

四 則運算 VS Stack

認 識 PreFix、InFix、PostFix

PreFix (前序式) : $* + 1 2 + 3 4$

InFix (中序式) : $(1+2)*(3+4)$

PostFix (後序式) : $1 2 + 3 4 + *$

後 序式的運算

說明：將中序式轉換為後序式 的好處是，不用處理運算子先後順序問題，只要依序由運算式由前往後讀取即可。

例如：

運算時由 後序式的前方開始讀取，遇到運算元先存入堆疊，如果遇到運算子，則由堆疊中取出兩個運算元進行對應的運算，然後將結果存回堆疊，如果運算式讀取完畢，那麼堆疊頂的值就是答案了，例如我們計算 $12+34+*$ 這個運算式（也就是 $(1+2)*(3+4)$ ）：

讀取	堆疊
1	1
2	1 2
+	3 // 1+2 後存回
3	3 3
4	3 3 4
+	3 7 // 3+4 後存回
*	21 // 3 * 7 後存回

Algorithm Gossip: 中序式轉後序式 (前序式)

說 明

平常所使用的運算式，主要是將運算元放在運算子的兩旁，例如 $a+b/d$ 這樣的式子，這稱之為中序 (Infix) 表示式，對於人類來說，這樣的式子很容易理解，但由於電腦執行指令時是有順序的，遇到中序表示式時，無法直接進行運算，而必須進一步判斷運算的先後順序，所以必須將中序表示式轉換為另一種表示方法。

可以將中序表示式轉換為後序 (Postfix) 表示式，後序表示式又稱之為逆向波蘭表示式 (Reverse polish notation)，它是由波蘭的數學家盧卡謝維奇提出，例如 $(a+b)*(c+d)$ 這個式子，表示為後序表示式時是 $ab+cd+*$ 。

解 法

用手算的方式來計算後序式相當的簡單，將運算子兩旁的運算元依先後順序全括號起來，然後將所有的右括號取代為左邊最接近的運算子（從最內層括號開始），最後去掉所有的左括號就可以完成後序表示式，例如：

$a+b*d+c/d \Rightarrow ((a+(b*d))+(c/d)) \rightarrow abd**cd/+$

如果要用程式來進行中序轉後序，則必須使用堆疊，演算法很簡單，直接敘述的話就是使用迴圈，取出中序式的字元，遇運算元直接輸出；堆疊運算子與左括號；堆疊中運算子優先順序大於讀入的運算子優先順序的話，直接輸出堆疊中的運算子，再將讀入的運算子置入堆疊；遇右括號輸出堆疊中的運算子至左括號。

演 算法

以下是虛擬碼的運算法，\0表示中序式讀取完畢：

```
Procedure Postfix(infix) [  
  Loop [  
    op = infix(i)  
    case [  
      :x = '\0':  
        while (stack not empty)  
          // output all elements in stack  
        end  
        return  
      :x = '(':  
        // put it into stack  
      :x is operator:  
        while (priority(stack[top]) >=  
          priority(op)) [  
          // out a element from stack  
        ]  
        // save op into stack  
      :x = ')':  
        while ( stack(top) != '(' ) [  
          // out a element from stack  
        ]  
        top = top - 1 // not out '('  
      :else:  
        // output current op  
      ]  
      i++;  
    ]  
  ]  
]
```

例如(a+b)*(c+d)這個式子，依演算法的輸出過程如下：

OP	STACK	OUTPUT
((-
a	(a
+	(+)	a
b	(+)	ab
)	-	ab+
*	*	ab+
(*(ab+
c	*(ab+c
+	*(+)	ab+c
d	*(+)	ab+cd
)	*	ab+cd+
-	-	ab+cd+*

如果要將中序式轉為前序式，則在讀取中序式時是由後往前讀取，而左右括號的處理方式相反，其餘不變，但輸出之前必須先置入堆疊，待轉換完成後再將堆疊中的值由上往下讀出，如此就是前序表示式。

實作：C++

- C++ [stack.cpp](#)

```
#include  
#include  
#define N 50  
#define OP 5  
  
char op[OP] = {'(', '+', '-', '*', '/'};  
int op_priority[OP] = {0,1,1,2,2}; //與op[OP]對應,用以存放運算子的優先順序  
  
int priority(char c);  
void to_postfix(char infix[], char postfix[]);  
  
char stack[N]; // This is a global variable.  
int top=-1;  
// -----  
// 將資料 item 放入堆疊  
// -----  
  
void push(char item){  
    if (top>=N-1){
```

```

        printf("Stack full!\n");
        exit(-1);
    }
    stack[++top]=item;
}
// -----
// 傳回堆疊頂端的資料，但並非取出
// -----
int pop(){
    if (top== -1){
        printf("Stack empty!\n");
        exit(-1);
    }
    return stack[top--];
}

void stackPrint(){
    int i;
    printf("stack =");
    for (i=0; i<=top; i++)
        printf(" %c", stack[i]);
    printf("\n");
}

// -----
// 判斷是否為空堆疊
// -----
bool IsEmpty(void)
{
    return (top < 0) ? true : false;
}

// -----
// 判斷堆疊是否滿溢
// -----
bool IsFull()
{
    return (top >= N - 1) ? true : false;
}

// -----
// 傳回堆疊頂端的資料
// -----
char top_data()
{
    return stack[top];
}

// -----
// 傳回運算子 c 的優先序
// -----
int priority(char c)
{
    int i;

    for( i=0; i < OP; i++)
        if(op[i] == c)
            return op_priority[i];
    return -1;
}

// -----
// 將中置式infix轉成後置式postfix
// -----
void to_postfix(char infix[], char postfix[])
{
    int i=0, j=-1;
    char x, y;

    while((x=infix[i++]) != '\0'){
        switch(x){
            case '(': push(x);
                        break;
            case ')': while(! IsEmpty() && (x=pop()) != '(')
                            postfix[++j]=x;
                        break;

            case '+':
            case '-':
            case '*':
            case '/': y=top_data();
                        while(priority(y) >= priority(x)){

```

```

        postfix[++j]=pop();
        y=top_data();

    }
    push(x);
    break;
    default : // x 軸線咁㗎
        postfix[++j]=x;
    }
}
while(! IsEmpty())
    postfix[++j]=pop();
postfix[++j]='\0';
}
bool IsDight(char c)
{
    return c>='0' && c<='9';
}
int calculate(char postfix[])
{
    int point=0;
    while(postfix[point]!='\0')
    {
        while(IsDight(postfix[point]))
            push(postfix[point++]);
        int a=pop()-'0', b=pop()-'0', c=0;
        switch(postfix[point])
        {
            case '+':c=b+a;
                                break;
            case '-':c=b-a;
                                break;
            case '*':c=b*a;
                                break;
            case '/':c=b/a;
                                break;
        }
        push(c+'0');
        point++;
    }
    return pop()-'0';
}
int main(void)
{
    char infix[50], postfix[50];

    printf("請輸入運算式: ") ;
    scanf("%s",infix);
    to_postfix(infix,postfix);
    printf("\n\n中序式 : %s \t後序式 : %s\n",infix , postfix);
    printf("答案: %d\n", calculate(postfix));
    return 0;
}

```