

阿洲的程式教學

關於Qt、OpenCV、影像處理演算法

輪廓包覆(boundingRect、minAreaRect、minEnclosingCircle)

當我們得到物件輪廓後，可用**boundingRect()**得到包覆此輪廓的最小正矩形，**minAreaRect()**得到包覆輪廓的最小斜矩形，**minEnclosingCircle()**得到包覆此輪廓的最小圓形，這些函式協助我們填補空隙，或者作進一步的物件辨識，**boundingRect()**函式返回的是正矩形，所以如果物件有傾斜的情形，返回的可能不是我們想要的結果。

OpenCV求包覆矩形

Rect boundingRect(InputArray points)

- **points**：輸入資訊，可以為包含點的容器(**vector**)或是**Mat**。
- 返回包覆輸入資訊的最小正矩形。

OpenCV求包覆矩形

RotatedRect minAreaRect(InputArray points)

- **points**：輸入資訊，可以為包含點的容器(**vector**)或是**Mat**。
- 返回包覆輸入資訊的最小斜矩形。

OpenCV求包覆圓形

void minEnclosingCircle(InputArray points, Point2f& center, float& radius)

- **points**：輸入資訊，可以為包含點的容器(vector)或是Mat。
- **center**：包覆圓形的圓心。
- **radius**：包覆圓形的半徑。

📅 2015-11-30 👤 阿宅 📁 OpenCV, 輪廓 🔑 boundingRect、minAreaRect, minEnclosingCircle, 輪廓包覆

0 Comments 猴子遇到0與1! 程式學習筆記

1 Login ▾

♥ Recommend

🔗 Share

Sort by Best ▾



Start the discussion...

Be the first to comment.

ALSO ON 猴子遇到0與1! 程式學習筆記

文件對話框(QFileDialog)

1 comment • 6 months ago

楊政穎 — dialog.cpp 裡面的 QString s
=
QFileDialog::getOpenFileName(this, tr

Qt主窗口(Top Level Window)

1 comment • 6 months ago

mike — 喔喔

✉ Subscribe

🗣 Add Disqus to your site Add Disqus Add

🔒 Privacy

自豪的採用 WordPress