CODSOFT-C++PROGRAMMING INTERNSHIP

PROJECT 03:TIC TAC TOE GAME

#include <iostream>  
  
using namespace std;  
  
char square[10]={'0','1','2','3','4','5','6','7','8','9'};  
int wincheck()  
{  
    if(square[1]==square[2]&&square[2]==square[3])  
    {  
        return 1;  
    }  
    else if(square[4]==square[5]&&square[5]==square[6])  
    {  
        return 1;  
    }  
    else if(square[7]==square[8]&&square[8]==square[9])  
    {  
        return 1;  
    }  
    else if(square[1]==square[4]&&square[4]==square[7])  
    {  
        return 1;  
    }  
    else if(square[2]==square[5]&&square[5]==square[8])  
    {  
        return 1;  
    }  
    else if(square[3]==square[6]&&square[6]==square[9])  
    {  
        return 1;  
    }  
    else if(square[1]==square[5]&&square[5]==square[9])  
    {  
        return 1;  
    }  
    else if(square[3]==square[5]&&square[5]==square[7])  
    {  
        return 1;  
    }  
    else if(square[1]!='1' && square[2]!='2' && square[3]!='3' && square[4]!='4' && square[5]!='5' && square[6]!='6' && square[7]!='7' && square[8]!='8' && square[9]!='9')  
    {  
        return 0;  
    }  
    else  
    {  
        return -1;  
    }  
}  
    void board()  
    {  
        system("cls");  
        cout<<"\n\n\t TIC TAC TOE GAME \n\n";  
        cout<<"player 1(X)-player 2(O)"<<endl<<endl;  
        cout<<endl;  
        cout<< "   |   |   " <<endl;  
        cout<< " " << square[1] << " | " << square[2] << " | " << square[3] <<endl;  
        cout<< "\_\_\_|\_\_\_|\_\_\_" <<endl;  
        cout<< "   |   |   " <<endl;  
        cout<< " " << square[4] << " | " << square[5] << " | " << square[6] <<endl;  
        cout<< "\_\_\_|\_\_\_|\_\_\_" <<endl;  
        cout<< "   |   |   " <<endl;  
        cout<< " " << square[7] << " | " << square[8] << " | " << square[9] <<endl;  
        cout<< "   |   |   " <<endl<<endl;  
          
    }  
    int main()  
    {  
        int player = 1,i,choice;  
        char mark;  
        do{  
            board();  
            player=(player%2)?1:2;  
            cout<<"player "<<player<<",Enter your choice";  
            cin>>choice;  
            mark=(player==1)?'X':'O';  
            if(choice==1 && square[1]=='1')  
            {  
                square[1]=mark;  
            }  
            else if(choice==2 && square[2]=='2')  
            {  
                square[2]=mark;  
            }  
            else if(choice==3 && square[3]=='3')  
            {  
                square[3]=mark;  
            }  
            else if(choice==4 && square[4]=='4')  
            {  
                square[4]=mark;  
            }  
            else if(choice==5 && square[5]=='5')  
            {  
                square[5]=mark;  
            }  
            else if(choice==6 && square[6]=='6')  
            {  
                square[6]=mark;  
            }  
            else if(choice==7 && square[7]=='7')  
            {  
                square[7]=mark;  
            }  
            else if(choice==8 && square[8]=='8')  
            {  
                square[8]=mark;  
            }  
            else if(choice==9 && square[9]=='9')  
            {  
                square[9]=mark;  
            }  
            else  
            {  
                cout<<"Enter a valid Entry";  
                player--;  
                cin.ignore();  
                cin.get();  
                  
            }  
            i=wincheck();  
            player++;  
        }  
        while(i==-1);  
        board();  
        if(i==1)  
        {  
            cout<<"\aCongratsss,player "<<--player<<"Wins";  
              
        }  
        else  
        {  
            cout<<"\a Match Drawn!";  
              
        }  
        cin.ignore();  
        cin.get();  
        return 0;  
    }