

<RSA> Sigurnost informacijskih sistema </RSA>

<AES> predavanja </AES>

<CISSP> Kontrola pristupa </CISSP>



Summary

- Osnovni pojmovi
- Autentifikacija
 - Biometrija u autentifikaciji
- Autorizacija
- Case study



Osnovni pojmovi

- Autentifikacija: Ko si ti i da li si to zaista ti?
 - čovjeka prema računaru (programu)
 - računar-računar
- Autorizacija: Šta smiješ da radiš?
 - Gdje korisnik ima pristup i koje su njegove privilegije?
 - Forsiranje ograničenja gdje i kada je potrebno.
- U kontrolu pristupa se još ubraja prikupljanje digitalnih dokaza o aktivnostima korisnika.



Lekcija 1. Autentifikacija

- Da li si to zaista ti?
- Nešto što samo mi znamo.
- Lozinke i problem sa lozinkama.
- Nešto što imamo samo mi.
- Nešto što nas predstavlja.

Da li si to zaista ti?

- Kako se sve čovjek može autentificirati prema računaru?
- Možemo koristiti slijedeće metode/tehnike...
 1. Nešto što samo mi znamo
 - Npr. lozinka
 2. Nešto što samo mi imamo
 - Npr. smartcard
 3. Nešto što vas predstavlja
 - Npr. otisak prsta

Who
Are You?



Nešto što samo mi znamo

- Lozinke
- Mnogi pojmovi iz života se tretiraju kao lozinke!
 - PIN (sa telefona, kartice i sl.)
 - JMB ili neki drugi sličan podatak
 - Važniji datumi iz života
 - Imena kućnih ljubimaca, glumaca i sl.
- ...što i nije baš najbolja praksa !



Lozinke

- Trenutno jedan od velikih izazova koji rješavaju sigurnosni inženjeri danas.
- Ljudi nisu u mogućnosti da upamte velike i složene kriptografske ključeve kako bi se autentificirali.
- Zbog toga se lozinke koriste kao međukorak ili inicijator složenih mehanizama koje se nalaze u pozadini.



Problemi sa lozinkama

- Klasične lozinke su 8 karaktera
- Pretpostavimo da imamo 256 različitih karaktera u opticaju.
- $256^8 = 2^{64}$ lozinki
- Korisnici ne biraju metodom slučajnog izbora „random“
- Napadač ima mnogo manje od 2^{63} pokušaja
- (dictionary attack)



Nešto što samo mi imamo

- Uređaj ili predmet u vašem posjedu
- Primjeri:
 - Ključevi od automobila
 - Laptop računari (ili MAC adrese)
 - Generatori lozinki
 - Kreditne kartice, pametne kartice i sl.



Nešto što nas predstavlja

- „Ti si svoj vlastiti ključ“ - Schneier
- Uglavnom se koristi Biometrija
 - Otisak prsta
 - Svojeručni potpis
 - Prepoznavanje lica
 - Prepoznavanje glasa
 - Prepoznavanje kretanja
 - ...



Lekcija 2. Biometrija u autentifikaciji

- Zašto biometrija?
- Idealna biometrija
- Način rada
- Kooperativnost
- Greške u biometriji
- Primjeri
- Zaključak

Zašto biometrija?

- Mnogo sigurnija zamjena za lozinke
- Hardver i oprema danas nisu tako skupi
 - Vrlo aktivna oblast u istraživanju
- Biometrija je danas je standard u sigurnosti
 - Thumbprint ulazni uređaji
 - Prepoznavanje lica prilikom prijave
 - Fingerprint za otključavanje auta i sl..
- ..ali još nije tako popularno
 - Tehnologija još nije dostigla svoj vrhunac



Idealna biometrija

- Univerzalna - primjenjiva na svakoga
 - U realnosti nije primjenjiva na svakoga
- Različitost - sigurna različitost
 - U realnosti nema 100% različitosti
- Stalna - fizičke karakteristike su stalne
 - U realnosti, ostaju stalne duži vremenski period
- Lako prikupljiva
 - Zavisi od kooperativnosti subjekta
- Sigurna
 - Zavisi od standarda, tehnologije i niza drugih faktora



Način rada

- **Identifikacija ?**

- Komparacija one-to-many
- Npr: Baza podataka otisaka prstiju

- **Autentifikacija ?**

- Komparacija one-to-one
- Npr: Laptop sa skenerom prsta

- Identifikacija je teži dio posla



Kooperativnost

- Autentifikacija— kooperativni subjekti
- Identifikacija— subjekti nisu kooperativni
 - Prepoznavanje lica
 - Aerodromi, kockarnice i sl.
 - Uslovi su obično vrlo loši
 - Subjekt nastoji da „zbuni“ fazu prepoznavanja
- Kooperativnost subjekata olakšava cijeli proces
- U fazi autentifikacije obično nema potrebe sa „sakrivanjem“



Greške u biometriji

- Stopa prevare vs. Stopa uvrede
 - Prevara - Trudy je autentificiran (pogrešno) kao Alisa
 - Uvreda - Alisa nije autentificirana kao Alisa
- U biometriji, smanjenje jedne strane vodi kao porastu suprotne
 - 99% prepoznavanje govora → mala prevara, velika uvreda
 - 30% prepoznavanja govora → velika prevara, mala uvreda



Primjer: Otisak prsta

- Skeniranje otiska
- Poboljšanje rezolucije slike
- Identifikacija ključnih tačaka



Primjer: Geometrija ruke

- Mjeri attribute ruke
 - Širinu šake i prstiju
 - Dužina prstiju, itd.
- Prednosti
 - Brzina
 - Ruke su simetrične
- Nedostaci
 - Nije efikasno na vrlo mladim i starijim ljudima
 - Relativno visoka stope pogreške



Primjer: Zjenica oka

- Skeniranje i uzimanje uzorka je problematično
- Skoro da nema genetičkog uticaja
- Različito i kod identičnih blizanaca
- Uzorak nije promjenjiv kroz vrijeme (život)
- Nedostatak
 - Postoje primjeri gdje su se osobe autentificirale putem fotografije
- Pojačano osvjetljenje na oko bi moglo spriječiti ovakve vrste „napada“



Zaključak

- Biometriju je teško falsifikovati
- Međutim, postoje slabe tačke
- Nedovoljno „inteligentna“ tehnologija
- Upotreba je još uvijek limitirana
- Sigurno dolazi do promjene u skorijoj budućnosti

Lekcija 3. Autorizacija

- Šta je autorizacija ?
- Matrica prava pristupa
- Nivoi autorizacije

Šta je autorizacija ?

- Autorizacija - Šta smiješ da radiš?
- Uglavnom odnosi na akcije autentificiranih korisnika
- Često se posmatra kao kontrola pristupa (mada je to samo jedna njegova cjelina).



Matrica prava pristupa

- Najčešća primjena u praksi, formalizovana u matrici koja opisuje kontrolu pristupa sa pojedine subjekte
- Matrica se sastoji od:
 - S = skup subjekata (npr: jane, john, sendmail)
 - O = skup objekata (/mail/jane, edit.exe, sendmail)
 - A = skup privilegija (read, write, execute, append)

	/mail/jane	edit.exe	sendmail
jane	{r,w}	{r,x}	{r,x}
john	{}	{r,w,x}	{r,x}
sendmail	{a}	{}	{r,x}

Nivoi autorizacije

- Podjela se odnosi na objekat
- Dozvola se odnosi na subjekt
- US Department of Defense (DoD) koristi 4 nivoa:
 - TOP SECRET
 - SECRET
 - CONFIDENTIAL
 - UNCLASSIFIED

Lekcija 4. Case study (Autentifikacijski protokol)

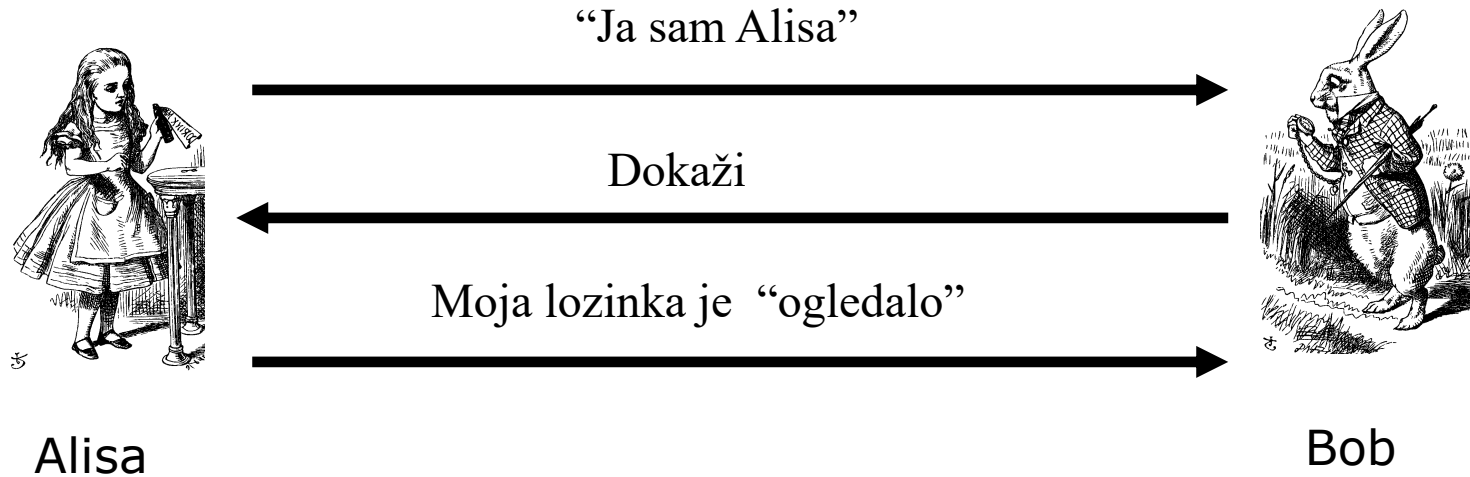
- Scenario
- Jednostavna autentifikacija
 - Napad
- Malo bolja autentifikacija
- Challenge-Response
- Nonce
- Izazov i odgovor (Challenge-Response)



Scenarij

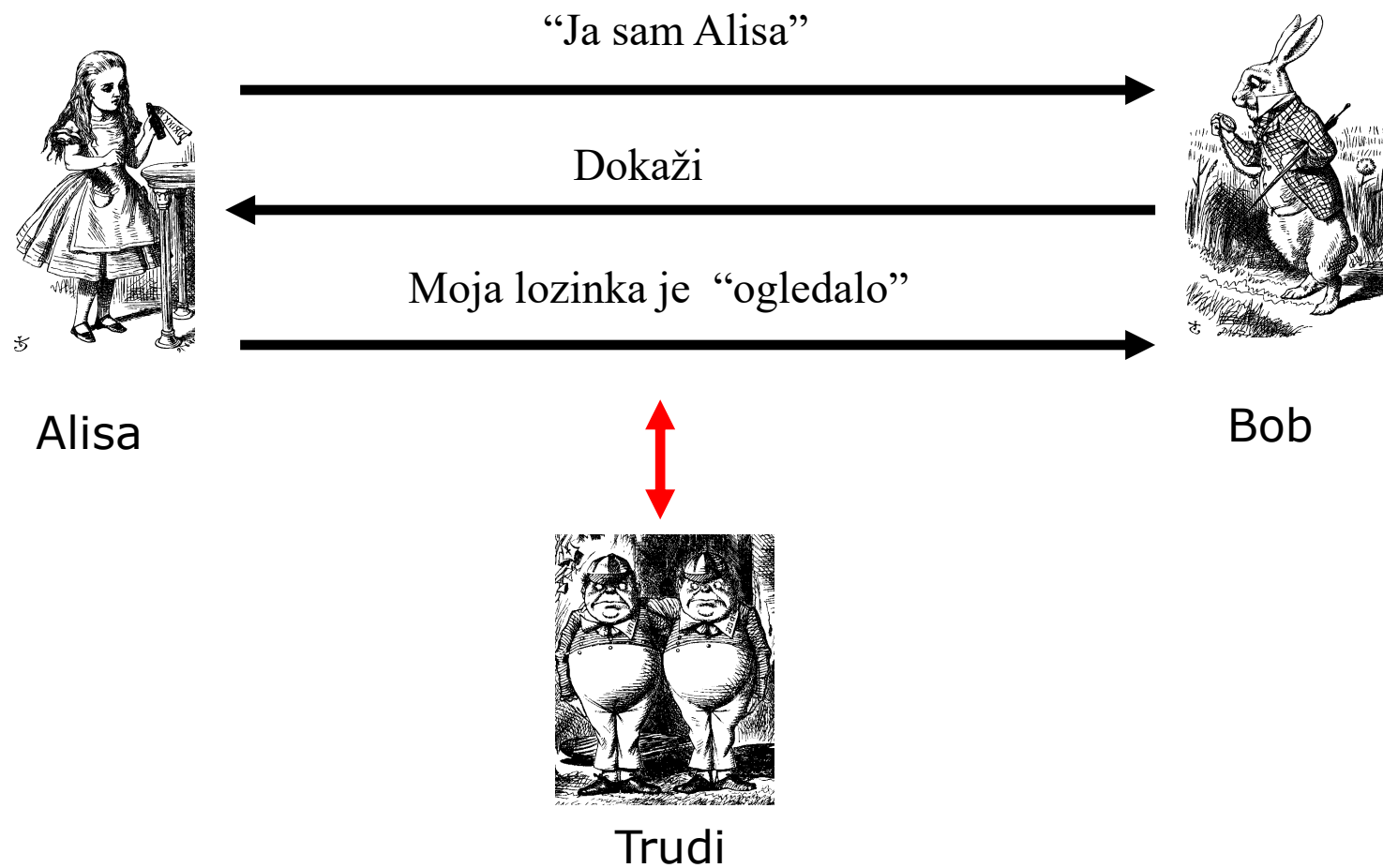
- Alisa treba da dokaže svoj identitet Bobu
 - Alisa i Bob mogu biti ljudi i/ili računari
- Može biti potrebno da i Bob dokaže svoj identitet
 - (uzajamna autentifikacija)
- Problemi
- Autentifikacija na stand-alone računare je relativno jednostavna
- Autentifikacija putem mreže je izazov i problem
 - Napadač može biti pasivni posmatrač
 - Napadač može ponoviti poruku (mrežne pakete)
 - Aktivni napadi nisu rijetki (manipulacija nad podacima)

Jednostavna autentifikacija

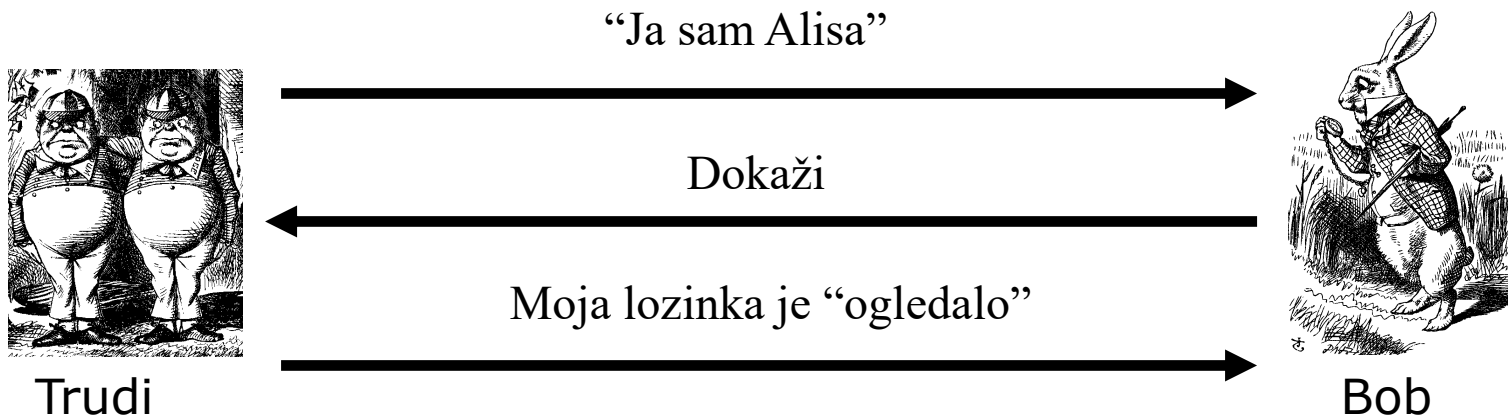


- Jednostavno i primjenjivo u stand-alone sistemima
- Vrlo problematično u mrežnom okruženju
 - Replay napad
 - Bob mora poznavati Alisinu lozinku

Napad



Replay



Malo bolja autentifikacija



- Lozinka je sada sakrivena
- Ali je još uvijek predmet i meta ponavljanja

Challenge-Response

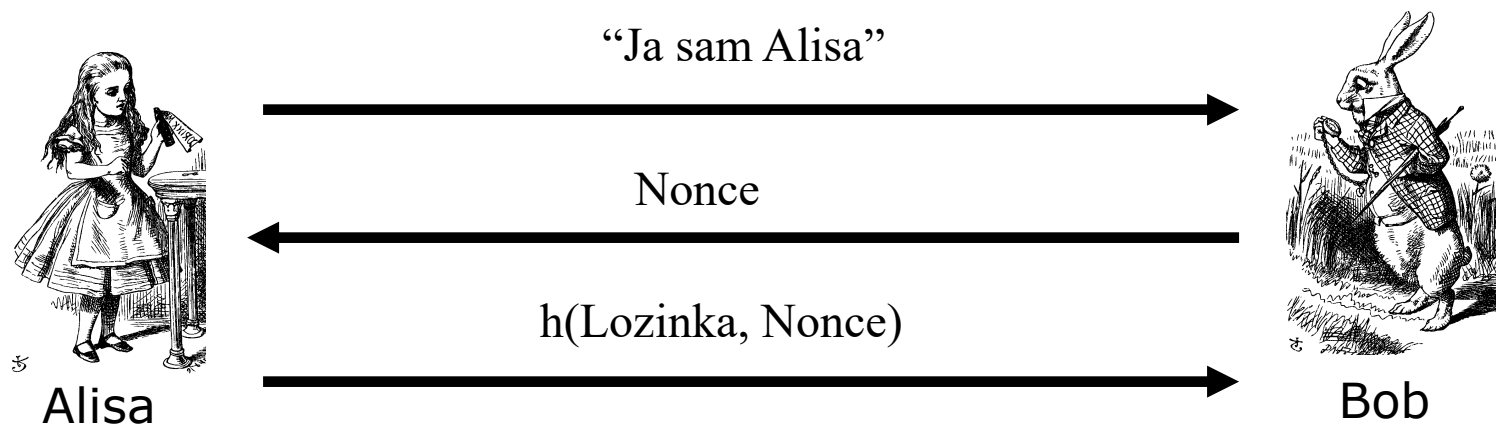
- Ponavljanje se može spriječiti upotrebom challenge-response metode
- Cilj je da se osigura “svježina”
- Pretpostavimo da Bob želi autentifikovati Alisu
- Challenge se šalje od strane Boba
- Funkcioniše tako da:
 - Ponavljanje nije izvodivo
 - Samo Alisa može ispravno odgovoriti
 - Bob je tu da verifikuje odgovor

Nonce

- Nonce == **n**umber used **o**nce
- Podatak koji se koristi samo jednom
- Poznato pod nazivom **one time password**
- Token uređaji
 - Hardverski (eBanking)
 - Softverski (two factor autentifikacija)



Izazov i odgovor (Challenge-Response)



- Nonce je izazov
- Hash je odgovor
- Nema ponavljanja
- Lozinku zna Alisa
 - ...ali i Bob
- Kako riješiti ovaj problem?

Pitanja

