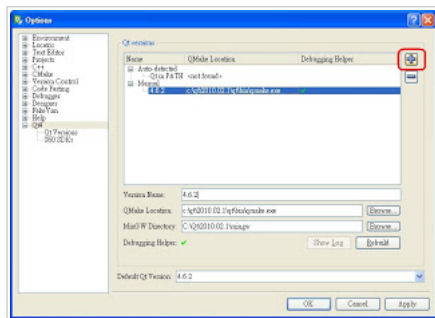
接下來就會開始自動設定檔案
設定完成就輸入

輸入完後要等大約2-3小時
出現類似以下的訊息
就代表編譯完成
mingw32-make[4]:
mingw32-make[3]:

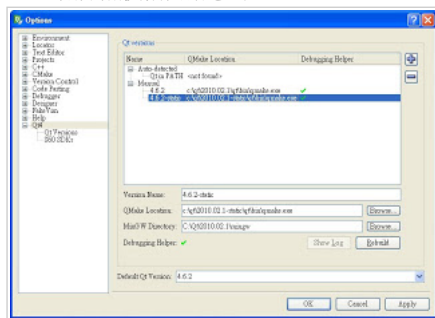
mingw32-make[1]:



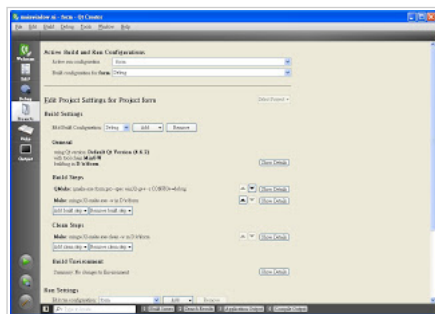
按下新增按鈕



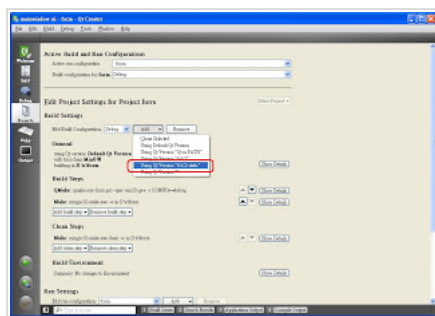
所以可以將靜態的MinGW刪除然後指向動態的



點到Project



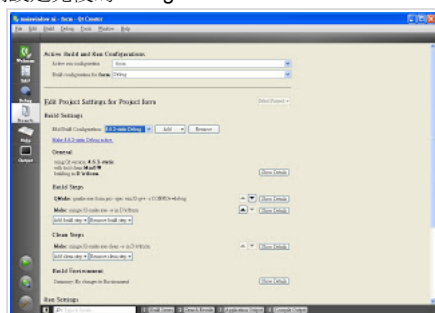
新增你剛剛設定好的環境



它會要你輸入新的Configuration的名子



輸入完後選到你剛剛設定完後的debug

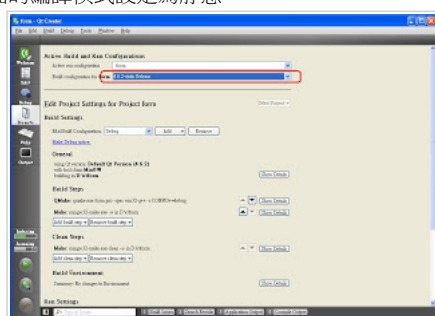


將它刪除

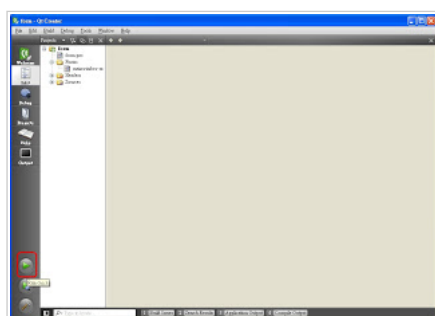
因為Qt的靜態版本不能用來編譯debug

所以將它刪除以免選錯

接下來就可以將上面的編譯模式設定為靜態



編譯後就可以了



0 意見：

張貼留言

輸入您的留言...

發表留言的身分：

選取簡介...

發佈

預覽

[較新的文章](#)

[首頁](#)

[較舊的文章](#)