

22. 轮播模块

学习要点：

1. 轮播模块

本节课我们来开始了解 Layui 的内置模块：轮播模块。

一. 轮播模块

1. 轮播模块，即跑马灯等轮播交互场景，先来看下基本设置：

```
<div id="test" class="layui-carousel">
  <div carousel-item>
    <div>轮播图 1</div>
    <div>轮播图 2</div>
    <div>轮播图 3</div>
    <div>轮播图 4</div>
    <div>轮播图 5</div>
  </div>
</div>
```

```
layui.use(['carousel'], () => {
  const carousel = layui.carousel

  //实例化
  carousel.render({
    //绑定 dom
    elem : '#test',
    //长度 100%
    width : '100%',
    //始终显示箭头
    arrow : 'always',
    //切换动画方式
    anim : 'default'
  })
})
```

2. 对于参数，下面列出比较常用的属性，更多参考手册：

属性	描述
elem	容器选择器，DOM 对象
width	长度
height	高度
full	是否全屏

anmi	动画方式: default、updown、fade
autoplay	是否自动切换, 默认 true
interval	间隔时间, 不低于 800, 默认 3000
index	初始索引, 默认 0
arrow	切换箭头显示状态: hover、always
indicator	指定容器: inside、outside、none
trigger	触发事件, 默认 click

3. 事件切换:

```
//触发
carousel.on('change(test)', (obj) => {
  console.log(obj)
})
```