



林林.台灣 | Linwebs - 課程

[首頁](#) / [課程](#) / [Qt](#) / 跨平台圖形化程式開發 - (1)賽車遊戲開發-介紹

跨平台圖形化程式開發 - (1)賽車遊戲開發-介紹

本文章為嘉大資工讀書會第二期課程內容
場次 4-1 【跨平台圖形化程式設計開發(二)】 跨平台圖形化程式開發

賽車遊戲中，使用者可透過鍵盤方向鍵來上下移動車輛，若在遊戲時間內，通過所有的障礙物，即闖關成功。

在此專案中，可學習到 Qt 如何接收觸發鍵盤按鍵的事件，此專案運用到許多圖片素材，也會使用到計時器和計數器來控制遊戲的內容，藉由透過實作，可增強自己開發遊戲的能力。

PS: 本系列課程圖片較多，此頁面圖片有經過壓縮處理，若圖片模糊不清，可點選圖片開啟圖片原始檔

本系列課程網址:

- 1. 介紹
- 2. [介面編排設計](#)
- 3. [程式碼實作](#)
- 4. [發布 Windows 程式](#)
- 5. [發布 Linux 程式](#) (以 Ubuntu 20.04 作業系統實作)
- 6. [發布 Android 程式](#) (以 Windows 作業系統實作)
- 7. [加強程式碼可用性](#)

課程影片 YouTube 連結: <https://youtu.be/SgvSI0Q4LXs>

讀書會網站實作成果繳交: <https://study.ncyu.linwebs.tw/course/7>

由於課程時間有限，Qt 還有非常多豐富的功能可使用，還來不及跟大家介紹，若完成此課程的專案後，可自行修改程式增加關卡以及得分等功能，當通過的障礙物數量越多，則分數越高，讓遊戲變得更加豐富。

- 計時器開始暫停的間隔可用其他計時方式來改善
 - Qt 提供: [QElapsedTimer](#)
- 障礙物位置可改用 JSON 格式儲存更方便修改與設定
 - Qt 提供: [QJsonObject](#)、[QJsonArray](#)
- 可將關卡資訊儲存於檔案中，加入計分板等功能
 - Qt 提供: [QFile](#)、[QDir](#) 檔案讀寫

Qt 學習資源請參考此頁面的介紹: <https://linwebs.tw/course/qt/learn-qt>

建立時間：2021/5/19 PM 2:32

修改時間：2021/5/30 PM 3:08

作者: Linwebs



標籤

