

阿洲的程式教學

關於Qt、OpenCV、影像處理演算法

直方圖規定化

直方圖等化可以獲得具有均勻直方圖的輸出影像，主要用於增強影像對比度，操作簡單且結果可預知。但有時候使用者希望能控制轉換的方式，或者能夠指定直方圖的輸出影像，這樣就能選擇性的增強某個灰度範圍內的對比度，或者讓影像灰度滿足某種特定的分布，這種產生特定直方圖影像的方法就叫直方圖規定化。

直方圖規定化為產生特定的輸出直方圖，可以把直方圖等化看成是直方圖規定化的一種特例，只是將輸出直方圖定為一個常數，映射得到新的像素強度，以下為直方圖規定化的流程，將輸入圖的直方圖匹配成目標的直方圖：

1. 將輸入圖進行直方圖等化，得到輸入圖的變換關係 $s=f(r)$ 。
2. 將目標圖進行直方圖等化，得到目標的變換關係 $v=g(z)$ 。
3. 計算反轉換函式 $v=g^{-1}(z)=g^{-1}(s)=g^{-1}(f(r))$ 。
4. 將輸入影像所有像素，進行上述流程3的變換，得到輸出圖像。

📅 2015-11-30 👤 阿宅 📁 OpenCV, 直方圖 🔖 直方圖規定化

0 Comments

猴子遇到0與1! 程式學習筆記

1 Login ▾ Recommend Share

Sort by Best ▾



Start the discussion...

Be the first to comment.

ALSO ON 猴子遇到0與1! 程式學習筆記

Qt主窗口(Top Level Window)

1 comment • 6 months ago

mike — 喔喔

文件對話框(QFileDialog)

1 comment • 6 months ago

楊政穎 — dialog.cpp 裡面的 QString s
=
QFileDialog::getOpenFileName(this, tr

 Subscribe Add Disqus to your site Add Disqus Add Privacy

自豪的採用 WordPress