



UNIVERZITET U BEOGRADU

Elektrotehnički fakultet

Principi softverskog inženjerstva (SI3PSI)

PROJEKTNI ZADATAK



Plan My Night

SADRŽAJ

1. UVOD	3
1.1. Rezime	3
1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa	3
2. OPIS PROBLEMA	4
2.1. Osnovna postavka	4
2.2. Napredna postavka	4
2.3 Termini i struktura problema	4
3. KATEGORIJE KORISNIKA	5
3.1. Administrator	5
3.2. Mesto	5
3.3. Registrivani korisnik	5
3.4. Neregistrovani korisnik	6
4. OPIS PROIZVODA	7
4.1. Pregled arhitekture sistema	7
5. FUNKCIONALNI ZAHTEVI	7
5.1. Autorizacija korisnika i administratora	8
5.2. Registracija korisnika i mesta	8
5.3. Glavne funkcionalnosti	8
5.4. Funkcionalnosti mesta	9
5.5 Funkcionalnosti korisnika	9
5.6. Osnovna funkcionalnost	10
5.7. Ostali posetioci	11
6. PRETPOSTAVKE I OGRANIČENJA	11
7. KVALITET	11
8. NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI	12
8.1. Sistemski zahtevi	12
8.2. Ostali zahtevi	12
9. KORISNIČKA DOKUMENTACIJA	13
9.1. Uputstvo za korišćenje platforme	13
9.2. Označavanje	13

1. UVOD

1.1. Rezime

Projekat je deo praktične nastave na predmetu Principi softverskog inženjerstva (SI3PSI). Aplikacija je namenjena za svakoga ko želi lepo isplaniran noćni provod.

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument definiše namenu aplikacije, opis postavljenih problema, pregled osnovnih i naprednih funkcionalnosti, kao i tačke mogućih proširenja sistema. Namenjen je članovima tima i klijentima radi lakšeg razumevanja sistema koji treba projektovati.

2. OPIS PROBLEMA

2.1. Osnovna postavka

Da li vam se ikada desilo da želite da izađete u grad ili proslavite neku priliku, a da ne znate gde da odete? PlanMyNight će vam u tome pomoći tako što će, na osnovu kratkog upitnika, napraviti nekoliko različitih planova provoda.

2.2. Napredna postavka

Kao ekstenzija, na aplikaciji će biti moguća registracija različitih mesta za izlazak, kako bi podaci bili “iz prve ruke”. Kafane, klubovi, barovi, kafići moći će da se registruju na aplikaciju popunjavanjem ankete koja će sadržati prosečne cene, adresu i dodatna potrebna pitanja kako bi ih ispravno kategorizovali.

2.3 Termini i struktura problema

Korisnik se registruje na aplikaciji. Kada želi da, pomoću aplikacije, napravi plan za provod, korisnik će dobiti anketu koju treba da ispuni na osnovu željenog plana. Planirani budžet, vrsta muzike, jačina muzike, planiran početak i kraj provoda, samo su neka od pitanja koja anketa sadrži kako bi se što lakše i preciznije generisali planovi.

3. KATEGORIJE KORISNIKA

Postoje tri kategorije korisnika: Administrator, Mesto i Korisnik. Svaka od kategorija zahteva autorizaciju koja će u daljem tekstu biti opisana.

3.1. Administrator

Administrator rukovodi anketama, verifikuje prijave novih korisnika i mesta, rukovodi korisničkim nalogima (ažurira, unapređuje, zabranjuje, ...).

3.2. Mesto

Mesta se prijavljuju na aplikaciju unošenjem potrebnih podataka. Na taj način ona će biti vidljiva korisnicima, i ako se uslovi slažu, izlaziće kao predloženo mesto u generisanom planu. Svako mesto imaće svoj dashboard na kom će se prikazivati broj pojavljivanja istog u nekom planu, kao i broj izbora tog mesta. Pored toga, imaće i ocene korisnika koji su to mesto posetili. Na dashboard-u mesta, u drugom tabu, biće prikazani podaci koje je to mesto unelo, a u sledećem biće uneti komentari od strane korisnika.

Korisnik koji registruje mesto podnosi sve relevantne podatke pri njegovoj registraciji, uključujući i skenirane dozvole i saglasnosti. Nakon verifikacije svih podataka u APR-u,

administrator dozvoljava ili odbija registraciju mesta na servisu.

3.3. *Registrovani korisnik*

Korisnik može da se registruje i na taj način vidi sva već prijavljena mesta, kao i njihove podatke(cena, muzika, itd..). Registrovani korisnik ima opciju da zatraži plan na osnovu svojih preferencija, nakon čega će aplikacija pretražiti i izabrati mesta koja najviše odgovaraju korisnikovom izboru. Ukoliko izabere neki od ponuđenih planova, aplikacija će, nakon što prođe predviđeno vreme za povratak kući, ponuditi korisniku da oceni svako mesto koje je bilo u planu kao i da, ako želi, ostavi komentar na stranici mesta.

Registrovani korisnik takođe može da registruje mesto na servisu. Ukoliko to i učini, imaće pregled svih svojih registrovanih mesta, i biće odgovoran za ažuriranje cenovnika i muzičkog programa mesta.

3.4. *Neregistrovani korisnik*

Neregistrovani korisnik može da vidi skoro kompletan interfejs veb aplikacije. Odnosno, može da vidi mapu na kojoj su prikazana prijavljena mesta, i njihove lokacije na mapi, kao i pregledniji prikaz svih mesta. Kada klikne na prikaz dashboard-a mesta, neregistrovani korisnik će moći da vidi

samo osnovne informacije o mestu (adresa, muzika, prosečna cena, itd..) ali ne i detaljnije informacije (ocene korisnika, posećenost, komentare..). Takođe, neregistrovani korisnik neće moći da isplanira svoje večere preko aplikacije.

4. OPIS PROIZVODA

4.1. Pregled arhitekture sistema

Predviđeno je da sistem bude realizovan kao web aplikacija kojoj bi se pristupalo preko internet pretraživača. Zamišljeno je da na serverskoj strani aplikacija bude realizovana u PHP-u odakle bi intereagovala sa korisnicima i MySQL bazom podataka uz korišćenje AJAX tehnologije.

Kako je u prethodnoj tački i opisano, svaka od kategorija korisnika ima različite permisije i funkcionalnosti. U bazi podataka se pored informacija o mestima (Ime, Adresa, Cena, Muzika, ..) čuvaju i informacije o korisnicima (Ime, Prezime, prethodno izabrane preferencije, ...).

5. FUNKCIONALNI ZAHTEVI

U ovom poglavlju definišu se funkcionalnosti za svaku kategoriju ponaosob. Tamo gde način prenosa i evidentiranja akcije nije posebno naznačen, podrazumeva se da se unos podataka vrši preko odgovarajuće HTML forme slanjem podataka ka odgovarajućem PHP skriptu, koji zatim izvrši potrebne promene u bazi podataka.

5.1. *Autorizacija korisnika i administratora*

Autorizacija se vrši na identičan način za sve korisnike sistema. Pristupni podaci se čuvaju u bazi podataka i korisnik ih pre korišćenja sistema mora uneti kako bi se ulogovao na sistem. Sistem pruža pristup korisniku jedino ako se uneti pristupni podaci podudaraju sa onima u bazi podataka.

5.2. *Registracija korisnika i mesta*

Korisnik se registruje sa korisničkim imenom koje mora biti jedinstveno i verifikuje se mejlom. Korisnik koji želi da registruje lokal na servis mora da podnese zahtev za registraciju, koji naknadno verifikuje administrator.

5.3. Glavne funkcionalnosti

Prilikom otvaranja aplikacije (ukoliko nije registrovan) svaki korisnik moći će da izabere registraciju mesta ili registraciju korisnika. Main screen aplikacije sastojaće se iz mape, na kojoj će biti prikazane lokacije svih registrovanih mesta na aplikaciji. Klikom na mesto, izaći će osnovne informacije o mestu, kao što su naziv i adresa (dok se u pozadini i dalje vidi mapa). Klikom na naziv mesta, prikazaće se dashboard mesta (posećenost, osnovne informacije, komentari). Radi lakše preglednosti, moguće je da mesta budu prikazana u opadajućoj listi, bez mape u pozadini. Takođe, dugme “Isplaniraj”, čijim klikom će se otvoriti anketa, na osnovu čijih odgovora će se generisati planovi.

5.4. Funkcionalnosti mesta

Prilikom registracije mesta, aplikacija će tražiti da se popune adresa, naziv mesta, broj registra u APR i svih ostalih relevantnih privrednih podataka, prosečna cena pića, muzika i još neke stavke za lakšu klasifikaciju. Nakon toga, kreira se prazan dashboard za mesto, na kom će moći da se vidi posećenost mesta.

5.5 Funkcionalnosti korisnika

Prilikom registracije korisnika, aplikacija će tražiti korisničko ime, lozinku, ime i prezime, datum rođenja i mail. Korisnik će, ukoliko želi plan, da klikne na dugme “Isplaniraj”, nakon čega će izaći upitnik za preferencije. Ukoliko je ranije već bio popunjen, prethodni izbori će biti izabrani kao default vrednost (ukoliko želi isto što i prošli put, nema potrebe za ponovnim popunjavanjem). Svaki izabrani plan biće sačuvan za korisnika u bazi, kako bi lakše mogao da ga ponovo izabere. Nakon izlaska, korisnik će moći da oceni svaki posećeni lokal sa ocenom od 1 do 10, kako bi svako mesto imalo svoju prosečnu ocenu. Mesta sa većim ocenama (u ekstenziji naravno) biće označena kao preporučena mesta od strane aplikacije.

5.6. Osnovna funkcionalnost

Kako validna registracija mesta neće biti moguća (provera da li se zaista registruje postojeće mesto), funkcionalnost će biti isključena kako bi mi kao administratori mogli da unesemo mesta u bazu. Ekstenzija (ukoliko aplikacija postane dovoljno poznata da se mesta zanimaju za registraciju) imaće proveru da li je mesto validno.

5.7. Ostali korisnici

Neautorizovanim posetiocima je dozvoljeno samo kreiranje naloga.

6. PRETPOSTAVKE I OGRANIČENJA

Potrebno je čuvati podatke o autorizaciji i obezbediti da ne dođe do neovlašćenog pristupa. Ukoliko neko od korisnika izgubi pristupne podatke potrebno je da se obrati administratoru radi njihove restauracije.

7. KVALITET

Potrebno je izvršiti testiranje metodom crne kutije svih prethodno navedenih funkcionalnosti, kao i testiranje kapaciteta, brzine odziva i otpornosti na greške. Naročito je bitno obratiti pažnju na unos malicioznog SQL koda u forme za unos podataka, a koji bi potencijalno kompromitovao bazu podataka.

8. NEFUNKCIONALNI ZAHTEVI

8.1. Sistemski zahtevi

Za funkcionisanje sistema neophodno je da server ima instaliran modul za PHP i MySQL bazu podataka. Zbog korišćenja HTML tehnologije neophodno je obezbediti i kompatibilnost sa najistaknutijim internet pretraživačima.

8.2. Ostali zahtevi

Neophodno je obezbediti dinamičan odziv i vizuelnu dinamičnost stranice, što se može postići korišćenjem AJAX tehnologije.

9. KORISNIČKA DOKUMENTACIJA

9.1. Uputstvo za korišćenje platforme

Potrebno je isključivo Administratorima i Mestima za opis njihovih funkcionalnosti.

9.2. Označavanje

Svaka stranica mora imati logotip sistema. Stranice mesta moraju imati jasno naznačen naziv mesta i dashboard mesta. Stranice na kojima se prikazuje profil korisnika moraju imati njegovo ime, kontakt i pregled izabranih planova u prošlosti.

10. PLAN I PRIORITETI

Primarno, potrebno je obezbediti sledeće:

- Kreiranje i verifikacija novih korisnika
- Autorizacija korisnika
- Registrovanje i autorizacija mesta
- Kreiranje potrebnih anketa
- Kreiranje klasifikacije unetih mesta po preferencijama korisnika
- Kreiranje sopstvenog dashboard-a za svako mesto
- Kreiranje anketa za ocenjivanje, sekciju komentara
- Kreiranje "Report bug" funkcionalnosti, koja će da prijavi bag direktno administratoru

Tim FJJ