



Gestión de proyectos con Git y GitHub: Modulo 3

| 1. | Introducción a Git y a sus comandos | 2 |
|----|--|------------|
| 2. | El repositorio local y el directorio de trabajo: add, checkout, diff, init, log, mv, | |
| | reset, rm, status y commit | <u> 7</u> |
| 3. | Repositorios públicos en GitHub: new, push, import, fork y remote | <u> 26</u> |

Juan Quemada, DIT - UPM





Git y GitHub

Introducción a Git y a sus comandos

Juan Quemada, DIT - UPM

Estructura del directorio de un proyecto

♦ Directorio de un proyecto:

- Contiene todos los ficheros y subdirectorios del proyecto
 - Estructura el contenido con convenios de nombres
- Algunos nombres muy habituales
 - **README.md** fichero resumen (formato GitHub markdown)
 - GitHub markdown: https://github.com/github/markup/blob/master/README.md
 - LICENSE fichero con licencia de distribución del proyecto
 - public: directorio donde almacenar recursos Web
 - bin: directorio donde almacenar programas ejecutables
 - **lib:** directorio con las **librerías** de software utilizadas
 - test: directorio con las pruebas de calidad del proyecto



→ Herramientas de gestión del proyecto:

- Suelen utilizar ficheros y subdirectorios con nombres reservados, por ejemplo
 - **npm** (gestor de paquetes de Node.js)
 - Fichero package.json: guarda información del proyecto y los paquetes utilizados
 - Directorio node_modules: contiene los dependencias (paquetes) instaladas en el proyecto
 - **Git** (gestor de versiones)
 - Directorio .git: guarda el grafo de cambios (o de commits)
 - Fichero .gitignore: indica los ficheros a ignorar

Git



- ◆ Git es un gestor de repositorios de versiones software
 - Desarrollado por Linus Torvalds en 2005 en código libre
 - Para soportar el desarrollo de Linux
- → git es un comando de UNIX/Linux
 - Documentación: https://git-scm.com/documentation
 - Tutorial: https://www.atlassian.com/git/tutorials/setting-up-a-repository
 - Instalación de git o actualización a la última versión
 - Instrucciones de GitHub: https://help.github.com/articles/set-up-git/
 - Instrucciones git-scm: https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Installing-Git
 - Tutorial Atlassian: https://www.atlassian.com/git/tutorials/install-git

\$ git --version # Indica la versión instalada. Si Git no esta instalado, lo indicará.

\$ git --help # Equivale a git help y muestra lista de los comandos de git mas habituales.



Git: manuales en línea y configuración

```
    $ git init ... # git es un meta-comando, donde el primer parámetro (init) la operación solicitada # Los parámetros add, bisect, branch, checkout,... invocan distintas operaciones.
    $ git init --help # Equivale a git help init, ayuda del comando git init, igual para: add, bisect, ...
```

```
# El comando git config configura git con las credenciales del desarrollador:
$ git config --global user.name "Pedro Ramirez"
$ git config --global user.email pramirez@dit.upm.es
                                                           El desarrollador debe firmar
                                                           todos los commits que crea
# Consultar el valor de todas las opciones configuradas:
                                                           en la historia de un proyecto,
$ git config -- list
                                                           porque Git es un software de
user.name=Pedro Ramirez
                                                           colaboración. Por ello debe
user.email=pramirez@dit.upm.es
                                                           configurar sus credenciales
color.ui=true
                                                           antes de utilizar Git.
# Consultar el valor de una opción:
$ git config user.name
Pedro Ramirez
```

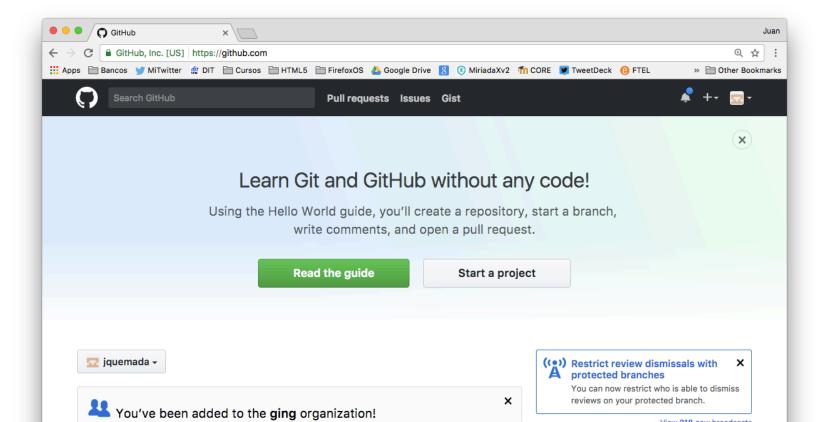
GitHub





♦ Github

- Portal donde programadores comparten repositorios con proyectos Git
 - Nos da acceso a ellos a través del navegador Web y a través de Git
- ◆ Este curso requiere tener cuenta en GitHub: https://github.com
 - Al crearla nos da instrucciones claras y precisas sobre uso de GitHub y Git





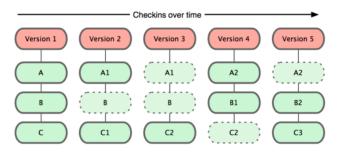


Git y GitHub

El repositorio local y el directorio de trabajo: add, checkout, diff, init, log, mv, reset, rm, status y commit

Juan Quemada, DIT - UPM

Proyecto Software



*S. Chacon, B. Straub: https://git-scm.com/book/es/v1

♦ Repositorio local

- Repositorio con un directorio de trabajo asociado, donde se trabaja en un proyecto y se guardan sus versiones (commits)
- ◆ Los proyectos software están activos durante largos periodos
 - Durante su vida generan muchas versiones y variantes diferentes
 - Unas corrigen errores, otras añaden funcionalidad o adaptan nuevo hardware/software, etc.

♦ Commit o versión

- Instantánea del estado de los ficheros del proyecto, que puede restaurarse
 - Algunos commits se etiquetan con tags especiales de versión, p.e. v1, v1.3, ...

Rama

- Secuencia de commits, ordenada por fechas, que soporta un desarrollo
 - Los nuevos commits se añaden al final de la rama activa (donde se desarrolla)
- La rama principal se denomina master v se crea con el primer commit

Directorio de trabajo y repositorio de commits



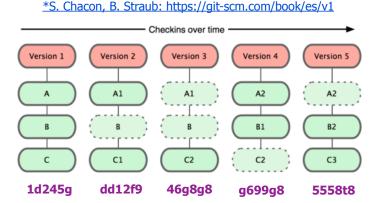
Directorio de trabajo

- Directorio donde se crean las versiones del proyecto: código fuente, datos, ...
 - Se denomina también área o espacio de trabajo (workspace)
 - árbol de trabajo (working-tree) o base de código (codebase): contenido del direc. de trabajo (con sus subdir.)
 - También se denomina así a la información guardada en un commit.

✦ El comando: git init

- Transforma un directorio en un directorio de trabajo Git
 - Añadiendo el repositorio de commits al directorio, lo que lo convierte en un directorio de trabajo Git
 - Lo añade en el **subdirectorio oculto .git** donde se guardarán los commits y sus relaciones
- Los comandos git son mas sencillos de invocar en el directorio de trabajo
 - Por eso se suele entrar con "cd .." en el directorio de trabajo Git antes de ejecutar comandos Git

Nombre o identificador de commit



- ◆ git commit ... asigna un identificador único a cada nuevo commit
 - El identificador actúa como nombre o referencia única del commit
 - Ningún otro commit en ningún otro repositorio poseerá el mismo identificador
 - Garantiza la integridad del commit: igualdad de identificadores implica igualdad de commits
- Nombre o identificador de commit
 - Número hexadecimal de 40 dígitos generado como clave de hash SHA1
 - Ejemplo de identificador: 973751d21c4a71f13a2e729ccf77f3a960885682
- Se suele utilizar el formato corto (formato largo es incómodo)
 - 7-8 dígitos iniciales (únicos en un proyecto): 973751d2
 - Los comandos git permiten identificadores cortos o largos

İndice

- ★ Indice (staging area, index)
 - Registro de cambios del directorio de trabajo a incluir en el próximo commit
 - Los cambios no registrados en el índice no se incluyen al generar un nuevo commit
 - Los ficheros no modificados del commit anterior permanecen en el siguiente commit

♦ git add ...

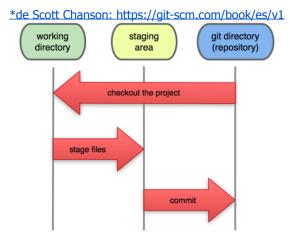
- registra en el índice los ficheros indicados
 - git add . registra en el índice todos los ficheros nuevos o modificados
 - git add LICENSE README.md registra los ficheros LICENSE README.md en el índice

♦ git reset ...

- extrae ficheros del índice (deshace git add ..)
 - qit reset . extrae del índice todos los ficheros
 - git reset LICENSE extrae el fichero LICENSE del índice

♦ git commit ...

- Genera un nuevo commit con lo registrado en el índice
 - git commit -m "Descripción" guarda nuevo commit con mensaje o título "Descripción"
 - git commit guarda nuevo commit y abre un editor para crear mensaje del commit
 - git commit --amend -m "...." modifica último commit con lo registrado en índice !OJO cambia id de commit;



Estado del directorio de trabajo: git status

◆ git status muestra el estado de los ficheros del directorio de trabajo respecto al commit anterior

Estado de los ficheros

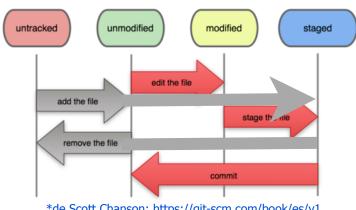
- modified: modificados respecto al commit anterior
- untracked: no existentes en el commit anterior
- registrados para el próximo commit staged:
-

Estado de los ficheros

- git status
 - Muestra estado con detalle
- git status -s
 - Muestra estado en formato compacto

Manual de referencia:

https://git-scm.com/docs/git-status



*de Scott Chanson: https://git-scm.com/book/es/v1

Diferencias con commit anterior: git diff

- ◆ Cada commit se genera por modificación de un commit anterior
 - git diff muestra diferencias con el commit anterior o entre dos commits cualquiera
 - Contexto: se muestra en negro
 - Líneas añadidas: en verde y comienzan por +
 - Líneas eliminadas: en rojo y comienzan por -
- Algunos usos típicos del comando git diff:
 - Mostrar cambios en ficheros modified respecto a commit anterior
 - qit diff

- -> muestra cambios de los ficheros modified
- qit diff file1, fie2, ...
- -> muestra cambios (si hubiere) de file1, file2, ...
- Mostrar cambios en ficheros staged respecto a commit anterior
 - qit diff --cache

- -> muestra cambios de los ficheros staged
- git diff --cached file1, fie2, ... -> muestra cambios (si hubiere) de file1, file2, ...
- Mostrar cambios entre 2 commits
 - git diff 97d75 master -> muestra cambios entre 97d75 y 1er commit de master
 - git diff 97d75 master -- fich1 -> cambios en fich1 entre 97d75 y 1er com. master
- Algunas opciones de interés
 - -b -> Comparación no considera blancos, ni lineas vacías
 - --name-status -> Muestra solo nombres de ficheros y su estado (sin diferencias)
 - --name-only -> Muestra solo nombres de ficheros (sin diferencias)
 - --stat o --numstat -> Muestra estadísticas de cambios (sin diferencias)
 - --unified=2000 -> Muestra 200 líneas de contexto (probablemente todo el fichero)
- Manual de referencia: https://git-scm.com/docs/git-diff

```
index fc74320..839b37e 1006
--- a/calculator.html
+++ b/calculator.html
@@ -2,9 +2,9 @@
 <title>Calculator</title><
 <script type="text/javascr</pre>
-function inverse() {
+function square() {
   var num = document.getEl
  num.value = 1/num.value;
  num.value = num.value *
 </script>
 </head>
@@ -12,6 +12,6 @@ function
   Number:
   <input type="text" id="n</pre>
  <button onclick="inverse</pre>
+ <button onclick="square(
 </body>
 </html>
venus:cal jq$
```

venus:cal jq\$

venus:cal jq\$ git diff inve
diff --qit a/calculator.htm

Más comandos

◆ git mv old_file new_file

- Cambia el nombre de un fichero en el directorio de trabajo (y en el índice)
 - git mv file1.js file2.js cambia el nombre de file1.js a file2.js en el directorio de trabajo y en el índice

→ git rm file1, file2, ...

- Borra los ficheros indicados del directorio de trabajo y registra lo borrado en el índice
 - git rm file1.js file2.js borra file1.js y file2.js del directorio de trabajo y del índice

◆ git rm --cached file1, file2, ...

- Borra los ficheros indicados del índice, pasan de staged a untracked
 - git rm --cached file1.js file2.js borra file1.js y file2.js solo del índice

♦ git checkout file1, file2, ...

- Elimina cambios de file1, file2, ... que pasan a **unmodified** (**Peligro!** Cambios se pierden)
 - git checkout file1.js elimina los cambios del fichero modified file.js

♦ git checkout

- Elimina los cambios de todos los ficheros modified del directorio de trabajo que pasan a unmodified (Peligro! Cambios se pierden)
 - git checkout . elimina cambios en todos los ficheros modified del directorio de trabajo

stash

◆git stash [<name>]

- Guarda en una pila las modificaciones del directorio de trabajo y el índice,
- deja restaurados el directorio de trabajo y el índice, por ejemplo
 - qit stash guarda las modificaciones en la pila

♦git stash list

- Lista el contenido de la pila de stashed p.e.
 - git stash

◆git stash apply [<name>] [<options>]

- Aplica los cambios del último stash guardado, o los del stash llamado name,
- a los ficheros del area de trabajo,
- y no actualiza el índice, excepto si se usa la opción —index,
- y no elimina el stash aplicado de la pila. Por ejemplo:
 - git stash apply

◆git stash drop [<name>]

- Elimina el último stash de la pila (o el indicado por **name**), por ejemplo
 - git stash drop

◆git stash pop [<name>]

- Aplica el último stash (o el indicado por name) y lo elimina de la pila, por ejemplo
 - git stash pop

Crear directorio del S.O.

```
Crea el directorio cal y entra en él.
venus:proy jq$
venus:proy jq$ mkdir cal
venus:proy jq$ cd cal
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git init
Initialized empty Git repository in /Users/jq/proy/cal/.git/
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
venus:cal jq$
venus:cal jq$ # Edit README.md & LICENSE
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
?? LICENSE
?? README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git add .
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git status -s
A LICENSE
A README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git commit -m "Readme & License"
[master (root-commit) 1096247] Readme & License
2 files changed, 23 insertions(+)
create mode 100644 LICENSE
create mode 100644 README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git log --oneline
1096247 Readme & License
venus:cal ja$
```

Transformar en directorio de trabajo Git

```
Transforma el directorio cal en un directorio de
venus:proy jq$
                                                                                   directorio de
                               trabajo Git con su repositorio en .git
venus:proy jq$ mkdir cal
                                                                                    trabajo Git
venus:proy ja$ cd cal
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git init -
Initialized empty Git repository in /Users/jq/proy/cal/.git/
venus:cal ja$
venus:cal ja$ ait status -s
venus:cal jq$
                                                                Muestra directorio de trabajo
venus:cal jq$ # Edit README.md & LICENSE
                                                                limpio (sin ningún cambio).
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
?? LICENSE
?? README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git add .
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git status -s
A LICENSE
A README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git commit -m "Readme & License"
[master (root-commit) 1096247] Readme & License
2 files changed, 23 insertions(+)
create mode 100644 LICENSE
create mode 100644 README.md
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git log --oneline
1096247 Readme & License
venus:cal ja$
```

Crear ficheros del commit

```
Llevar estos 2 ficheros al directorio
venus:proy ja$
                               de trabajo. Copiarlos o editarlos: vi,
venus:proy ja$ mkdir cal
                               vim, sublime-text, Webstorm, Visual
venus:proy jq$ cd cal
                               Studio Code, Atom, .....
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git init
Initialized empty Git repository in /Users/jq/proy/cal/.git/
venus:cal ja$
venus:cal ja$ ait status -s
venus:cal jq$
venus:cal jq$ # Edit README.md & LICENSE
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
?? LICENSE
?? README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git add .
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
A LICENSE
A README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git commit -m "Readme & License"
[master (root-commit) 1096247] Readme & License
2 files changed, 23 insertions(+)
create mode 100644 LICENSE
create mode 100644 README.md
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git log --oneline
1096247 Readme & License
venus:cal ja$
```



cal

Educational Git project. Creates a simple calculator in HTML and JavaScript in short steps.

MIT License

Copyright (c) 2016 Juan Quemada

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABLITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Mostrar estado del directorio de trabajo

```
al — -bash — 64×30
venus:proy jq$
venus:proy jq$ mkdir cal
venus:proy ja$ cd cal
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git init
Initialized empty Git repository in /Users/jq/proy/cal/.git/
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
venus:cal jq$
venus:cal jq$ # Edit README.md & LICENSE
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s-
                                Muestra los 2 nuevos ficheros
?? LICENSE
                                 todavía sin registrar en el índice.
?? README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git add .
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
A LICENSE
A README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git commit -m "Readme & License"
[master (root-commit) 1096247] Readme & License
2 files changed, 23 insertions(+)
create mode 100644 LICENSE
create mode 100644 README.md
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git log --oneline
1096247 Readme & License
venus:cal ja$
```



Registrar nuevos ficheros en el índice

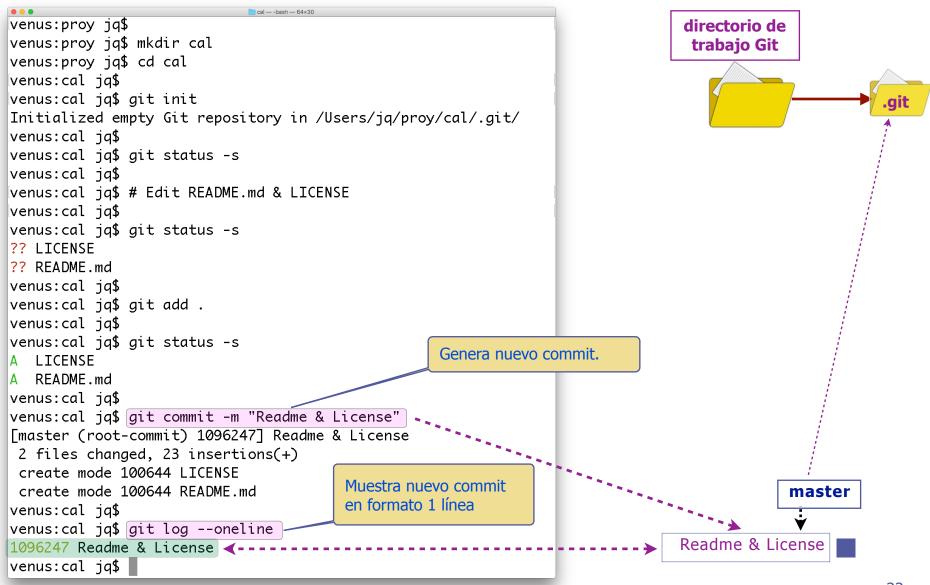
```
cal — -bash — 64×30
venus:proy jq$
venus:proy jq$ mkdir cal
venus:proy ja$ cd cal
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git init
Initialized empty Git repository in /Users/jq/proy/cal/.git/
venus:cal ja$
venus:cal ja$ ait status -s
venus:cal jq$
venus:cal jq$ # Edit README.md & LICENSE
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
?? LICENSE
?? README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git add .
                                 Registra ficheros en el índice
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
A LICENSE
A README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git commit -m "Readme & License"
[master (root-commit) 1096247] Readme & License
2 files changed, 23 insertions(+)
create mode 100644 LICENSE
create mode 100644 README.md
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git log --oneline
1096247 Readme & License
venus:cal ja$
```



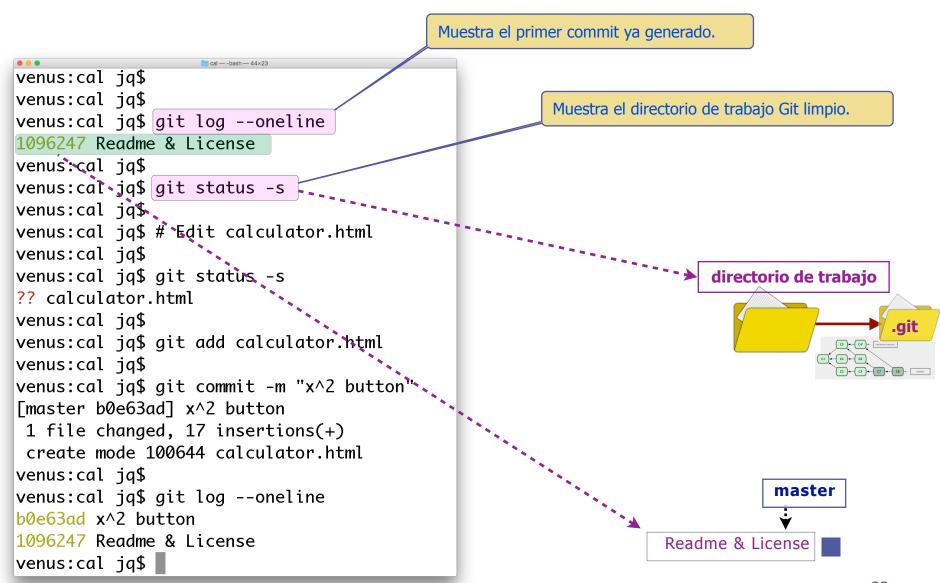
Mostrar estado del directorio de trabajo

```
cal — -bash — 64×30
venus:proy jq$
                                                                                   directorio de
venus:proy jq$ mkdir cal
                                                                                    trabajo Git
venus:proy ja$ cd cal
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git init
Initialized empty Git repository in /Users/jq/proy/cal/.git/
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
venus:cal jq$
venus:cal jq$ # Edit README.md & LICENSE
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git status -s
?? LICENSE
?? README.md
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git add .
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git status -s - Muestra los ficheros ya registrados. Estos se incluirán en el próximo commit.
A LICENSE
A README.md
venus:cal ja$
venus:cal jq$ git commit -m "Readme & License"
[master (root-commit) 1096247] Readme & License
2 files changed, 23 insertions(+)
create mode 100644 LICENSE
create mode 100644 README.md
venus:cal ja$
venus:cal ja$ git log --oneline
1096247 Readme & License
venus:cal ja$
```

Crear nuevo commit y ver historia



Inspeccionar historia y área de trabajo



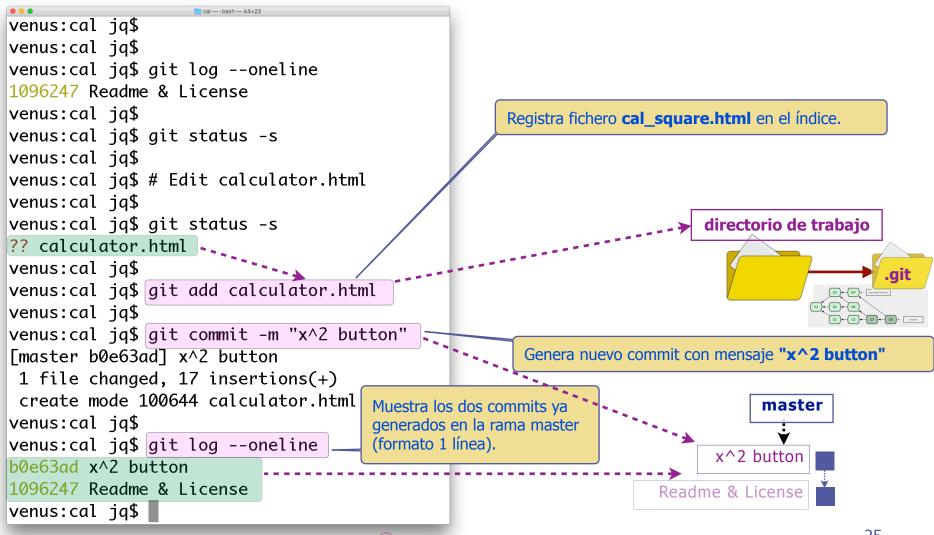
Añadir nuevo fichero



Se añade el fichero <title>Calculator</title><meta charset="utf-8"> <script type="text/javascript"> calculator.html al directorio de trabajo function square() { var num = document.getElementById("n1"); con un editor, venus:cal jq\$ num.value = num.value * num.value; copiando (cp), ... venus:cal ja\$ </script> </head> venus:cal jq\$ git log --oneline <body> 1096247 Readme & License Number: <input type="text" id="n1"> venus:cal ia\$ <button onclick="square()"> x² </button> venus:cal jq\$ git status -s </body> venus:cal jq\$ </html> venus:cal jq\$ # Edit calculator.html venus:cal jq\$ venus:cal jq\$ git status -s directorio de trabajo ?? calculator.html venus:cal ja\$ venus:cal jq\$ git add calculator.html venus:cal jq\$ venus:cal jq\$ git commit -m "x^2 button" [master b0e63ad] x^2 button Muestra el fichero **calculator.html** en el 1 file changed, 17 insertions(+) directorio de trabajo todavía sin registrar. create mode 100644 calculator.html venus:cal jq\$ master venus:cal jq\$ git log --oneline $b0e63ad x^2 button$ 1096247 Readme & License Readme & License venus:cal ja\$

Añadir un nuevo commit a master





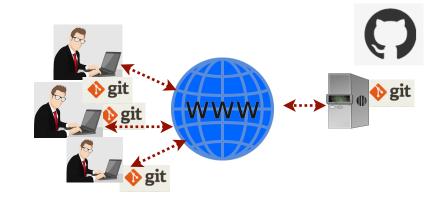




Git y GitHub

Repositorios públicos y remotos en GitHub: new, push, import, fork y remote

Juan Quemada, DIT - UPM



Tipos de repositorio

- ◆Repositorio local o de trabajo (con directorio trabajo)
 - Repositorio para desarrollar en el ordenador local



- ◆Repositorio bare (sin directorio de trabajo)
 - Se suelen alojar en servidores remotos en Internet
 - Se utilizan para compartir desarrollos, guardar backups, etc.
 - Se crean con: git init --bare



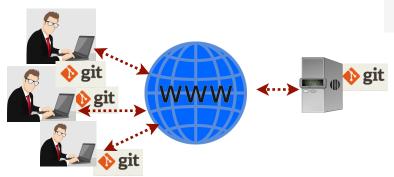
"remote"



- ◆ Un repositorio remoto se identifica por un URL, por ej.
 - https://github.com/jquemada/cal
 - https://github.com/jquemada/my_repo
- ◆ "remote": nombre corto dado en un repositorio local a uno remoto, por ej:
 - origin: repositorio origen de clonación con "git clone"
 - La rama master de origin puede referenciarse como: origin/master
 - cal: repositorio que contiene una calculadora guardada en GitHub
 - heroku: repositorio para despliegue en heroku
- ◆Un repositorio "remote" se define con el comando "git remote ...", por ej.
 - git remote [-v]
 - Muestra los repositorios remotos definidos en un repositorio local (-v modo verboso)
 - git remote add cal https://github.com/jquemada/cal
 - Define "remote" cal asociado al URL https://github.com/jquemada/cal
 - git remote remove cal
 - Borra el "remote" cal del repositorio local (cal ya no podrá ser utilizado en comandos)



Sincronización de repositorios



- Git esta pensado para trabajar en equipo y permite sincronizar repositorios locales y remotos con facilidad
- → git clone https://github.com/jquemada/cal
 - Clona en local un repositorio remoto, que pasa a denominarse origin
- ◆ git push
 - sube a origin commits nuevos de master (si son compatibles)
- **♦** git pull
 - Trae desde origin commits nuevos de master (si son compatibles)
 - Los nuevos commits habrán sido generados por otros con acceso al repositorio
- ◆ Solo está permitido hacer push en repositorios bare (en locales no)

GitHub



◆ Github

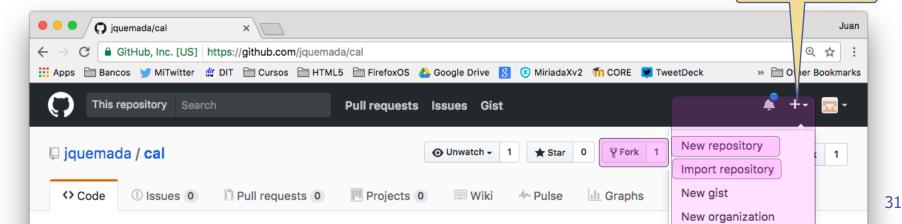
- Servicio en la nube para albergar proyectos Git en repositorios remotos
- Permite acceder a los proyectos con Git o con un navegador
- Su lema es lema: "Social coding" porque tiene estructura de red social
- ◆ Repositorios públicos son gratis, los privados de pago
 - Algunos proyectos libres en Github: Linux, Eclipse, jQuery, RoR, ...
- ◆ Este curso requiere tener cuenta en GitHub: https://github.com
 - Al crearla nos da instrucciones claras y precisas sobre uso de GitHub y Git
- → GitHub permite identificar sus repositorios con estos 3 tipos de URL:
 - https://github.com/jquemada/cal
 URL del rep. jquemada/cal en GitHub
 - https://github.com/jquemada/cal.git con extensión .git explicita (equivalente)
 - git@github.com/jquemada/cal.git URL Git (equivalente, poco utilizado)
- ◆ Existen otros portales de repositorios, por ejemplo Bitbucket, ...
 - Funcionalidad similar

Funciones principales de GitHub

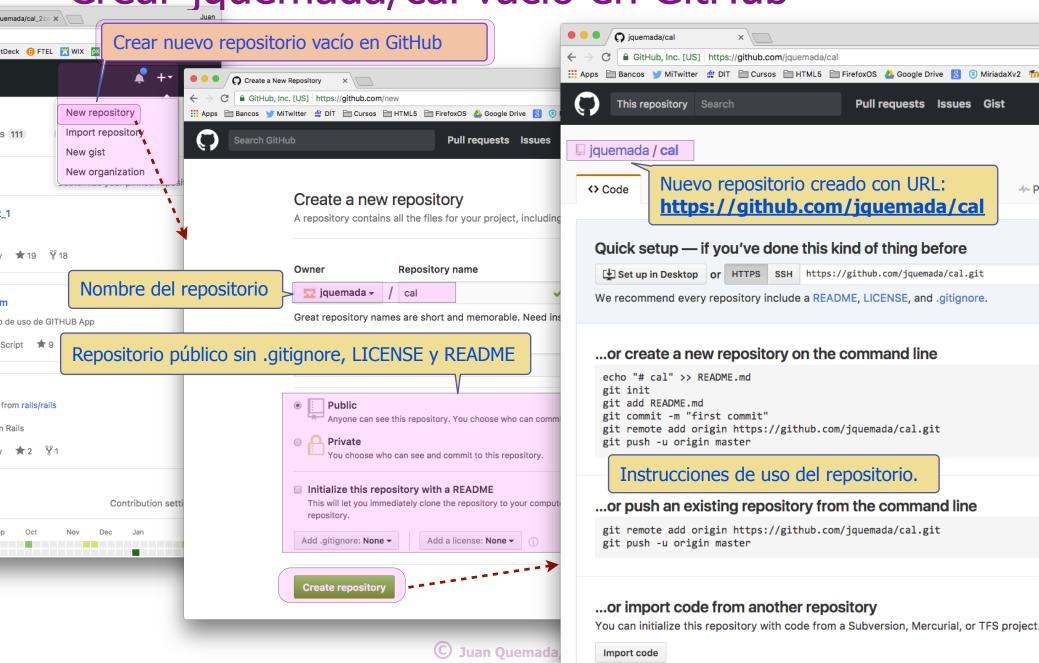


- ◆ Las operaciones principales de un usuario registrado son
 - Crear repositorio (remoto) nuevo y vacío para albergar un proyecto
 - Utilizando el botón: New repository
 - Copiar un repositorio albergado en GitHub a otra cuenta (para contribuir)
 - Utilizando el botón: Fork
 - Importar un repositorio identificado por su URL a GitHub, incluso en otro formato
 - Utilizando el botón: Import repository
 - Se puede importar de otro servidor en Internet o de GitHub, incluso cambiando el formato
 - Crear una organización para albergar múltiples proyectos relacionados
 - Utilizando el botón: New organisation
 - Organización de asignatura CORE: https://github.com/CORE-UPM
 - Y otras operaciones de compartición, gestión y mantenimiento

Crear nuevos objetos en GitHub



Crear jquemada/cal vacío en GitHub



Subir un repositorio local a Github con git push



Actualizar un repositorio en GitHub con push

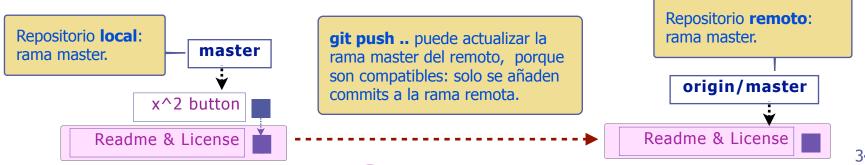
git push ...

- Actualiza el repositorio remoto con los nuevos commits de una rama local
 - git push
 - actualiza commits nuevos de rama local master (por defecto) en repositorio origin (por defecto)
 - git push origin master
 - actualiza commits nuevos de rama local master en repositorio origin (similar al anterior)
 - git push https://github.com/jquemada/cal 2com sqrt
 - actualiza los nuevos commits de la rama local sqrt en el repositorio GitHub jquemada/cal 2com

git push ... necesita 2 condiciones para finalizar con éxito

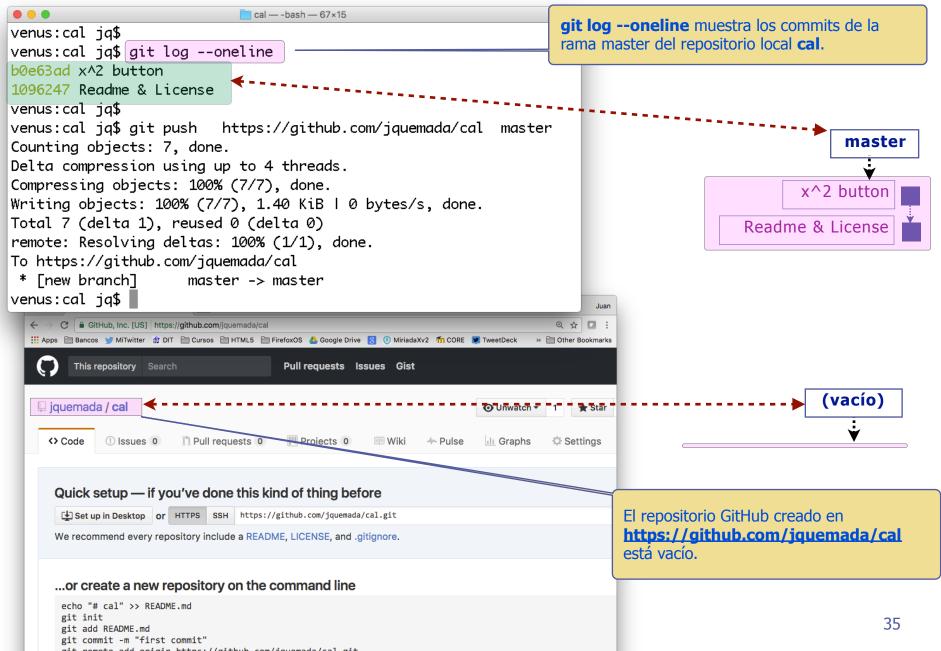
- Se debe tener credenciales de acceso al repositorio remoto
 - Por ejemplo, un repositorio en una cuenta u organización del usuario que lo actualiza
- La actualización de commits debe ser compatible con la rama actualizada en el remoto
 - Solo debe añadir nuevos commits al final de la rama remota o actualizar un repositorio vacío
 - Peligroso! La opción -f permite actualizar una rama incompatible, pero se pierden commits

Juan Quemada, DIT, UPM



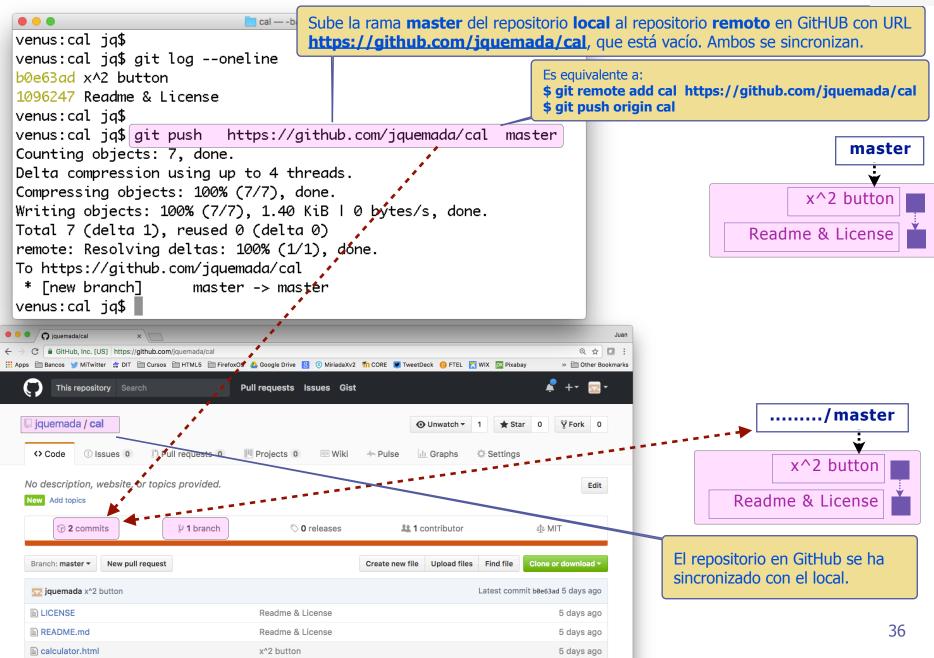
Historia del repositorio local



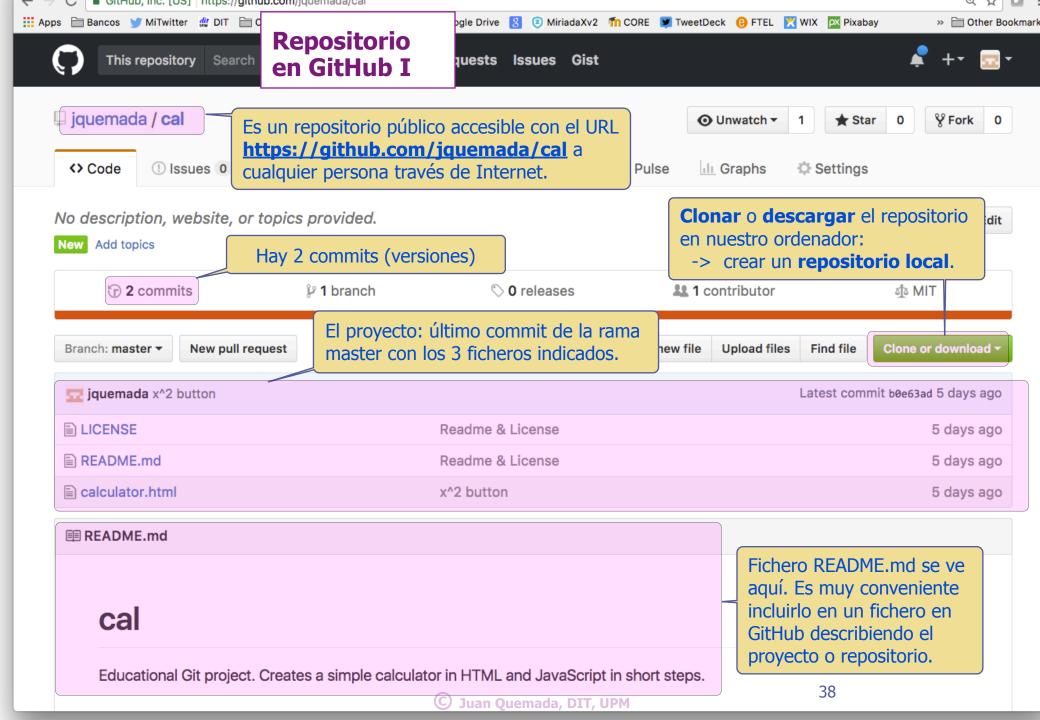


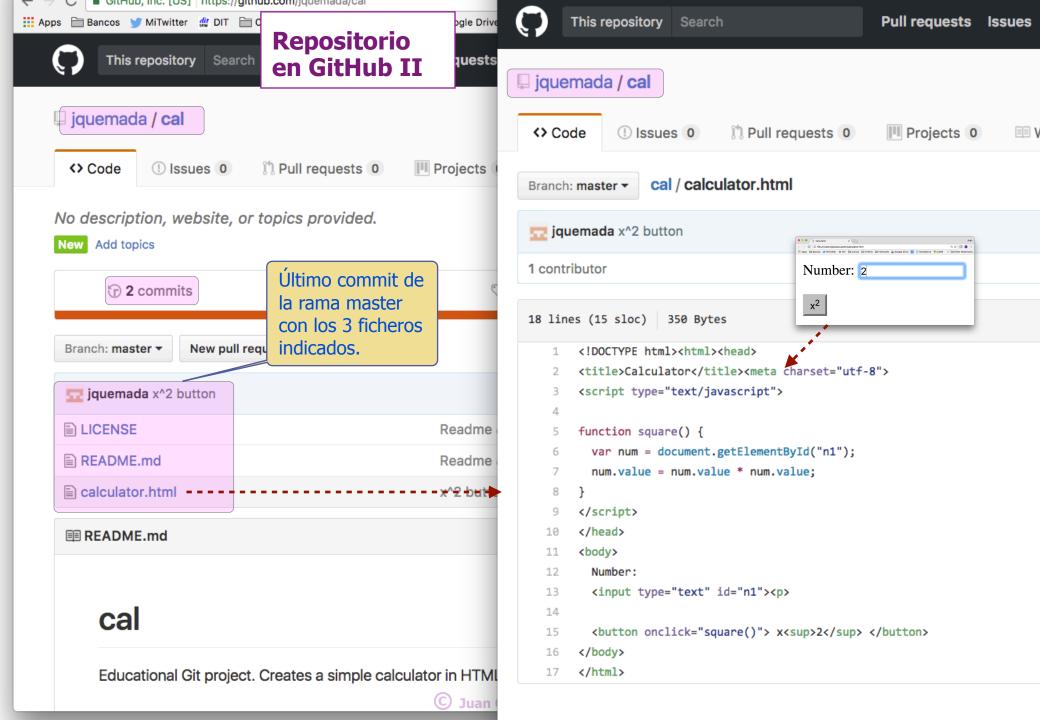
Sincronizar rama master remota con la local

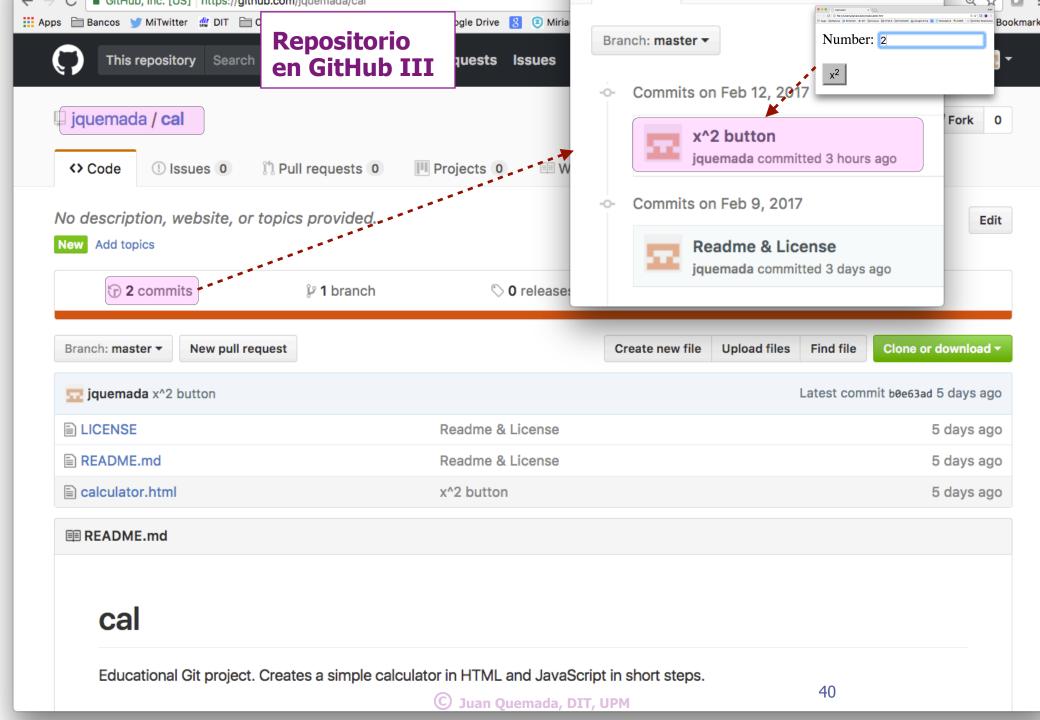


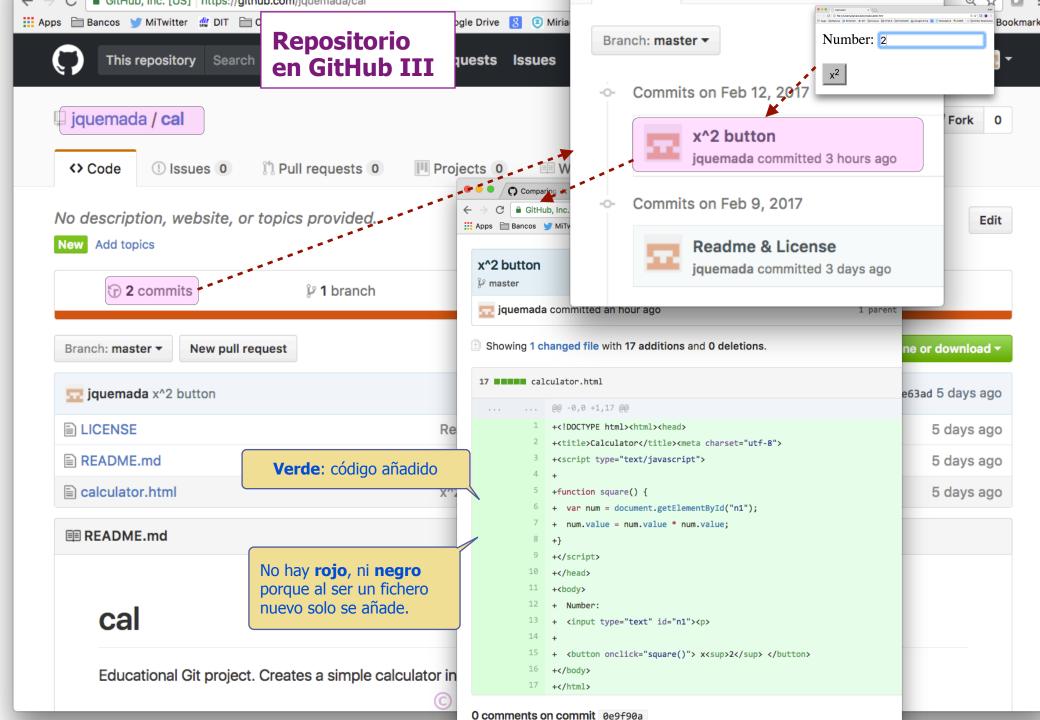


El repositorio en GitHub

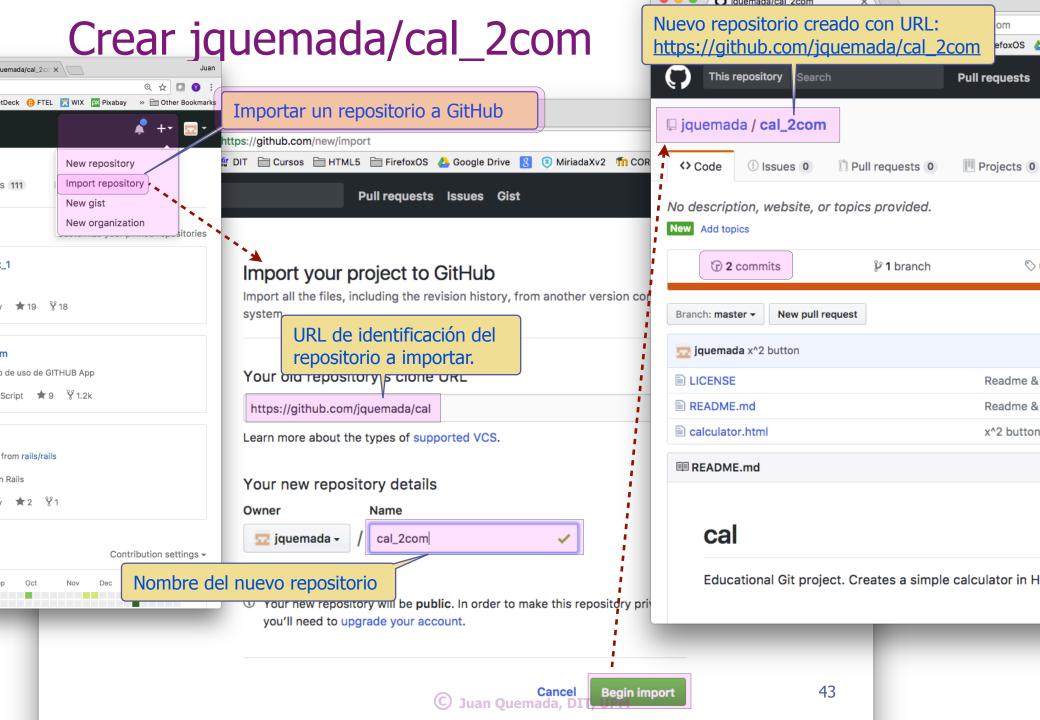








Crear repositorio jquemada/cal_2com



Crear repositorio CORE-UPM/cal con Fork

Fork: duplicar un proyecto de GitHub





Final del tema