



Gestión de proyectos con Git y GitHub: Modulo 5

Juan Quemada, DIT - UPM





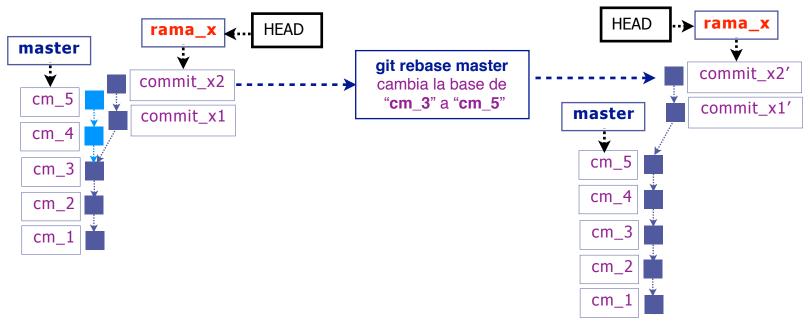
Git y GitHub

Integración de ramas con rebase

Juan Quemada, DIT - UPM

Cambiar la base de una rama

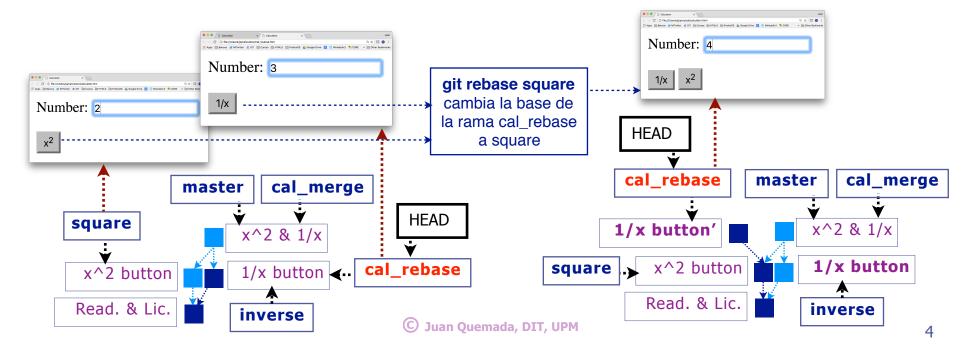
- ◆ Una rama se usa para hacer desarrollos separados de la rama master
 - Al finalizar el desarrollo de la rama, se puede integrar con master o con otra rama
- ◆ Cambiar la base de una rama permite también integrar desarrollos
 - Cambiar de base (rebase) integra los desarrollos linealmente (muy limpio)
 - Pero elimina la historia de ramas utilizadas e integradas para el desarrollo

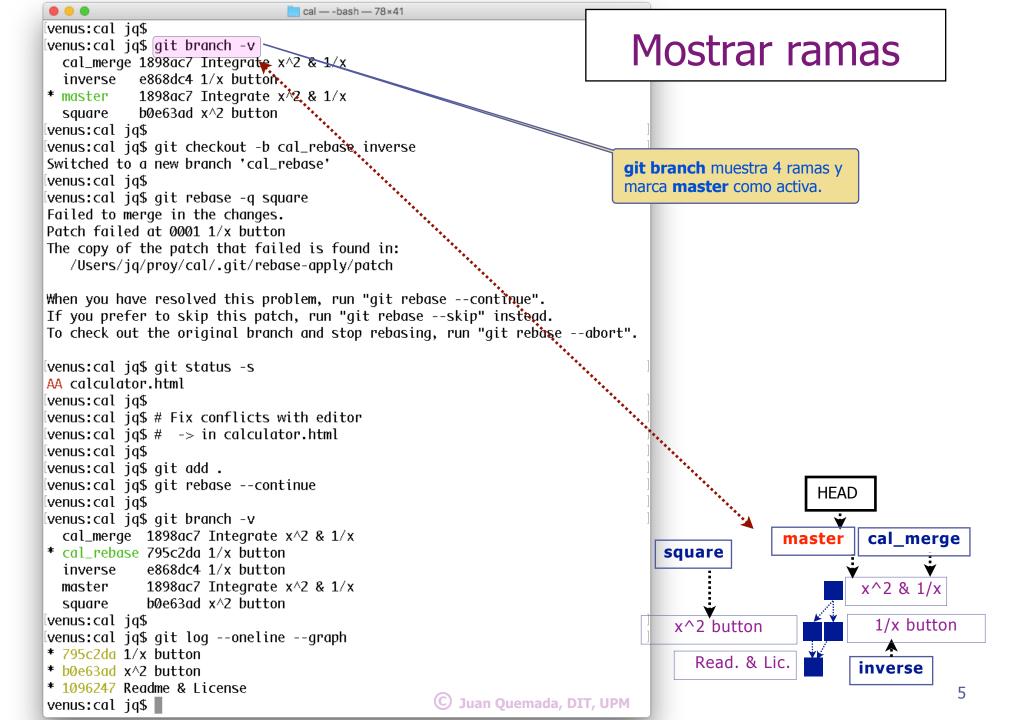


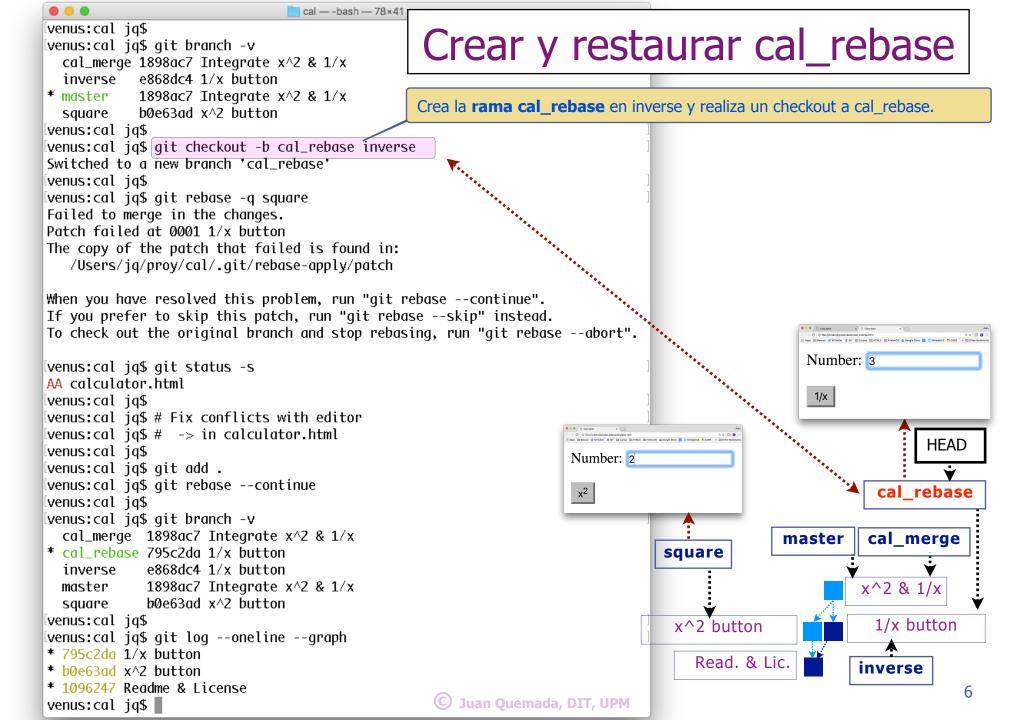
Cambiar la base de la rama cal_rebase

♦ git rebase square

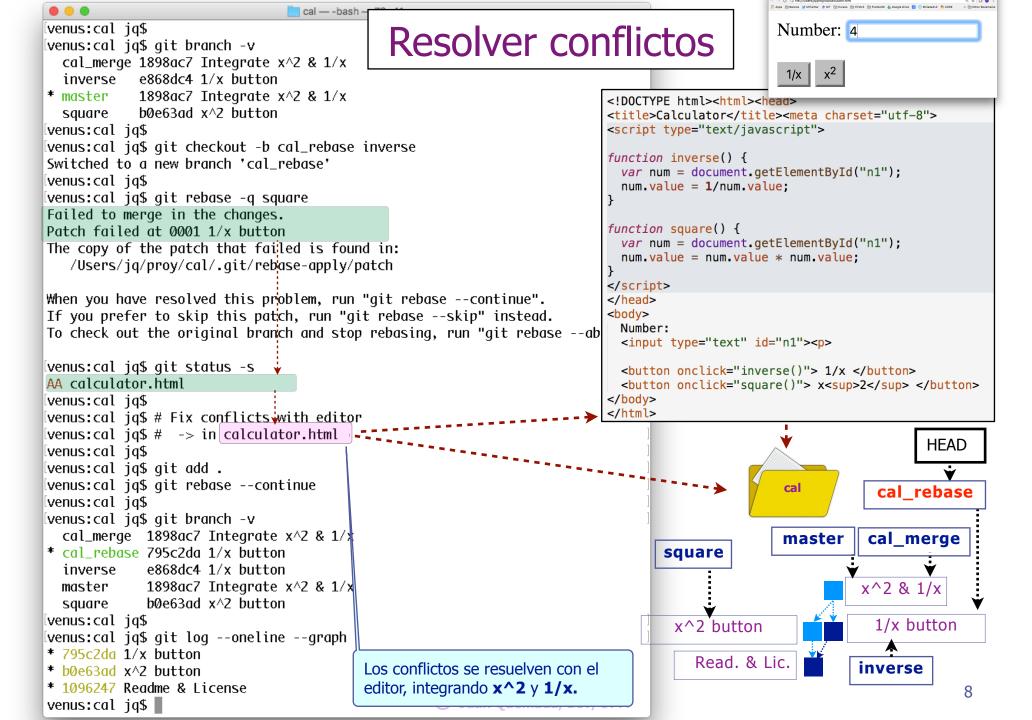
- Arranca un bucle que cambia la base de la rama cal_rebase (HEAD) a square
 - · Como el rebase solo tiene que integrar un commit, aquí solo habra una iteración al bucle
- El bucle integra el commit "1/x button" en "x^2 button", para su nueva base
 - Si hay conflictos, se aborta el proceso, marcando los conflictos, que deben resolverse con el editor
 - Una vez registrados los cambios a integrar en el índice y se continua con: git rebase --continue
- Al finalizar el bucle la rama ha cambiado la base "Read. & Lic." por "x^2 button"
- → git rebase -i ... permite modificación interactiva de la rama

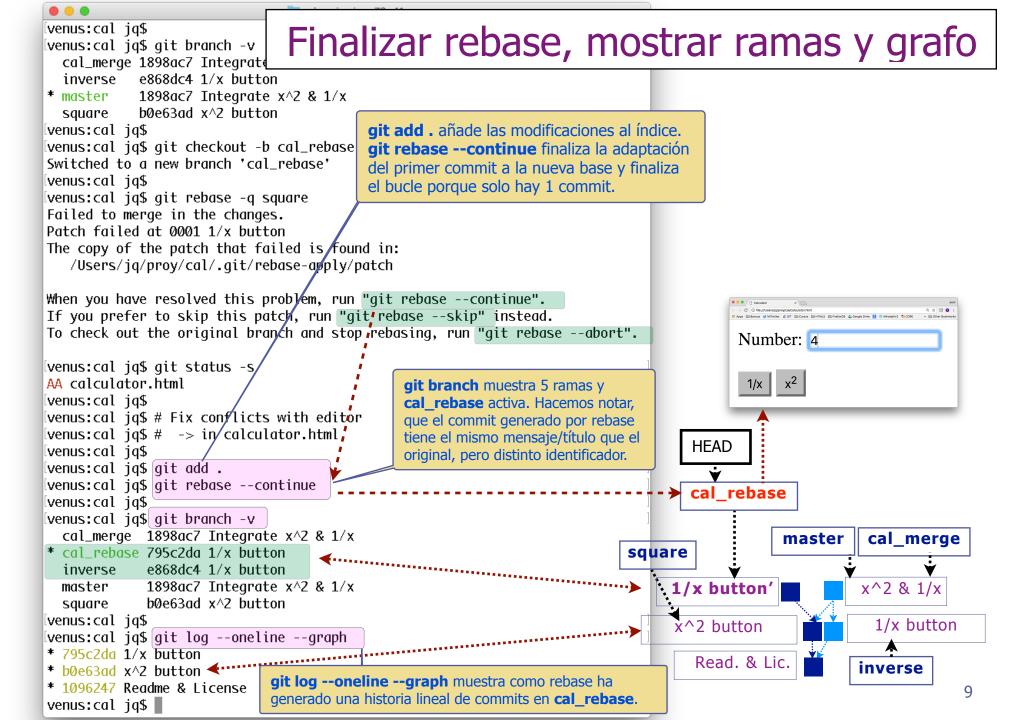






```
. .
[venus:cal jat
venus: cal ja Comenzar cambio de base
                                                                                 <!DOCTYPE html><html><head>
                                                                                 <title>Calculator</title><meta charset="utf-8">
  cal_merge
                                                                                 <script type="text/javascript">
  inverse
            e868dc4 1/x button
                                                 git rebase -q square inicia
* master
            1898ac7 Integrate x^2 & 1/x
                                                                                 <<<<< HEAD
                                                 el cambio de base de la rama
            b0e63ad x^2 button
                                                                                 function inverse() {
  square
                                                                                  var num = document.getElementById("n1");
[venus:cal jq$
                                                 cal_rebase, del commit
                                                                                  num.value = 1/num.value:
lvenus:cal jq$ git checkout -b cal_rebase inver
                                                 "Readme & License" al
Switched to a new branch 'cal_rebase'
                                                                                 function square() {
                                                 commit "x^2 button".
                                                                                  var num = document.getElementById("n1");
[venus:cal jq$
                                                 -q (quiet) limita estadísticas.
                                                                                  num.value = num.value * num.value;
[venus:cal jq$ git rebase -q square
                                                                                 >>>>> master
Failed to merge in the changes.
Patch failed at 0001 1/x button
                                                                                 </script>
                                                                                 </head>
The copy of the patch that failed is found in:
                                                                                 <body>
   /Users/jg/proy/cal/.git/rebase-apply/patch
                                                                                  Number:
                                                                                   <input type="text" id="n1">
When you have resolved this problem, run "git rebase --continue".
                                                                                 If you prefer to skip this patch, run "git rebase --skip" instead.
                                                                                  <button onclick="inverse()"> 1/x </button>
To check out the original branch and stop rebasing, run git rebase --abort".
                                                                                  <button onclick="square()"> x<sup>2</sup> </button>
[venus:cal jg$|qit status -s 🕹
                                                                                 >>>>> master
                                                                                 </body>
AA calculator.html
                                                                                 </html>
[venus:cal jq$
[venus:cal jq$ # Fix conflicts with ditor
                                               git status
venus:cal jg$ # -> in calculator.html
                                                                                                                     HEAD
                                               muestra el
[venus:cal jq$
                                               conflicto.
[venus:cal jg$ git add .
[venus:cal jq$ git rebase --continue
                                                                                                  cal
                                                                                                              cal_rebase
[venus:cal jq$
[venus:cal jg$ git branch -v
                                    OJO! Hay conflicto en el fichero
 cal_merge 1898ac7 Integrate x^2
                                                                                                  master
                                                                                                             cal_merge
                                    calculator.html y el cambio de
* cal_rebase 795c2da 1/x button
                                                                                  square
                                    base se interrumpe para integración
             e868dc4 1/x button
  inverse
                                   manual con el editor.
             1898ac7 Integrate x^2
 master
                                                                                                            x^2 & 1/x
             b0e63ad x^2 button
 square
                                    Git da instrucciones sobre como
[venus:cal jq$
                                                                                                              1/x button
                                                                                   x^2 button
                                    continuar.
[venus:cal jg$ git log --oneline --
* 795c2da 1/x button
                                                                                      Read. & Lic.
                                                                                                            inverse
* b0e63ad x^2 button
* 1096247 Readme & License
                                                   © Juan Quemada, DIT, UPM
venus:cal jq$
```





Conflictos vistos con diff

git diff muestra así los conflictos resueltos, **después** de integrarlos con un editor y antes de cerrar el commit.

```
venus:cal jq$
venus:cal jq$ git diff ✓ ..... git diff muestra así
                                                                                   al — -bash — 57×29
                                                           venus:cal ja$ git diff
                                  los conflictos antes
diff --cc calculator.html
                                                           diff --cc calculator.html
index fc74320,839b37e..0000000
                                  de resolverlos.
                                                           index fc74320,839b37e..0000000
--- a/calculator.html
                                                           --- a/calculator.html
+++ b/calculator.html
                                                           +++ b/calculator.html
@@@ -2,9 -2,9 +2,15 @@@
                                                           @@@ -2,16 -2,16 +2,22 @@@
  <title>Calculator</title><meta charset="utf-8">
                                                             <title>Calculator</title><meta charset='utf-8">
  <script type="text/javascript">
                                                             <script type="text/javascript">
++<<<<<< HEAD
                                                            +function inverse() {
+function inverse() {
                                                            + var num = document.getElementById("n1");
 + var num = document.getElementById("n1");
                                                            + num.value = 1/num.value;
 + num.value = 1/num.value;
                                                            +}
++======
+ function square() {
                                                           + function square() {
   var num = document.getElementById("n1");
                                                               var num = document.getElementById("n1");
   num.value = num.value * num.value;
                                                               num.value = num.value * num.value;
++>>>> master
                                                             </script>
 </script>
                                      Resolver conflictos
                                                             </head>
  </head>
                                      con un editor.
                                                             <body>
@@@ -12,6 -12,6 +18,10 @@@
                                                               Number:
    Number:
                                                               <input type="text" id="n1">
    <input type="text" id="n1">
                                                            + <button onclick="inverse()"> 1/x </button>
++<<<<<< HEAD
                                                               <button onclick="square()"> x<sup>2</sup> </button>
+ <button onclick="inverse()"> 1/x </button>
                                                             </body>
++======
                                                             </html>
+ <button onclick="square()"> x<sup>2</sup> </button>
                                                           venus:cal jq$
++>>>> master
                                                                               Number: 4
  </body>
  </html>
                                                                                                             10
venus:cal jq$
                                                         uemada, DIT, UPM
```

Actualizar repositorio jquemada/cal en GitHub



Actualizar un repositorio en GitHub con push

♦git push ...

- Actualiza el repositorio remoto con los nuevos commits de una rama local
 - git push https://github.com/jquemada/cal master
 - actualiza los nuevos commits de la rama master en el repositorio GitHub jquemada/cal
 - git push https://github.com/jquemada/cal_2com master
 - actualiza los nuevos commits de la rama master en el repositorio GitHub jquemada/cal_2com

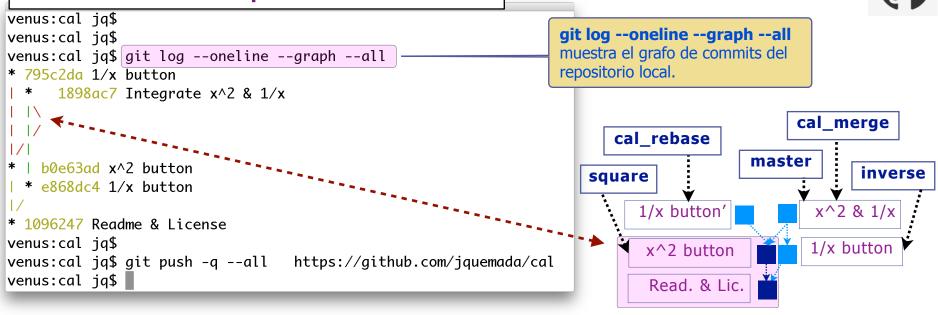
→ git push ... necesita 2 condiciones para finalizar con éxito

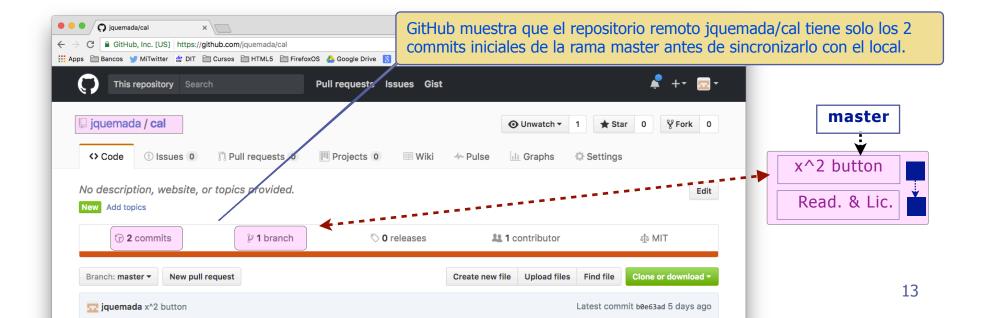
- Se debe tener credenciales de acceso al repositorio remoto
 - Por ejemplo, un repositorio en una cuenta u organización del usuario que lo actualiza
- La actualización de commits debe ser compatible con la rama actualizada en el remoto
 - Solo debe añadir nuevos commits al final de la rama remota o actualizar un repositorio vacío
 - Peligroso! La opción -f permite actualizar una rama incompatible, pero se pierden commits



Historia del repositorio local



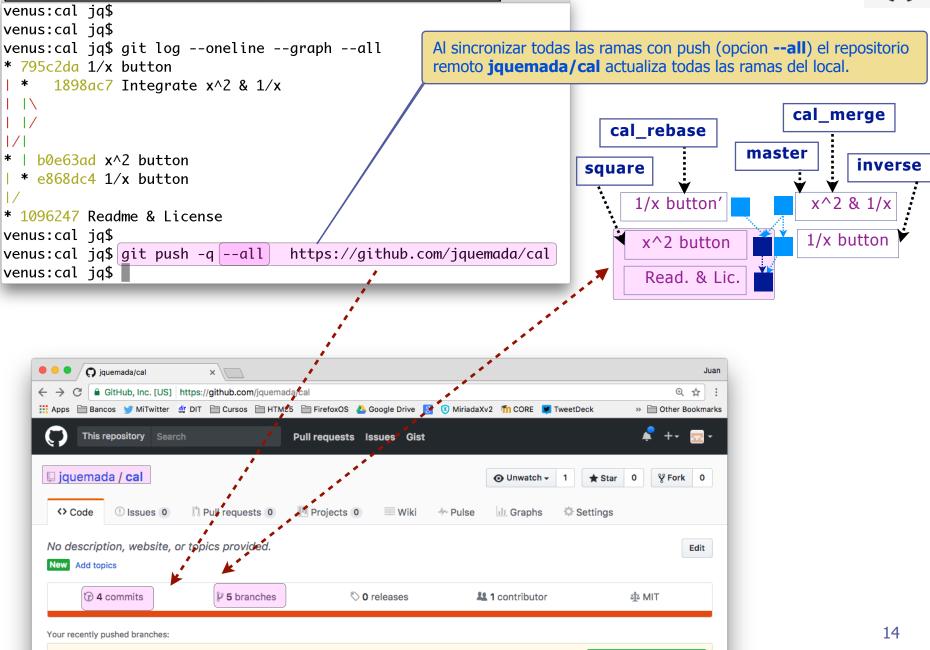




Historia del repositorio local

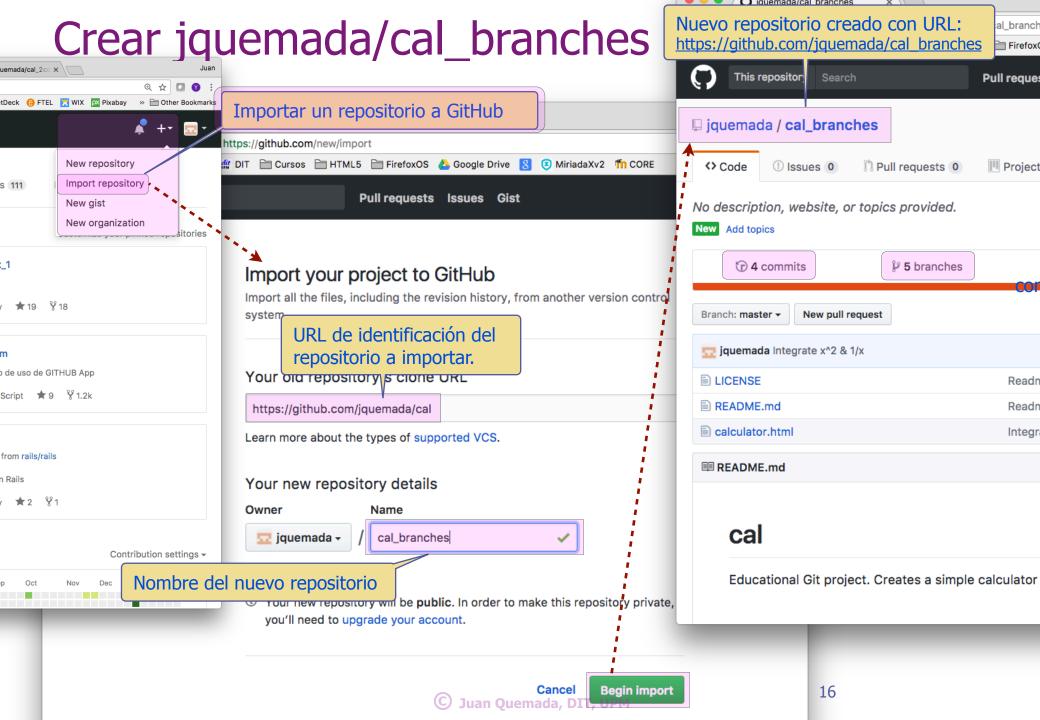
18 cal rebase (2 minutes ago)





15 Compare & pull request

Crear repositorio jquemada/cal_branches







Git y GitHub

Crear commit inicial en GitHub, clonar y actualizar: new_repository, .gitignore, clone, remote y push

Juan Quemada, DIT - UPM

Funciones principales de GitHub

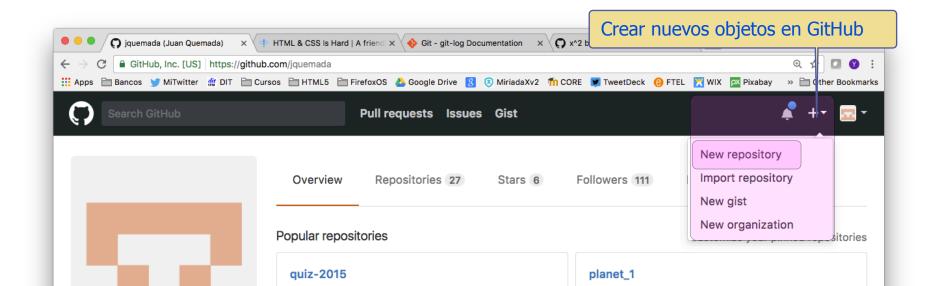


- ◆Las operaciones principales de un usuario registrado son
 - Crear repositorio remoto inicial nuevo para albergar un proyecto
 - Utilizando el botón: New repository
 - Puede añadir los ficheros README.md, LICENSE o .gitignore al repositorio creado
 - Copia un repositorio albergado en GitHub a otra cuenta (para contribuir)
 - Utilizando el botón: Fork
 - Importa un repositorio identificado por su URL a GitHub, incluso en otro formato
 - Utilizando el botón: Import repository
 - Equivale a crear repositorio vacío (New_repository) e importar en él otro repositorio con un URL
 - Crear una organización para albergar múltiples proyectos relacionados
 - Utilizando el botón: New organisation
 - Organización de asignatura CORE: https://github.com/CORE-UPM
 - Y otras operaciones de compartición, gestión y mantenimiento

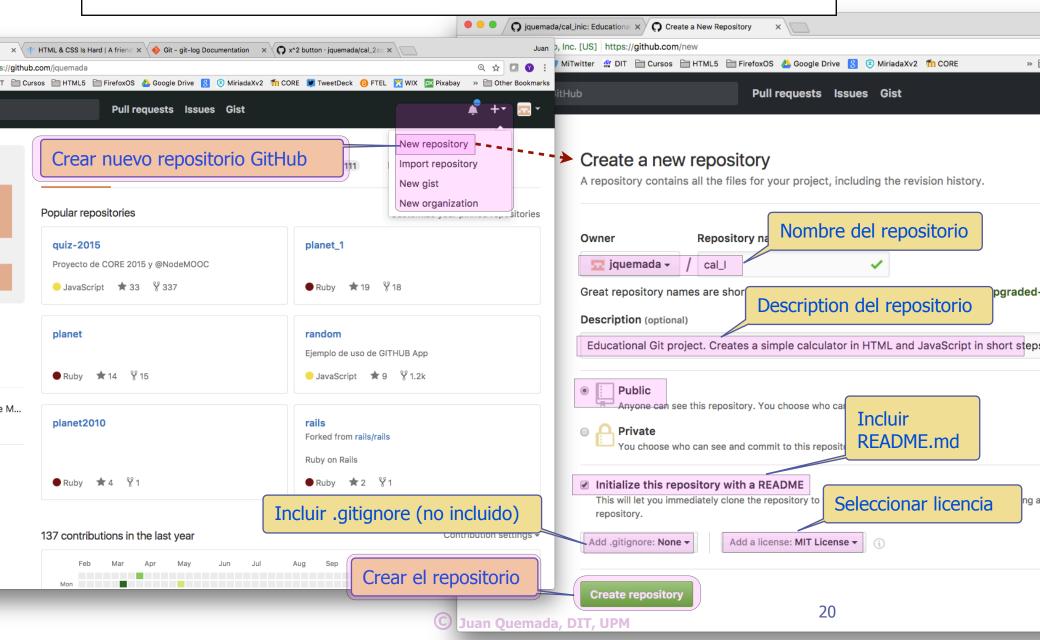
Commit inicial en GitHub

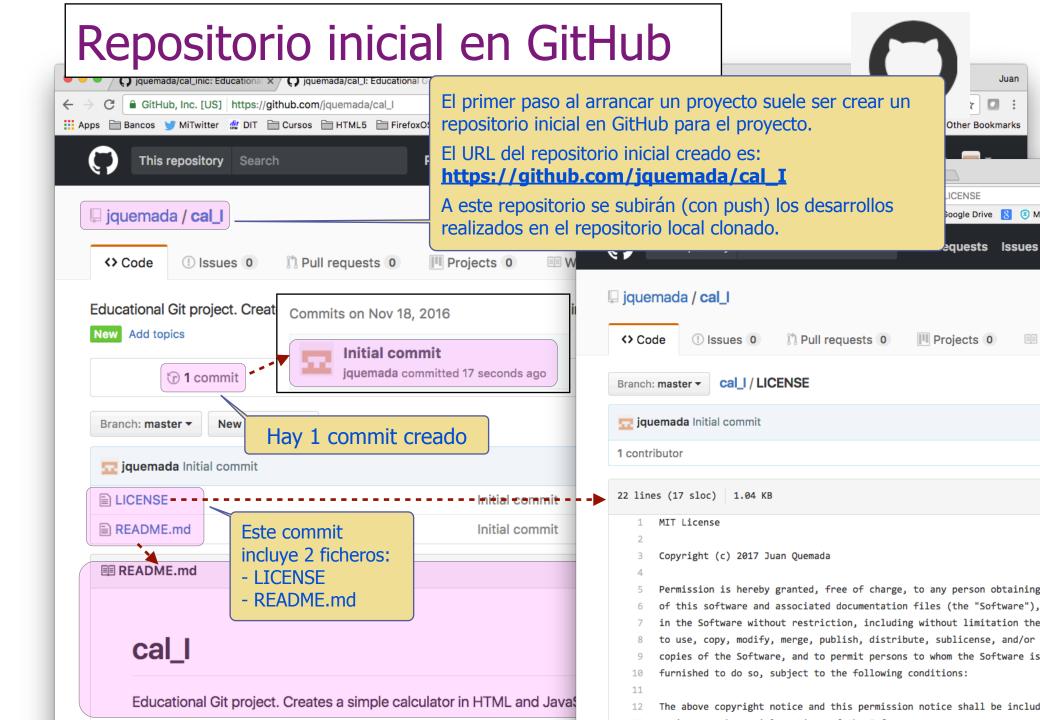


- ♦ New repository permite crear el repositorio inicial de un proyecto
 - Con un commit inicial típico que puede incluir hasta 3 ficheros
 - README.md fichero con descripción del proyecto o software
 - LICENSE fichero con la licencia de distribución del software
 - .gitignore fichero donde se indica que ficheros debe ignorar Git al generar versiones
- ◆ Es la forma habitual de arrancar un proyecto albergado en GitHub
 - Se crea el repositorio inicial con 1 commit en: https://github.com/jquemada/cal_l
 - Este repositorio se clona a continuación en uno local con el comando: git clone ...
 - Se desarrolla un segundo commit en el repositorio local y se sube a GitHub con: git push ...
 - Esto ilustra el desarrollo 2 commits iniciales similares a los de jquemada/cal
 - Siguiendo el procedimiento habitual de creación de un proyecto



Crear commit inicial en GitHub





.gitignore

```
♦ git Is-file --other --ignored --exclude-standard
```

lista todos los ficheros de este proyecto ignorados por Git

```
# .gitignore es un fichero que informa a Git de los ficheros que no debe gestionar.
# - git status no los presentará como ficheros untracked.
# - git add . no los añadirá al índice (staging area).
# .gitignore se crea en el directorio o subdirs de trabajo y afecta todo el árbol asociado.
# Su contenido: líneas con patrones de nombres.
# - Puede usarse los comodines * y?
# - Patrones terminados en / indican directorios
# - Un patrón que empiece con! indica negación
# - Se ignoran líneas en blanco y que comiencen con #
# - [abc] indica cualquiera de los caracteres entre corchetes
# - [a-z] indica cualquier carácter ASCII (rango desde a hasta z)
# Ejemplo
private.txt
             # excluir los ficheros con nombre "private.txt"
             # excluir los ficheros acabados en ".class"
*.class
*.[oa]
             # excluir ficheros acabados en ".o" y ".a"
llib.a
             # no excluir el fichero "lib.a"
*~
             # excluir ficheros acabados en "~"
testing/
             # excluir directorio "testing"
```

Clonar un repositorio remoto

Referenciar un repositorio remoto



- Un repositorio remoto se identifica en Internet con un URL
 - Por ejemplo
 - https://github.com/jquemada/cal
 - https://github.com/jquemada/cal_l
 - git remote ... permite asociar un nombre, denominado remote, a un URL
 - El nuevo nombre puede utilizarse, en vez del URL, en los comandos para identificar el repositorio

◆ git remote [-v]

• Muestra los repositorios remotos definidos en un repositorio (-v modo verboso)

◆ git remote add …

- Define un nuevo remote en el repositorio asociado a un URL
 - git remote add cal_2com https://github.com/jquemada/cal_2com
 - asocia el nombre cal_2com con el URL https://github.com/jquemada/cal_2com

♦ git remote remove ...

- Borra la definición de un remote en el repositorio
 - git remote remove cal_2com
 - Borra el nombre cal_2com del repositorio y ya no podrá ser utilizado en comandos



Clonar un repositorio remoto

- ◆ Un proyecto publicado en un servidor en Internet
 - Puede copiarse al ordenador local con **git clone** ... para desarrollar en sus ramas

♦ git clone ...

- Crea un nuevo repositorio local, donde copia la rama master del rep. remoto clonado
 - Además asocia el nombre de remote origin al repositorio remoto origen de la clonación
- Ejemplos de uso
 - git clone https://github.com/jquemada/cal_l
 - Copia el repositorio remoto en el directorio local cal_l (mismo nombre que el repositorio)
 - origin referencia el repositorio clonado: https://github.com/jguemada/cal_l
 - git clone https://github.com/jquemada/cal_l mi_cal
 - Copia el repositorio remoto en el directorio local mi_cal
 - origin referencia el repositorio clonado: https://github.com/jguemada/cal_l

Clonar repositorio remoto

git clone https://github.com/jquemada/cal_I clona el repositorio identificado por el URL https://github.com/jquemada/cal, en el directorio (repositorio) local cal I. venus:proy ja\$ venus:proy jq\$ git clone https://github.com/jquemada/cal_I Cloning into 'cal_I'... remote: Counting objects: 4, done. remote: Compressing objects: 100% (4/4), done. remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 Unpacking objects: 100% (4/4), done. Checking connectivity... done. Muestra el repositorio clonado cal_I, venus:proy jq\$ además del ya existente cal. venus:proy jq\$ ls cal cal I cal_I es un repositorio local diferente de cal. venus:proy ja\$ cd cal_I |venus:cal_I jq\$ venus:cal_I ja\$ git log --oneline 5410ac7 Initial commit |venus:cal_I ja\$ venus:cal_I jq\$ ls LICENSE README.md venus:cal_I jq\$

Inspeccionar repositorio clonado

```
cd cal I entra en el directorio del nuevo repositorio clonado cal I,
                                      para que los comandos git se asocien a este repositorio.
venus:proy jq$
venus:proy jq$ git clone https://github.com/jquemada/cal_I
Cloning into 'cal_I'...
remote: Counting objects: 4, Aone.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (4/4), done.
Checking connectivity... done.
venus:proy ja$
                                           git los --oneline muestra que el repositorio contiene el
venus:proy jq$ ls
                                           commit generado en automáticamente en GitHub con el
cal cal I
                                           mensaje/título "Initial commit".
venus:proy jq$ cd cal_I
venus:cal_I jq$
venus:cal_I jq$ git log --oneline
                                                                                               master
5410ac7 Initial commit
venus:cal_I ja$
                                                                                      Initial commit
venus:cal_I jq$ ls
LICENSE
                  README.md
venus:cal_I jq$
                                      Is muestra que el directorio de trabajo del repositorio
                                      contiene los ficheros README.md y LICENSE.
```

Generar nuevo commit en el repositorio clonado

Directorio de trabajo limpio

```
venus:cal_I jq$
venus:cal_I jq$ git status -s
venus:cal_I jq$
venus:cal_I ja$ # Edit/create calculator.html
venus:cal_I ja$
venus:cal_I jq$ ls
LICENSE
                README.md
                                calculator.html
venus:cal_I ja$
venus:cal_I jq$ git status -s
?? calculator.html
venus:cal_I jq$
venus:cal_I jq$ git add calculator.html
venus:cal_I jq$
venus:cal_I jq$ git commit -q -m "x^2 button"
venus:cal_I jq$
venus:cal_I jq$ git log --oneline
9cba3e6 x^2 button
5410ac7 Initial commit
venus:cal_I jq$
```

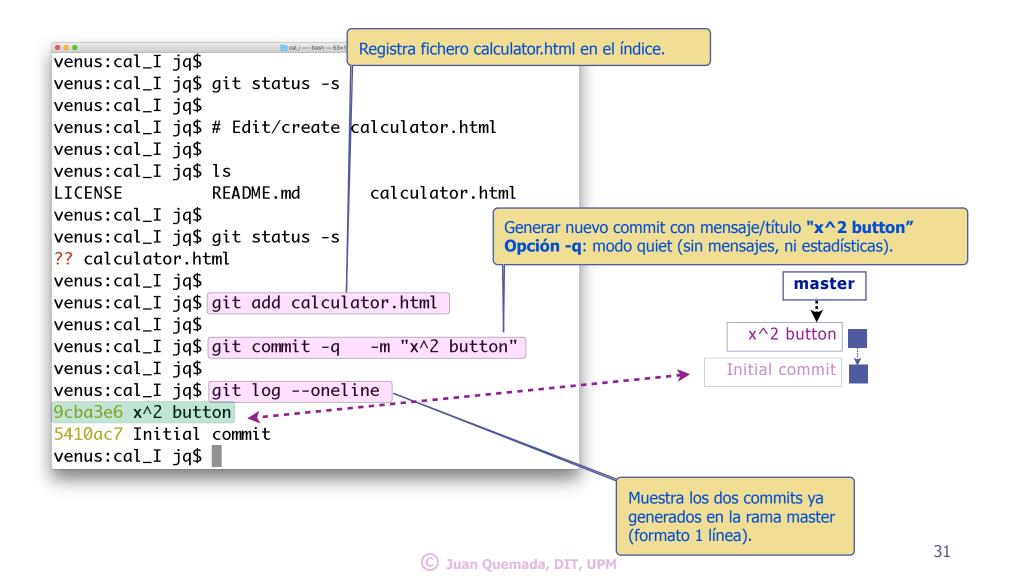
git status -s muestra un directorio de trabajo limpio, sin cambios respecto al último commit.



Añadir fichero calculator.html

```
Number: 2
                                                                                         x^2
                                           Se añade el fichero
                                                                         <!DOCTYPE html><htm
                                                                         <title>Calculator</title><meta charset="utf-8">
                                           calculator.html al
                                                                         <script type="text/javascript">
                                           directorio de trabajo
                                                                         function square() {
                                           con un editor,
                                                                          var num = document.getElementById("n1");
                                           copiando (cp), ...
                                                                          num.value = num.value * num.value;
venus:cal_I jq$
                                                                         </script>
venus:cal_I jq$ git status -s
                                                                         </head>
                                                                         <body>
venus:cal_I jq$
                                                                          Number:
venus:cal_I jq$ # Edit/create calculator.html
                                                                          <input type="text" id="n1">
venus:cal_I ja$
                                                                          <button onclick="square()"> x<sup>2</sup> </button>
                                                                         </body>
venus:cal_I jq$ ls
                                                                         </html>
LICENSE
                   README.md
                                       calculator.html
venus:cal_I ja$
                                                                              calculator.html tiene la misma
venus:cal_I jq$ git status -s
                                         calculator.html no
                                                                              calculadora con el botón x^2, que se
?? calculator.html
                                         está registrada.
                                                                              generó en el repositorio cal.
venus:cal_I jq$
venus:cal_I jq$ git add calculator.html
                                                                                             master
venus:cal_I jq$
venus:cal_I jq$ git commit -q -m "x^2 button"
venus:cal_I jq$
                                                                                   Initial commit
venus:cal_I jq$ git log --oneline
9cba3e6 x^2 button
5410ac7 Initial commit
venus:cal_I ja$
```

Crear nuevo commit

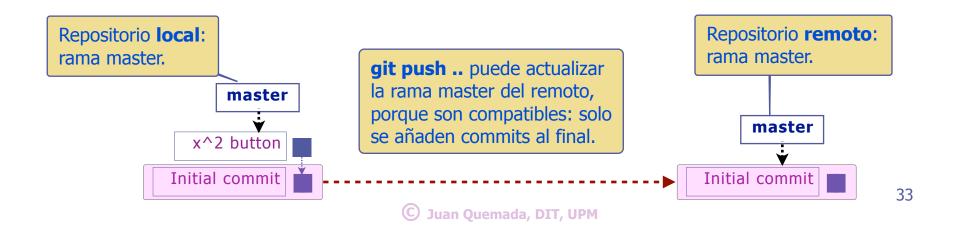


Actualizar el repositorio origin



Actualizar un repositorio en GitHub con push

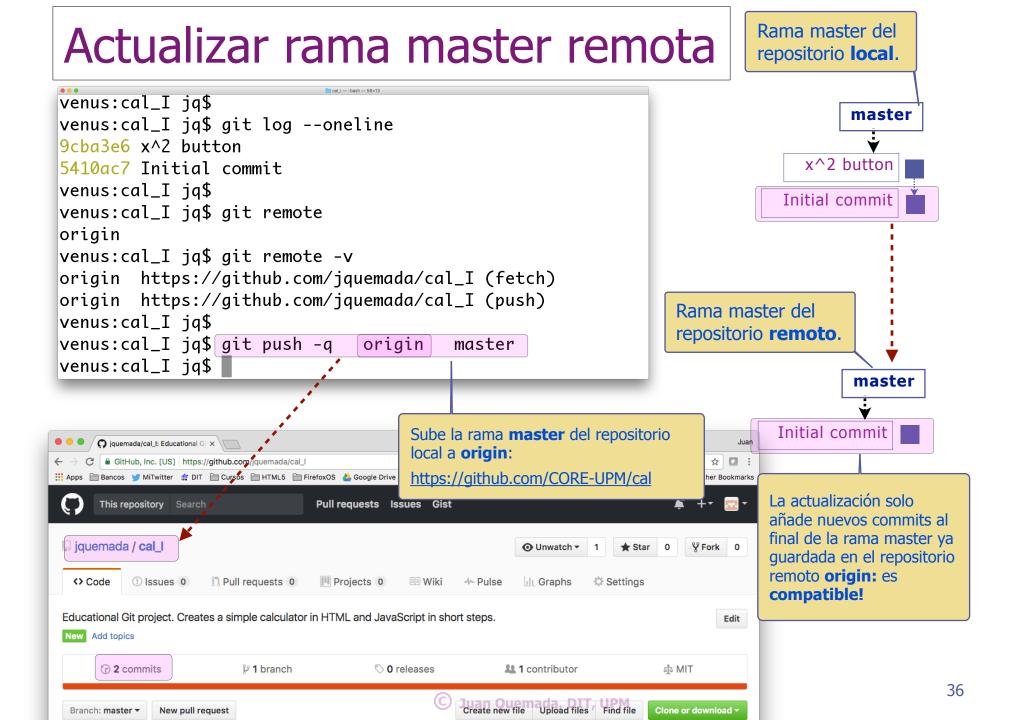
- **♦**git push ...
 - Actualiza el repositorio remoto con los nuevos commits de una rama local
 - git push origin master
 - actualiza master en el repositorio remoto **origin** (https://github.com/jquemada/cal)
 - git push https://github.com/jquemada/cal master
 - Es equivalente al comando: git push origin master
- → git push ... necesita 2 condiciones para finalizar con éxito
 - Se debe tener credenciales de acceso al repositorio remoto
 - Por ejemplo, un repositorio en una cuenta u organización del usuario que lo actualiza
 - La actualización de commits debe ser compatible con la rama actualizada en el remoto
 - Solo debe añadir nuevos commits al final de la rama remota o actualizar un repositorio vacío
 - Peligroso! La opción -f permite actualizar una rama incompatible, pero se pierden commits



Mostrar historia y remote origin Rama master del repositorio local. venus:cal_I iq\$ Muestra los dos commits del repositorio local. master venus:cal_I jq\$ git log --oneline 9cba3e6 x^2 button x^2 button 5410ac7 Initial commit venus:cal_I jq\$ Initial commit venus:cal_I jq\$ git remote origin venus:cal_I jq\$ git remote -v **git remote** muestra el remote origin https://github.com/jquemada/cal_I (fetch) origin definido por git clone .. origin https://github.com/jquemada/cal_I (push) venus:cal_I jq\$ venus:cal_I jq\$ git push -q origin master venus:cal_I ja\$

Mostrar URL asociado a origin

```
venus:cal_I iq$
venus:cal_I jq$ git log --oneline
9cba3e6 x^2 button
5410ac7 Initial commit
                                                  qit remote -v (verboso) muestra también el URL
venus:cal_I jq$
                                                  asociado al remote origin definido por git clone ..:
venus:cal_I jq$ git remote
                                                  https://github.com/jquemada/cal I
origin
venus:cal_I jq$ git remote -v
origin https://github.com/jquemada/cal_I (fetch)
origin https://github.com/jquemada/cal_I (push)
                                                                 Rama master del
venus:cal_I jq$
                                                                 repositorio remoto.
venus:cal_I jq$ git push -q origin
                                         master
venus:cal_I jq$
                                                                                    master
                                                                            Initial commit
```





Final del tema