Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

ПИиКТ

По дисциплине: Программирование

Лабораторная работа: 03

Вариант: 311259

Преподаватель: Письмак А.Е.

Выполнила: Нгуен Тхи Ми Ту

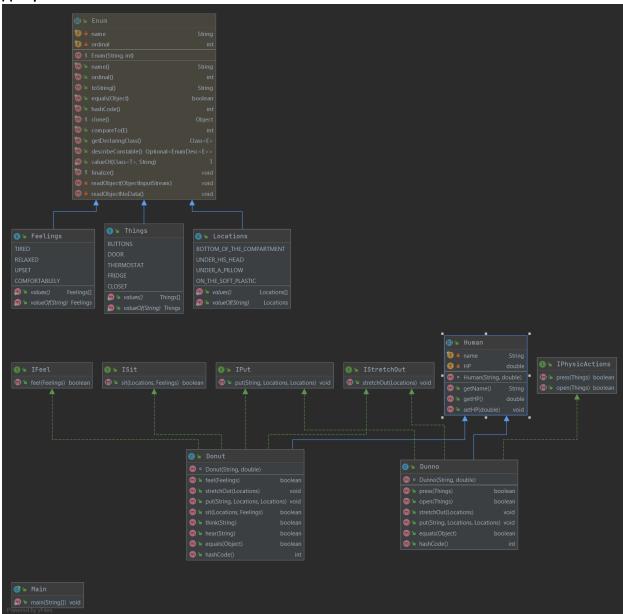
Группа: Р3112

Санкт–Петербург 2021 год.

1. Текст задания:

Незнайка начал нажимать разные кнопки и открывать дверцы стенных шкафов, термостатов и холодильников, на полках которых хранились самые разнообразные пищевые продукты. Пончик, однако, был так сильно расстроен, что даже вид продуктов его не радовал. Сказав это, Незнайка растянулся на дне отсека, подложив под голову вместо подушки свой собственный кулак. Пончик последовал его примеру. Устроившись поудобнее на мягкой пластмассе, он принялся обдумывать свое положение, и у него в голове постепенно созрела мысль, что ему лучше всего отказаться от этого путешествия. Он решил тут же признаться Незнайке, что уже расхотел лететь, но подумал о том, что Незнайка начнет смеяться над ним и упрекать в трусости. Наконец он все же набрался храбрости настолько, что решился признаться в собственной трусости, но в это время услышал мерное похрапывание Незнайки. Убедившись, что Незнайка крепко уснул, Пончик встал и, стараясь не наступить ему на руки, прокрался к двери.

2. Диаграмма классов:



3. Код:

Here is the link to my code:

https://github.com/jasmine150720/Lab3/tree/master/src

4. Результат работы программы:

Dunno presses buttons

Dunno opens the door

Dunno opens closet

Dunno opens the thermostat

Dunno opens the fridge

Donut feels upset

Dunno stretches out at the bottom of the compartment

Now Dunno gets maximum HP: 1.0

Dunno feels relaxed

Dunno puts his fist under his head instead of under a pillow

Donut stretches out at the bottom of the compartment

Now Donut gets maximum HP: 1.0

Donut feels relaxed

Donut puts his fist under his head instead of under a pillow

Donut sits on the soft plastic

Donut begins to think about his journey

Donut gets up and goes to the door

5. Вывод:

I have learnt what is SOLID and STUPID and how to design a simple program. It was interesting to know all of them.