[Nazwa Projektu]

Kamil Karliński Szymon Jasiński

Spis treści

[Inicjalizacja projektu 3](#_Toc90036297)

[Opis Projektu 4](#_Toc90036298)

[Cel Projektu 5](#_Toc90036299)

[Grupa Docelowa 6](#_Toc90036300)

[Milestones – Cele pośrednie do zrealizowania Projektu 7](#_Toc90036301)

[Oczekiwany rezultat 8](#_Toc90036302)

[Ryzyko niedowiezienia projektu 9](#_Toc90036303)

[Planowanie projektu 10](#_Toc90036304)

[Określenie struktury projektu 11](#_Toc90036305)

[Sprecyzowanie celów projektu 11](#_Toc90036306)

[Zebranie dodatkowych informacji dotyczących projektu 11](#_Toc90036307)

[Ustalenie kryteriów podziału projektu 11](#_Toc90036308)

[Określenie struktury hierarchicznej projektu 11](#_Toc90036309)

[Planowanie przebiegu Projektu 12](#_Toc90036310)

[Określenie czasu realizacji czynności projektu 12](#_Toc90036311)

[Planowanie terminów realizacji czynności projektu 12](#_Toc90036312)

[Obliczanie rezerw czasu 12](#_Toc90036313)

[Określanie krytycznych elementów projektu 12](#_Toc90036314)

[Weryfikacja przebiegu projektu 12](#_Toc90036315)

[Charakterystyka używanych narzędzi i framework’ów 13](#_Toc90036316)

[REACT 13](#_Toc90036317)

[ASP.NET 13](#_Toc90036318)

[Entity Framework 13](#_Toc90036319)

[Identity Framework 13](#_Toc90036320)

[OAuth 2.0 13](#_Toc90036321)

[Visual Studio 13](#_Toc90036322)

# Inicjalizacja projektu

## Opis Projektu

Aplikacja pomagająca organizacje wszelakich wydarzeń m.in. wesele, urodziny, spotkania itp. Strona ta będzie bazą dostępnych lokali oraz innych usług potrzebnych do zorganizowania wybranego spotkania. Platformę będzie wyróżniać się poprzez proponowanie najlepiej ocenianych lokali, opraw muzycznych, cateringu czy nawet firmy zajmującej się wykonaniem zdjęć i filmów na wydarzeniach dostępnych jak najbliżej pożądanej lokalizacji. Podczas tworzenia wydarzenia użytkownik będzie miał możliwość podglądu proponowanego lokalu wraz z menu, oceną i zdjęciami obiektu. Każdy klient będzie mógł w szybki i łatwy sposób zorganizować wybrane przez niego wydarzenie.

## Cel Projektu

Głównym celem projektu jest stworzenie funkcjonalnej aplikacji internetowej pomagającej organizacje wybranego wydarzenia. Głównym wskaźnikiem sukcesu projektu będzie pozytywna ocena zwrotna grupy testerów.

## Grupa Docelowa

Aplikacja będzie dostępna do użytku każdej osobie szukającej pomocy z organizacja. Nasze usługi będą świadczone dla osób pełnoletnich. Platforma będzie skierowana do osób powyżej 18 roku życia.

## Milestones – Cele pośrednie do zrealizowania Projektu

1. Utworzenie witryny.
2. Zaimplementowanie logowania / utworzenia profilu.
3. Dodanie głównych funkcji witryny np. formularz utworzenia wydarzenia.
4. Dodanie systemu oceniania.
5. Modyfikacja formularza utworzenia wydarzenia o proponowanie względem odległości i ocen.
6. Obsługa kont firmy udostępniających budynek, catering itp..

## Oczekiwany rezultat

Oczekiwanym rezultatem jest przede wszystkim stabilna, sprawna i działająca aplikacja zadawalająca klientów.

## Ryzyko niedowiezienia projektu

# Planowanie projektu

## Określenie struktury projektu

### Sprecyzowanie celów projektu

* Tworzenie wydarzeń przez użytkowników
* Personalizacja profilu użytkownika

### Zebranie dodatkowych informacji dotyczących projektu

Informacje na temat potrzebnych funkcji zostaną zebrane w lokalnych badaniach w ramach społeczności studenckiej WSEI oraz przechodniów na rynku krakowskim.

### Ustalenie kryteriów podziału projektu

### Określenie struktury hierarchicznej projektu

## Planowanie przebiegu Projektu

### Określenie czasu realizacji czynności projektu

Projekt będzie wykonywany w czasie trwania 6 i 7 semestru na studiach.

### Planowanie terminów realizacji czynności projektu

### Obliczanie rezerw czasu

### Określanie krytycznych elementów projektu

Krytycznym elementem projektu jest utworzenie bazy danych lokali, usług oraz formularz który przedstawi wybrane informacje z tej bazy.

### Weryfikacja przebiegu projektu

Weryfikacja przebiegu projektu odbywać się będzie za pomocą listy „To Do” oferowanej przez witrynę GitHub.

## Charakterystyka używanych narzędzi i framework’ów

### REACT

Tworzenie witryny od strony front-end'owej.

### ASP.NET

Tworzenie witryny od strony back-end’owej.

### Entity Framework

Framework umożliwiający operacje CRUD.

### Identity Framework

System ułatwiający stworzenie autoryzacji użytkownika.

### OAuth 2.0

API pozwalające na wykorzystanie logowanie za pomocą Google, Facebook itp.

### Visual Studio

Środowisko IDE wraz z edytorem kodu w którym zostanie napisany projekt.