

# 阿洲的程式教學

關於Qt、OpenCV、影像處理演算法

---

## 凸殼(convexHull)

凸殼(Convex Hull)是一個計算幾何中的概念，簡單的說，在給定二維平面上的點集合，凸殼就是將最外層的點連接起來的凸多邊型，它能包含點集合中的所有點，在影像處理中，通常是找到某個物件後，用來填補空隙，或者是進一步的進行物件辨識。

### OpenCV凸殼

```
void convexHull(InputArray points, OutputArray hull, bool clockwise=false,  
bool returnPoints=true)
```

- **points**：輸入資訊，可以為包含點的容器(**vector**)或是**Mat**。
- **hull**：輸出資訊，包含點的容器(**vector**)。
- **lockwise**：方向旗標，如果**true**是順時針，**false**是逆時針。

📅 2015-11-30    👤 阿宅    📁 OpenCV, 輪廓    🔖 convexHull, 凸殼

0 Comments

猴子遇到0與1! 程式學習筆記

 Login ▾ Recommend Share

Sort by Best ▾



Start the discussion...

Be the first to comment.

ALSO ON 猴子遇到0與1! 程式學習筆記

**Qt主窗口(Top Level Window)**

1 comment • 6 months ago

mike — 喔喔

**文件對話框(QFileDialog)**

1 comment • 6 months ago

楊政穎 — dialog.cpp 裡面的 QString s  
=  
QFileDialog::getOpenFileName(this, tr

 Subscribe Add Disqus to your site Add Disqus Add Privacy

自豪的採用 WordPress