

Discussion1

- ♦ What are the advantages of Blink without delay?

Ans: 在發光的間隔中程式可以做其他事情。假設在沒有使用 delay 的狀況下，在燈光閃爍的途中可以繼續接收新的輸入。

Discussion 2

- ♦ Remove the “delay(50)” in the code. Play around by pushing the button several times.
- ♦ Observe the change of “buttonPushCounter”. Why do we see more than one push even if there is only one button state change?

Ans: 由於在按下按鈕的過程中會產生 bounce，會使 buttonPushCounter 的數字計算不正確，所以才要使用 delay(50)來避免這樣的狀況。