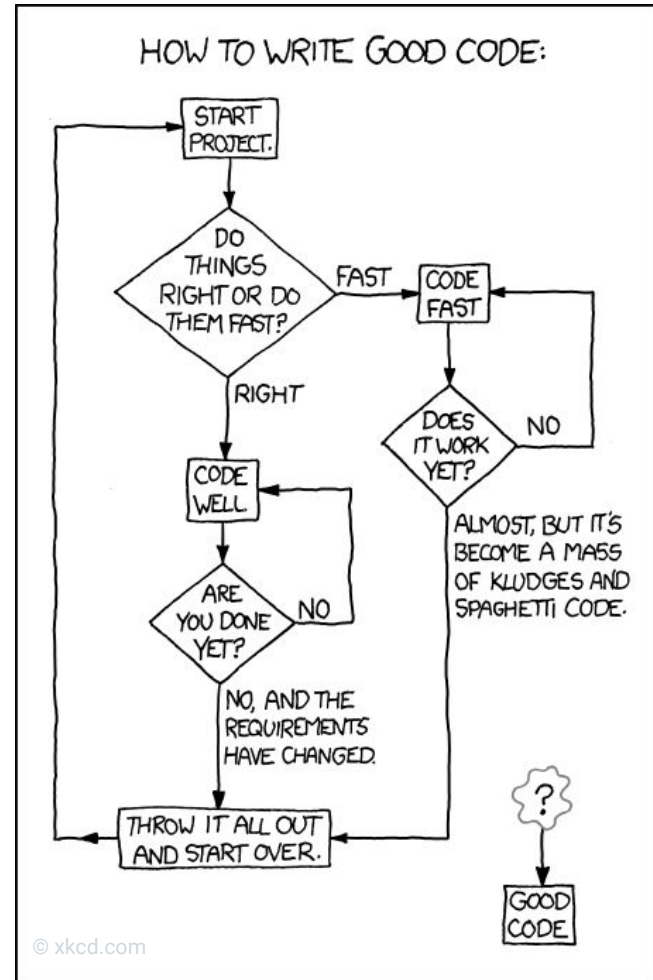


# How to Code Review

Kannste schon so machen,  
aber dann isses halt...

[twitter.com/ja\\_sie](https://twitter.com/ja_sie) | [jasie.de/code-review](https://jasie.de/code-review)



# Übersicht

---

- I. Einführung
- II. Review Aspect: **Tests**
- III. Review Aspect: **Performance**
- IV. Review Aspect: **Data Structures**
- V. Review Aspect: **Coding Principles**
- VI. Review Aspect: **Security**
- VII. Code of Conduct

# I) Einführung

---

# Begriff / Konzept

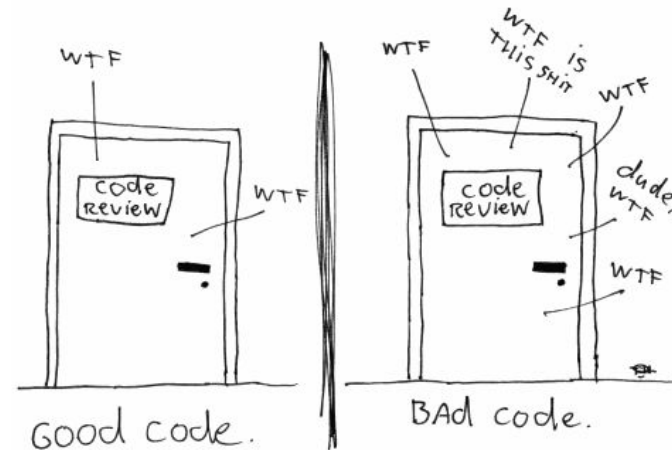
## Code Review aka Code Inspection

=

systematische, manuelle Untersuchung von Quellcode durch eine oder mehrere Personen

Ziel:  
Verbesserung der Softwarequalität

The ONLY valid measurement  
of code quality: WTFs/minute



# Historie

erster formeller Code Review Prozess:

Michael Fagan, IBM Systems Journal, 1976

*"Design and code inspections to reduce errors in program development"*

"Fagan Inspections" / "Fagan Defect-Free Process"

## *Reviews and inspections*

**Michael Fagan**  
President, Michael Fagan Associates  
Palo Alto, California, USA  
Michael@mfagan.com



IBM T.J. Watson Research Lab:  
senior technical staff member

IBM Quality Institute: Co-founder

Corporate Achievement Award  
from IBM

University of Maryland:  
Visiting Professor

Major contribution:  
software inspection process

Current interests: improving  
the Fagan Defect-Free Process

# Contra & Pro

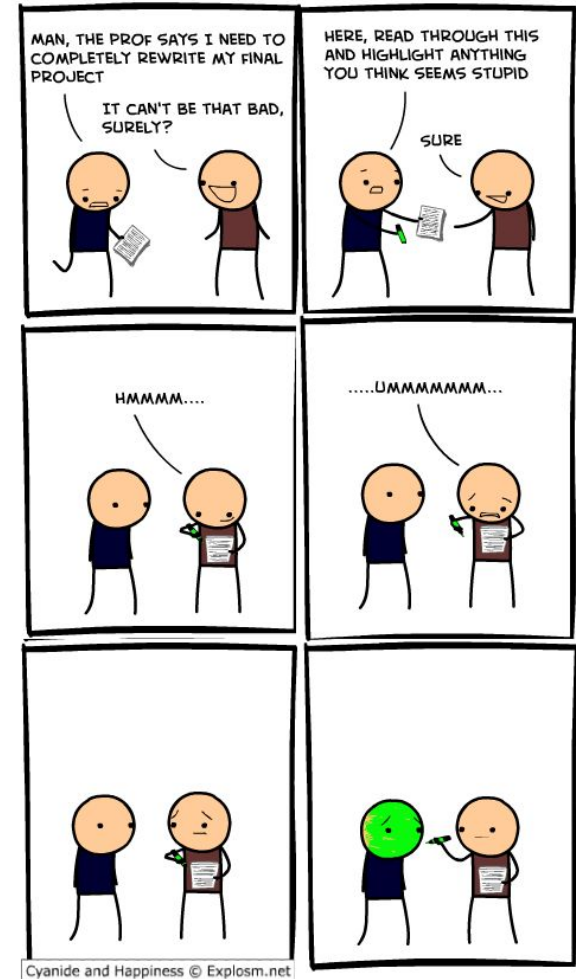
- zusätzlicher Aufwand (zeitlich & kognitiv)
- größeres Konfliktpotenzial
- + Verbesserung der Codequalität
- + Verteilung von Wissen
- + frühzeitige Fehlererkennung (und -beseitigung)



## Ablauf (toolgestützt)

- 1) **Autor** publiziert Codeänderungen  
(z.B. Pull Request / Merge Request)  
☐
- 2) **Reviewer** begutachtet Codeänderungen  
☐
- 3) a) Approve ("LGTM") oder  
b) Decline durch **Reviewer**  
☐
- 4) a) Merge in Codebase oder  
b) Korrektur durch **Autor**

*ggf. rundenbasiert*

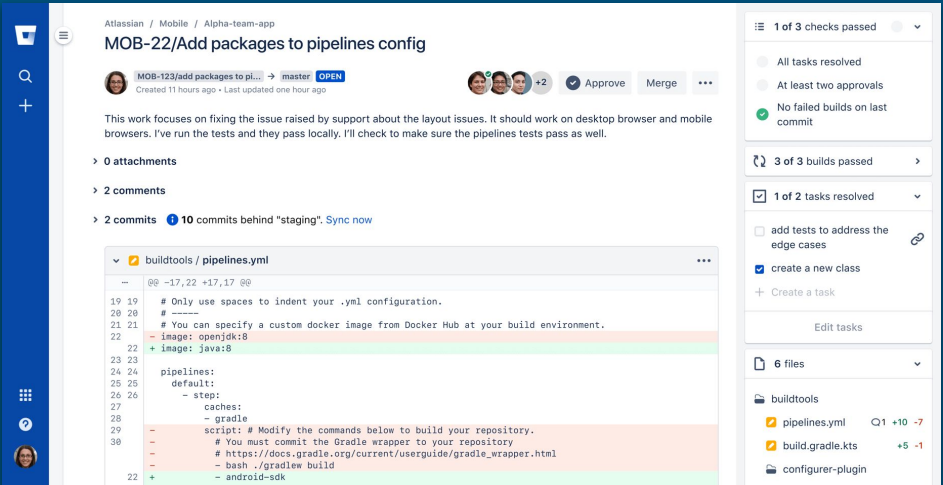
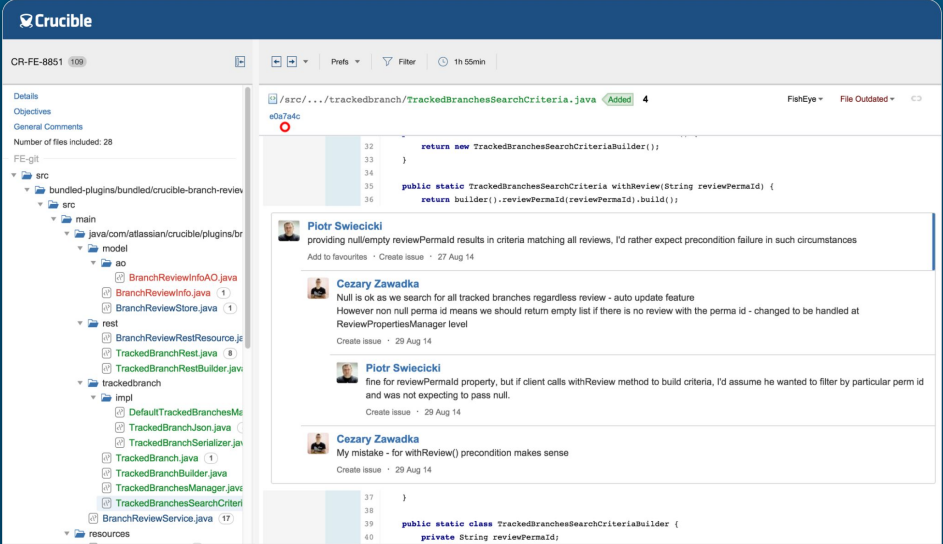


# Review Tools

## Vorteile:

- Vorher Nachher
- zeitliche Flexibilität
- Build Pipeline/CI

- GitHub Pull Requests  
[github.com/features/code-review](https://github.com/features/code-review)
- Crucible  
[atlassian.com/software/crucible](https://atlassian.com/software/crucible)
- Bitbucket Code Review  
[bitbucket.org/product/de/features/code-review](https://bitbucket.org/product/de/features/code-review)
- StackExchange Code Review  
[codereview.stackexchange.com/](https://codereview.stackexchange.com/)





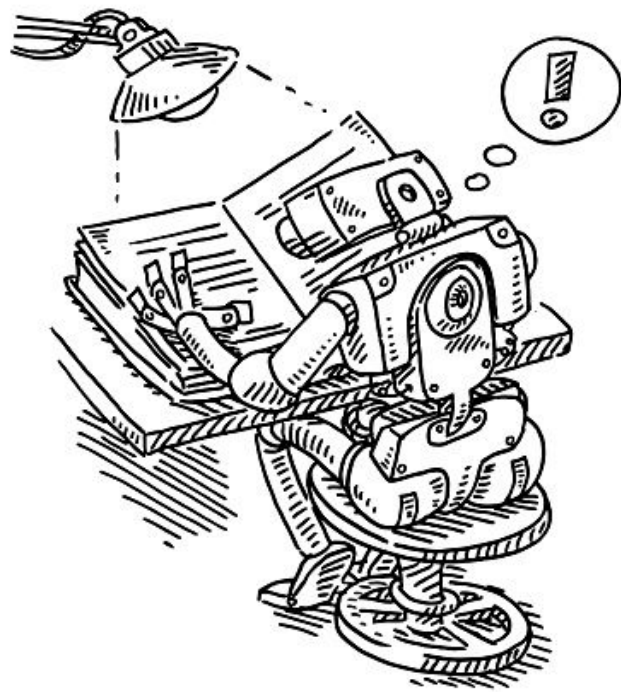
# Gegenstand der Prüfung

- Formatting?
- Code Style?
- Naming Conventions?
- Test Coverage?

**NEIN!** weil automatisierbar

Was dann??

Was nicht automatisierbar ist!



# Norm für Software-Qualität

## ISO/IEC 25010:

“System und Software-Engineering –  
Qualitätskriterien und Bewertung von  
System und Softwareprodukten  
(SQuaRE)”

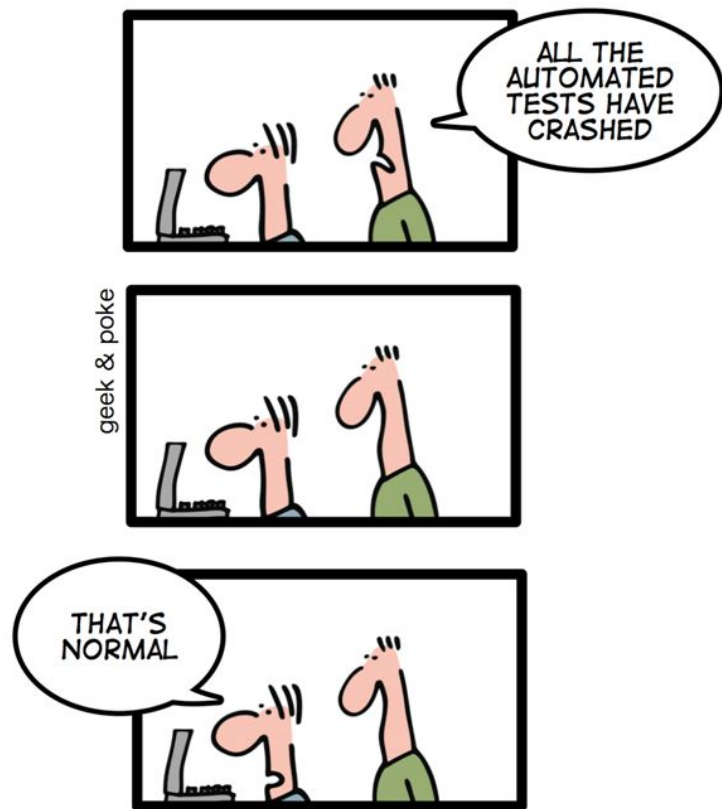


## II) Review Aspect: **Tests**

---

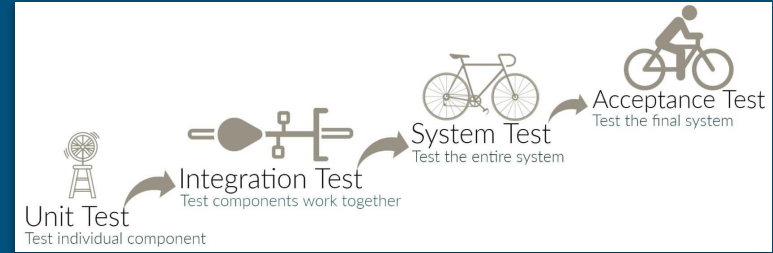
# Tests /1

- ❑ Code durch autom. Test abgedeckt?  
z.B. neue oder geänderte public function
- ❑ Tests human-readable?  
z.B. Naming, Structure, Begründung der Erwartung, Code Style
- ❑ Anforderungen abgedeckt?  
z.B. Acceptance Criteria



# Tests /2

- ❑ weitere Testfälle sinnvoll?  
fehlende Anforderungen wie z.B. Input Validation
- ❑ Einschränkungen / Grenzfälle getestet?  
z.B. Negativ-Tests, Limits, Filter
- ❑ richtiger Typ / richtiges Level?  
z.B. Unit vs. Integration Test



# Tests /3

- ❑ Security getestet?  
z.B. Endpoint protection
- ❑ Performance getestet?  
z.B. Benchmarking, Lasttests



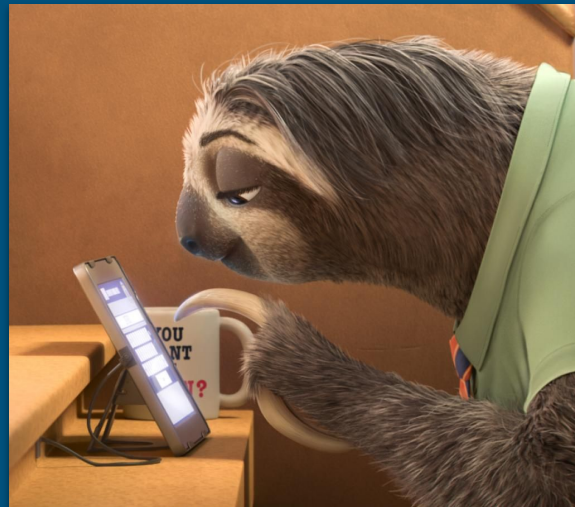
# III) Review Aspect: **Performance**

---

# Performance /1

---

- ❑ Performance-Anforderungen berücksichtigt und getestet?  
z.B. instant-Aktualisierung des Filterergebnis'
- ❑ So wenig wie möglich, so viel wie nötig?  
z.B. liefert Endpunkt nur genau das Benötigte aus
- ❑ Effizienter Code?  
z.B. Locks auf geteilte Ressourcen, Reflections, Timeouts

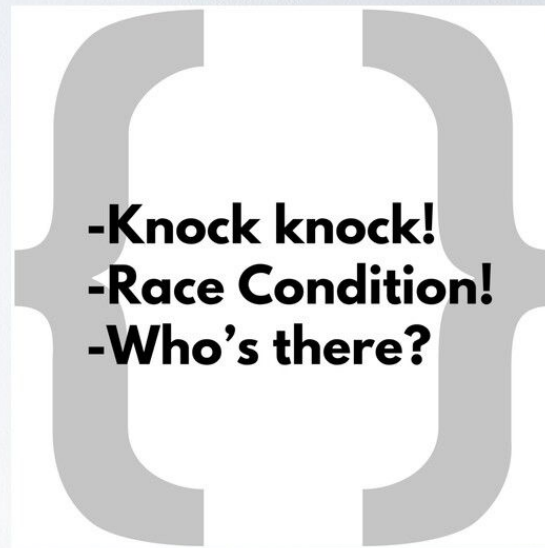




# Performance /2

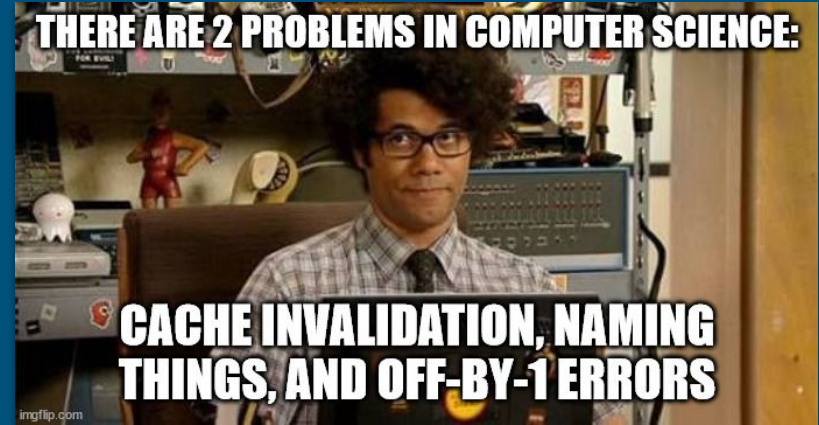
---

- ❑ Memory-Risiken vorhanden?  
z.B. Leaks, Infinite Data
- ❑ Connections/Streams geschlossen?  
z.B. Datenbankverbindung nur geöffnet
- ❑ Race Condition möglich?  
z.B. zwei Nutzer, die dasselbe Item bearbeiten



# Performance /3

- ❑ Caching Pitfalls vorhanden?  
z.B. falsche Cache Invalidation
- ❑ Datenstruktur performant?  
z.B. beim Durchsuchen von Datensätzen



Quelle: IT Crowd



# IV) Review Aspect: **Data Structures**

---

# Data Structures /1

- ❑ **List** zweckmäßig?  
AP z.B. wiederholte Suche eines bestimmten Items by ID oder Umsortierung der Items
- ❑ **Map** zweckmäßig?  
AP z.B. Map als globale Konstante oder Umsortierung der Items oder Iteration über Items
- ❑ **Set** zweckmäßig?  
AP z.B. Zugriff auf Items by position oder Duplicates-Verlust



# Data Structures /2

- ❑ **Array** zweckmäßig?  
AP z.B. hierarchische Daten abgebildet
- ❑ **Stack** zweckmäßig?  
AP z.B.: nicht genutzt für push/pop Operationen (LIFO)
- ❑ **Queue** zweckmäßig?  
AP z.B.: nicht genutzt für add to/remove (FIFO)



Quelle: [goingconcern.com](http://goingconcern.com)

# Data Structures /3

---

- ❑ **Tree** zweckmäßig?

AP z.B. jeder Knoten hat nicht mehr als ein Kind

- ❑ **Heap** zweckmäßig?

AP z.B. Suche nach anderen Items als dem größten/kleinsten



# V) Review Aspect: **Coding Principles**

---

# Coding Principles /1

---

- ❑ **KISS** (Keep It Simple, Stupid) verletzt?  
z.B. Methode ist lang, komplex, schwierig zu verstehen
- ❑ **DRY** (Don't Repeat Yourself) verletzt?  
z.B. duplicate Code
- ❑ **SRP** (Single Responsibility Principle) verletzt?  
z.B. Methoden einer Klasse, die sich gleichzeitig ändern

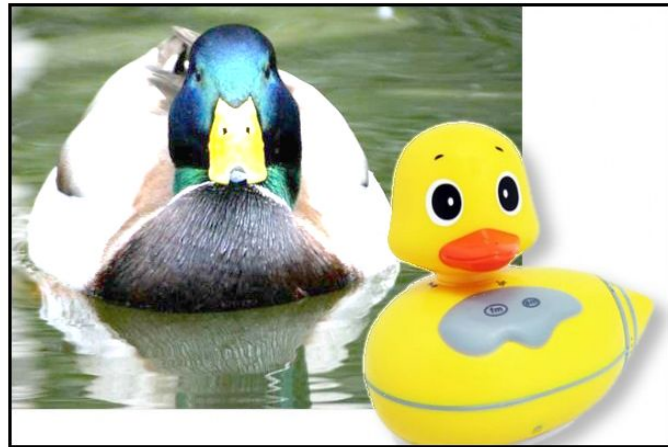


Quelle: medium.com



# Coding Principles /2

- ❑ **OCP** (Open-Closed Principle) verletzt?  
z.B. Serien von if-Statements, die einen bestimmten Typ durchgehen
- ❑ **LSP** (Liskov Substitution Principle) verletzt?  
z.B. explizites Casting
- ❑ **ISP** (Interface Segregation Principle) verletzt?  
z.B. Interfaces mit vielen Methoden



## LISKOV SUBSTITUTION PRINCIPLE

If It Looks Like A Duck, Quacks Like A Duck, But Needs Batteries - You Probably Have The Wrong Abstraction

# Coding Principles /3

---

- ❑ **DIP** (Dependency Inversion Principle) verletzt?  
z.B. 'new' Keyword statt Dependency Injection
- ❑ **YAGNI** (You Aren't Gonna Need It) verletzt?  
z.B. Funktion eingebaut, die nicht aufgerufen wird
- ❑ **Law of Demeter** (Principle of Least Knowledge) verletzt?  
z.B. chained methods, fremde Objekte ausfragen



# Code Smells /1

- ❑ **Lost Intent** vorhanden?  
z.B. Name beschreibt nicht Zweck der Methode
- ❑ **Long Param List** vorhanden?  
z.B. zu viele Parameter übergeben
- ❑ **Dead Code** vorhanden?  
z.B. auskommentierter Code, ohne TODO



# Code Smells /2

- ❑ **Lazy Method/Object / Middle Man** vorhanden?  
z.B. Methode tut zu wenig
- ❑ **Indecent Exposure** vorhanden?  
z.B. interne Klassendaten public statt private
- ❑ **Cyclomatic Complexity** vorhanden?  
z.B. zu tiefe if/else Verschachtelung

## HOW TO MAKE A GOOD CODE REVIEW



*RULE 1: TRY TO FIND  
AT LEAST SOMETHING  
POSITIVE*

# Code Smells /3

---

- ❑ **Irreführende Comments** vorhanden?  
z.B. Method Doc nicht aktualisiert
- ❑ **Type “Unsafety”** vorhanden?  
z.B. zu viele Return Type erlaubt
- ❑ **Black Sheep** vorhanden?  
z.B. Methode ganz anders als die anderen Class  
Methods



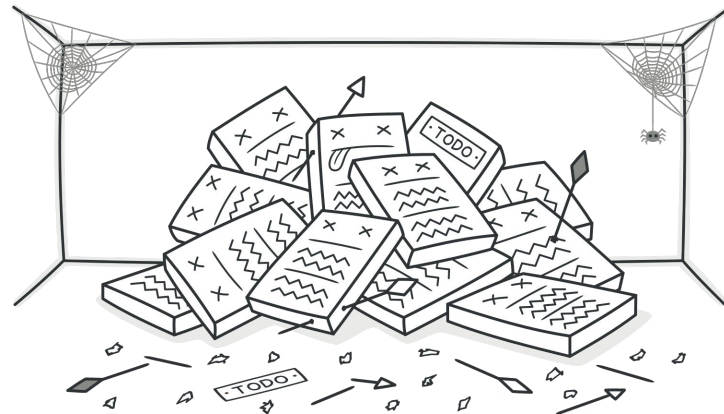
Quelle: reddit.com

# VI) Review Aspect: **Security**

---

# Security /1

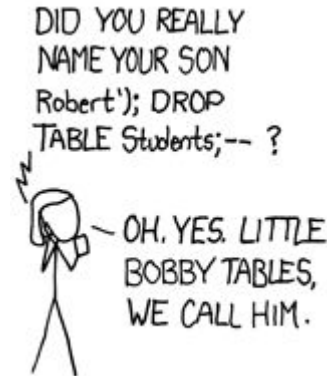
- ❑ Third Party Libraries safe?  
z.B. neue Lib hat Vulnerabilities, ist deprecated/outdated, nicht vertrauenswürdig
- ❑ Authentication korrekt gesetzt?  
z.B. neuer Endpunkt durch API-Token gesichert und autom. Tests dafür vorhanden
- ❑ Encryption genutzt und aktuell?  
z.B. für Nutzer-Passwörter



© refactoring.guru

# Security /2

- ❑ Code Secrets-frei?  
z.B. Token in Klartext im Code/Config-File
  - ❑ Datenbank-Queries safe?  
z.B. keine SQL Parameter genutzt
  - ❑ Logging vorhanden und korrekt?  
z.B. Rechteänderung in Logger aufgenommen und  
autom. Tests dafür vorhanden
- OWASP Top 10 - 2021: <https://owasp.org/Top10/>





# Code Review Aspekte

---

**Tests**

**Performance**

**Data Structures**

**Coding Principles & Code Smells**

**Security**

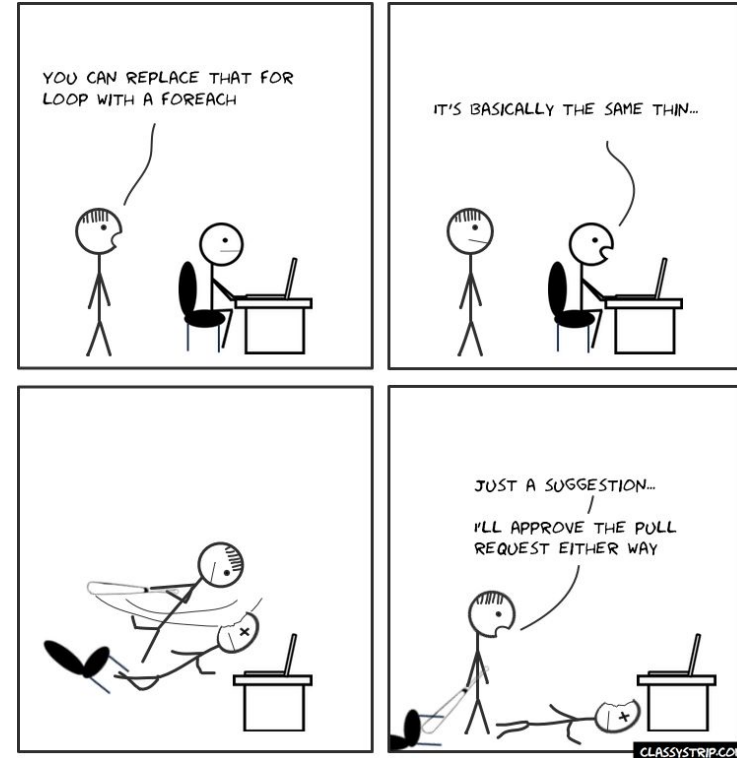


## VII) Code of Conduct

---

# Code of Conduct /1

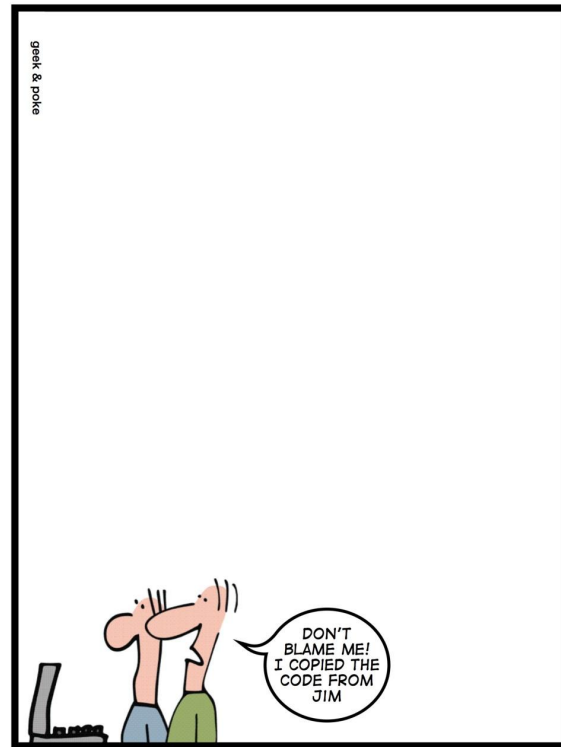
- Trau dich
- Kritisiere sachlich statt persönlich
- Begründe deine Kritik
- Mach Verbesserungsvorschläge



# Code of Conduct /2

- Unterscheide zwischen Nice-To-Have & No-Go
- ‚Not my Code‘: Verlange Boyscouting
- Sprich mit dem Autor
- Unterlasse Nit-Picking (automatisiere stattdessen)

RECENTLY DURING CODE REVIEW



SINGLE SOURCE PRINCIPLE

# Code of Conduct /3

---

- Gib Kudos
- Mach es täglich, mehrmals ;-)

PS: Sei dein erster Reviewer



# Fazit

---

# Fazit

---



**DAS  
KANNSTE  
SCHON  
SO  
MACHEN,  
ABER  
DANN  
ISSES  
HALT  
KACKE.**

Quelle: Office Space

[twitter.com/ja\\_sie](https://twitter.com/ja_sie) | [jasie.de/code-review](https://jasie.de/code-review)

# Quellen & weiterführende Links /1

---

1. The Upsource Blog: ***What to look for in a Code Review*** | Trisha Gee, 2015  
[blog.jetbrains.com/upsource/2015/07/23/what-to-look-for-in-a-code-review/](https://blog.jetbrains.com/upsource/2015/07/23/what-to-look-for-in-a-code-review/) ff  
eBook: [leanpub.com/whattolookforinacodereview](https://leanpub.com/whattolookforinacodereview)
2. The Upsource Blog: ***Code Review Best Practices*** | Trisha Gee, 2018  
[blog.jetbrains.com/upsource/2018/08/30/code-review-best-practices/](https://blog.jetbrains.com/upsource/2018/08/30/code-review-best-practices/)
3. The Overflow: ***How to Make Good Code Reviews Better*** | Gergely Orosz, 2019  
[stackoverflow.blog/2019/09/30/how-to-make-good-code-reviews-better/](https://stackoverflow.blog/2019/09/30/how-to-make-good-code-reviews-better/)
4. itemis: **10 Best Practices für Code-Reviews, die Spaß machen** | Sascha Bleidner, 2019  
[blogs.itemis.com/10-best-practices-fuer-code-reviews-die-spass-machen](https://blogs.itemis.com/10-best-practices-fuer-code-reviews-die-spass-machen)
5. ***How to Do Code Reviews Like a Human*** | Michael Lynch, 2017  
[mtlynch.io/human-code-reviews-1/](https://mtlynch.io/human-code-reviews-1/)
6. Atlassian: ***Why code reviews matter (and actually save time!)*** | Dan Radigan  
[atlassian.com/agile/software-development/code-reviews](https://atlassian.com/agile/software-development/code-reviews)



# Quellen & weiterführende Links /2

---

7. sd&m Conference: **Reviews and inspections / A History of Software Inspections** | Michael Fagan, 2001  
[mfagan.com/pdfs/software\\_pioneers.pdf](https://mfagan.com/pdfs/software_pioneers.pdf)
8. The Space Blog: **Best Code Review Tools for 2022 – Survey Results** | Evgenia Verbina, 2021  
[blog.jetbrains.com/space/2021/12/15/best-code-review-tools/](https://blog.jetbrains.com/space/2021/12/15/best-code-review-tools/)
9. **OWASP Code Review Guide** | Larry Conklin and Gary Robinson  
[owasp.org/www-pdf-archive/OWASP\\_Code\\_Review\\_Guide\\_v2.pdf](https://owasp.org/www-pdf-archive/OWASP_Code_Review_Guide_v2.pdf)
10. Medium: **Code Reviews Code of Conduct** | Matti Bar-Zeev, 2018  
[medium.com/front-end-weekly/code-reviews-code-of-conduct-6c78a026ed35](https://medium.com/front-end-weekly/code-reviews-code-of-conduct-6c78a026ed35)
11. **Characteristics of Useful Code Reviews: An Empirical Study at Microsoft** | A. Bosu, M. Greiler, C. Bird, 2015  
[miangshu.com/papers/CodeReview-MSR-2015.pdf](https://miangshu.com/papers/CodeReview-MSR-2015.pdf)
12. Heise: **Nachgebessert: Pull-Request-Workflows in der Praxis** | Jan Petzold, 2019  
[heise.de/ratgeber/Nachgebessert-Pull-Request-Workflows-in-der-Praxis-4341944.html](https://heise.de/ratgeber/Nachgebessert-Pull-Request-Workflows-in-der-Praxis-4341944.html)