



Git y GitHub

Resumen de Git y de sus principales comandos

Juan Quemada, DIT - UPM

Resumen e índice de comandos Git más habituales

Glosario Git	3
Grafo y referencias	<u>5</u>
gitignore	6
Reglas de sintaxis	7
Comandos más habituales	9
init, add, reset, status, commit 10	
<u>diff 11</u>	
mv, rm, checkout, show 12	
branch, checkout, reset, rebase 13	
log, checkout, merge14	
stash, remote 15	
clone, push, pull, fetch 16	
Guía detallada de comandos	17
add 18	
<u>branch 19</u>	
checkout	
<u>clone 22</u>	

<u>commit</u> 23
diff 24
<u>fetch</u> 26
<u>init 27</u>
log 28
merge 30
mv31
pull32
push 33
<u>rebase</u>
remote
reset 36
<u>rm 37</u>
show
stash 39
<u>status40</u>
tag 42

Glosario Git I

Glosario de doc Git en https://git-scm.com/docs/gitglossary

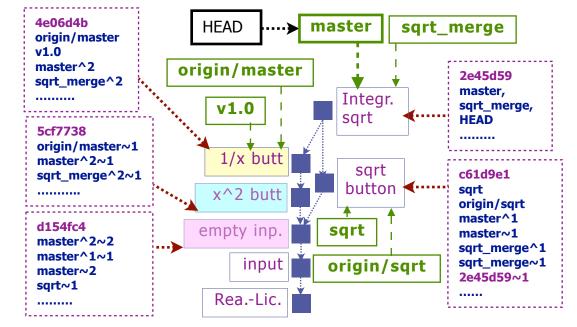
- ancestro (de un commit): commit perteneciente a la historia de ese commit que se referencia como: commit~1, commit~2, ...
- árbol de trabajo (working tree): conjunto de ficheros y directorios guardados en un commit o contenidos en el directorio de trabajo.
- **auto-merge:** operación de integración de ramas (merge) sin conflictos, donde git crea el commit automáticamente.
- clone: acción de clonar un repositorio remoto a uno local.
- commit: árbol de trabajo guardado en un repositorio git, con la instantánea de un proyecto.
- **checkout:** acción de restaurar, en el directorio de trabajo, el contenido de un commit guardado en un repositorio git, actualizando también el índice (o registro) y HEAD.
- directorio de trabajo: directorio que contiene el árbol de trabajo actual.
- **fast-forward:** operación de integración de ramas (merge) que reutiliza otra integración igual realizada anteriormente.
- fetch: acción de incluir (visibilizar) una rama de un repositorio remoto en uno local.
- grafo de commits: conjunto de commits y relaciones de precedencia de un repositorio.
- índice, área de cambios, registro o cache (en desuso): registro del estado de los ficheros en el directorio de trabajo a incluir en el próximo commit.
- limpio/sucio: directorio de trabajo sin/con cambios respecto a commit anterior (HEAD).
- master: convención para nombrar la rama principal de un repo creada con primer commit.
- nombre, hash o identificador SHA-1 (de un objeto git): identificador global único de un objeto git obtenido con el algoritmo SHA-1, que identifica el objeto en cualquier cualquier repositorio git y garantiza su integridad.
- **objeto (git):** la unidad de almacenamiento de Git creada al guardar el árbol de trabajo en un commit. Se identifica con el identificador SHA-1 y no puede modificarse una vez creado. 3

Glosario Git II

Glosario de doc Git en https://git-scm.com/docs/gitglossary

- **origin:** convención para nombrar al repositorio origen de un repositorio local, normalmente el repositorio remoto del que se ha clonado.
- padre de un commit: commit del que se ha generado directamente este commit. Por ejemplo, se referencia como: commit^1, commit^2, ...
- **pull:** acción de integrar en una rama de un repositorio local los nuevos commits de esa rama en un repositorio remoto.
- **push:** acción de actualizar una rama remota con los nuevos commits de una rama local.
- rama: Secuencia de commits, ordenada por fechas, que soporta un desarrollo. Se implementa como una referencia en el repositorio.
- **rama local:** rama cuyos commits están copiados en el repositorio local y donde es posible realizar desarrollos y cerrar nuevos commits.
- rama remota: rama de un repositorio remoto visible en un repositorio local.
- rama tracking: rama local asociada a una remota.
- **referencia o ref:** nombres usados para implementar ramas, HEAD y otros elementos de Git. Suele empezar por refs/ (p.e. refs/heads/master, ..).
- **refspec:** se usa en fetch y push para describir la relación entre la referencia remota y local.
- remote: nombre corto de un repositorio remoto asociado a su URL de acceso.
- repositorio o repo: colección de referencias y base de datos de objetos git de un proyecto.
- repositorio bare: repositorio sin directorio de trabajo, utilizado normalmente para crear repositorios remotos accesibles a través de Internet.
- repositorio local: repositorio con directorio de trabajo, donde se trabaja en un proyecto.
- repositorio remoto: repositorio en un servidor accesible a través de Internet identificado con un URL. Se usan para compartir código, para backup, ..

Grafo de commits de un repositorio y sus referencias



♦ Grafo de commits

- Relaciona cada commit de un repositorio con los commits utilizados para generarlo
 - Un commit con una flecha saliente, solo tiene un padre porque se generó modificando el padre
 - Un commit con dos o mas flechas salientes tiene varios padres, se generó integrando ramas
- ◆Las formas mas habituales de identificar los commits del grafo son:
 - HEAD: puntero o referencia al commit actual en el directorio de trabajo
 - Rama: puntero al último commit de una rama de desarrollo
 - Rama local: rama copiada en el repositorio local (master, sqrt, ..)
 - Rama remota: rama de un repositorio remote (origin/master, origin/sqrt, remote/origin/sqrt, ..)
 - Identificador corto o largo: identificador único de un commit (d154fc4, 973751d2, ,...)
 - Ancestro: commit~n -> sigue la línea del 1er padre, p.e. master~2, sqrt~1, ...
 - Padre: commit^n -> El primer padre (c^1) es también el primer ancestro (c~1)
 - Tag o etiqueta: v1.0, v0.1, -> Se añaden con: git tag -a v1.0

.gitignore

```
♦ git Is-file --other --ignored --exclude-standard
```

lista todos los ficheros de este proyecto ignorados por Git

```
# .gitignore es un fichero que informa a Git de los ficheros que no debe gestionar.
# - git status no los presentará como ficheros untracked.
# - git add . no los añadira al índice (staging area).
# .gitignore se crea en el directorio o subdirs de trabajo y afecta todo el arbol asociado.
# Su contenido: líneas con patrones de nombres.
# - Puede usarse los comodines * y?
# - Patrones terminados en / indican directorios
# - Un patron que empiece con ! indica negación
# - Se ignoran líneas en blanco y que comiencen con #
# - [abc] indica cualquiera de los caracteres entre corchetes
# - [a-z] indica cualquier carácter ASCII (rango desde a hasta z)
# Ejemplo
private.txt
             # excluir los ficheros con nombre "private.txt"
             # excluir los ficheros acabados en ".class"
*.class
*.[oa]
             # excluir ficheros acabados en ".o" y ".a"
llib.a
             # no excluir el fichero "lib.a"
*~
             # excluir ficheros acabados en "~"
testing/
             # excluir directorio "testing"
```

Reglas de sintaxis de comandos

Literal

- **♦** literal: git, clone, checkout, remove, --,....
 - palabra o símbolo separado por blanco o nueva línea que debe incluirse literalmente

Elemento genérico

- ◆ < elemento >
 - Representa un elemento (singular) o varios (plural) del tipo indicado por el nombre
 - <options> representa una o varias opciones, por ejemplo -q, -v, --all, --oneline, ...
 - <commit> representa un commit, por ejemplo d154fc4, master, master~2, ...

Elemento opcional

- **♦**[elemento]
 - Los corchetes delimitan uno o varios elementos opcionales que podrán incluirse o no
 - [<options>] [<commit>] o [-q] indica que estos elementos son opcionales
 - [[--] <files>] los corchetes pueden anidarse indicando que todo ([[--] <files>]) o la primera parte ([--]) son opcionales

Elementos alternativos

- ◆ elemento1 | elemento2
 - La barra vertical separa alternativas, que irán delimitadas por corchetes o paréntesis
 - [add | rename | remove | add-url] indica opcionalidad, es decir puede incluirse uno de estos literales o ninguno
 - (-b | -B) paréntesis solo delimita, es decir se usan cuando debe incluirse necesariamente una de las opciones

Ejemplo de sintaxis de comando Los corchetes indican que los dos guiones pueden omitirse. Los corchetes indican que --color puede omitirse. Los corchetes indican El paréntesis solo delimita la expresión Los corchetes indican que que opcionalmente se git diff son literales que opcionalmente se pueden interna (sin más significado), que indica que pueden incluir nombres hay que teclear tal y incluir identificadores de se debe incluir una de las 2 opciones para de ficheros. como se incluyen aquí. mostrar lo que está registrado en el índice. commits. **♦**git diff (--cached | --staged) [--color] [<commits>] [--] [<files>] Muestra diferencias de código en los ficheros registrados en el indice (staged) respecto a la última versión guardada (commit) Algunas opciones de interés • --staged, --cached mostrar diferencias con ficheros registrados (staged) • --color mostrar diferencias en colores diferentes (opción por defecto) • Ejemplos: mostrar cambios entre commits • git diff --staged mostrar diferencias en todos los fiches registrados (staged) • git diff --cached file.js mostrar diferencias en el el fichero file.js respecto al último commit



Recetario de comandos habituales

Crear un repositorio local vacío

- → git init ## Inicia directorio actual de trabajo como repositorio Git
- **♦ git init proy1** ## Crea directorio proy1 y lo inicia como repositorio Git

Directorio de trabajo y commits

- → git add . ## Añade todos los ficheros del directorio de trabajo al índice
- ♦ git add f1, f2, f3 ## Añade los ficheros fi, f2 y f3 al índice
- → git reset . ## Extrae todos los ficheros del índice (al dir. de trabajo)
- ♦ git reset f1, f2, f3 ## Extrae los ficheros fi, f2 y f3 del índice
- → git status [-s] ## Muestra estado de los ficheros en el directorio de trabajo
- → git commit -m "texto" ## Guarda nuevo commit con título "texto"
- → git commit ## Guarda nuevo commit y abre editor para crear título
- → git commit --amend [-m "texto"]

 ## Modifica último commit con registros en índice !OJO cambia el id de commit;

 | Commit --amend [-m "texto"]

 | Commit -

Diferencias entre commits o con el directorio de trabajo

♦ git diff

- Muestra los cambios de los ficheros **modifed** del directorio de trabajo respecto al commit anterior
- → git diff --unified=2000
 - Muestra cambios de ficheros **modifed** con un contexto de hasta 2000 líneas (todo el fichero)
- ♦ git diff [--] f1, f2, ...
 - Muestra cambios en los ficheros f1, f2, .. modifed del dir. de trabajo respecto a commit anterior
- ◆ git diff (--cached | --staged) [[--] f1, f2, ..]
 - Muestra cambios en <files> staged respecto a la versión del commit anterior
- → git diff 97d75 master
 - Muestra todos los cambios entre el commit 97d75 y la rama master
- → git diff sqrt master [--] fich1
 - Muestra los cambios en fich1 entre las ramas sqrt y master
- → git diff -b 97d75 7f9y67
 - Muestra los cambios entre commits 97d75 y 7f9y67 sin considerar espacios en blanco
- **♦** git diff -b --unified=2000 97d75 7f9y67
 - Muestra cambios de 97d75 y 7f9y67 sin considerar blancos con un contexto hasta de 2000 líneas
- **♦** git diff -b --numstat 97d75 7f9y67
 - Muestra estadísticas de cambios entre 97d75 y 7f9y67 sin considerar espacios en blanco
- ♦ git diff --name-status 97d75 7f9y67
 - Muestra nombres de ficheros con cambios entre commits 97d75 y 7f9y67 y su estado

Cambios en el directorio de trabajo

- → git mv old_file new_file
 - Cambia nombre del fichero old_file a new_file en el directorio de trabajo (y en el índice)
- → git rm file1, file2, ...
 - Borra file1, file2, .. del directorio de trabajo y registra el borrado en el índice.
- → git rm (--cached | --staged) file1, file2, ...
 - Borra file1, file2, .. del índice, los ficheros pasan de **staged** a **untracked**.
- → git checkout file1, file2, ...
 - Elimina cambios en file1, file2, .. **modified** que pasan a **unmodified** (**OJO!** Cambios se pierden)
- → git checkout .
 - Elimina cambios de los ficheros modified, que pasan a unmodified (OJO! Cambios se pierden).

Mostrar elementos de commits

- **♦** git show master
 - Muestra los elementos resumidos del último commit de la rama master.
- ♦ git show 7f9y67
 - Muestra los elementos resumidos del commit 7f9y67.
- → git show 7f9y67:package.json
 - Muestra el contenido del fichero package.json del commit 7f9y67.
- **♦** git show HEAD~2:package.json
 - Muestra el contenido del fichero package.json del segundo ancestro de HEAD.

Listar ramas

- **♦** git branch [-v] [-vv] [-a] [-r]
 - Lista las ramas locales y remotas de un repositorio

Crear ramas locales

- → git branch [-t | --track] <branch> <commit>
 - Crear una rama de nombre <bra>branch> que comienze en <commit>
- → git checkout [-f | ..] (-b | -B)

 branch> [<commit>]
 - Crear (o reiniciar)
branch> en <commit> y restaurarla en el directorio de trabajo

Borrar ramas

- → git branch (-d | -D)

 branch>
 - Borra la rama <branch> si se ha integrado ya (-d) o aunque no se haya integrado (-D)

Rehacer la historia de commits de una rama

- → git reset [<commit>]
 - Deshace commits posteriores a <commit> dejando cambios en ficheros que pasan a modified
- ◆ git reset --hard [<commit>]
 - Elimina commits posteriores a **<commit>** (OJO! commits eliminados y sus cambios se pierden)

Cambiar la base de una rama

- → git rebase sqrt
 - Cambiar commit de comienzo de una rama activa (HEAD) a sqrt rehaciendo todos sus commits
- → git rebase --abort ## deshace rebase interrumpido (por conflictos de integración)
- → git rebase --continue ## continua rebase interrumpido (por conflictos de integración)

Mostrar historia

- **♦** git log master
 - Muestra la historia de commits de la rama master en formato largo.
- ♦ git log -10 --oneline master
 - Muestra los 10 últimos commits de la rama master en formato de una linea.
- → git log --oneline --follow package.json master
 - Muestra los commits en formato corto, con cambios en package.json, de la rama master.
- ♦ git log -10 --oneline --graph master
 - Muestra los últimos 10 commits de la rama master incluyendo su grafo de integración de ramas.
- **♦** git log --oneline --graph --all
 - Muestra todo el grafo local con todas sus ramas e integraciones.

Restaurar commits en el directorio de trabajo

- **♦** git checkout sqrt
 - Restaura el último commit de la rama master en el directorio de trabajo.
- → git checkout -f 45gt6u
 - Restaura commit 45gt6u en el directorio de trabajo, aunque haya cambios. ¡OJO Se pierden!

Integrar ramas locales

- → git merge -m "texto" master
 - Integra rama master en rama activa con "texto" como título del commit de integración generado
- → git merge --abort ## deshace un merge interrumpido por conflictos de integración
- ♦ git merge --continue ## continua un merge interrumpido por conflictos de integración

stash

◆ git stash [<name>]

• Guarda en la pila de stashed las modificaciones del directorio de trabajo y el índice. Le da el nombre **name** si se incluye.

♦ git stash list

Lista el contenido de la pila de stashed

→ git stash apply [<name>] [<options>]

 Aplica los cambios del último stash guardado, o los del stash llamado name, a los ficheros del area de trabajo, y no actualiza el índice, excepto si se usa la opción --index, y no elimina el stash aplicado de la pila.

◆ git stash drop [<name>]

• Elimina el último stash de la pila (o el indicado por name),

→ git stash pop [<name>]

• Aplica el último stash (o el indicado por name) y lo elimina de la pila.

Gestionar definiciones de repositorios remotos

- ◆ git remote [add | rename | remove | set-url | ...] [<options>]
- → git remote add backup https://github.com/ging/cal
 - crea remote backup asociado al repositorio https://github.com/ging/cal
- ♦ git remote rename backup backup1 ## cambia nombre de remote backup por backup1
- → git remote remove backup ## borra remote backup
- ◆ git remote set-url backup https://github.com/ging/cal1 ## Cambia url de remote backup

Sincronizar repositorios

- → git clone https://github.com/jquemada/cal
 - clona repo remoto (<u>https://github.com/jquemada/cal</u>) en un repo local de nombre cal
- ◆ git clone https://github.com/jquemada/cal mi_cal
 - clona repo remoto (<u>https://github.com/jquemada/cal</u>) en un repo local de nombre mi_cal

♦ git push

- Sube a origin (remote por defecto) commits nuevos de master (rama por def.), si son compatibles
- Equivale a: git push origin master
- → git push [-f] [--all] [<options>] [<remote> [[+]<rbranch>[:<lbranch>]]]
 - Sube rama (**Ibranch**) del repo local a rama (**rbranch**) de un remoto (**remote**).
 - -f o + sobre-escribe la rama remota. --all sube todas las ramas.

♦ git pull

- Trae de origin (remote por defecto) commits nuevos de master (rama por def.), si son compatibles
- Equivale a: git pull origin master
- → git pull [<options>] [<remote> [[+]<rbranch>[:<lbranch>]]]
 - Integra rama (rbranch) de un remoto (remote) en rama local (lbranch).
 - -f o + sobre-escribe la rama local. --all integra todas las ramas.
- → git fetch [-f] [--all] [<options>] [<remote> [[+]<rbranch>[:<lbranch>]]]
 - Trae una rama (rbranch) de un remoto (remote) a rama local (lbranch).
 - -f o + sobre-escribe rama local. --all trae todas las ramas.



Guía resumida de comandos Git

add

- Añade <files> al índice (para inclusión en nuevo commit)
 - Ojo! Ficheros modificados pero no añadidos al índice con add no irán en la versión
- Algunas opciones de interés
 - -u añade todos los ficheros modified, pero no los untracked
 - **-v** modo verboso (--verbose)
 - -n no añade ficheros, solo muestra si existen o serán ignorados (--dry-run)
 - -i preguntar en cada caso (--interactive)
 - **-e** abrir editor por defecto (normalmente vi) con diffs respecto a índice para reeditar cambios (--edit)
- Ejemplos:
 - git add -u añade todos los ficheros modificados al índice
 - git add . añade todos los ficheros del directorio de trabajo (.) al índice
 - git add -i . intenta añadir todos los ficheros al índice, preguntando antes
 - git add file_1 file_2 anade file_1 y file_2 al índice

branch

◆git branch [<options>] [<branch>] [<commit>]

- Listar, crear o borrar ramas
- Algunas opciones de interés
 - -d, -D borrar la rama, si está integrada (-d) o aunque no se haya integrado (-D)
 - forzar operación indicada aunque se pierdan cambios (—force)
 - --track crear rama tracking cuando va acompañado de -b
 - -a, -r listar ramas: todas (-a) o solo tracking remotas (-r)
 - -v, -vv modo verboso, muestra último commit (-v) y ramas tracking (-vv)
 - --merged, --no-merged muestra solo ramas integradas o no integradas
- Ejemplos: listar ramas
 - git branch listar las ramas locales del repositorio
 - git branch -a -v listar las ramas locales y remotas del repositorio en formato extendido
 - git branch --merged listar las ramas locales del repositorio ya integradas en otras
 - git branch -vv listar las ramas tracking con la rama remota asociada y su estado
- Ejemplos: crear, borrar o reconfigurar ramas locales
 - git branch sqrt crear rama sqrt en commit actual (HEAD)
 - git branch sqrt d154fc4 crear rama sqrt en commit d154fc4
 - git branch -d sqrt borra la rama sqrt del repositorio
 - git branch -f sqrt reinicia rama sqrt borrando cambios y commits
 - git branch --track r1/square transforma la rama local square, ya existente, en tracking de r1/square
 - git branch --track s2 r1/s1 transforma la rama local s2, ya existente, en tracking de r1/s1

checkout I (restaurar commit o fichero)

◆git checkout [<options>] [<commit>]

- Restaurar ficheros, ramas o commits en el directorio de trabajo
 - Actualiza puntero HEAD al commit restaurado en el directorio de trabajo
- Algunas opciones de interés
 - -q no genera estadísticas de salida (—quiet)
 - -f forzar checkout aunque se pierdan cambios (--force)
- Ejemplos: cambio de rama
 - git checkout master restaura en el directorio de trabajo el último commit de master
 - git checkout 4e06d4b restaura en el directorio de trabajo el commit 4e06d4b
 - OJO! Peligro modo detached HEAD, el commit activo no es una rama y los cambios a este commit no podrán guardarse a no ser que se cree una rama nueva

♦git checkout [<files>|.]

- Restaurar ficheros modified del directorio de trabajo al commit anterior
 - !OJO los cambios se perderán y no podrán volver a recuperarse
- Ejemplos: restaurar ficheros modified
 - git checkout file1.js elimina cambios en el fichero modified file.js
 - git checkout . elimina cambios en todos los ficheros modified del directorio de trabajo

checkout II (restaurar y crear rama)

- Crear rama y restaurar ficheros, ramas o commits de la rama
 - Actualiza puntero HEAD al commit que restaura en el directorio de trabajo
- Algunas opciones de interés
 - -q no genera estadísticas de salida (--quiet)
 - -f forzar checkout aunque se pierdan cambios (--force)
 - -m fuerza un merge con <commit> y con cambios en el área de trabajo
 - -b <new_branch> crea rama de nombre <new_branch> en el commit restaurado (HEAD)
 - **-B <new_branch>** crea rama de nombre <new_branch> en el commit restaurado (HEAD) y si existe la reinicia (borra los commits de la rama) hasta <commit>
- Ejemplos: creación de una rama en un commit determinado
 - git checkout -b sqrt 4e06d4b crea rama sqrt en 4e06d4b y la restaura en directorio de trabajo
 - git checkout -B sqrt 4e06d4b restaura rama sqrt en 4e06d4b y borra sus commits si existen

♦git checkout [
branch>]

- Copia una rama remota en una local tracking y restaura la rama local (solo si no existe)
 - Actualiza puntero **HEAD** al commit restaurado en el directorio de trabajo
- Ejemplos: de copia de rama remota
 - git checkout square crea y restaura la rama tracking square asociada a <remote>/square

clone

◆git clone [<options>] <URL> [<directory>]

- Copiar un repositorio identificado por <URL> a un directorio local:
 - Define el repositorio remoto como repositorio remote origin
 - Copia la rama master como rama tracking local de origin/master
 - Define además todas las ramas de origin como ramas remotas
- Algunas opciones de interés
 - -v modo verboso (--verbose)
 - -q no genera estadísticas de salida (--quiet)
 - --no-hardlinks fuerza una copia física de todos los ficheros cuando se copia repositorio local
- Ejemplos: clonar ficheros
 - git clone https://github.com/CORE-UPM/cal_5com clona en directorio local cal_5com
 - git clone https://github.com/CORE-UPM/cal_5com cal clona en directorio local cal

commit

- Guarda lo registrado en el índice como un nuevo commit en la rama actual
- Algunas opciones de interés
 - -m <msg> incluir el mensaje <msg> que identifica la versión
 - -q no genera estadísticas de salida (quiet)
 - -a añade al índice todos los ficheros modificados antes de generar commit
 - OJO! No añade ficheros untracked
 - --amend rehace el commit anterior con lo indicado en el índice
 - OJO! Corrige errores. Cambia identificador de versión y será incompatible con anterior
- Ejemplos: crear nuevo commit
 - git commit -m "hola" crea commit en rama actual con cambios registrados y mensaje "hola"
 - git commit -a -m "hola" añade todos los ficheros modificados al índice y crea commit
- Ejemplos: modificar commits existentes (OJO! Cambia el id del commit)
 - git commit --amend rehace último commit en rama actual con cambios registrados en índice
 - git commit --amend -m "hola que tal" rehace último commit con cambios registrados y en la rama activa con los cambios registrados en el índice y con mensaje "hola"

diff I (diferencias entre commits)

♦git diff [<opciones>] [<commit>] [<commit>] [[--] <files>]

- Muestra diferencias de código entre commits, ramas, ficheros, etc
- Algunas opciones de interés

```
• --color mostrar diferencias en colores diferentes (opción por defecto)
```

• --unified=2000 mostrar un contexto de hasta 2000 líneas (todo el fichero)

• -b mostrar diferencias sin considerar espacios en blanco

• --name-status mostrar solo nombres de ficheros con cambios y su estado

--name-only mostrar solo nombres de ficheros con cambios

• --stat mostrar estadísticas de cambios

• --numstat mostrar estadísticas, incluyendo número de lineas borradas e insertadas

Ejemplos: mostrar cambios entre commits

• git diff -b HEAD d154fc4 diferencias entre HEAD y d154fc4 sin considerar blancos

• git diff master master~2 diferencias entre último commit de master y dos anteriores

• git diff sqrt master diferencias entre las ramas master y sqrt

• git diff --stat sqrt master estadísticas de cambios entre las ramas master y sqrt

• git diff sqrt master file.js diferencias en file.js entre las ramas master y sqrt

• git diff --unified=2000 sqrt master diferencias entre master y sqrt con todo el contexto

• git diff --name-only sqrt master ficheros con diferencias entre master y sqrt

diff II (diferencias en el directorio de trabajo)

- Diferencias en ficheros (<files>) modifed respecto al commit anterior
- Las opciones anteriores se pueden usar aquí también
 - --color, --unified=2000, -b, --name-status, --name-only, --stat, --numstat, ...
- Ejemplos: mostrar cambios de ficheros modified
 - git diff mostrar diffs de todos ficheros modified respecto al commit anterior
 - git diff file.js mostrar diffs de fichero modified file.js respecto al commit anterior

- Diferencias en ficheros (<files>) staged respecto al commit anterior
- Las opciones anteriores se pueden usar aquí también
 - --color, --unified=2000, -b, --name-status, --name-only, --stat, --numstat, ...
- Ejemplos: mostrar cambios de ficheros staged
 - git diff --cached mostrar diffs de todos ficheros staged respecto al commit anterior
 - git diff --cached file.js mostrar diffs de fichero staged file.js respecto al commit anterior

fetch

♦ git fetch [<options>] [<repository> [[+]<local_branch>[:<remote_branch>]]]

- actualizar en el repositorio local las ramas indicadas de un repositorio remoto
 - [<remote> [[+]<rbranch>[:<lbranch>]] actualiza la rama local (lbranch) con la remota (rbranch)
 - + fuerza actualización aunque haya commits incompatibles (no-ff) en la rama local
- Algunas opciones de interés
 - --all actualizar todas las ramas de todos los repositorios remotos definidos
 - -f o + forzar actualización si hay commits incompatibles (--force) OJO! puede perder commits
 - -p eliminar ramas que no ya existan en el remoto (--prune)
 - -v, -q modos verboso (--verbose) y sin realimentación (--quiet)
- Ejemplos: actualización de ramas de repositorios remotos definidos
 - git fetch cal crea las ramas remotas del remote cal branches o actualiza su estado si existen
 - git fetch actualiza el estado de todas las ramas tracking
 - git fetch --all crea o actualiza el estado de todas las ramas de todos los remotes definidos
 - git fetch -p origin la opción -p (--prune) actualiza las ramas de origin eliminando las que ya no existen
- Ejemplos: actualización de ramas con refspecs: [[+]<rbranch>[:<lbranch>]]]
 - git fetch origin square:sqrt
 - · Crea o actualiza la rama local sqrt con los commits de la remota origin/square
 - git fetch origin pull/1/head:s1
 - Crea o actualiza la rama local s1 con el pull request 1 del repositorio remoto origin en GitHub
 - git fetch cal_branches +s1:s1
 - Crea o actualiza la rama local s1 con la remota cal branches/s1 aunque sean incompatibles
 - git fetch https://github.com/jquemada/cal square:square
 - Crea o actualiza la rama local square con la rem. square de https://github.com/jquemada/cal

init

- Crea <repository> y lo inicia como repositorio Git (crea directorio .git)
 - A partir de este momento ya se pueden invocar todos comandos Git en el directorio
- Algunas opciones de interés
 - -q no genera estadísticas de salida (--quiet)
 - --bare Crea repositorio bare, sin directorio de trabajo
- Ejemplos:
 - git init Inicia el directorio donde se invoca como repositorio Git
 - El repositorio debe ser el directorio de trabajo del terminal de comandos
 - git init proy1 Crea o inicializa el repositorio en el directorio proy1
 - Crea el directorio proy1 (mkdir proy1), si no existe, e invoca en él el comando git init

log I (historia de un commit)

- Muestra la historia de commits que lleva al <commit> indicado
- Algunas opciones de interés
 - --oneline: muestra metadatos resumidos en una linea solo con id_corto y mensaje
 - -n: muestra n últimos commits
 - -p: muestra commits con diferencias (diff) con versión anterior
 - --stat: muestra también estadísticas del commit
 - --since=2.weeks o --until=2.weeks: muestra commits después o hasta hace 2 semanas
 - --follow <file> muestra la historia de un fichero particular, incluyendo los cambios de nombre
- Ejemplos: historia de commits
 - git log muestra todos los commits hasta HEAD (HEAD es la opción por defecto y se omite)
 - git log -3 HEAD muestra los 3 últimos commits hasta HEAD (HEAD se deja aquí).
 - git log --since=2.weeks --until=1.week muestra commits de las penúltima semana.
 - git log --oneline muestra commits resumidos en una linea (incluye id_corto y mensaje).
 - git log master historia de commits de la rama master (desde cualquier posición).
 - git log --oneline -2 d154fc4: muestra 2 últimos commit resumidos hasta d154fc4.
 - git log -3 master~2: historia de 3 commits desde segundo commit anterior a master.
- Ejemplos: historia de ficheros
 - git log --follow calculator.htm: historia de versiones del fichero calculator.htm desde HEAD.
 - git log sqrt --follow .gitignore: historia del fichero .gitignore en la rama sqrt.

log II (grafo de commits)

- Muestra la historia de commits que lleva al <commit> indicado
- Algunas opciones de interés
 - --oneline: muestra metadatos resumidos en una linea solo con id_corto y mensaje
 - -n: muestra n últimos commits
 - --all muestra la historia de todas las ramas (debe omitirse <commit>)
 - --graph muestra grafo de ramas integradas en la rama actual
- Ejemplos: historia desde commits
 - git log --oneline --graph muestra el grafo de integración de la rama actual (formato corto)
 - git log --oneline --graph sqrt muestra el grafo de integración de la rama sqrt (formato corto)
 - git log --oneline --graph --all muestra el grafo completo de commits (formato corto)
 - git log --oneline --all -2 muestra los 2 últimos commits del repositorio (formato corto)
 - git log --oneline --all --graph -3 muestra grafo de commits con profundidad 3 (f. c.)

merge

♦git merge [<options>] [-m <msg>] <commit>

- Integra el commit indicado en HEAD y genera un commit de integración con "msg"
 - Si la integración no tiene conflictos, genera automáticamente un commit por auto-merge
 - Si HEAD es un ancestro del commit a integrar pasa al commit a integrar con ff (fast-forward)
 - Si hay conflictos, git los incluye como modificaciones de los ficheros afectados
 - Una vez resueltos, git --continue (o git commit ...) genera el commit de integración
- Algunas opciones de interés
 - -m <msg> fijar el mensaje del commit de integración
 - --abort aborta la operación de merge y reconstruye el estado anterior
 - --continue continua la operación de merge y genera commit de integración
 - -v, -q modos verboso (--verbose) y sin realimentación (--quiet)
- Ejemplos:
 - git merge -m "msg" master integra master en HEAD y genera commit de integr. con "msg"
 - git merge master integrar la rama master con el desarrollo o rama actual (HEAD)
 - Pedira editar el mensaje con el editor por defecto para el commit de integración
 - git merge 4e06d4b integrar el commit 4e06d4b con el desarrollo o rama actual (HEAD)
 - git merge --abort aborta la operación de merge en curso, trata de reconstruir estado anterior
 - **git merge --continue** continúa la integración para generar commit de integración (después de resolver conflictos y registrarlos en el índice)

Documentación completa: https://git-scm.com/docs.

Merging vs. Rebasing: https://www.atlassian.com/git/tutorials/merging-vs-rebasing

Merge: https://git-scm.com/docs/git-merge

Rebase: https://git-scm.com/docs/git-rebase

mv

♦git mv [<options>] <origin> <destination>

- Mover o renombrar un fichero, directorio o enlace eliminando del índice
 - OJO! El comando mv de UNIX crea un fichero untracked, pero el original sigue en el índice
- Algunas opciones de interés
 - -f forzar mover o renombrar aunque fichero destino exista (--force)
 - -v modo verboso (--verbose)
- Ejemplos: cambios de ficheros (eliminando el original del índice)
 - git mv file1.js file2.js cambia el nombre de file1.js a file2.js
 - git mv file1.js dir1/file2.js mueve file1.js al directorio dir1 con nombre file2.js
 - git mv -f file1.js dir1 mueve file1.js al directorio dir1, aunque ya exista dir1/file1.js

pull

◆git pull [<options>] [<repository> [[+]<local_branch>[:<remote_branch>]]]

- traer la rama remota indicada e integrarla con una rama del repositorio local
 - Equivale normalmente a hacer primero git fetch .. y a continuación git merge ..
- Algunas opciones de interés
 - --all integrar todas las ramas en el repositorio local
 - -f forzar actualización si hay commits incompatibles (--force) OJO! Los commits eliminados se pierden
 - + en una refspec es equivalente a -f o a --force
 - -p eliminar ramas tracking que no existan ya en el remoto (--prune)
 - -r realizar un rebase en vez de merge (--rebase)
 - -v, -q modos verboso (--verbose) y sin realimentación (--quiet)
- Ejemplos: integración de ramas remotas con ramas locales
 - git pull cal_branches square integra la rama square de cal branches en la rama activa
 - git pull https://github.com/jquemada/cal_branches square
 - integra la rama square de jquemada/cal branches en la rama activa
 - git pull origin pull/1/head Integra el pull_reques #1 en la rama activa

push

→ git push [<options>] [<repository> [[+]<local_branch>[:<remote_branch>]]]

- actualizar repositorio remoto y objetos asociados con las ramas locales indicadas
 - [[+]<local branch>[:<remote branch>]] actualiza la rama remota indicada con los commits de la local
 - + fuerza actualización aunque haya commits incompatibles (no-ff) en la rama local (equivale a -f)
- Algunas opciones de interés
 - --all actualizar todas las ramas del repositorio remoto
 - -f forzar actualización si hay commits incompatibles (--force) OJO! Los commits incompatibles se pierden
 - -v, -q modos verboso (--verbose) y sin realimentación (--quiet)
- Ejemplos: actualización de ramas de un repositorio remoto
 - git push
 - Actualiza las ramas remotas de las ramas locales tracking definidas en el repositorio local
 - git push cal_branches sqrt:square
 - Actualiza la rama remota cal_branches/square con los nuevos commits de la local sqrt
 - git push https://github.com/jquemada/cal sqrt:square
 - Actualiza la rama remota cal/square con los nuevos commits de la local sqrt
- Ejemplos: sustitución de ramas de un repositorio remoto
 - **git push -f origin sqrt** sustituye rama sqrt en repositorio origin por la rama local, aunque haya commits incompatibles (**OJO! Peligroso**: Los commits borrados no podrán ser recuperados)
- Ejemplos: eliminación de ramas de un repositorio remoto
 - git push origin :sqrt Borra la rama sqrt en el repositorio remoto origin
 - git push origin --delete sqrt Similar a anterior, opción posible en versiones recientes de git

rebase

- cambiar el commit de comienzo (base) de una rama (rehaciendo commits)
 - Rebase rehace todos los commits de la rama utilizando un bucle, donde cada iteración integra un commit de la antigua rama en la nueva rama
 - La integración es similar a la de **git merge ..**, pudiendo haber auto-merge, fast-forward, ...
 - Si hay conflictos, Git los marca y para el proceso (bucle). Los conflictos deben integrarse con un editor y el proceso (bucle) debe continuarse con **git rebase --continue | --skip | ..** para procesar el siguiente commit. Y así hasta integrar todos los commits o abortar.
- Algunas opciones de interés
 - --continue continuar el bucle de rebase después de editar conflictos de integración de commit
 - --skip continuar el bucle de rebase integrando commit actual con siguiente
 - --abort abortar operación de rebase y volver a estado inicial
 - -i --interactive rebase que muestra el plan de rebase al comenzar, permitiendo eliminar o reorganizar commits en la nueva rama. Muy efectivo para reorganizar proyectos.
- Ejemplos:
 - git rebase master cambiar comienzo de rama actual (HEAD) a master
 - git rebase -i master cambiar comienzo de rama actual (HEAD) a master interactivamente
 - git rebase 4e06d4b cambiar comienzo de rama actual (HEAD) a commit 4e06d4b
 - git rebase --continue continuar rebase después de editar conflictos de integración
 - git rebase --skip continuar rebase integrando commit actual con siguiente

Documentación completa: https://git-scm.com/docs.

Merging vs. Rebasing: https://www.atlassian.com/git/tutorials/merging-vs-rebasing

Merge: https://git-scm.com/docs/git-merge Rebase: https://git-scm.com/docs/git-merge

© Juan Quemada, DIT, UPM

remote

♦git remote [-v]

- gestionar repositorios remotos (remote) relacionados, por ejemplo
 - git remote muestra repositorios remotos (remotes) definidos
 - git status -v muestra enlace de repositorios remotos (remotes) definidos (--verbose)

♦git remote add <name> <URL>

- Crea la referencia <remote_name> a repositorio remoto identificado por un URL, p.e.
 - git remote add cal_inic https://github.com/jquemada/cal_inic

♦git remote remove <name>

- Elimina la definición del repositorio <remote_name>, por ejemplo
 - git remote remove cal_inic

♦git remote rename <old_name> <new_name>

- cambia el nombre de <remote_name1> por <remote_name2>, por ejemplo
 - git remote rename cal_inic cal_initialize

♦git remote set-url <name> <URL>

- Cambia el URL del repositorio <remote_name>, por ejemplo
 - git remote rename cal_initialize https://github.com/jquemada/cal_initialize

♦git remote set-branches [--add] <name> <branches>

- Sustituye o añade (opción --add) tracking branches de <remote>, por ejemplo
 - git remote set-branches origin master sustituye tracking branches actuales por master
 - git remote set-branches --add origin sqrt anade sqrt a tracking branches

reset

◆git reset [-q] [<files>]

- Operación inversa a git add .., ficheros (<files>) dejan de estar staged
- Ejemplo: borrar ficheros del índice (de **staged** a **modified** o **untracked**)
 - git reset file1.js extrae file1.js del índice, preserva los cambios (inverso git add <files>)
 - git reset extrae todos los ficheros del índice, preserva cambios (inverso git add .)

◆git reset [-q] <commit>

- Cambia el puntero de rama y HEAD a <commit> y deja diferencias en ficheros
- Ejemplos:
 - git reset 4e06d4b resetea la rama actual a 4e06d4b eliminando los commits posteriores y preservando cambios acumulados en el directorio de trabajo
 - git reset --mixed 4e06d4b equivalente a ejemplo anterior, --mixed es la opción por defecto

◆git reset --hard [-q] <commit>

- Cambia el puntero de rama y HEAD a <commit>
- Ejemplo: (OJO! commits se pierden y no se pueden recuperar)
 - **git reset** --hard **4e06d4b** resetea la rama actual a **4e06d4b** eliminando los commits posteriores sin preservar cambios (**OJO!** Todos los commits eliminados se pierden)

rm

♦git rm <files>

- borra ficheros del directorio de trabajo y del índice
 - OJO! El comando rm de UNIX no debe utilizarse porque borra un fichero del directorio, pero el fichero sigue en el índice y en los commits siguientes
- Algunas opciones de interés
 - -f forzar borrado si fichero es modified (--force)
 - -n simula ejecución sin hacer cambios (--dry-run)
- Ejemplos de borrado de ficheros del directorio de trabajo
 - git rm file1.js file2.js borra file1.js y file2.js del directorio de trabajo y del índice
 - git rm -f file1.js borra file1.js del directorio de trabajo y del índice, aunque sea modified
 - git rm -n f*.* muestra que ficheros borraría el comando, sin borrar dichos ficheros

- borra los ficheros (<files>) del índice, pasándolos de staged a untracked
- Ejemplos:
 - git rm --cached file1.js borra file1.js del índice, pasando de staged a untracked.

show

- Muestra metadatos de un commit y diferencias con el anterior
- Algunas opciones de interés
 - --oneline: muestra metadatos resumidos en una linea solo con id corto y mensaje
- Ejemplos:
 - git show muestra metadatos de HEAD y diferencias con el commit anterior
 - git show master muestra metadatos del último commit de master y diferencias con anterior
 - git show HEAD~1 muestra metadatos de commit anterior a HEAD y diferencias
 - git show d154fc4 muestra metadatos de d154fc4 y diferencias con el commit anterior
 - git show HEAD file1.js muestra metadatos HEAD y diferencias de file.js con commit anterior
 - git show d154fc4:file1.js muestra contenido del fichero file.js del commit d154fc4
 - git show HEAD~2:package.json contenido de package.json del 2o ancestro de HEAD

stash

◆git stash [<name>]

- Guarda en una pila las modificaciones del directorio de trabajo y en el índice,
- deja restaurados el directorio de trabajo y el índice, por ejemplo
 - git stash guarda las modificaciones un la pila

♦git stash list

- Lista el contenido de la pila de stashed p.e.
 - git stash

◆git stash apply [<name>] [<options>]

- Aplica los cambios del último stash guardado, o los del stash llamado name,
- a los ficheros del area de trabajo,
- y no actualiza el índice, excepto si se usa la opción —index,
- y no elimina el stash aplicado de la pila. Por ejemplo:
 - git stash apply

◆git stash drop [<name>]

- Elimina el último stash de la pila (o el indicado por name), por ejemplo
 - git stash drop

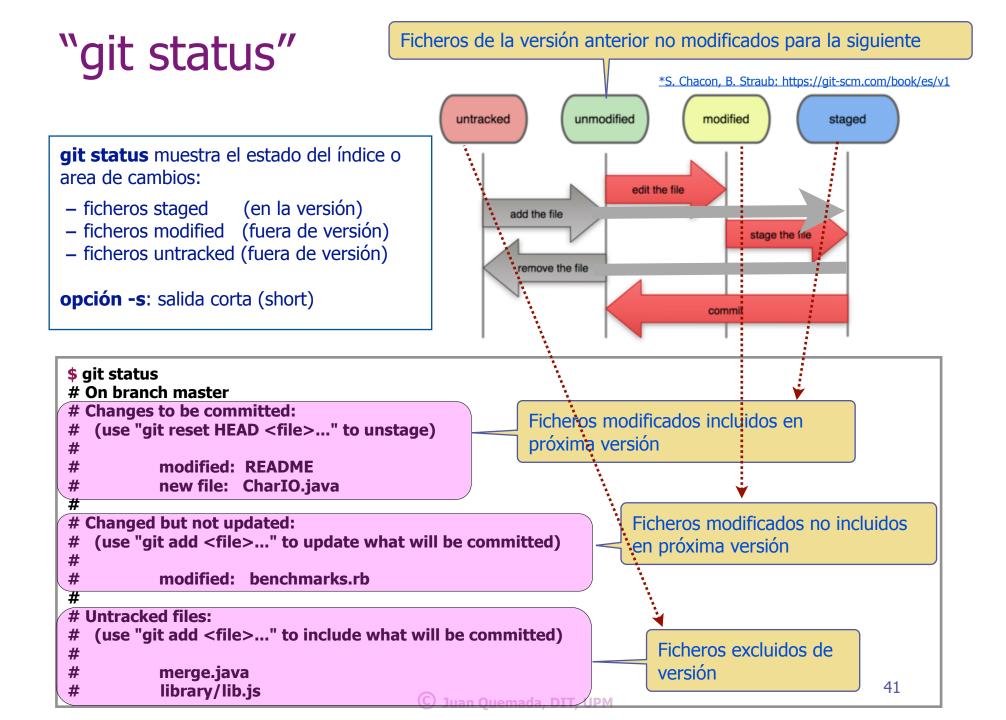
◆git stash pop [<name>]

- Aplica el último stash (o el indicado por name) y lo elimina de la pila, por ejemplo
 - git stash pop

status

◆git status [-s]

- muestra el estado del directorio de trabajo
 - los ficheros pueden estar untracked, modified, staged, unmerged, ...
- Algunas opciones de interés
 - -s: muestra estado en formato corto (1 linea por fichero)
- Ejemplos de uso
 - git status muestra estado de cambios del directorio de trabajo
 - git status -s muestra estado de cambios del directorio de trabajo en formato corto



tag

♦git tag [-a] [<options>] <name> [<commit>]

- Crea un tag con el nombre <name> en el commit <commit>, o en el commit actual,
- de tipo ligero si no se usa la opción -a (para uso temporal),
- o de tipo anotado si se usa la opción -a (se crea un commit nuevo).
- Por ejemplo, crear un tag anotado llamado v1.4 con un mensaje para el commit:
 - git tag -a v1.4 -m "Version 1.4"

◆git tag [-I <pattern>]

- Lista todos los tags existentes,
- o los que encajan con el patrón dado con la opción -l, por ejemplo
 - **git tag** lista todos los tags existentes.
 - git tag -l v1.* lista los tags que encajan con el patrón v1.*



Final del tema