1. Javascript
2. React Native
3. CSS
4. Npm
5. Jsx
6. State i Props
7. Różnice między IOS i Android
8. Komponenty natywne
9. Komponenty React Native
10. Tworzenie Komponentów

##### Założenia funkcjonalne

##### Aplikacja ma pozwalać na utworzenie konta w łatwy sposób, dodanie informacji kiedy mają się pojawiać przypomnienia o transporcie. Aplikacja ma być w kilku językach i działać na plafotmach Android i IOS.

##### Lista dostępnych funkcji:

##### Logowanie za pomocą mailu, konta Facebook oraz konta Gmail za pomocą Firebase Auth

##### Rejestracja za pomocą mailu i hasła

##### Synchronizacja danych między image14.pngbazą danych a aplikacją

##### Używanie lokalnych powiadomień push do przypominania o transimage14.pngporcie

##### Możliwość zmiany częstotliwości powiadomień

##### Kilka języków obsługiwania angielski, niemiecki, polski

##### Aplikacja działająca na Android i IOS

##### Utworzenie reklam za pomocą Admob od Google

##### Architektura

##### Architektura aplikacji składa się z 3 części pakietu Firebase, aplikacji napisanej w React Native, Notification Manager. Dane są przechowywane w bazie danych Firestore, należących do pakietu Firebase. Aplikacja komunikuje się z bazą za pomocą formatu JSON z wykorzystaniem biblioteki react-native-firebase, Aplikacja pobrane komunikuje się między Firestorem, a Notification Managerem, gdzie znajdują się powiadomienia.

Npm jest managerem pakietów javascript. Znajduję się w nim duża ilość darmowych pakietów, które można użyć w swoich programach. Pakiety są tworzone przez użytkowników, mogą być publiczne do użytku dla wszystkich albo prywatne dla użytku osobistego. Pakiet jest zbiór funkcji albo komponentów pozwalający ułatwić pisanie oprogramowania. Darmowe konto na npmjs.con pozwala na tworzenie tylko publicznych pakietów. Wbudowana wyszukiwarka pozwala na łatwe wyszukiwanie najlepiej ocenianych pakietów.

Javascript jest to skryptowy język programowania, stworzony przez firmę Netscape. Twórcą języka JavaScript jest Brendan Eich. Został stworzony z myślą o tworzeniu stron internetowych, ale znajduje teraz zastosowanie podczas tworzenia aplikacji mobilnych czy aplikacji na komputery z systemem windows, mac os, linux.