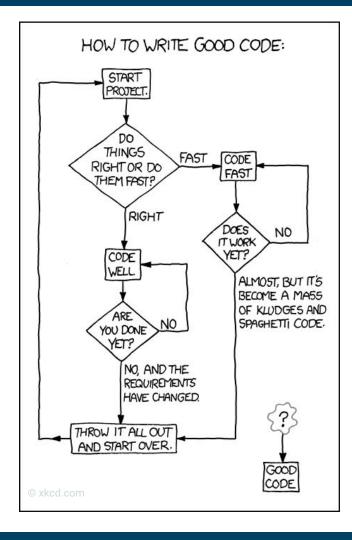
# How to Code Review

Kannste schon so machen, aber dann isses halt...

twitter.com/ja\_sie | jasie.de/code-review



### Übersicht

- I. Einführung
- II. Review Aspect: **Tests**
- III. Review Aspect: Performance
- IV. Review Aspect: **Data Structures**
- V. Review Aspect: Coding Principles
- VI. Review Aspect: Security
- VII. Code of Conduct

## I) Einführung

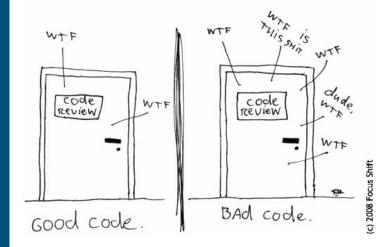
### Begriff / Konzept

#### **Code Review** aka **Code Inspection**

E

systematische, manuelle Untersuchung von Quellcode durch eine oder mehrere Personen

Ziel: Verbesserung der Softwarequalität The ONLY VALID MEASUREMENT OF Code QUALITY: WTFS/minute



#### Reviews and inspections

### Historie

erster formeller Code Review Prozess:

Michael Fagan, IBM Systems Journal, 1976
"Design and code inspections to reduce errors in program development"

"Fagan Inspections" / "Fagan Defect-Free Process"

Michael Fagan President, Michael Fagan Associates Palo Alto, California, USA Michael@mfagan.com



IBM T.J. Watson Research Lab: senior technical staff member

IBM Quality Institute: Co-founder

Corporate Achievement Award from IBM

University of Maryland: Visiting Professor

Major contribution: software inspection process

Current interests: improving the Fagan Defect-Free Process

### Contra & Pro

- zusätzlicher Aufwand (zeitlich & kognitiv)
- größeres Konfliktpotenzial
- + Verbesserung der Codequalität
- + Verteilung von Wissen
- + frühzeitige Fehlererkennung (und -beseitigung)

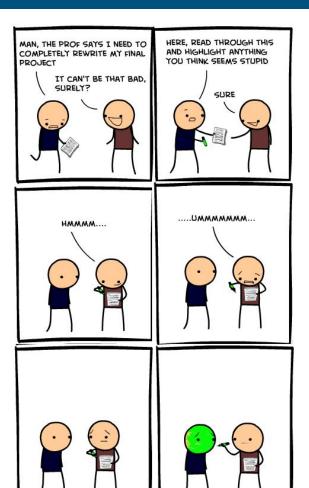


© testorigen.com

### Ablauf (toolgestützt)

- Autor publiziert Codeänderungen (z.B. Pull Request / Merge Request)
- 2) **Reviewer** begutachtet Codeänderungen
- a) Approve ("LGTM") oderb) Decline durch Reviewer
- 4) a) Merge in Codebase oderb) Korrektur durch Autor

ggf. rundenbasiert

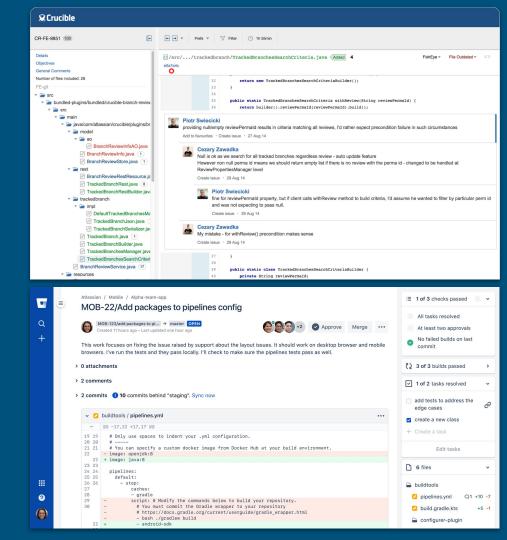


Cyanide and Happiness © Explosm.net

### Review Tools

#### Vorteile:

- Vorher Nachher
- zeitliche Flexibilität
- Build Pipeline/Cl
- → GitHub Pull Requests
  <a href="mailto:github.com/features/code-review">github.com/features/code-review</a>
- Crucible <u>atlassian.com/software/crucible</u>
- → Bitbucket Code Review bitbucket.org/product/de/features/code-review
- → StackExchange Code Review codereview.stackexchange.com/



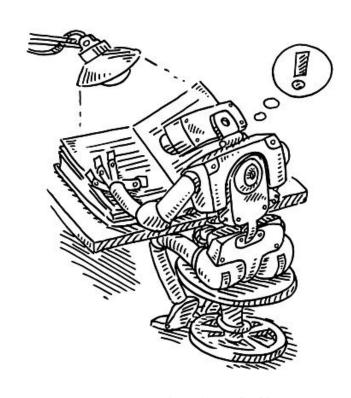
### Gegenstand der Prüfung

- o Formatting?
- Code Style?
- o Naming Conventions?
- o Test Coverage?

**NEIN!** weil automatisierbar

Was dann??

Was nicht automatisierbar ist!

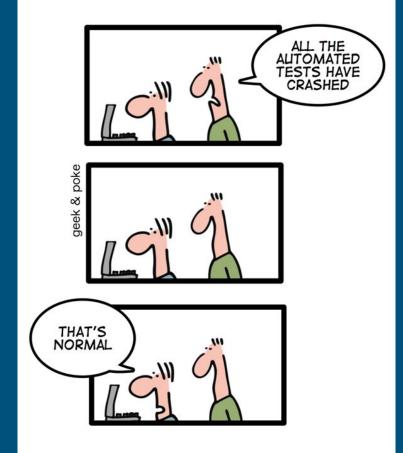


© gettylmages FrankRamspott

# II) Review Aspect: **Tests**

### Tests /1

- Code durch autom. Test abgedeckt?z.B. neue Interface function
- Tests human-readable?z.B. Naming, Structure, Assertion Begründung,Code Style
- Anforderungen abgedeckt?z.B. Acceptance Criteria



### Tests /2

- weitere Testfälle sinnvoll? fehlende Anforderungen wie z.B. Validation
- ☐ Einschränkungen/Grenzfälle getestet? z.B. 'Negative Tests', Limits, Filter
- richtiger Typ/ richtiges Level?
  z.B. Unit vs. Integration Test

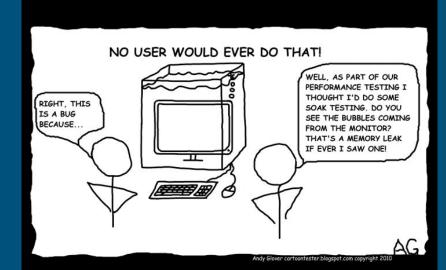




### Tests /3

- Security getestet?z.B. Endpoint protection
- ☐ Performance getestet?

  z.B. Benchmarking, Lasttests



# III) Review Aspect: Performance

### Performance /1

- Performance-Anforderungen berücksichtigt und getestet?
  - z.B. instant-Aktualisierung des Filterergebnis'
- So wenig wie möglich, so viel wie nötig? z.B. liefert Endpunkt nur genau das Benötigte aus
- Effizienter Code?z.B. Locks auf geteilte Ressourcen, Reflections,Timeouts





© Walt Disney Pictures

### Performance /2

- Memory-Risiken vorhanden?z.B. Leaks, Infinite Data
- Connections/Streams geschlossen?z.B. Datenbankverbindung nur geöffnet
- Race Condition möglich?

  z.B. zwei Nutzer, die dasselbe Item bearbeiten

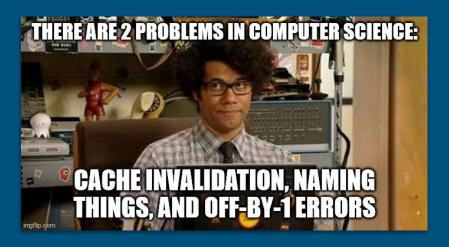
-Knock knock! -Race Condition! -Who's there?

purumAr

### Performance /3

- Caching Pitfalls vorhanden?z.B. falsche Cache Invalidation
- ☐ Datenstruktur performant?

  z.B. beim Durchsuchen von Datensätzen



Quelle: IT Crowd

# IV) Review Aspect: Data Structures

### Data Structures /1

- List zweckmäßig?

  AP z.B. wiederholte Suche eines bestimmten Items by ID oder Umsortierung der Items
- Map zweckmäßig?
  AP z.B. Map als globale Konstante oder
  Umsortierung der Items oder Iteration über Items
- **Set** zweckmäßig?

  AP z.B. Zugriff auf Items by position oder

  Duplicates-Verlust



### Data Structures /2

- Array zweckmäßig?

  AP z.B. hierarchische Daten abgebildet
- Stack zweckmäßig?

  AP z.B.: nicht genutzt für push/pop Operationen (LIFO)
- ☐ Queue zweckmäßig?

  AP z.B.: nicht genutzt für add to/remove (FIFO)



Quelle: goingconcern.cor

### Data Structures /3

- ☐ Tree zweckmäßig?

  AP z.B. jeder Knoten hat nicht mehr als ein Kind
- Heap zweckmäßig?

  AP z.B. Suche nach anderen Items als dem größten/kleinsten



# V) Review Aspect: Coding Principles

### Coding Principles /1

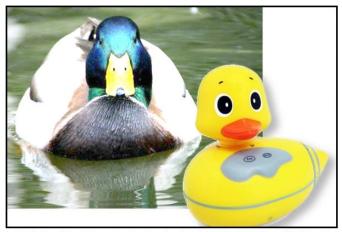
- KISS (Keep It Simple, Stupid) verletzt?
  z.B. Methode ist lang, komplex, schwierig zu verstehen
- DRY (Don't Repeat Yourself) verletzt?
  z.B. duplicate Code
- SRP (Single Responsibility Principle) verletzt?
  - z.B. Methoden einer Klasse, die sich gleichzeitig ändern



Quelle: medium.com

### Coding Principles /2

- OCP (Open-Closed Principle) verletzt?
   z.B. Serien von if-Statements, die einen bestimmten Typ durchgehen
- LSP (Liskov Substitution Principle) verletzt?
  z.B. explizites Casting
- ISP (Interface Segregation Principle) verletzt?
  - z.B. Interfaces mit vielen Methoden



#### LISKOV SUBSTITUTION PRINCIPLE

If It Looks Like A Duck, Quacks Like A Duck, But Needs Batteries - You Probably Have The Wrong Abstraction

© springframework.guri

### Coding Principles /3

- DIP (Dependency Inversion Principle) verletzt?
  - z.B. 'new' Keyword statt Dependency Injection
- → YAGNI (You Aren't Gonna Need It) verletzt?
  - z.B. Funktion eingebaut, die nicht aufgerufen wird
- Law of Demeter (Principle of Least Knowledge) verletzt?
  - z.B. TODO



### Code Smells /1

- Lost Intent vorhanden?z.B. Name beschreibt nicht Zweck der Methode
- Long Param List vorhanden?z.B. zu viele Parameter übergeben
- □ Dead Code vorhanden?z.B. auskommentierter Code, ohne TODO

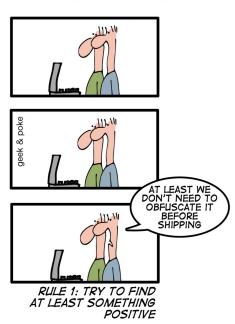




### Code Smells /2

- □ Lazy Method/Object / Middle Man vorhanden?
  - z.B. Methode tut zu wenig
- Black Sheep vorhanden?z.B. Methode ganz anders als die anderen ClassMethods
- Cyclomatic Complexity vorhanden?z.B. zu tiefe if/else Verschachtelung

#### HOW TO MAKE A GOOD CODE REVIEW



© geek-and-poke.com

### Code Smells /3

- ☐ Irreführende Comments vorhanden? z.B. Method Doc nicht aktualisiert
- ☐ Type "Unsafety" vorhanden? z.B. zu viele Return Type erlaubt
- vorhanden? z.B. TODO



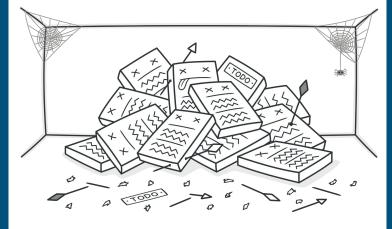
Quelle: reddit.com

# VI) Review Aspect: Security

### Security /1

- Third Party Libraries safe?

  z.B. neue Lib hat Vulnerabilities, ist
  deprecated/outdated, nicht vertrauenswürdig
- Authentication korrekt gesetzt?
   z.B. neuer Endpunkt durch API-Token gesichert und autom. Tests dafür vorhanden
- Encryption genutzt und aktuell?
  z.B. für Nutzer-Passwörter

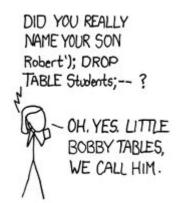


© refactoring.guru

### Security /2

- Code Secrets-frei?z.B. Token in Klartext im Code/Config-File
- Datenbank-Queries safe?z.B. keine SQL Parameter genutzt
- Logging vorhanden und korrekt?

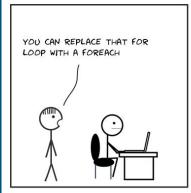
  z.B. Rechteänderung in Logger aufgenommen und autom. Tests dafür vorhanden
- → OWASP Top 10 2021: <a href="https://owasp.org/Top10/">https://owasp.org/Top10/</a>

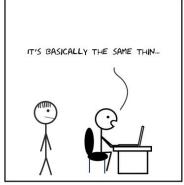


## VII) Code of Conduct

### Code of Conduct /1

- Trau dich
- Kritisiere sachlich statt persönlich
- Begründe deine Kritik
- Mach Verbesserungsvorschläge





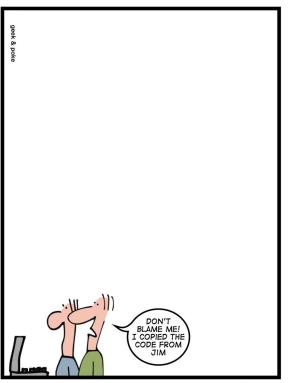




### Code of Conduct /2

- Unterscheide zwischen Nice-To-Have & No-Go
- o ,Not my Code': Verlange Boyscouting
- Sprich mit dem Autor
- Unterlasse Nit-Picking (automatisiere stattdessen)

#### RECENTLY DURING CODE REVIEW



SINGLE SOURCE PRINCIPLE

### Code of Conduct /3

- Gib Kudos
- Mach es täglich, mehrmals ;-)

PS: Sei dein erster Reviewer



## Fazit

### Fazit



DAS
KANNSTE
SCHON
SO
MACHEN,
ABER
DANN
ISSES
HALT
KACKE.

Quelle: Office Space

### Quellen & weiterführende Links /1

- The Upsource Blog: What to look for in a Code Review | Trisha Gee, 2015 blog.jetbrains.com/upsource/2015/07/23/what-to-look-for-in-a-code-review/ eBook: leanpub.com/whattolookforinacodereview
- The Upsource Blog: Code Review Best Practices | Trisha Gee, 2018 blog.jetbrains.com/upsource/2018/08/30/code-review-best-practices/
- 3. The Overflow: *How to Make Good Code Reviews Better* | Gergely Orosz, 2019 stackoverflow.blog/2019/09/30/how-to-make-good-code-reviews-better/
- 4. itemis: **10 Best Practices für Code-Reviews, die Spaß machen** | Sascha Bleidner, 2019 blogs.itemis.com/10-best-practices-fuer-code-reviews-die-spass-machen
- 5. **How to Do Code Reviews Like a Human** | Michael Lynch, 2017 mtlynch.io/human-code-reviews-1/
- 6. Atlassian: *Why code reviews matter* (and actually save time!) | Dan Radigan atlassian.com/agile/software-development/code-reviews

### Quellen & weiterführende Links /2

- 7. sd&m Conference: **Reviews and inspections / A History of Software Inspections** | Michael Fagan, 2001 mfagan.com/pdfs/software\_pioneers.pdf
- 8. The Space Blog: **Best Code Review Tools for 2022 Survey Results** | Evgenia Verbina, 2021 blog.jetbrains.com/space/2021/12/15/best-code-review-tools/
- OWASP Code Review Guide | Larry Conklin and Gary Robinson owasp.org/www-pdf-archive/OWASP\_Code\_Review\_Guide\_v2.pdf
- Medium: Code Reviews Code of Conduct | Matti Bar-Zeev, 2018 medium.com/front-end-weekly/code-reviews-code-of-conduct-6c78a026ed35
- 11. Characteristics of Useful Code Reviews: An Empirical Study at Microsoft | A. Bosu, M. Greiler, C. Bird, 2015 miangshu.com/papers/CodeReview-MSR-2015.pdf
- 12. Heise: Nachgebessert: Pull-Request-Workflows in der Praxis | Jan Petzold, 2019 heise.de/ratgeber/Nachgebessert-Pull-Request-Workflows-in-der-Praxis-4341944.html