天空部落 好康活動 網誌 ▼ search 搜尋 註冊 登入 夯集

續 推薦這個部落格:24

事情沒有肯定的,要問自己爲什麼!!

爲什麼? 爲什麼? 要問自己爲什麼? 爲什麼要問自己爲什麼?

網試

如何在 blog 張貼程式碼 | 主頁 | Code Blocks 環境使用 FFTW July 26, 2009

Code Blocks 環境安裝 wxWidgets

dainn 在天空部落發表於12:23:34 Code Blocks 環境安裝 wxWidgets

8+1 讃 { 1

今天來教大家如何在Code Blocks中製作GUI介面

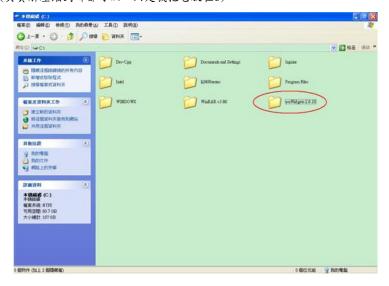
首先當然要先安裝Code Blocks ,這我想大家應該都沒問題,所以此教學就跳過吧~

比較有問題的應該是wxWidgets 的安裝,大部分的人應該都是Compiler時出現以下兩種訊息"ld.exe cannot find -lwxmsw"以及"wx/wxprec.h",在此就教大家如何克服這兩個障礙。

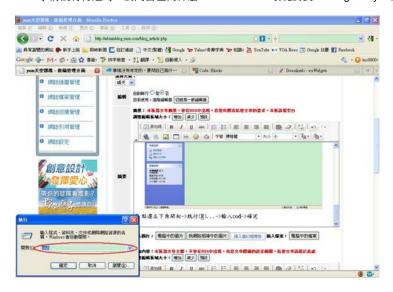
1. 首先先到官網下載最新版本的wxWidgets,在Downloads中選擇您要的版本和檔案格式。



2. 下載完成後解壓縮檔案至C:\(其實解壓縮到哪都可以,只是我把它放在C)



3. 點選左下角開始->執行(\underline{R})...->輸入 \underline{cmd} ->確定



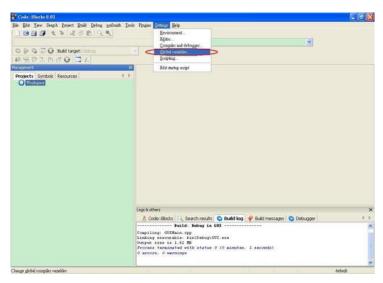
4. 接下來關鍵點在這,輸入紅字部分(怕輸入錯誤的話請按右鍵複製貼上) cd C:\ (移至你wxWidgets放置的路徑) cd wxWidgets-2.8.10 (移至你wxWidgets的資料夾,名稱別打錯囉~) cd build (移至你wxWidgets\build的資料夾) (移至你wxWidgets\build\msw的資料夾) set MinGW=C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW (輸入你MinGW資料夾路徑,如果你沒有MinGW資料夾,是因為你安裝Code Blocks選擇沒有MinGW的關係,再去下載有MinGW的版本安裝就行 囉~) set Path=%Path%;%MinGW%\bin;%MinGW%\mingw32\binecho %MinGW% mingw32-make -f makefile.gcc MONOLITHIC=1 SHARED=1 UNICODE=1 BUILD=debug clean mingw32-make -f makefile.gcc MONOLITHIC=1 SHARED=1 UNICODE=1 BUILD=debug mingw32-make -f makefile.gcc MONOLITHIC=1 SHARED=1 UNICODE=1 BUILD=release clean mingw32-make -f makefile.gcc MONOLITHIC=1 SHARED=1 UNICODE=1 BUILD=release MONOLITHIC=1:表示只要產生一個DLL就好,不用為每個模組產生各自的DLLs。SHARED=1:表示要使用動態連結函式庫的型 式。UNICODE=1:表示要建構Unicode版本。

執行後面四行指令時會跑一段時間,就放著給它跑一下吧。

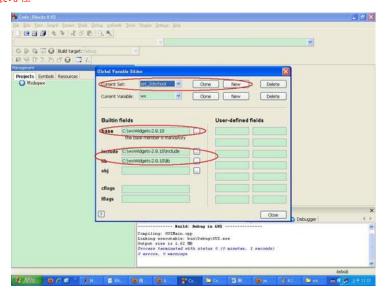
BUILD=debug:表示要建構Debug版本。 BUILD=release:表示要建構release版本。

5. 跑完後C:\wxWidgets-2. 8. 10\lib\gcc_dll\, 會出現"mswu"和"mswud"兩個資料夾,選擇其中一個將wx資料夾裡的setup. h檔案複製至C:\wxWidgets-2. 8. 10\include\wx,這樣就OK啦~

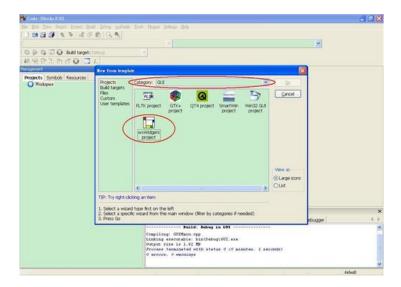
6. 立即來測試一下是否有成功,第一次使用時先在Global variables... 裡做些設定

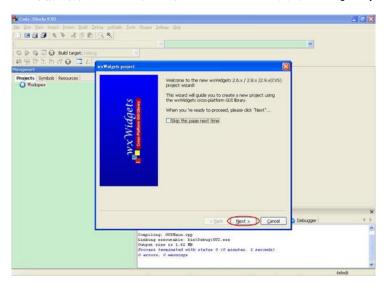


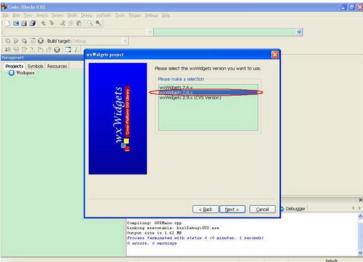
- (1)Current Set: 建立一個新的名稱(我是建立set_2dschool)
- (2)Current Variable: 選擇 wx (3)base: 選擇wxWidgets安裝路徑
- (4)include: 選擇wxWidgets\include安裝路徑
- (5)lib: 選擇wxWidgets\lib安裝路徑



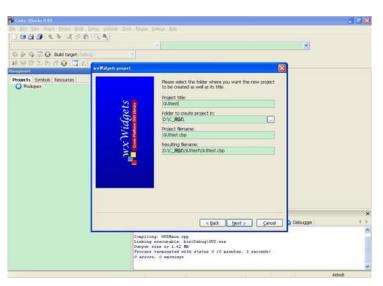
7. 設定完後開啟新的GUI專案



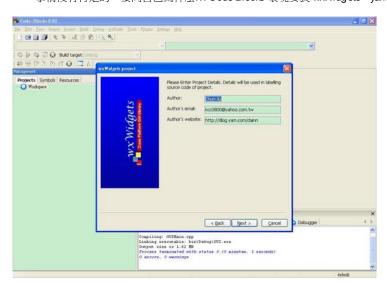




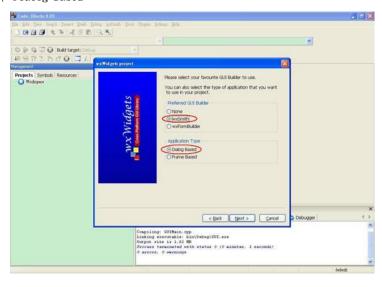
輸入專案名稱、存放路徑...等

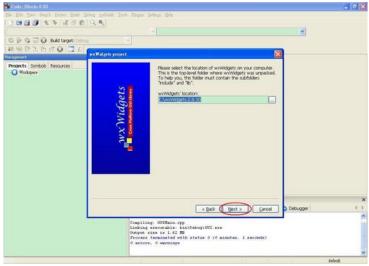


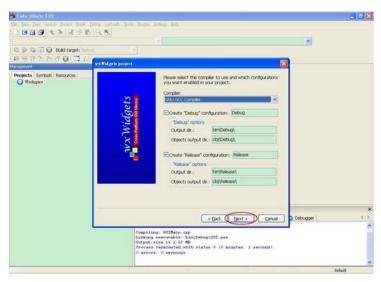
輸入你的一些資料,姓名、email...等



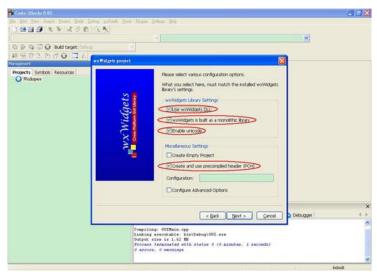
Preferred GUI Builder 部分我是選擇 wxSmith Application Type 部分我是選擇 Dialog Based



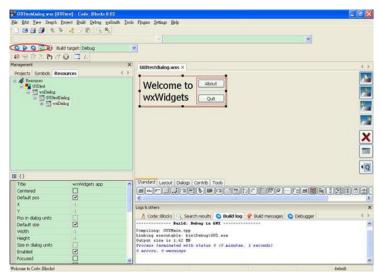




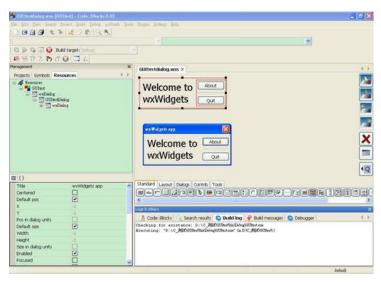
Use wxWidgets DLL: 因為我們設定SHARED=1 wxWidgets is built as a monolithic library: 因為我們設定MONOLITHIC=1 Enable unicode: 因為我們設定UNICODE=1



設定完成後立即編譯執行測試一下



成功後會出現以下畫面



(i)

萬歲~~完成拉~!! 接下來就得靠大家自行去摸索囉~

看看我其他的文章:



8位元學費32位元單晶片超值課程

真正實作的ARM Cortex-M4單晶片實戰 報名FB按讚早鳥優惠再送 ARM開發板

00

誰推薦這篇文章:

留言(2)|引用(0)|人氣(2812)|轉寄|檢舉

如何在 blog 張貼程式碼 | 主頁 | Code Blocks 環境使用 FFTW

引用(你可以針對此文寫一篇屬於自己的blog/想法,並給作者一個通告)

引用 http://blog.yam.com/dainn/trackback/22988467 複製引用

留言 (2筆)

2. 想請問 我照步驟完成 遇到這個問題:

ld.exe||cannot find -lwxmsw28ud|

 \parallel === Build finished: 1 errors, 0 warnings === \mid

該如何解決? 感恩~

nightkey 於 Mar 8, 2011 留言 | 🥦

1.

想請問一下,我在執行輸入cod,出現錯誤訊息:

Windows找不到檔案或項目,...

請問該如何處理呢?謝謝。

板主回覆:

非常抱歉到現在才看到留言....

其實不是cod是cmd才對...我打錯字了...>"<

發表你的留言(字數限制最多2000個中文字)

 chi於 Sep 14, 2009 留言 |

確定取消

檢視行動版網頁 | 檢視正常版網頁



文章分類

OpenCV (3)

DEV-C++ 環境安裝 OpenCV (1)

Code Blocks 環境安裝 OpenCV (1)

SyntaxHighlighter (1)

SyntaxHighlighter_1.5.1 (1)

MATLAB(1)

C/C++程式(2)

雙重指標(1)

前置處理器(1)

Code Blocks (3)

快捷鍵說明(1)

FFTW 使用說明 (1) 1 (

編輯檔 製作(1)

wxWidgets (1)

Code Blocks 環境安裝 wxWidgets (1)

理論(2)

微分 (1)

Convolution (0)

未分類 (1) 255

關鍵字搜尋

搜尋: 請輸入關鍵字

此網誌 新聞 部落格

人氣指數 當日人次:4 累積人次:33213 輕旅行



如夢似幻的秋楓景緻

等待郵差的可愛小信箱

崇德海灣・遇見上帝...

月兔・仰望思念

稻田中的城堡

古崗自然村

最新的回應

- dwin: 您好, ...
- dwin:

版主您好, ...

- 蔡文莉:
- 謝謝你,... 老耿:
- '炸0x7c...
- sj: 你好:...

誰推薦我

































贊助商連結

8位元學費32 位元單晶片 超值課程

真正實作的ARM Cortex-M4單晶片實 戰 報名FB按讚早鳥 優惠再送ARM開發板





RSS 訂閱



其它資訊

本部落所刊登之內容,皆由作者個人所提供,不代表 yam 天空部落 本身立場。

POWERED BY



會員登入 | 免費註冊