

### UNIWERSYTET MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ W LUBLINIE

Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Kierunek: informatyka

Jan Bylina

nr albumu: 303827

#### Projekt oraz implementacja systemu gromadzenia rozproszonych danych z wykorzystaniem technologii LoRa

Design and implementation of the distributed data collection system using LoRa technology

Praca licencjacka napisana w Katedrze Oprogramowania Systemów Informatycznych Instytutu Informatyki UMCS pod kierunkiem dr hab. Przemysława Stpiczyńskiego

Lublin 2023

# Spis treści

| W        | stęp                   |  |   | 5  |  |  |
|----------|------------------------|--|---|----|--|--|
| 1        | $\mathbf{W}\mathbf{y}$ | korzys                                 | tane narzędzia, technologie i protokoły | 7  |  |  |
|          | 1.1                    | Urząd                                  | lzenia wykorzystywane w projekcie       | 7  |  |  |
|          |                        | 1.1.1                                  | ESP32                                   | 7  |  |  |
|          |                        | 1.1.2                                  | Rasberry Pi Pico                        | 8  |  |  |
|          |                        | 1.1.3                                  | STM32                                   | 9  |  |  |
|          | 1.2                    | Język                                  | i programowania i technologie           | 9  |  |  |
|          |                        | 1.2.1                                  | C++ for Arduio                          | 9  |  |  |
|          |                        | 1.2.2                                  | C for STM32                             | 9  |  |  |
|          |                        | 1.2.3                                  | MicroPython for Rasberry Pi Pico        | 9  |  |  |
|          | 1.3                    | Bazy                                   | danych i pozostałe technologie          | 9  |  |  |
|          |                        | 1.3.1                                  | InfluxDB 2                              | 9  |  |  |
|          |                        | 1.3.2                                  | Python for MQTT                         | 10 |  |  |
|          | 1.4                    | Proto                                  | koły komunikacyjne                      | 10 |  |  |
|          |                        | 1.4.1                                  | MQTT                                    | 10 |  |  |
|          |                        | 1.4.2                                  | LoRa                                    | 10 |  |  |
|          |                        | 1.4.3                                  | HTTP                                    | 10 |  |  |
|          | 1.5                    | .5 Bazy danych i pozostałe technologie |   |    |  |  |
|          |                        | 1.5.1                                  | InfluxDB 2                              | 10 |  |  |
|          |                        | 1.5.2                                  | Docker                                  | 10 |  |  |
|          |                        | 1.5.3                                  | PlatformIO                              | 10 |  |  |
| <b>2</b> | Tstn                   | ieiace                                 | rozwiązania                             | 11 |  |  |
| _        | 2.1                    | • •                                    | WAN                                     | 11 |  |  |
|          |                        |  | The Things Network?                     | 11 |  |  |
|          |                        | 2.1.2                                  | ChirpStack?                             | 11 |  |  |
|          |                        | 2.1.3                                  | Loriot ?                                | 11 |  |  |
|          | 2.2                    |  | uły                                     | 11 |  |  |
|          | 2.3                    |  | w sieci i blogach                       | 11 |  |  |
|          |                        |  |   |    |  |  |

4 SPIS TREŚCI

| 3                         | Zał                           | ożenie                | i Implementacja                                    | 13 |  |  |  |
|---------------------------|-------------------------------|-----------------------|--|----|--|--|--|
|                           | 3.1                           | Podstawowe cele sieci |  |    |  |  |  |
|                           | 3.2                           | Części                | sieci  | 13 |  |  |  |
|                           |                               | 3.2.1                 | Węzły sieci  | 14 |  |  |  |
|                           |                               | 3.2.2                 | Stacja przekaźnikowa                               | 14 |  |  |  |
|                           |                               | 3.2.3                 | Broker wiadomości                                  | 14 |  |  |  |
|                           |                               | 3.2.4                 | Baza danych  | 14 |  |  |  |
|                           | 3.3                           | Wiado                 | omości   | 15 |  |  |  |
|                           | 3.4 Obsługa protokołu         |                       |  |    |  |  |  |
|                           |                               | 3.4.1                 | Działanie węzłów                                   | 15 |  |  |  |
|                           |                               | 3.4.2                 | Działanie przekaźnika                              | 15 |  |  |  |
|                           |                               | 3.4.3                 | Działanie bazy danych i programu zapisującego dane | 15 |  |  |  |
|                           | 3.5                           | Imple                 | $egin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | 16 |  |  |  |
|                           |                               | 3.5.1                 | Implementacja węzłów sieci                         | 16 |  |  |  |
|                           |                               | 3.5.2                 | Implementacja stacji przekaźnikowej                | 17 |  |  |  |
|                           |                               | 3.5.3                 | Implementacja brokera wiadomości                   | 17 |  |  |  |
|                           |                               | 3.5.4                 | Baza danych  | 18 |  |  |  |
|                           |                               | 3.5.5                 | Program zapisujący dane                            | 18 |  |  |  |
| 4                         | Wd                            | rożenie               | e i testy  | 21 |  |  |  |
| 5                         | Wnioski i perspektywy rozwoju |                       |  |    |  |  |  |
| Sp                        | ois lis                       | stingóv               | v  | 25 |  |  |  |
| $\mathbf{s}_{\mathbf{p}}$ | ois ta                        | ıbel                  |  | 27 |  |  |  |
| Sp                        | Spis rysunków 2               |                       |  |    |  |  |  |
| Bi                        | bliog                         | grafia                |  | 32 |  |  |  |

## Wstęp

Tu treść wstępu WSTĘP WSTEP ——

6 SPIS TREŚCI

### Rozdział 1

# Wykorzystane narzędzia, technologie i protokoły

#### 1.1 Urządzenia wykorzystywane w projekcie

#### 1.1.1 ESP32

ESP32 to jednoukładowy mikrokontroler, zaprojektowany i produkowany przez firmę Espressif Systems. Jego najważniejsze cechy to:

- energooszczędny procesor RISC o częstotliwości do 240 MHz
- $\bullet~520~\mathrm{kB}$ pamięci SRAM
- WiFi 802.11 b/g/n
- Bluetooth
- liczne interfejsy cyfrowe i analogowe, w tym:
  - UART
  - I2C
  - SPI
  - I2S
  - CAN
  - ADC
  - DAC
  - PWM
  - Ethernet MAC

- USB 2.0

• . . .

[21]

Powstało wiele wersji tego układu, rózniące się m.in. szybkością procesora, ilością pamięci flash, ilością pinów, ilością interfejsów cyfrowych i analogowych, a także możliwością pracy w trybie bezprzewodowym (WiFi) lub przewodowym (Ethernet)[22]. Najczęściej układ te wykorzystywane różnych projektach IoT, zarówno jako czujniki, jak i serwery.[21]

W projekcie ESP32 zostało wykorzystane w dwóch płytkach TTGO T3 V1.6.1. Jedna z płytek została wykorzystana jako przekaźnik danych pomiędzy siecią LoRa a siecią WiFi, a druga jako cześć systemu zbierania danych z wykorzystaniem LoRa

#### 1.1.2 Rasberry Pi Pico

Rasbperry Pi Pico to płytka z mikrokontrolerem RP2040, zaprojektowana i produkowany przez firmę Raspberry Pi Foundation. Charakteryzuje się ona dwurdzeniowym procesorem ARM Cortex-M0+ o częstotliwości 133 MHz, 264 kB pamięci SRAM oraz 2 MB pamięci flash. Płytka posiada również wiele interfejsów cyfrowych i analogowych, w tym:

- UART
- I2C
- SPI
- I2S
- ADC
- DAC
- PWM
- USB 1.1

[12, 11] Płytka ta jest często wykorzystywana przez hobbystów do różnych projektów IoT, a także jako sterownik silników, czy kontroler robotów.[11]

W projekcie dwie płytki zostały wykorzystane jako część systemu zbierania danych.

#### 1.1.3 STM32

STM32 to rodzina 32 bitowych mikrokonolerów produkowanych przez firmę STMicroelectronics. Bazują one na architekturze ARM Cortex-M, oferują wysoką wydajność i energooszczędność. Cztery główne rodzaje mikrokontrolerów STM32 to:

- Rodzina płytek z częścią kodu F(4/5) i H overują największą wydajność
- Rodzina płytek z częścią kodu L oferują największą energooszczędność
- Rodzina płytek z częścią kodu G/C/F(1/3) do zastosowań ogólnych
- Rodzina płytek z częścią kodu W(L/B/BA) do zastosowań bezprzewodowych. [SRPAWDZIĆ]

[20] Głównym zastosowaniem STM32 są urządzenia wbudowane, w tym urządzenia medyczne, roboty, samochody, a także urządzenia IoT[NEED CITE] W projekcie wykorzystano dwie płytki STM32WL55, które zostały wykorzystane jako część systemu zbierania danych.

#### 1.2 Języki programowania i technologie

1.2.1 C++ for Arduio

1.2.2 C for STM32

1.2.3 MicroPython for Rasberry Pi Pico

MicroPython jest językiem

#### 1.3 Bazy danych i pozostałe technologie

#### 1.3.1 InfluxDB 2

\_\_\_

- 1.3.2 Python for  $\mathbf{MQTT}$
- Protokoły komunikacyjne 1.4
- 1.4.1 MQTT
- 1.4.2 LoRa
- 1.4.3 HTTP
- Bazy danych i pozostałe technologie 1.5
- InfluxDB 2 1.5.1
- 1.5.2 Docker
- 1.5.3 PlatformIO

### Rozdział 2

### Istniejące rozwiązania

2.1 LoRaWAN

2.1.1 The Things Network?

2.1.2 ChirpStack?

2.1.3 Loriot ?

2.2 Artykuły

2.3 Wpisy w sieci i blogach

### Rozdział 3

### Założenie i Implementacja

W poniższym rozdziale zaprocentowano założenia, potrzeby i projekt projektu Sieci Mesh na bazie LoRa

#### 3.1 Podstawowe cele sieci

System ma kilka podstawowych założeń:

- Jeden centralny punkt gromadzenia danych
- Zapisywanie danych do bazy danych szeregów czasowych, w celu ich dalszego przetwarzania
- Zbieranie danych z dużego obszaru
- Niezależność od istniejących metod przesyłu danych (WiFI, Sieci komórkowe, Łączność satelitarna)
- Niezależność od platformy sprzętowej
- Zapewniać możliwie dużą dostarczalność pakietów
- Dane czasowe nie muszą być super dokładne (dopuszczalne są drobne opóźnienia)
- Węzły sieci tylko wysyłają dane, same nie konsumują przychodzących wiadomości

#### 3.2 Części sieci

W celu uzyskania wyżej wspomnianych założeń, zaproponowano system złożonych z kilku cześci:

- Węzły sieci
- Stacje przekaźnikowe
- Broker wiadomości
- Baza danych

Na rysunku 3.1 przedstawiono schemat ideowy systemu.

#### 3.2.1 Węzły sieci

Węzły sieci to urządzenia wyposażone w moduł LoRa i odpowiednie oprogramowanie pozwalające na pełną obsługę sieci. Gdy węzeł odbierze wiadomość, sprawdza jej poprawność i rozsyła ja dalej w celu zapewnienia jak największego zasięgu i dostarczalności

Urządzenie to może być również wyposażone w różnego rodzaju czujniki, które dostarczają danych bazy danych.

#### 3.2.2 Stacja przekaźnikowa

Stacja przekaźnikowa to urządzenie wyposażone zarówno w moduł LoRa jak i moduł umożliwiający komunikację z siecią Internet (np. moduł WiFI lub moduł bazy Ethernet).

Urządzenie to odbiera przychodzące wiadomości LoRa i przesyła je do brokera wiadomości

#### 3.2.3 Broker wiadomości

Broker wiadomości to program, działający na komputerze mającym dostęp do sieci, umożliwia on wydajną komunikację pomiędzy Stacją Przekaźnikową a Baza Danych

#### 3.2.4 Baza danych

Baza Danych umożliwiająca zapisywanie sporej ilości danych, uwzględniając również ich czas (baza danych szeregów czasowych). O zapisy danych z brokera wiadomości do bazy danych dba osobny program, który powinien sprawdzać również poprawność tych wiadomości, jak i dbać o to by nie zapisywać powtórzonych wiadomości

3.3 Wiadomości 15

#### 3.3 Wiadomości

Każda z wiadomości przesyłanych za pomocą tych sieci powinna mieć formę jak zaprezentowano na listingu 3.1

Zawiera ona pola:

- tt1 [Ang. time to live czas życia] Wartość określająca maksymalną liczbę skoków pomiędzy węzłami sieci. Domyślnie wynosi 10, może zostać wydłużona w zależności od wielkości planowanej sieci
- m\_id UUID [1] wiadomości, gwarantujący niepowtarzalności tej wiadomości.
   Ułatwia również jej dalsze przetwarzanie
- d\_id numer identyfikacyjny urządzenia z którego pochodzi wiadomość
- values słownik zawierający dane z urządzenia, do zapisania w bazie

#### 3.4 Obsługa protokołu

#### 3.4.1 Działanie węzłów

Wiadomości generowane są przez węzły sieci, zawierając wszystkie niezbędne pola (wymienione wyżej) i odczyty z czujników zamieszczonych na węźle. Następnie zostaje ona rozesłana do wszystkich węzłów w zasięgu (broadcasting).

Węzeł odbierając wiadomość, sprawdza jej poprawność (czy jest odpowiednio sformatowana, czy zawiera wszystkie potrzebne pola), i jeżeli wiadomość jest poprawna, a pole ttl jest większe od 0 rozsyła wiadomość dalej. Sprawdzanie wiadomości odbywa się by wyeliminować wiadomości niepoprawne z sieci.

#### 3.4.2 Działanie przekaźnika

Przekaźnik odbiera wiadomości, i przesyła je do brokera wiadomości. Nie sprawdza poprawności wiadomości by zapewnić maksymalną wydajność i niezawodność.

#### 3.4.3 Działanie bazy danych i programu zapisującego dane

Program pobiera kolejne wiadomości od brokera i przetwarza je w kolejności:

- 1. Sprawdzenie poprawności wiadomości
- 2. Sprawdzenie czy wiadomość nie została już sprawdzona (na podstawie pola m\_id)

- 3. Zapisanie danych ze słownika values do bazy danych i przyporządkowanie ich do d\_id, oznaczenie ich znacznikiem czasowym.
- 4. Zapisanie w pamięci operacyjnej m\_id, potem do wykorzystania w kroku 2

Baza danych powinna przechowywać dane, takie jak:

- d\_id identyfikator urządzenia
- znacznik czasowy
- wartość pomiaru
- nazwa pomiaru

#### 3.5 Implementacja

#### 3.5.1 Implementacja węzłów sieci

W wyniku pracy nad systemem zbierania danych przygotowano implementację węzłów sieci w wykonrzystaniem 2 platform sprzetowych:

- Rasberry Pi Pico
- TTGO LoRa32

#### Rasberry Pi Pico

W wyniku pracy nad systemem zostały przygotowane dwa, identyczne urządzenia oparte o Rasberry Pi Pico. Urządzenie zostało wyposażone w moduł LoRa SX1262 [2](z wykorzystaniem płytki rozwojowej Waveshare SX1262 LoRa Node Module [3]) oraz czujnik temperatury i wilgotności DHT11. Urządzenie zostało zaprogramowane w języku MicroPython z wykorzystaniem biblioteki micropySX126X [9]. Urządzenie wysyła wiadomości zawierające odczyty z czujnika co 5 minut. Wysyłanie wiadomości odbywa się w sposób asynchroniczny, dzięki czemu urządzenie może wykonywać inne operacje w tym czasie.

#### TTGO LoRa32

W wyniku pracy nad systemem zostało przygotowane jedno urządzenie oparte o TTGO LoRa32. Urządzenie zostało wyposażone w moduł LoRa SX1276 [5]. Urządzenie zostało zaprogramowane w języku C++ z użyciem PlatformIO, ekosystemu do programowania urządzeń IoT. [17]. W programie została wykorzystane biblioteki:

3.5 Implementacja 17

- arduino-LoRa biblioteka do obsługi modułu LoRa [19]
- ArduinoJson biblioteka do obsługi formatu JSON [7]
- Adafruit-SSD1306 biblioteka do obsługi wyświetlacza [6] OLED
- ESPRandom biblioteka do obsługi sprzętowego generatora liczb pseudolosowych [15]

Urządzenie wysyła wiadomości zawierające odczyty z czujnika co 5 minut. Wiadomości zawierają wartości losowe, wygenerowane za pomocą sprzętowego generatora liczb pseudolosowych zintegrowanego z mikrokontrolerem ESP32. Wysyłanie wiadomości odbywa się w sposób asynchroniczny, dzięki czemu urządzenie może wykonywać inne operacje w tym czasie.

#### 3.5.2 Implementacja stacji przekaźnikowej

W wyniku pracy nad systemem zostało przygotowane jedno urządzenie oparte o płytkę TTGO LoRa32. Urządzenie zostało wyposażone w moduł LoRa SX1276 [5] oraz moduł WiFi ESP32 [21]. Urządzenie zostało zaprogramowane w języku C++ z wykorzystaniem PlatformIO [17] W programie została wykorzystane biblioteki:

- arduino-LoRa biblioteka do obsługi modułu LoRa [19]
- Adafruit-SSD1306 biblioteka do obsługi wyświetlacza OLED [6]
- WiFi biblioteka do obsługi modułu WiFi ESP32, zawarta w pakiecie arduino-esp32 [10]
- PubSubClient biblioteka do obsługi protokołu MQTT [4]

Urządzenie odbiera wiadomości LoRa i przesyła je do brokera wiadomości za pomocą protokołu MQTT. Wysyłanie wiadomości odbywa się w sposób asynchroniczny, dzięki czemu urządzenie może wykonywać inne operacje w tym czasie. Urządzenie wyświetla na ekranie OLED informacje o stanie sieci LoRa, oraz otrzymanych wiadomościach. Urządzenie nie sprawdza poprawności wiadomości, by zapewnić jak największą wydajność i niezawodność.

#### 3.5.3 Implementacja brokera wiadomości

Aby zapewnić niezawodność i wysoką wydajność komunikacji zdecydowano użyć otwartoźródłowego brokera wiadomości Mosquitto [16]. Jest to sprawdzony, wydajny i niezawodny program, który jest szeroko stosowany w systemach IoT, również w przemyśle. [16]

#### 3.5.4 Baza danych

W celu zapisywania danych zdecydowano użyć bazy danych InfluxDB 2.0 [13]. Jest to baza danych szeregów czasowych, która jest wydajna i niezawodna. [13]

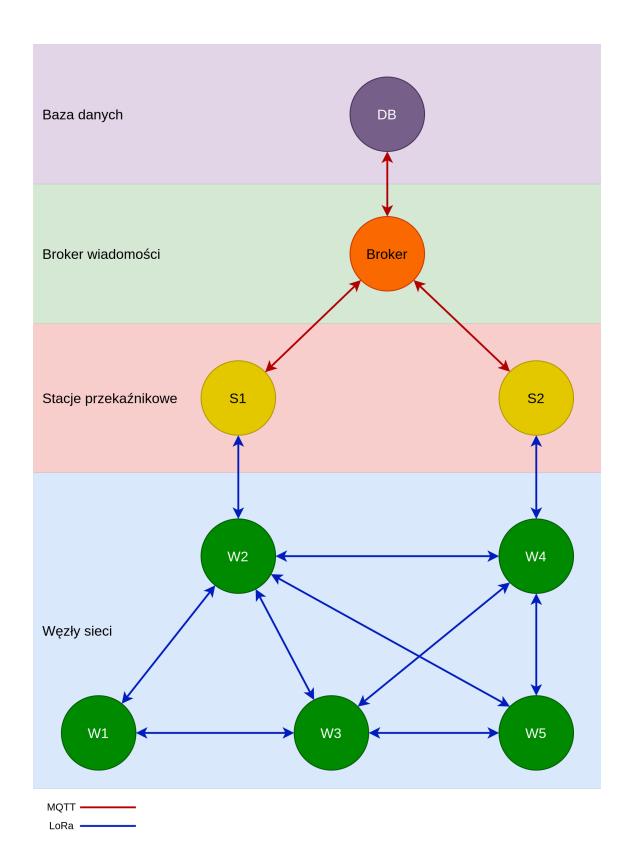
#### 3.5.5 Program zapisujący dane

W celu zapisywania danych zdecydowano użyć programu napisanego w języku Python. Program został napisany w języku Python, z wykorzystaniem bibliotek:

- paho-mqtt biblioteka do obsługi protokołu MQTT [8]
- influxdb-client biblioteka do obsługi bazy danych InfluxDB [14]
- redis-py biblioteka do obsługi bazy danych Redis [18]

Ostania, wymieniona biblioteka została użyta do połączenia się z bazą danych w pamięci w celu przechowywania identyfikatorów wiadomości, które zostały już sprawdzone. Dzięki temu program nie zapisuje powtórzonych wiadomości do bazy danych.

3.5 Implementacja 19



Rysunek 3.1: Diagram prezentujący schemat ideowy systemu

```
{
1
       "d_id": "id_233",
2
       "values": {
3
           "temp": "21",
4
           "hum": "50",
5
           "press": "1000",
            "light": "100",
           "co2": "1000",
           "pm25": "10",
9
            "pm10": "20"
10
       },
11
       "ttl": 10,
       "m_id": "eaa17a7b-9388-43b6-9310-731c942fc6b9"
13
  }
14
```

Listing 3.1: Przykładowa wiadomość przesyłana przez system

### Rozdział 4

Wdrożenie i testy

Wdrożenie i testy

### Rozdział 5

Wnioski i perspektywy rozwoju

# Spis listingów

| 3.1  | Przykładowa         | wiadomość        | przesyłana   | przez system  | <br> |   |       |   |   | _ | _ | 20 |
|------|---------------------|------------------|--------------|---------------|------|---|-------|---|---|---|---|----|
| J. I | I IZ JIII a a o m a | " Id do III oo c | preco, raira | PIZOZ DJOGILI | <br> | • | <br>• | • | • | • | • |    |

26 SPIS LISTINGÓW

# Spis tabel

28 SPIS TABEL

# Spis rysunków

30 SPIS RYSUNKÓW

### Bibliography

- [1] ietf. A Universally Unique IDentifier (UUID) URN Namespace. 2005. (Visited on 04/23/2023).
- [2] Semtech. SX1261/2 Low Power Long Range Transceiver. 2019. URL: https://www.waveshare.com/w/upload/e/e1/DS\_SX1261-2\_V1.2.pdf (visited on 04/16/2023).
- [3] Waveshare. Waveshare SX1262 LoRa Node Module 868MHz. 2019. URL: https://www.waveshare.com/wiki/Pico-LoRa-SX1262 (visited on 04/16/2023).
- [4] knolleary. pubsubclient. 2020. URL: https://github.com/knolleary/pubsubclient (visited on 04/16/2023).
- [5] Semtech. SX1276/77/78/79 137 MHz to 1020 MHz Low Power Long Range Transceiver. 2020. URL: https://semtech.my.salesforce.com/sfc/p/#E0000000JelG/a/2R0000001Rbr/6EfVZUorrpoKFfvaF\_Fkpgp5kzjiNyiAbqcpqh9qSjE (visited on 04/16/2023).
- [6] adafruit. Adafruit\_SSD1306. 2023. URL: https://github.com/adafruit/ Adafruit\_SSD1306 (visited on 04/16/2023).
- [7] bblanchon. Arduino Json. 2023. URL: https://github.com/bblanchon/Arduino Json (visited on 04/16/2023).
- [8] Eclipse. Paho MQTT Python Client. 2023. URL: https://www.eclipse.org/paho/ (visited on 04/23/2023).
- [9] ehong-tl. micropySX126X. 2023. URL: https://github.com/ehong-tl/micropySX126X (visited on 04/16/2023).
- [10] espressif. arduino-esp32. 2023. URL: https://github.com/espressif/arduino-esp32 (visited on 04/16/2023).
- [11] Raspberry Pi Foundation. Raspberry Pi Documentation. 2023. URL: https://www.raspberrypi.com/documentation/microcontrollers/raspberry-pi-pico.html (visited on 04/16/2023).

32 BIBLIOGRAPHY

[12] Raspberry Pi Foundation. Raspberry Pi Pico Datasheet. 2023. URL: https://datasheets.raspberrypi.com/pico/pico-datasheet.pdf (visited on 04/16/2023).

- [13] InfluxData. InfluxDB Documentation. 2023. URL: https://docs.influxdata.com/influxdb/v2.7/ (visited on 04/23/2023).
- [14] influxdata. InfluxDB Python client library. 2023. URL: https://docs.influxdata.com/influxdb/v2.7/api-guide/client-libraries/python/(visited on 04/23/2023).
- [15] moritz89. ESPRandom. 2023. URL: https://github.com/moritz89/ESPRandom (visited on 04/16/2023).
- [16] Eclipse Mosquitto. Eclipse Mosquitto. 2023. URL: https://mosquitto.org/ (visited on 04/23/2023).
- [17] PlatformIO. PlatformIO Documentation. 2023. URL: https://docs.platformio.org/en/latest/(visited on 04/23/2023).
- [18] Redis. redis-py. 2023. URL: https://redis.io/docs/clients/python/ (visited on 04/23/2023).
- [19] sandeepmistry. arduino-LoRa. 2023. URL: https://github.com/sandeepmistry/arduino-LoRa (visited on 04/16/2023).
- [20] STMicroelectronics. STM32 Overwiev. 2023. (Visited on 04/23/2023).
- [21] Espressif Systems. ESP32 Datasheet. 2023. URL: https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32\_datasheet\_en.pdf (visited on 04/16/2023).
- [22] Espressif Systems. ESP32 SoCs. 2023. URL: https://www.espressif.com/en/products/socs (visited on 04/16/2023).