

# 林林.台灣 | Linwebs - 課程

[首頁](#) / [課程](#) / [Qt](#) / 跨平台圖形化程式開發 - (4)賽車遊戲開發-發布 Windows 程式

## 跨平台圖形化程式開發 - (4)賽車遊戲開發-發布 Windows 程式

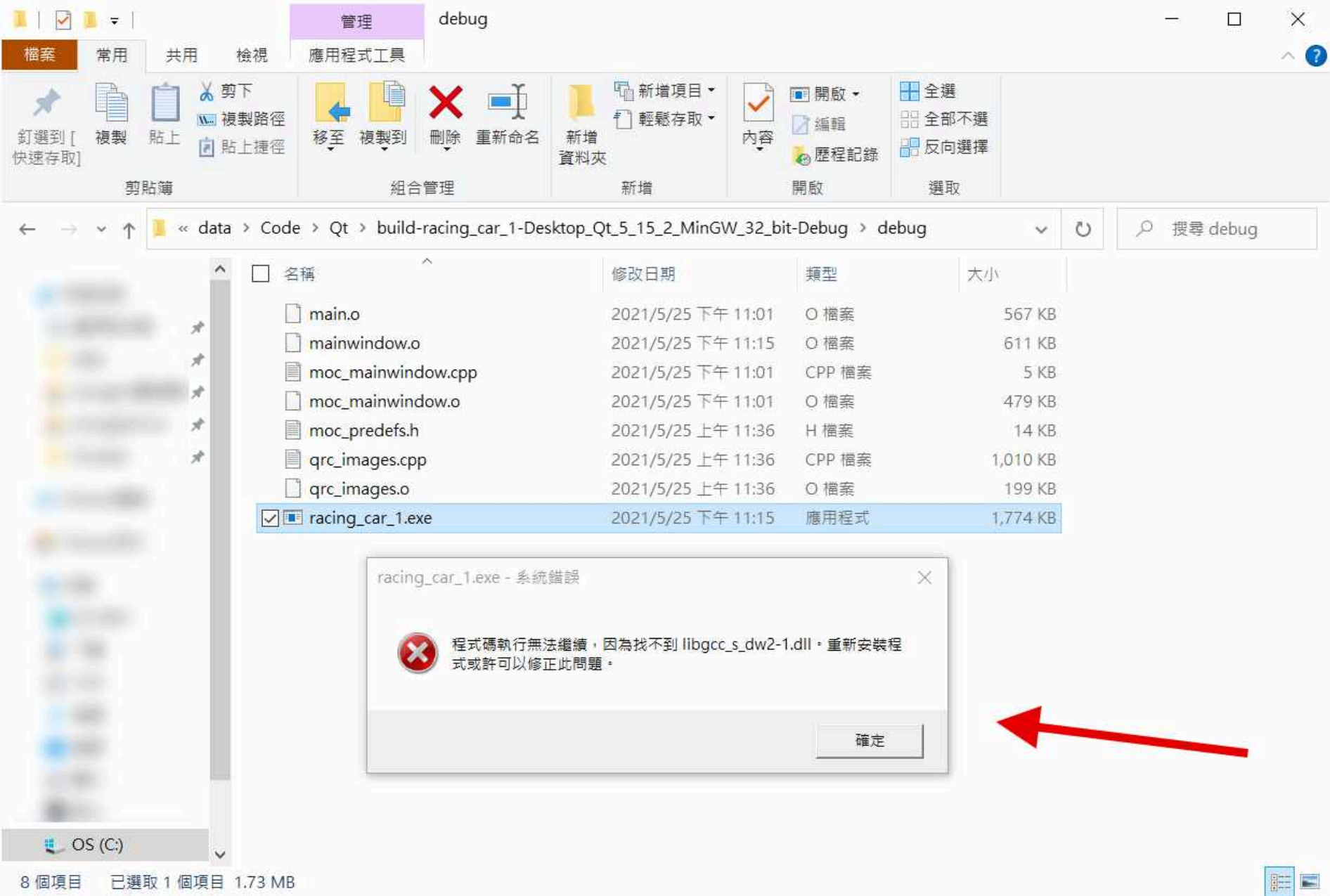
本文章為嘉大資工讀書會第二期課程內容  
場次 4-1 【跨平台圖形化程式設計開發(二)】 跨平台圖形化程式開發

本文章接續前一篇文章【[跨平台圖形化程式開發 - \(3\)賽車遊戲開發-程式碼實作](#)】內容

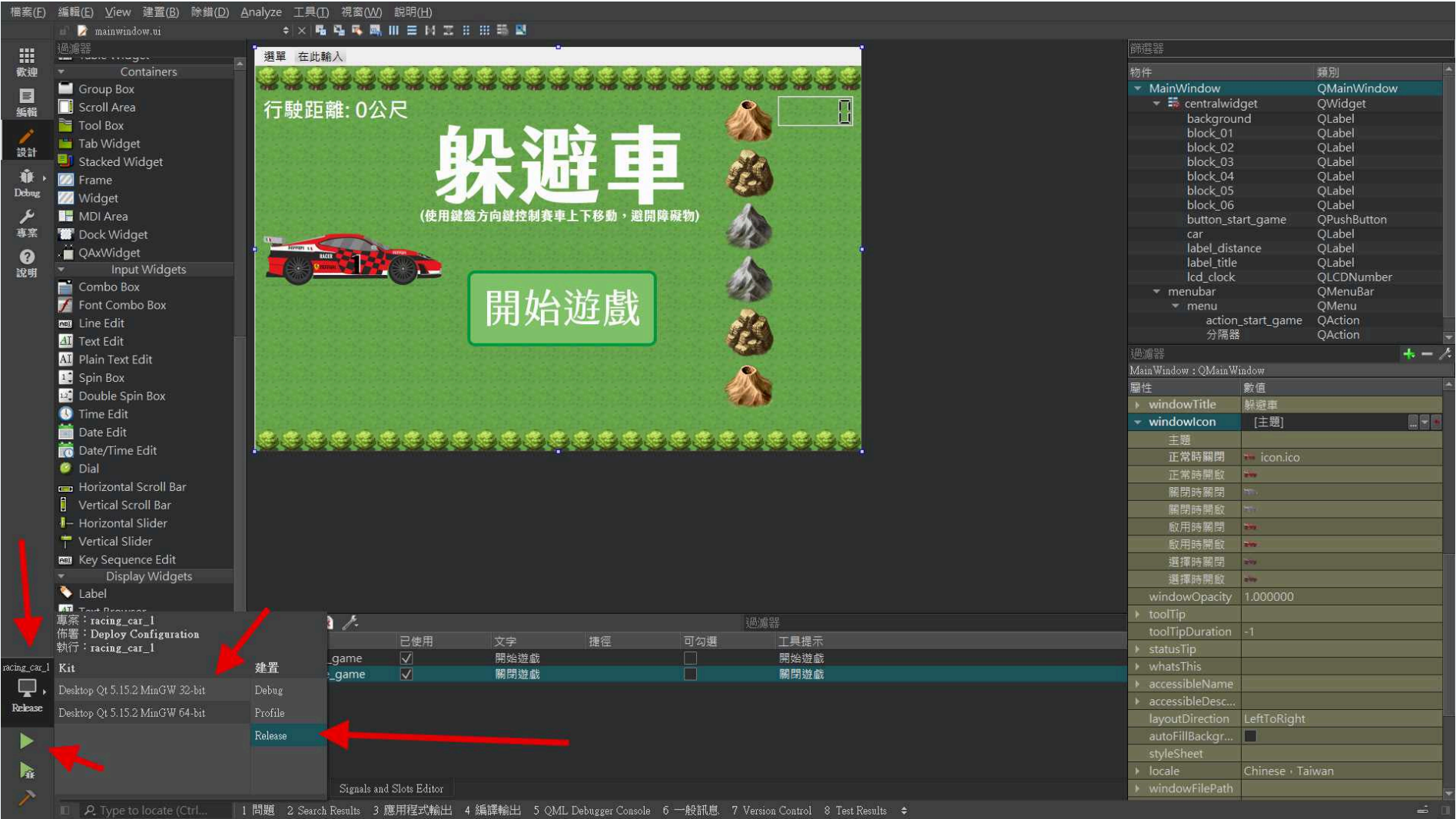
若在 Windows 作業系統中的一般情況下，直接到 Qt 專案建置出的資料夾中執行程式，會發生無法執行的情況，因要執行 Qt 程式並非單一執行檔即可執行，需要引入許多 dll 檔才可執行，接下來本篇文章會告訴大家如何運用 Qt 的 windeployqt 程式來將這些檔案引入。

PS: 本課程圖片較多，此頁面圖片有經過壓縮處理，若圖片模糊不清，可點選圖片開啟圖片原始檔

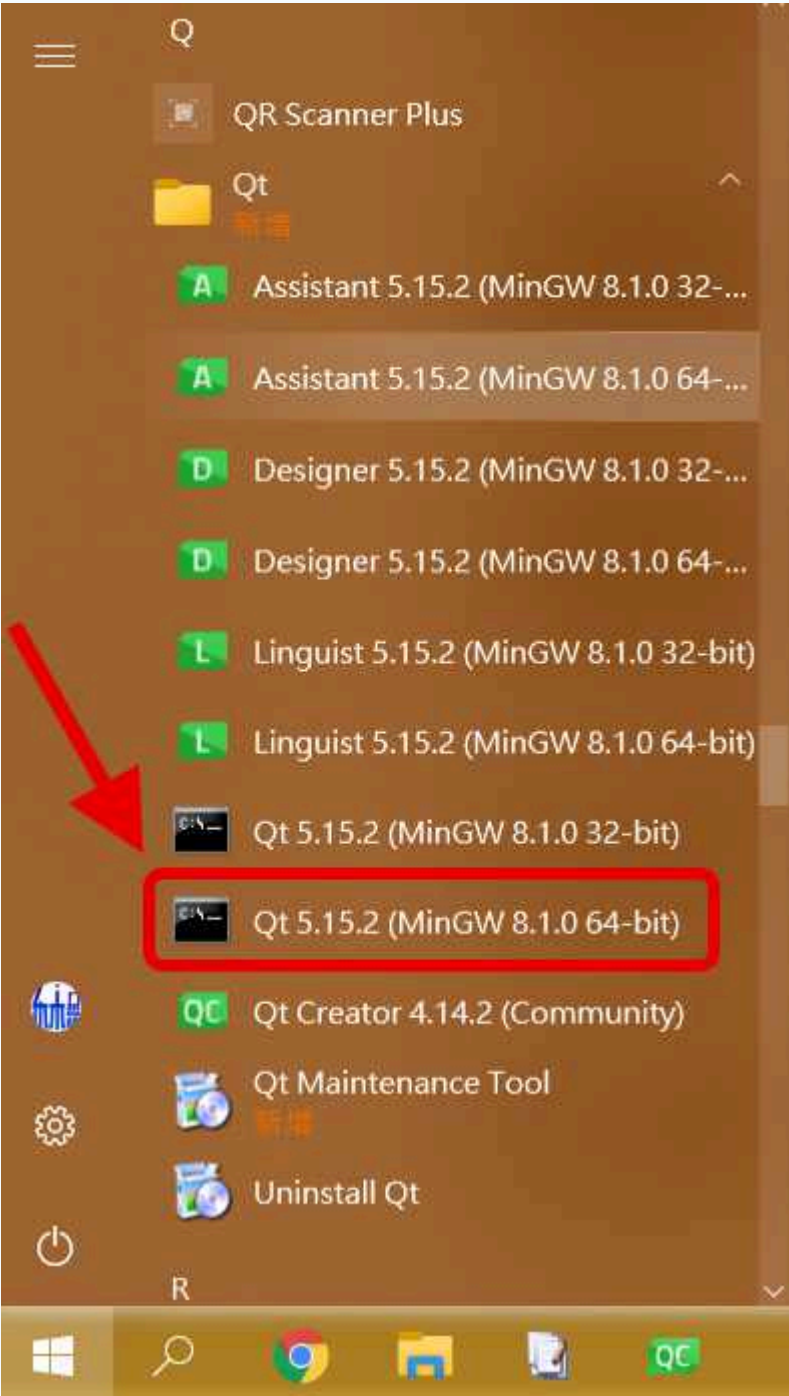
1. 直接執行 Qt 建置出的執行檔會無法開啟程式。



2. 打開 Qt Creator，選擇要使用的 Kit，並選擇建置 Release 版本(在此以建置 64 位元的程式為範例，32 位元的程式建置方式也相同)。

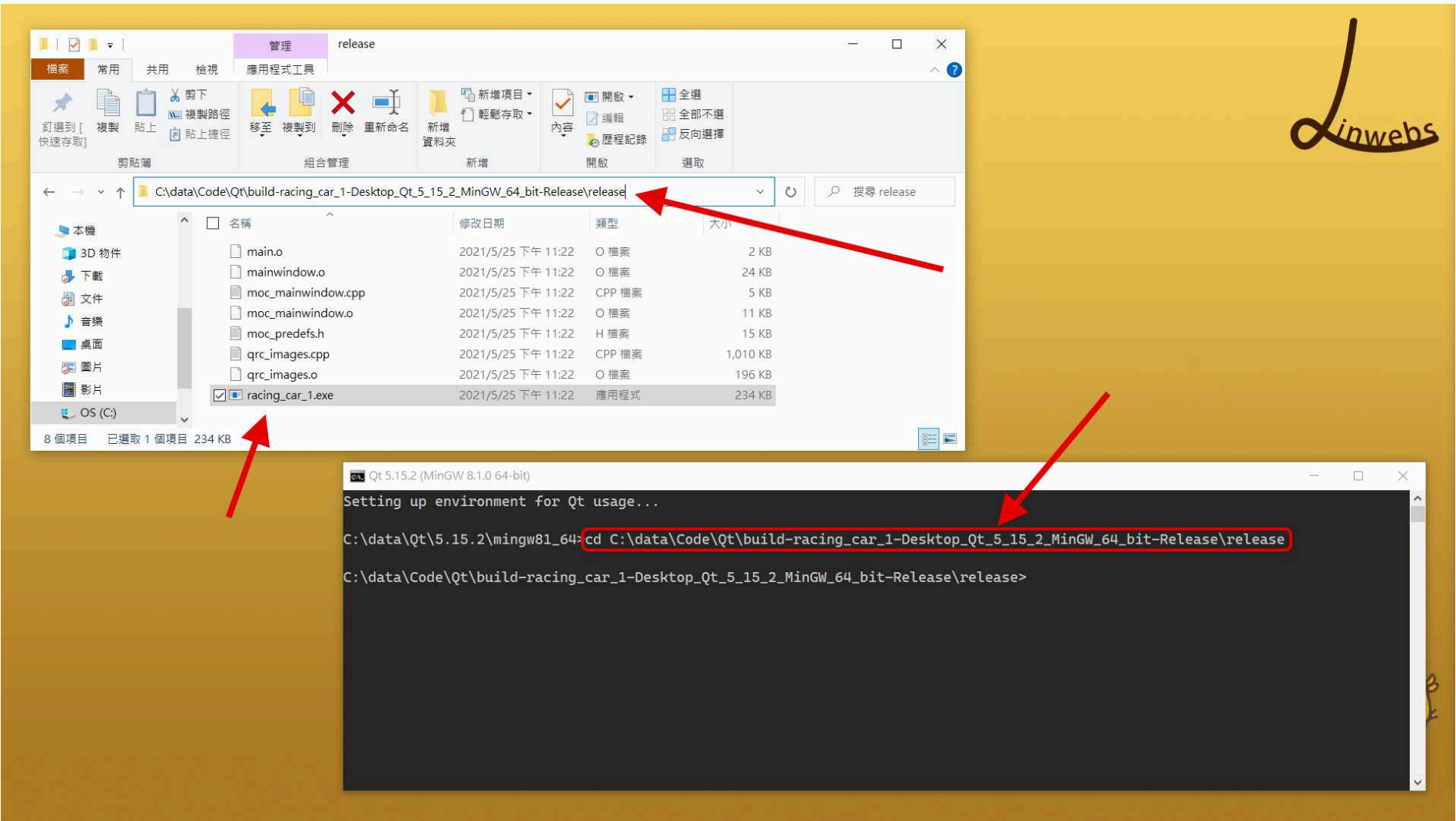


3. 在 Windows 的開始功能表找到【Qt 5.15.2 (MinGW 8.1.0 64-bit)】此捷徑，從此捷徑開啟的終端介面，會自動幫我們加入此 Qt Kit 的環境變數。



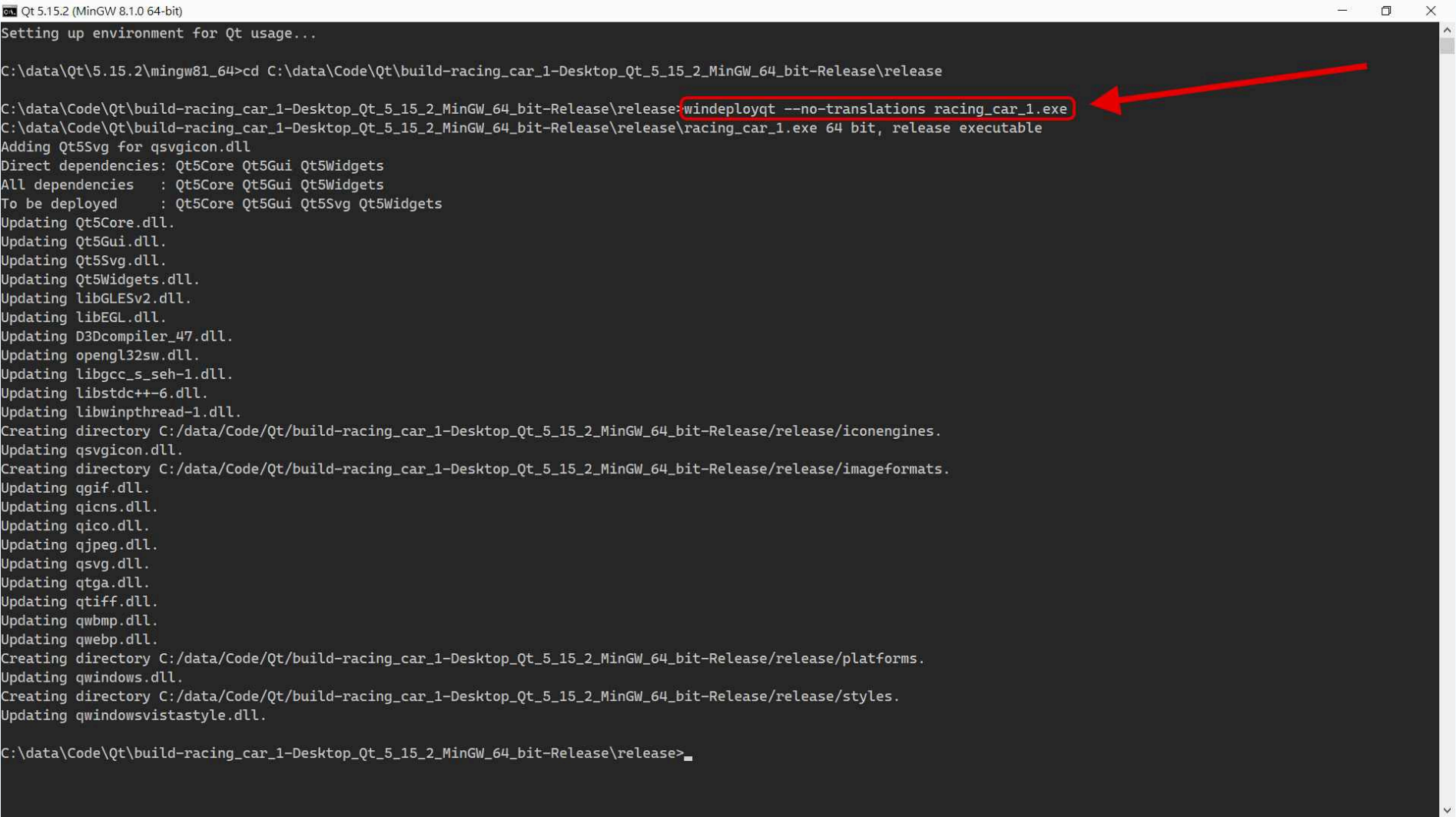


4. 使用 `cd` 指令切換資料夾至專案建置出的資料夾的位置，可看到執行檔【`rating_car_1.exe`】。

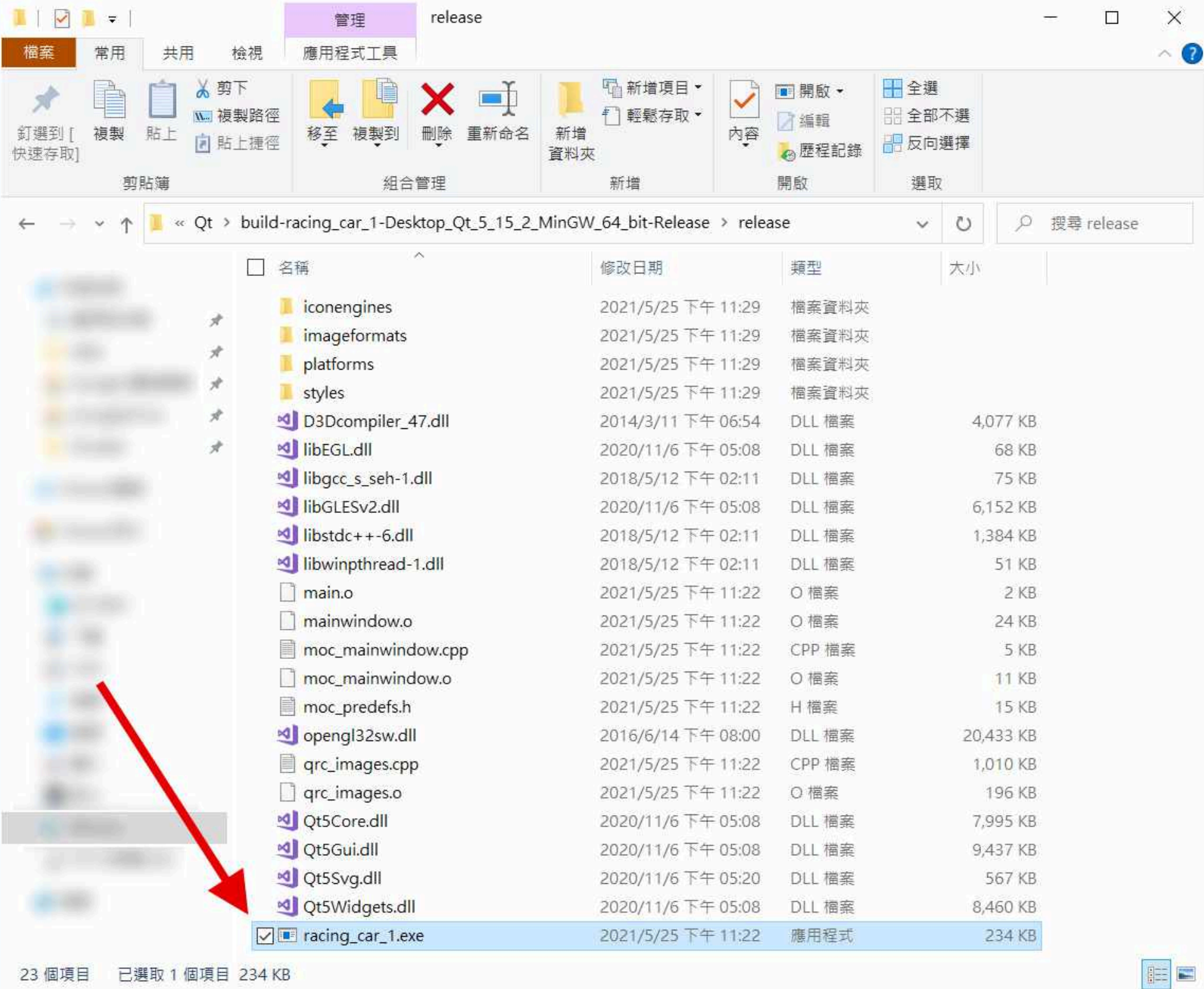


5. 輸入 `windeployqt` 指令加上程式名稱，可執行專案發布的動作。

若專案沒有使用到翻譯檔，在發布時可加入 `--no-translations` 參數，減少專案發布的大小，如下圖所示。



6. 可看到資料夾中多了許多檔案。



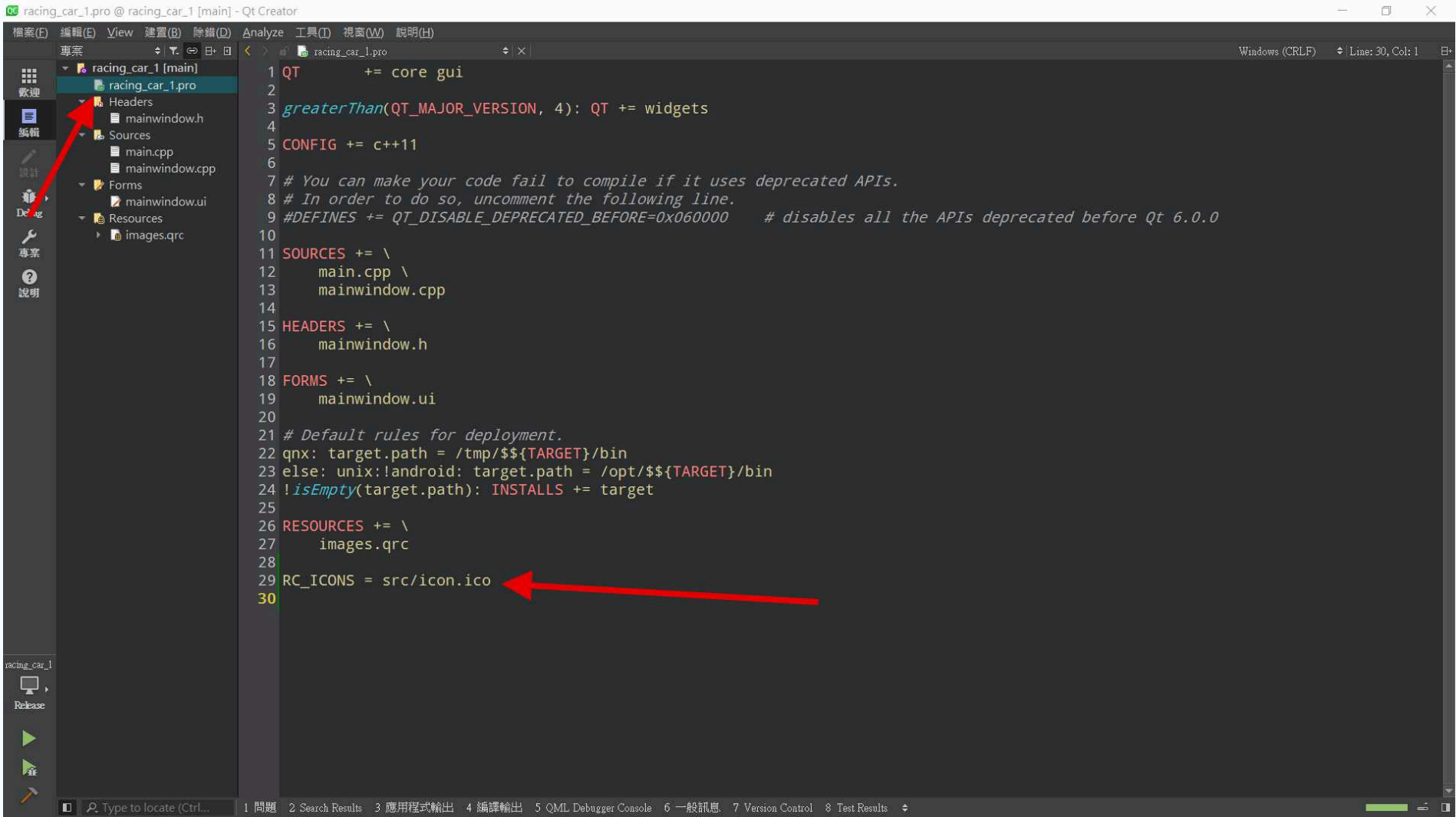
7. 現在已可直接執行程式。



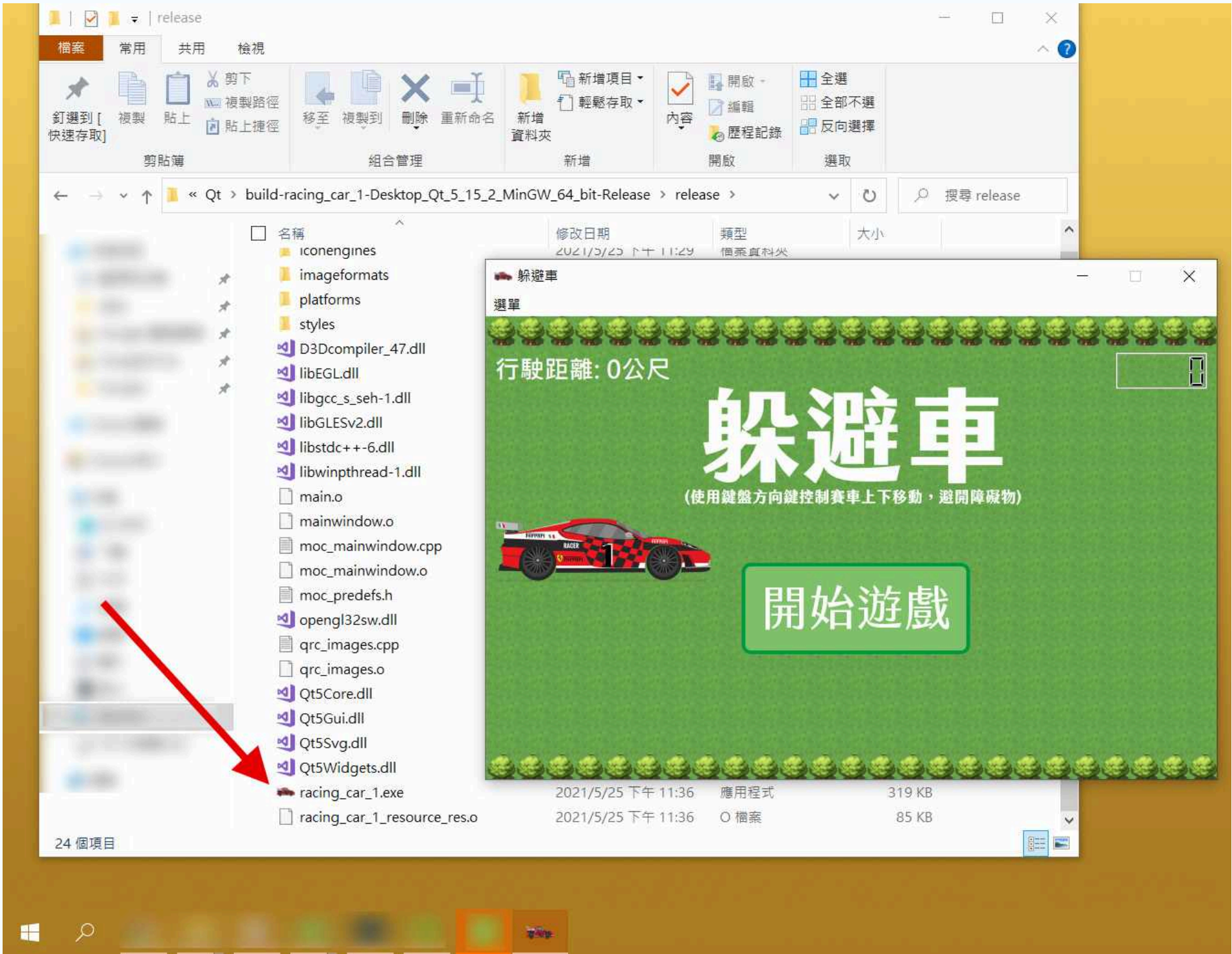


8. 如第6步的截圖，雖然我們有設定程式的 icon，但僅限程式執行時才會顯示，在 Windows 作業系統的檔案總管中並不會顯示。我們打開專案的設定檔【racing\_car\_1.pro】，加入此行參數 `RC_ICONS = src/icon.ico` (後面的 `src/icon.ico` 為 icon 圖片位於資源檔的相對路徑)

在 Windows 作業系統中的圖示僅限 icon 的格式。



9. 再次編譯程式後，可看到 icon 已顯示出來了。



10. 可將整個 release 資料夾打包傳送給其他台電腦執行此程式。  
在此示範壓縮成 zip 格式，方便傳輸至其他台電腦，執行前建議先解壓縮後再執行程式。

| <input type="checkbox"/> 名稱                     | 修改日期               | 類型                  | 大小        |
|---|--------------------|---------------------|-----------|
| debug   | 2021/5/25 下午 11:22 | 檔案資料夾               |           |
| <input checked="" type="checkbox"/> release     | 2021/5/25 下午 11:36 | 檔案資料夾               |           |
| .qmake.stash                                    | 2021/5/25 下午 11:22 | STASH 檔案            | 2 KB      |
| Makefile  | 2021/5/25 下午 11:36 | 檔案                  | 30 KB     |
| Makefile.Debug                                  | 2021/5/25 下午 11:36 | DEBUG 檔案            | 43 KB     |
| Makefile.Release                                | 2021/5/25 下午 11:36 | RELEASE 檔案          | 43 KB     |
| racing_car_1_resource.rc                        | 2021/5/25 下午 11:36 | Resource Source ... | 1 KB      |
| <input checked="" type="checkbox"/> release.zip | 2021/5/25 下午 11:40 | WinRAR ZIP 壓縮檔      | 23,735 KB |
| ui_mainwindow.h                                 | 2021/5/25 下午 11:22 | H 檔案                | 9 KB      |

11. 最後，我們將所有修改的程式碼交由 git 來管理。  
使用 `git status` 指令查看目前狀態。

```
Cmder

C:\data\Code\Qt\racing_car_1 (main -> origin)
λ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   mainwindow.cpp
        modified:   mainwindow.h
        modified:   mainwindow.ui
        modified:   racing_car_1.pro

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

C:\data\Code\Qt\racing_car_1 (main -> origin)
λ |
```

12. 使用 `git add .` 指令將所有檔案的修改交由 git 管理。  
再次使用 `git status` 指令查看目前狀態。



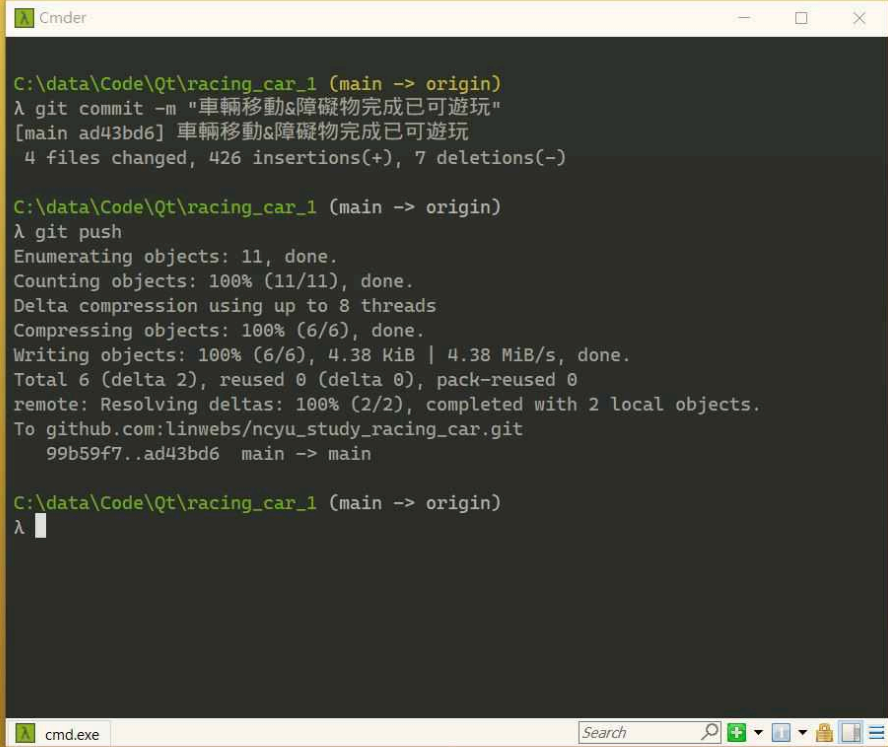
```
C:\data\Code\Qt\racing_car_1 (main -> origin)
λ git add .
warning: CRLF will be replaced by LF in mainwindow.cpp.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: CRLF will be replaced by LF in mainwindow.h.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: CRLF will be replaced by LF in mainwindow.ui.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: CRLF will be replaced by LF in racing_car_1.pro.
The file will have its original line endings in your working directory

C:\data\Code\Qt\racing_car_1 (main -> origin)
λ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:   mainwindow.cpp
        modified:   mainwindow.h
        modified:   mainwindow.ui
        modified:   racing_car_1.pro

C:\data\Code\Qt\racing_car_1 (main -> origin)
λ |
```

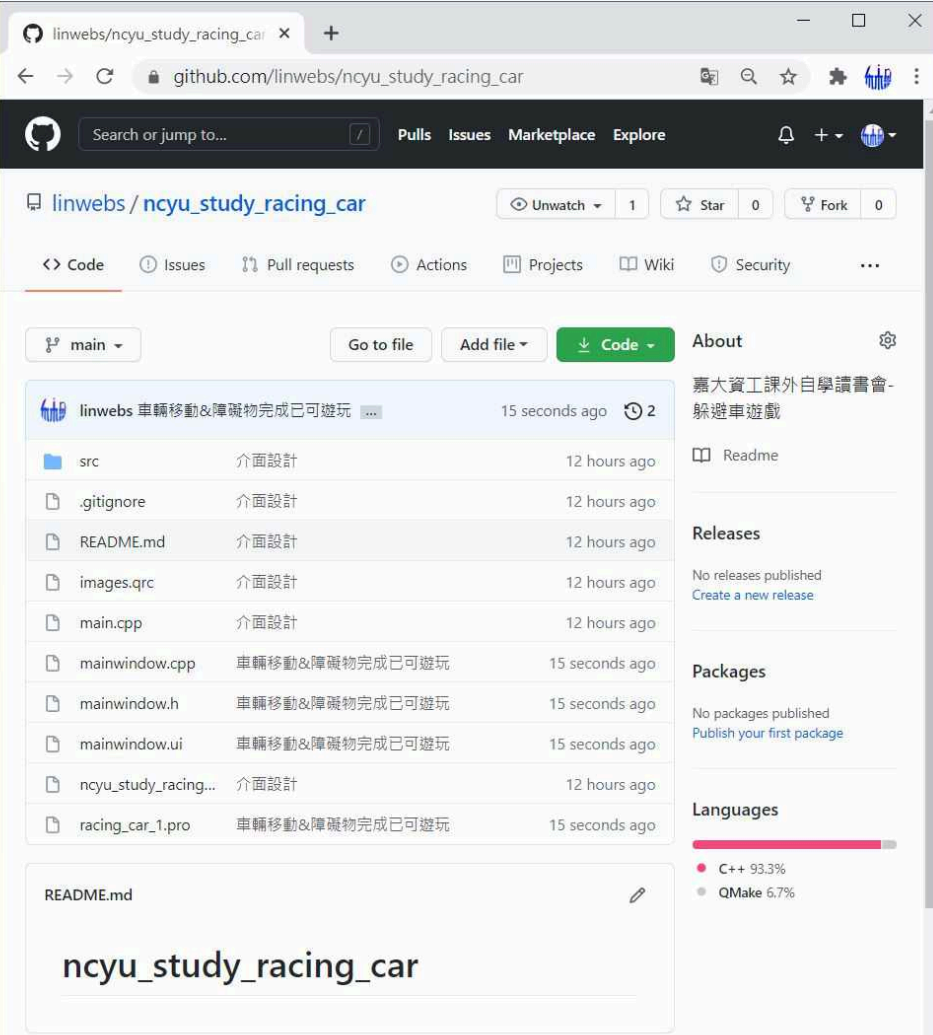
13. 使用 `git commit -m "xxx"` 指令提交暫存區的程式碼。
- 再使用 `git push` 指令將程式碼 `push` 到遠端儲存庫(GitHub)上。
- 可開啟瀏覽器查看此儲存庫。



```
C:\data\Code\Qt\racing_car_1 (main -> origin)
λ git commit -m "車輛移動&障礙物完成已可遊玩"
[main ad43bd6] 車輛移動&障礙物完成已可遊玩
4 files changed, 426 insertions(+), 7 deletions(-)

C:\data\Code\Qt\racing_car_1 (main -> origin)
λ git push
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 4.38 KiB | 4.38 MiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To github.com:linwebs/ncyu_study_racing_car.git
99b59f7..ad43bd6  main -> main

C:\data\Code\Qt\racing_car_1 (main -> origin)
λ |
```



建立時間：2021/5/26 PM 2:27  
修改時間：2021/5/26 PM 6:13  
作者: Linwebs

標籤