# <RSA> Sigurnost informacijskih sistema <AES> predavanja </AES>

<CISSP> (Ne)Sigurnost u razvoju softvera</CISSP>



## Summary

- Zašto softver?
- Buffer Overflow
- Validacija ulaza
- Malware



## Lekcija 1. Zašto softver?

- Softver
- Primjeri loših rješenja
- Kompleksnost
- Gdje je potrebno obratiti pažnju?

#### Zašto softver?

- Zašto je sotver jednako važan kao kriptografija, protokoli i sl.?
- Informacijska sigurnost je uglavnom implementirana kroz neki oblik softverskog rješenja.
- Ako je softver meta napada, tada je i sigurnost ugrožena.
- Sam softver je vrlo loša osnova za sigurnost.



## Primjeri loših rješenja

- NASA Mars Lander (\$165 miliona)
  - Srušio se prilikom slijetanja...
  - ...greška u konverziji mjernih jedinica iz Amerike i Evrope
- Denver airport
  - Sistem za upravljanje prtljagom
    - prepun bug-ova
  - Odgoda otvaranja 11 mjeseci
  - Troškovi po danu \$1 milion

• . . .



## Kompleksnost

 "Kompleksnost je najveći neprijatelj sigurnosti", Paul Kocher, Cryptography Research, Inc.

Sofver	Linija koda (LOK)
Netscape	17 miliona
Space Shuttle	10 miliona
Linux kernel 2.6.0	5 miliona
Windows XP	40 miliona
Mac OS X 10.4	86 miliona
Boeing 777	7 miliona

Novo auto ima više LOK-a nego Apollo svemirske letjelice

## Teme na koje je potrebno obratiti pažnju

- Programske greške
  - Buffer overflow
  - Validacija ulaza
- Maliciozni softver
  - Virusi
  - Crvi
  - **-** . . .

## Lekcija2. Buffer Overflow

- Scenariji
- Definicija
- Primjeri
- Validacija ulaza

## Mogući scenariji

- Korisnik unosi podatke preko web forme
- Podaci se šalju na server
- Server upisuje podatke u niz koji se zove buffer, bez provjere dužine i opsega
- Podaci "prepisuju" buffer
  - Ovakve situacije mogu uzrokovati napad
  - U tome slučaju napad može izvest svako ko ima internet pristup

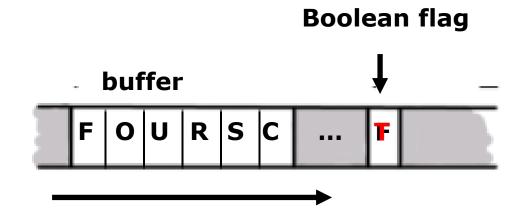
## Definicija

```
int main() {
   int buffer[10];
   buffer[20] = 37;}
```

- Šta se desi kada se izvrši ovaj kod?
- Zavisi od toga šta se nalazi u memoriji na lokaciji "buffer[20]"
  - Može se prepisati korisnički kod ili podaci
  - Može se prepisati sistemski kod ili podaci
  - Sve može raditi kao da se ništa nije desilo.

## Jednostavan primjer

- Neka je boolean flag oznaka za uspješnost autentifikacije
- Buffer overflow može prepisati flag dozvoljavajući da se bilo ko autentificira



## Konkretan primjer "Buffer Overflow"

- Program traži unošenje serijskog broja koji nije poznat napadaču
- Napadač nema source code
- Napadač ima izvršni (exe) fajl

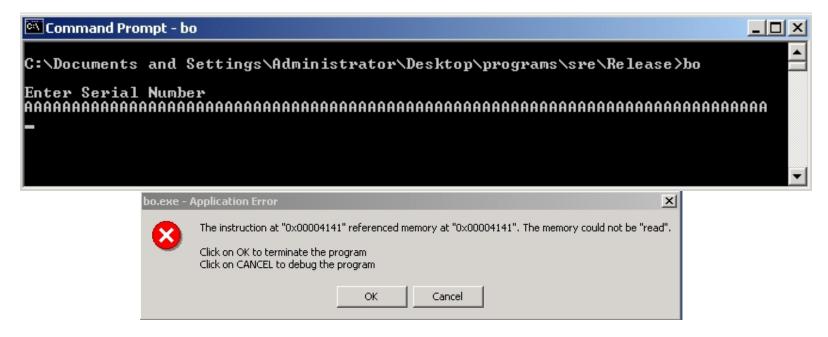
```
C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\programs\sre\Release>bo

Enter Serial Number
woeiweiow
C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\programs\sre\Release>_
```

 Program prekida rad nakon unošenja neispravnog podatka

## Konkretan primjer "Buffer Overflow"

 Na osnovu greške napadač otkriva da postoji opcija prepisivanja buffer-a



□ Primjetite da je 0x41 ASCII kod za "A"

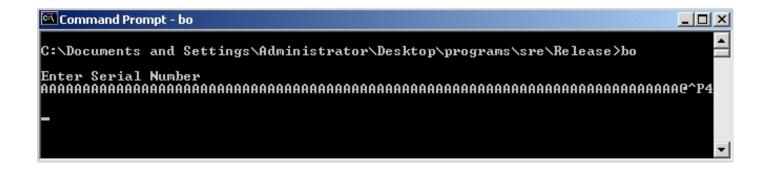
## Deasenbliranje koda

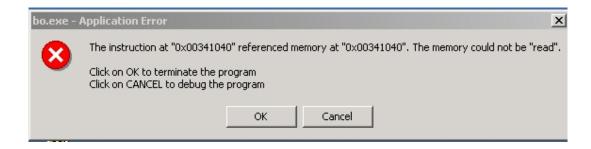
```
.text:00401000
.text:00401000
                                        esp, 1Ch
                                sub
.text:00401003
                               push
                                        offset aEnterSerialNum ; "\nEnter Serial Number\n"
                                        sub 40109F
.text:00401008
                               call
.text:0040100D
                               lea
                                        eax, [esp+20h+var 10]
.text:00401011
                               push
                                        eax
                                        offset aS
.text:00401012
                               push
                               call
                                        sub 401088
.text:00401017
.text:0040101C
                               push
.text:0040101E
                               lea
                                        ecx, [esp+2Ch+var 1C]
                                        offset a$123n456; "$123N456"
.text:00401022
                               push
.text:00401027
                               push
                                        ecx
                                        sub_401050
.text:00401028
                               call
                                add
                                        esp, 18h
.text:0040102D
                                test
                                        eax, eax
.text:00401030
.text:00401032
                                jnz
                                        short loc_401041
                                        offset aSerialNumberIs ; "Serial number is correct.\n"
                               push
.text:00401034
.text:00401039
                               call
                                        sub 40109F
.text:0040103E
                                add
                                        esp, 4
```

## □ Cilje je prepisati adresu 0x401034

## Konkretan primjer "Buffer Overflow"

•U ASCII, 0x401034 je "@^P4"





## Konkretan primjer "Buffer Overflow"

•Ako okrenemo "4^P@" ....

 Uspjeli smo i zaobišli unošenje ispravnog serijskog broja.

#### Source Code

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
   char in[75];
    printf("\nEnter Serial Number\n");
    scanf("%s", in);
    if(!strncmp(in, "S123N456", 8))
      printf("Serial number is correct.\n");
```

## Validacija ulaza

- Web forma
- Validacija se vrši na klijentu
- Npr.

http://www.things.com/orders/final&custID=112&num=55A&qty=20&price=10&shipping=5&total=205

- Ulaz nije provjeren na serveru
  - Navedeni URL može izgledati ovako

http://www.things.com/orders/final&custID=112&num=55A&qty=20&price=10&shipping=5&total=25



## Lekcija 3. Malware

- Maliciozni softver
- Gdje virusi "žive"
- Hall of fame
  - Code Red (2001)
  - SQL Slammer (2004)
- Detekcija
- Budućnost malicioznog softvera?

#### Maliciozni softver

- Virusi nisu ništa novo...
  - Prvi datiraju sa početka 80'tih
- Vrste (mada postoje preklapanja)
  - Virusi pasivno širenje
  - Crvi aktivno širenje
  - Trojanski konji neočekivane funkcionalnosti
  - Trapdoor/backdoor neovlašteni pristup
  - Rabbit iscrpljivanje sistemskih resursa



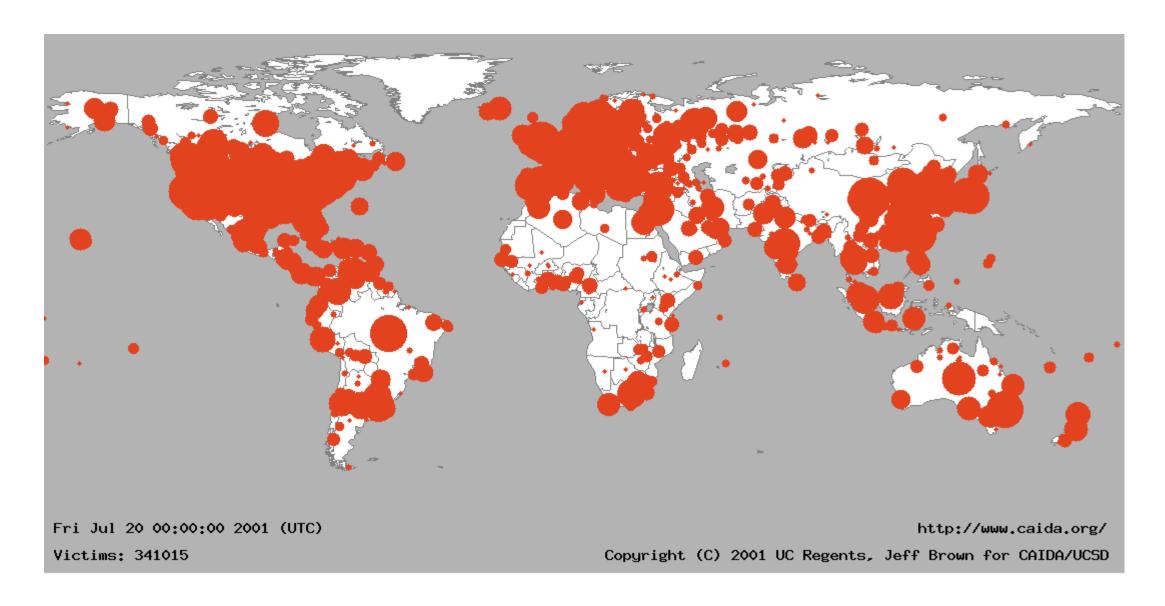
## Gdje virusi "žive"?

- Boot sektor
  - Uzimaju kontrolu nad sistemu prije svih operacija
- Rezidentni u memoriji
- Aplikacije, makro funkcije ...
- Kompajleri, debugari.

#### Code Red Worm

- Pojavio se u julu 2001
- Inficirao je više od 250,000 sistema unutar 15 sati
- Kasnije još 750,000 od približno 6,000,000 ranjivih sistema
- Dan 1 do 19 širenje na što više sistema
- Dan 20 to 27: (DDoS) na <u>www.whitehouse.gov</u>
- Neki su govorili da je ovo bilo beta testiranje informatičkog ratovanje - Cyberwarfare
  - Naravno, ovo niko nije potvrdio, ali nije niti demantovao

### Code Red Worm

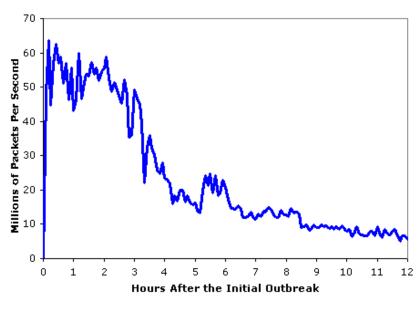


## **SQL Slammer**

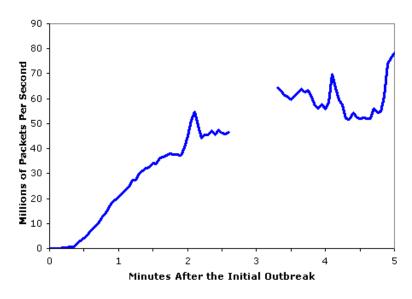
- •Inficirao 75 000 sistema u 10 minuta
- Na vrhuncu, infekcija se udvostručavala svakih 8.5 sekundi



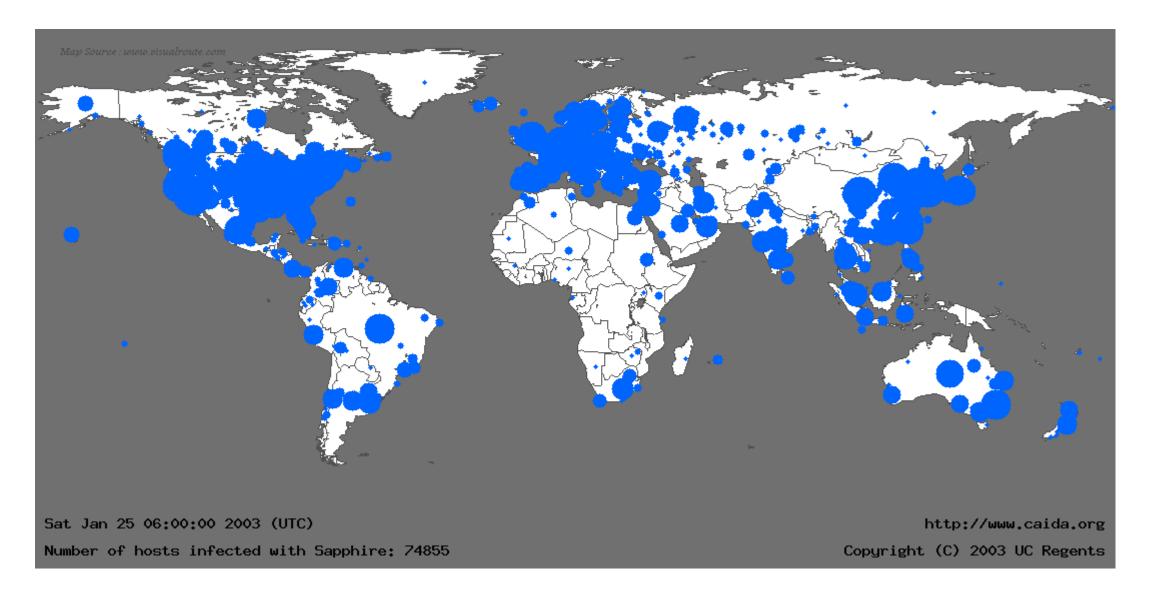
#### Aggregate Scans/Second in the 12 Hours After the Initial Outbreak



Aggregate Scans/Second in the first 5 minutes based on Incoming Connections To the WAIL Tarpit



## SQL Slammer



## Detekcija malicioznog softvera

- Signature detection
- Change detection
- Anomaly detection

## Detekcija promjene - Change Detection

- Virusi se uvijek nalaze na nekoj lokaciju
- Ako se detektuje promjena u samom fajlu..možda je virus
  - Hash files
  - Periodično provjeriti hash-ove
  - Ako se promjene, fajl je možda inficiran

## Budućnost malicioznog softvera

- Encrypted, polymorphic, metamorphic malware
- Fast replication/Warhol worms
- Flash worms, slow worms
- Botnets

## Pitanja

