

# Portafolio de Título

## Proyecto Aplicación Móvil “Cachai?”

### Ingeniería Informática

Escuela de Informática y Telecomunicaciones

Sede Plaza Vespucio

Docente Instructor de la Asignatura:

**JOSE SERGIO COLLIO HUENÚN**

Integrantes del Equipo:

**JAVIER NEGRETE / JOAQUIN FRITZ / RODRIGO CURIHUENTRO**

# Problemática a Resolver

**Breve Resumen del Caso:** En un entorno cada vez más digitalizado y orientado hacia la comodidad del consumidor, surge la necesidad de abordar la falta de una plataforma integral que conecte a vendedores y compradores en una experiencia de compra en línea fluida y efectiva. El ecosistema actual de compraventa en línea carece de una solución que permita a los usuarios acceder de manera sencilla a una variedad de productos y servicios, mientras brinda a los vendedores una plataforma amigable para promocionar y gestionar sus ofertas.

## Solución

La solución es una plataforma de entrega de venta de productos on-line que conecta a empresas locales con clientes que desean comprar productos o entrega a sus hogares. A través de nuestra aplicación móvil, los usuarios pueden explorar diferentes apartados de clasificación, realizar pedidos, realizar pagos en línea y hacer un seguimiento de la entrega de sus productos. Nuestra solución ofrece conveniencia, seguridad y opciones variadas para satisfacer las necesidades de los usuarios.

## Objetivo del Proyecto

Se desarrollara una aplicación interactiva donde el usuario podrá interactuar por diferentes apartados y así encontrar y comprar el producto deseado por el.

# Alcances

Que hace el Sistema: –La geolocalización de productos a nivel de publicación tiene como fin permitir a los vendedores asociar la ubicación geográfica de sus productos o servicios al momento de crear una publicación en el marketplace.

–El seguimiento de los pedidos el cual permite a los usuarios rastrear y conocer el estado actual de sus pedidos desde el momento en que son realizados hasta su entrega final

—Pago a través de transbank o paypal

Qué no hace: –Un chatbot conversacional que interactúa con los usuarios de manera automática y natural. Este chatbot estará pensado para proporcionar respuestas rápidas y precisas.

restricciones relacionadas con el hardware de los dispositivos móviles de los usuarios, y posibles desafíos en la integración con otras aplicaciones externas, como la integración con sistema operativo IOS.

# Lista de Requerimientos

## Lista de Requerimientos Principales

### **Funcionales:**

- Registro de Usuarios
- Pago en Línea:
- Descuentos y Promociones
- Actualización de Stock

### **No Funcionales:**

- Rendimiento
- Compatibilidad
- Seguridad
- Tiempos de Carga
- Disponibilidad Geográfica
- Monitorización y Registro de Eventos

# Metodología de desarrollo

Estas permiten adaptar las formas de trabajo a las necesidades del proyecto, prolongando respuestas rápidas y flexibles para acomodar el desarrollo de los proyectos según el cliente o al mismo entorno.

**Adaptabilidad al Cambio:** Las metodologías ágiles están diseñadas para adaptarse fácilmente a los cambios en los requisitos del proyecto.

**Enfoque en el Cliente:** Las metodologías ágiles priorizan las necesidades y expectativas del cliente. Los clientes tienen la oportunidad de revisar y dar retroalimentación sobre el trabajo en progreso.

**Mejora Continua:** La retroalimentación y la revisión constante de procesos son parte integral de las metodologías ágiles.

# Resumen de Costos Estimados del Proyecto

No se tiene estimado algún costo para la realización del sistema, ya que utilizaremos herramientas de código abierto,

Dependiendo si nuestro desarrollo cumple con nuestras expectativas, evaluaremos la publicación de la misma, en los distintos medios de aplicaciones móviles,

# Especificaciones Técnicas del Desarrollo

## **Breve descripción de la solución**

Nuestra aplicación móvil, resuelve el problema de la falta de tiempo y la comodidad al ofrecer a los usuarios una forma rápida y sencilla de encontrar un producto de sus tiendas o marcas favoritas

## **Especificaciones Técnicas del Desarrollo**

Desarrollo Ágil: Metodologías ágiles como Scrum, Kanban y Extreme Programming (XP) se centran en la colaboración, la entrega continua de valor y la adaptabilidad a los cambios en los requisitos.

## **Tipo de software a desarrollar**

El software se diseñará como un sistema independiente, centrado en la experiencia de usuario en el marketplace. Si bien el sistema se puede integrar con servicios de pago en línea y servicios de envío, se mantendrá como un producto autónomo que interactúa con estos servicios a través de APIs. No se espera una interdependencia significativa con otros productos de software.

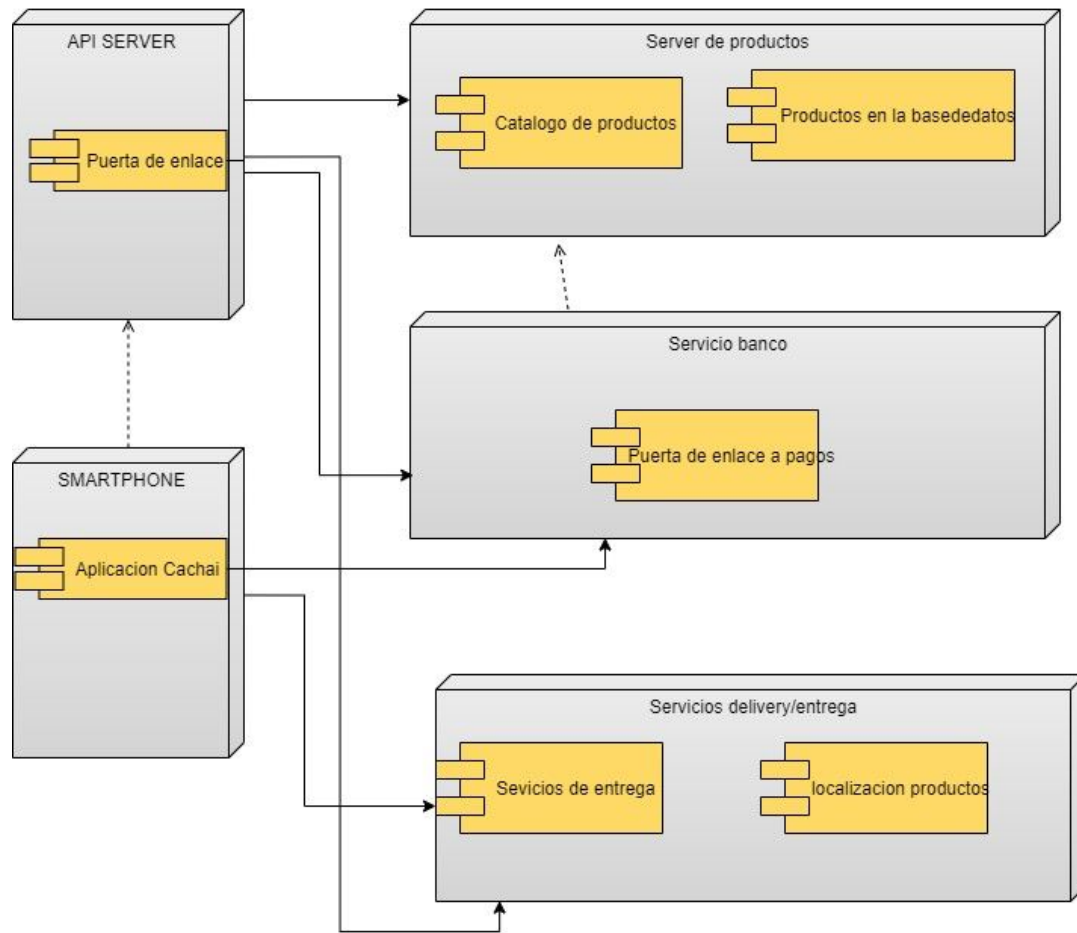


# Tecnologías del Desarrollo

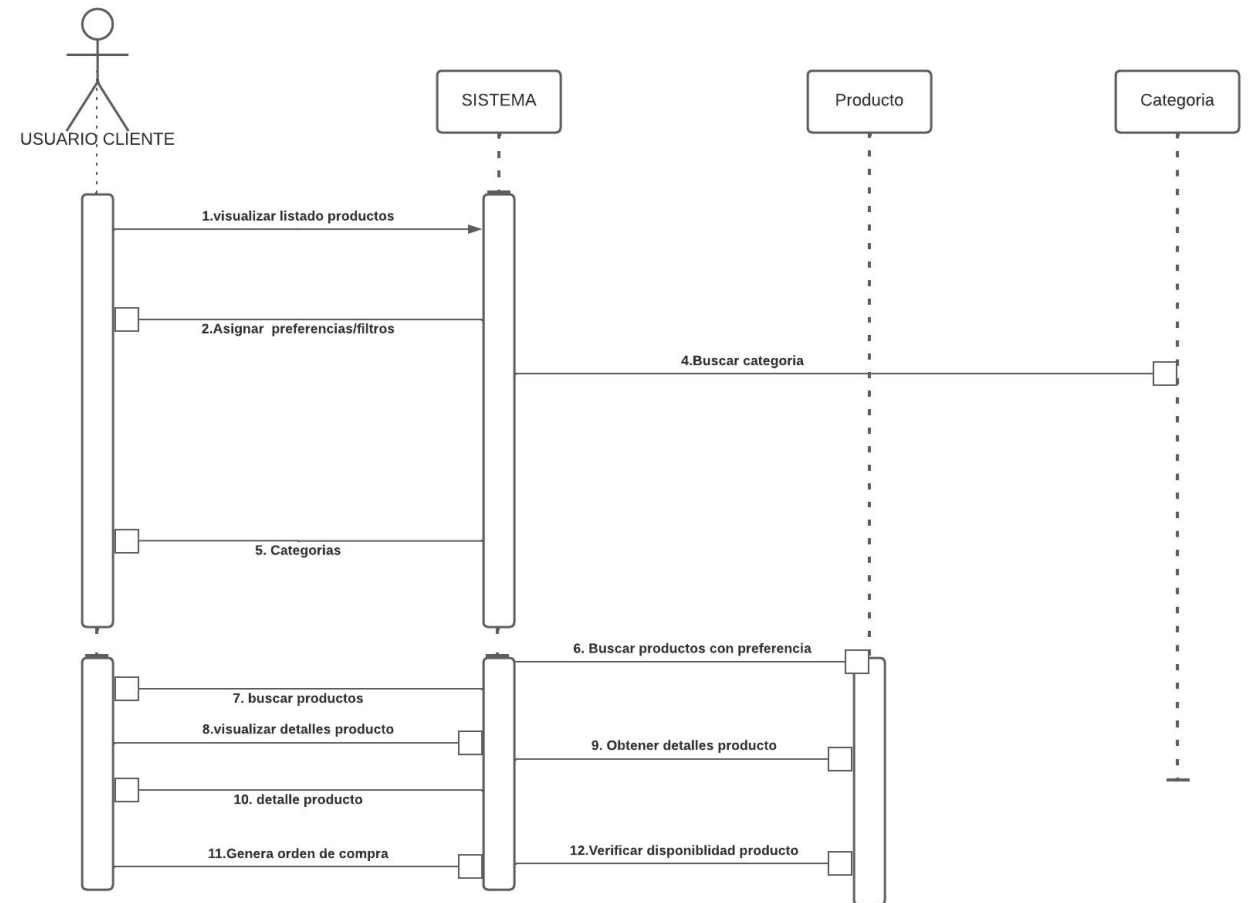


# vistas 4+1

Vista fisica(diagrama de despliegue)

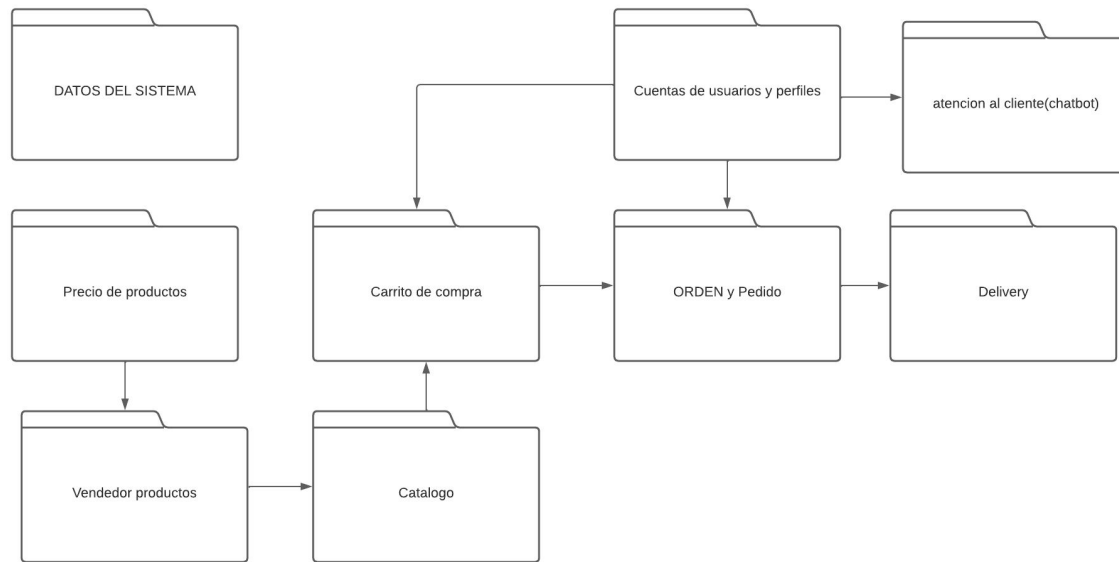


Vista proceso (diagrama de secuencia)

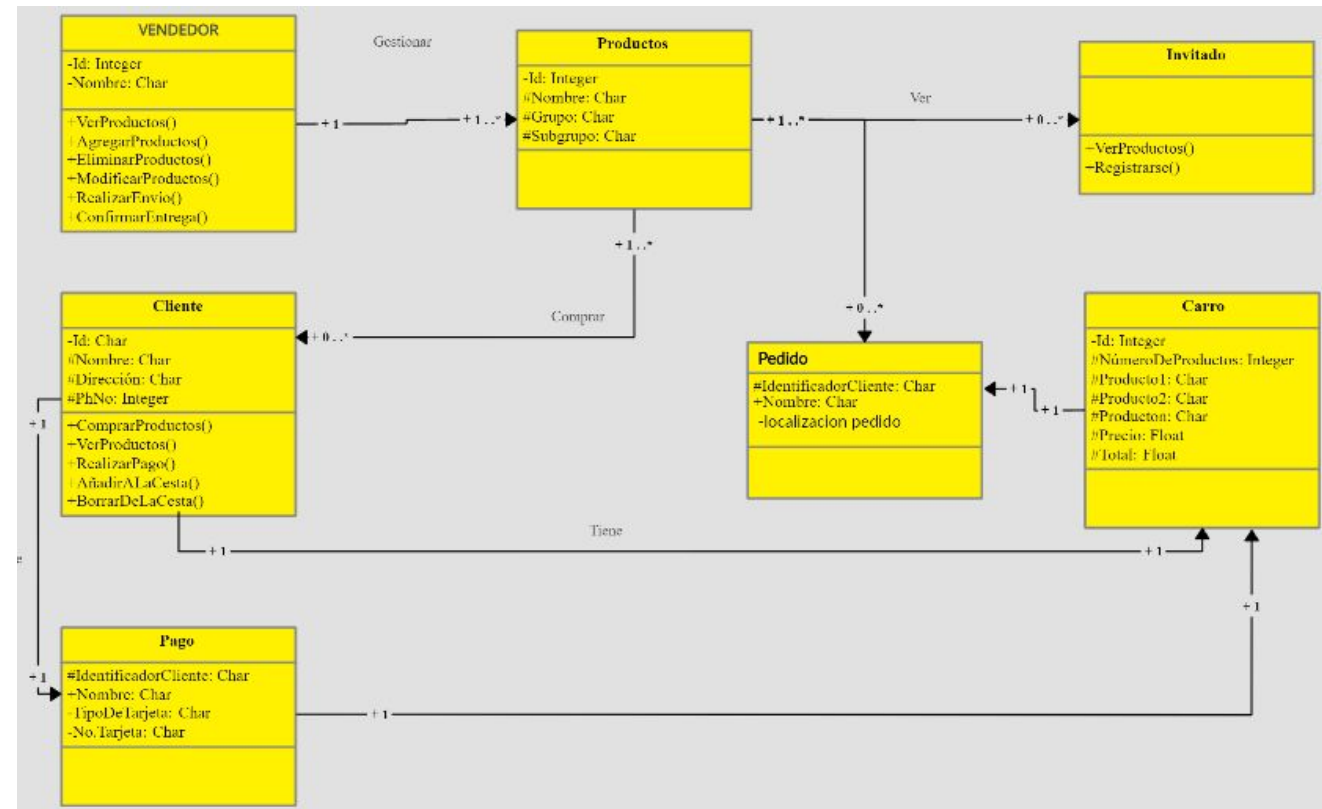


# vistas 4+1

## Vista desarrollo(diagrama de paquetes)

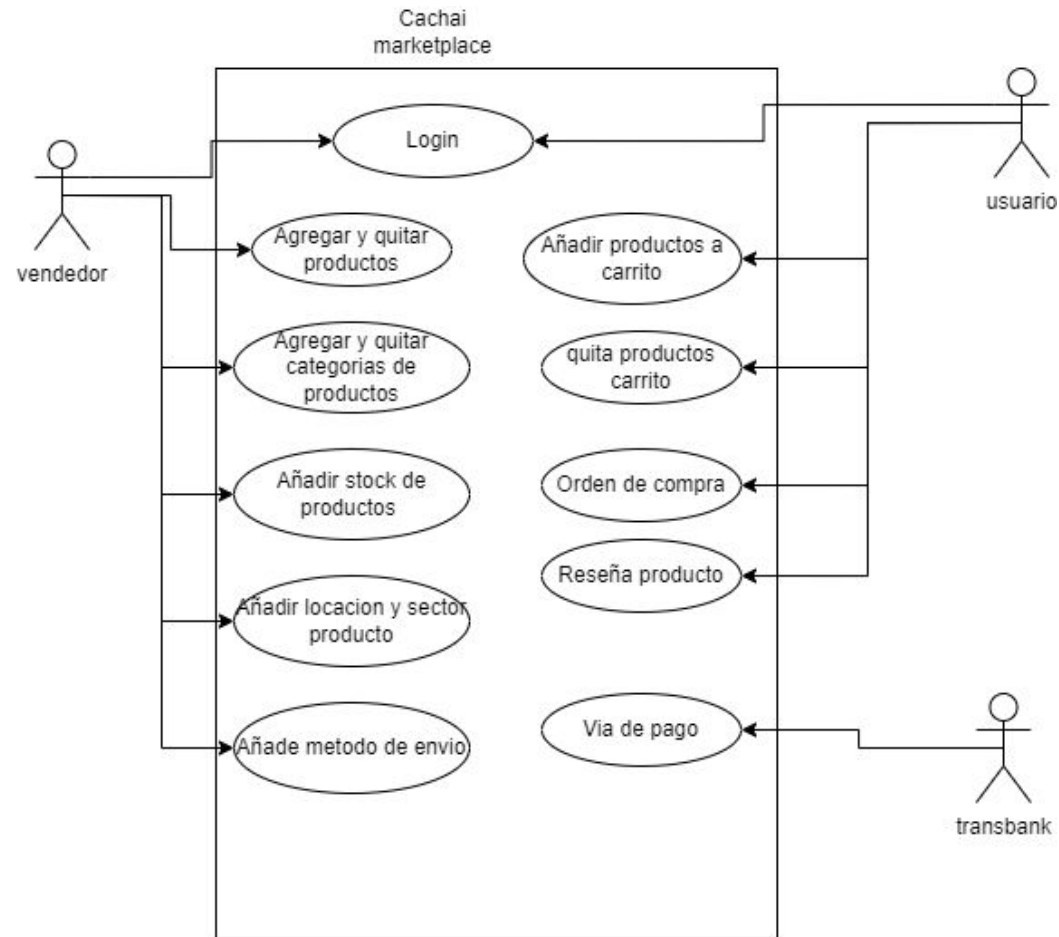


## Vista Logica (diagrama de clase)



# vistas 4+1

## Caso de uso



# Diseño de la base de datos

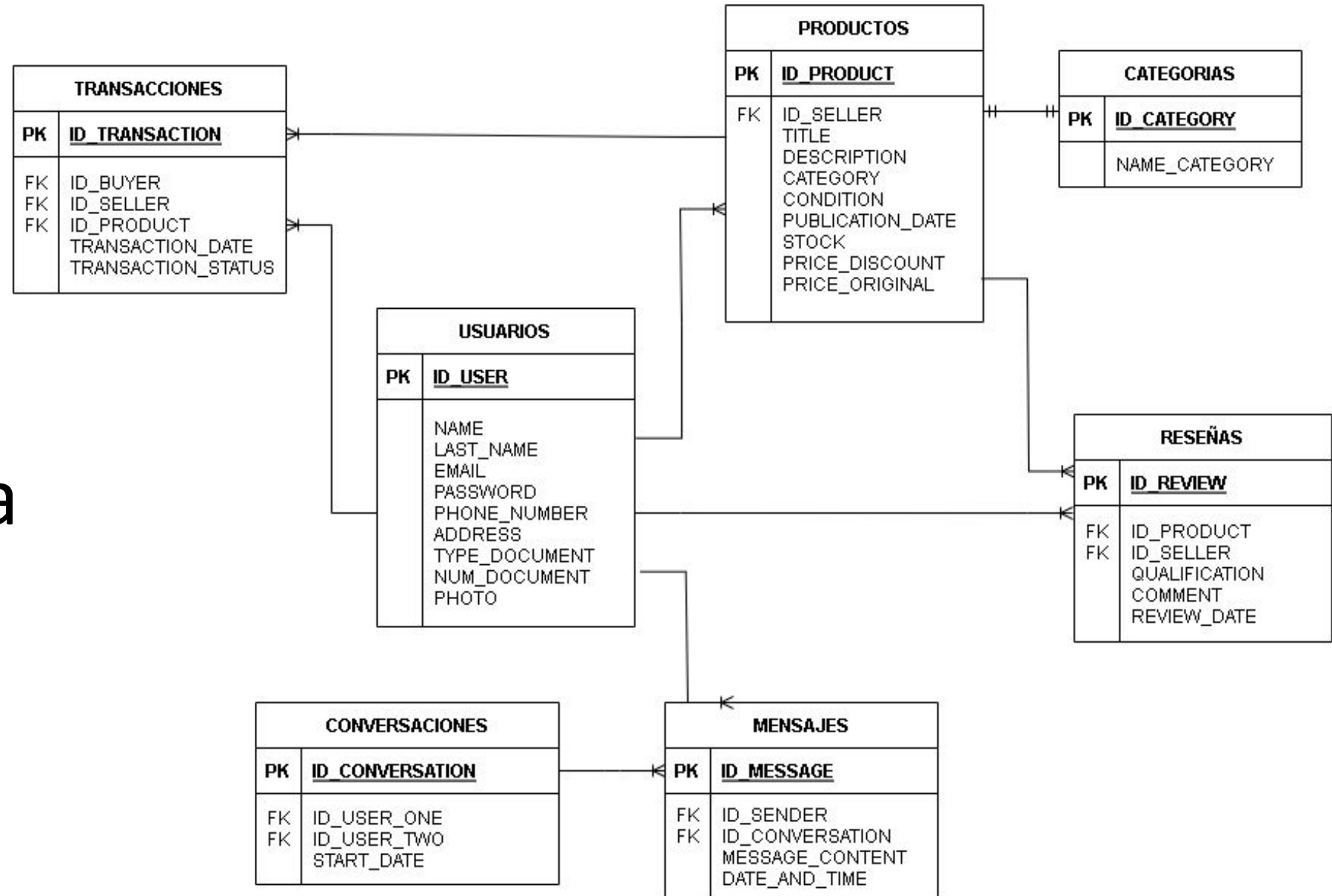
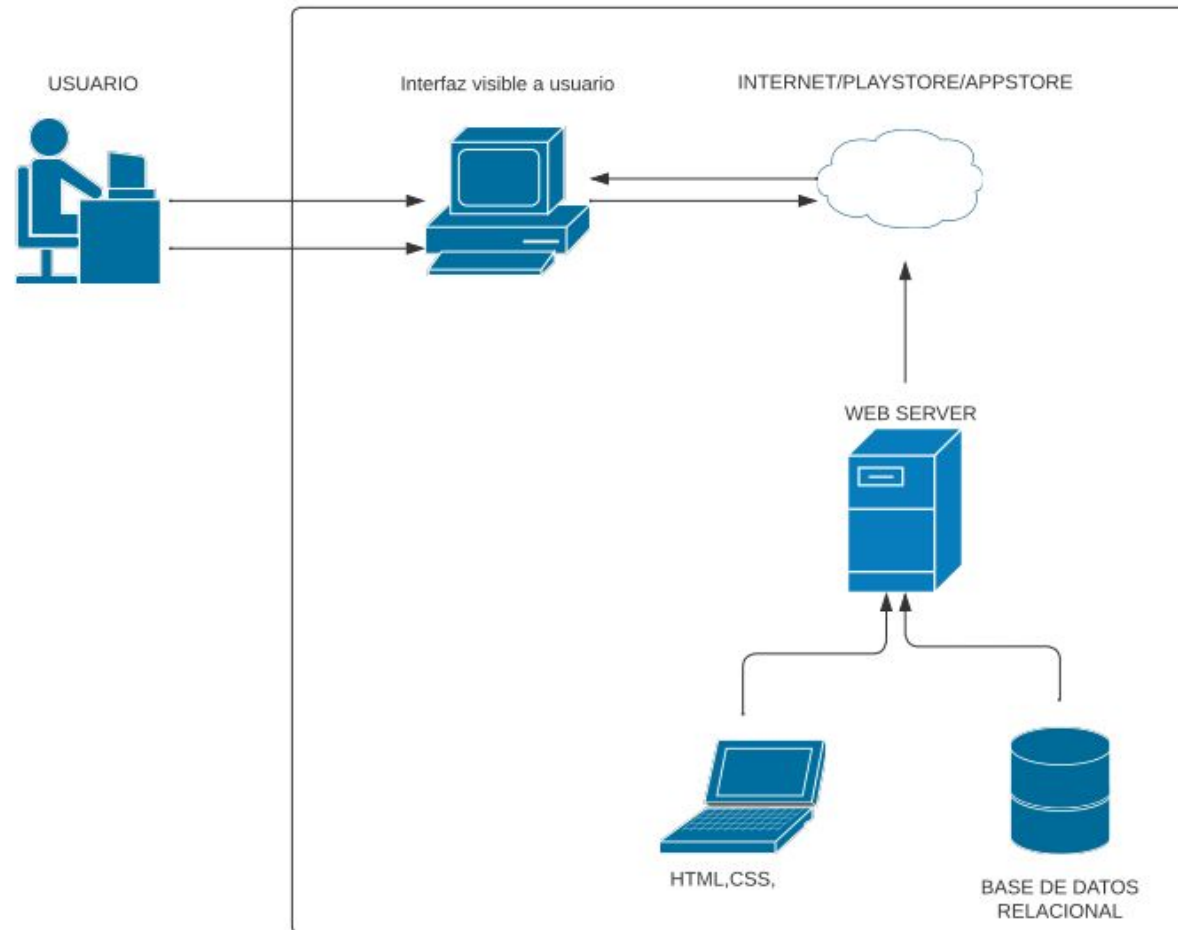
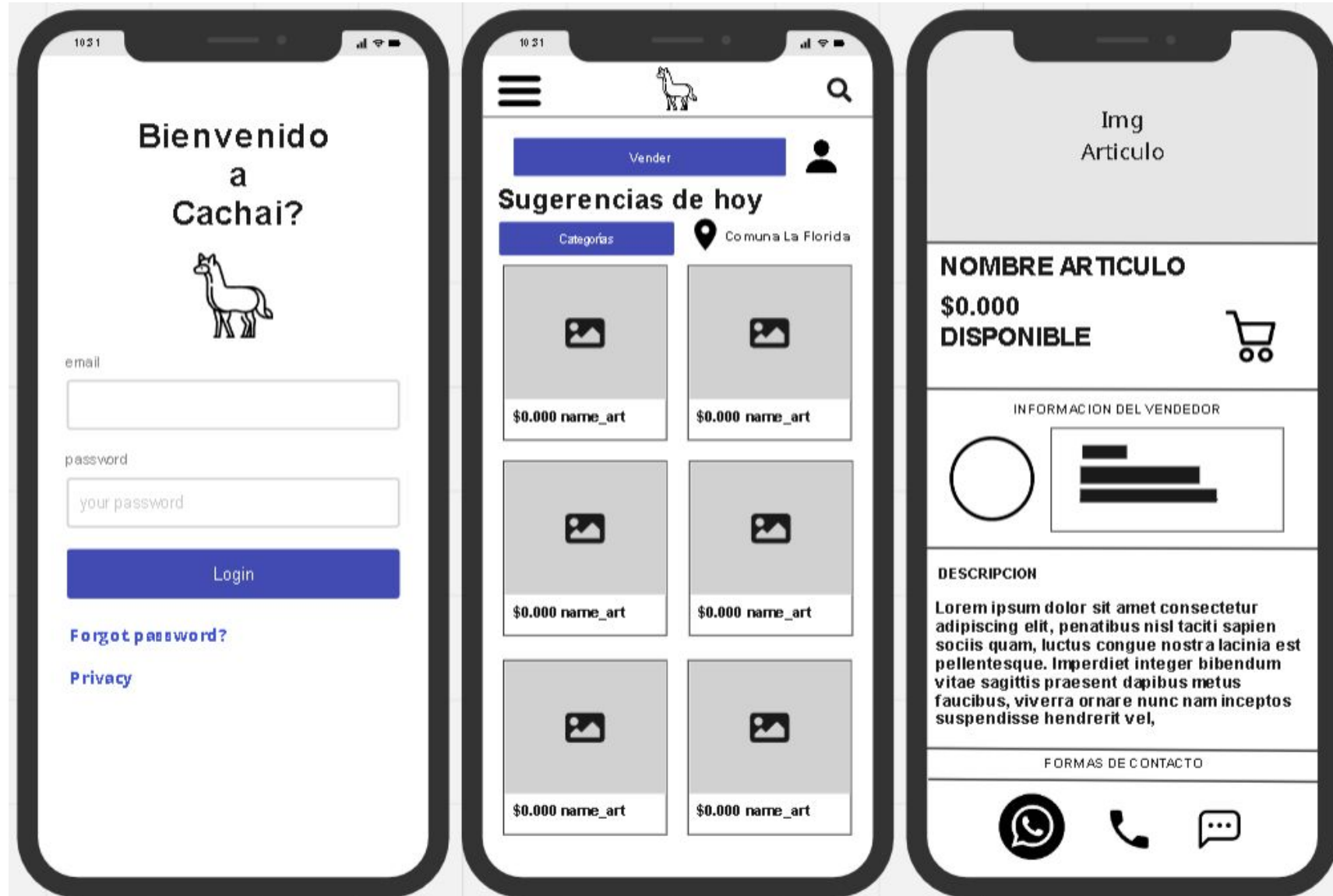


Diagrama de arquitectura de software cachai





# Reflexión

Como equipo creemos que tenemos definido nuestro proyecto APT, ya que en esta fase intentamos agregar todos los puntos importantes relacionados a un marketplace con el fin de poder realizar un producto de calidad,