

阿洲的程式教學

關於Qt、OpenCV、影像處理演算法

透視轉換(warpPerspective)

透視轉換使用方式和仿射轉換雷同，也是先得到透視矩陣，再用這個矩陣進行透視轉換，差異在需要輸入4個點，才有足夠的參數得到矩陣，由 `getPerspectiveTransform()` 函式得到透視矩陣，`warpPerspective()` 函式得到透視轉換。

OpenCV透視矩陣

`Mat getPerspectiveTransform(const Point2f src[], const Point2f dst[])`

- `src`：包含4個點的陣列。
- `dst`：包含4個點的陣列。
- `dst`和`src`的點需相對的，也就是`src[0]`轉換後的點為`dst[0]`，`src[1]`轉換後的點為`dst[1]`，返回一個 3×3 的透視矩陣。

OpenCV透視轉換

`void warpPerspective(InputArray src, OutputArray dst, InputArray M, Size dsize, int flags=INTER_LINEAR, int borderMode=BORDER_CONSTANT, const Scalar& borderValue=Scalar())`

- `src`：輸入圖。
- `dst`：輸出圖，尺寸、型態和輸入圖相同。
- `M`： 3×3 的透視矩陣。
- `flags`：線性差值，假設使用`WARP_INVERSE_MAP`，代表`M`是反矩陣，(`dst`->`src`)
- `borderType`：邊緣型態。
- `borderValue`：邊界外推的強度值，預設為0。

📅 2015-11-30 👤 阿宅 📁 OpenCV, 幾何變換 🔗 warpPerspective, 透視轉換

0 Comments 猴子遇到0與1! 程式學習筆記

1 Login ▾

♥ Recommend

🔗 Share

Sort by Best ▾



Start the discussion...

Be the first to comment.

ALSO ON 猴子遇到0與1! 程式學習筆記

Qt主窗口(Top Level Window)

1 comment • 6 months ago

mike — 喔喔

文件對話框(QFileDialog)

1 comment • 6 months ago

楊政穎 — dialog.cpp 裡面的 QString s
=
QFileDialog::getOpenFileName(this, tr

✉ Subscribe

🗉 Add Disqus to your site Add Disqus Add

🔒 Privacy

自豪的採用 WordPress