

선우한

Port folio



선우한

생년월일

1999.08.24

학력

공 주 대 학 교
컴 퓨 터 공 학

GitHub

<https://github.com/jasnkcs>

BLOG

<https://blog.naver.com/tjsdngks23>

백엔드,데이터분석개발을
끊임없이발전을추구하는
개발자입니다.

개발언어

JJava, Springboot, MySQL, JavaScript, C++, Python (데이터 분석), R 등

기술 스택

프로그래밍 언어

Java

JavaScript

C++

Python

R

프레임워크

Springboot

데이터베이스

MySQL

개발 도구

Visual Studio

Eclipse

현상유지

GitHub

자격증

2013-03	워드프로세서
2013-11	정보처리기능사
2020-12	1종 대형면허
2025-01	Building Conversational AI Applications
2025-02	Building Transformer-Based Natural Language Processing Applications
2025-06	정보처리기사

프로젝트 내역

서울시 따릉이 수요 예측 시스템

24.05.07~24.07.21

ERP프로그래밍

25.01.18~25.03.22

중소기업 리퍼브 매장 RE-FIND

25.05.21~25.05.26

🔥나의 핵심 역량

끊임없는 개선을 추구하는 백엔드 개발자로서, 문제의 본질을 깊이 파악하고 구조적 해결을 이끌어내는 역량을 갖추고 있습니다.

Java와 Spring Boot 기반의 웹 서버 구축과 더불어, Pandas, Seaborn, Matplotlib을 활용한 데이터 분석 및 시각화 경험을 보유하고 있으며, 기술의 단순한 사용을 넘어 동작 원리와 내부 구조에 대한 깊은 이해를 추구합니다.

- Spring Boot + Docker + AWS기반의 안정적인 서버 구축 및 운영 경험
- MySQL/MariaDB를 활용한 성능 고려형 데이터베이스 설계 및 최적화 역량
- 문제 해결 과정을 문서화 및 공유하며, GitHub 기반 협업과 커뮤니케이션 역량보유
- 프론트엔드 기술(Javascript, React)까지 이해하고 프로젝트에 적용 가능

활동명/프로젝트명

서울시 따릉이 수요 예측 시스템 개발

활동배경

2024년 5월 ~ 7월 학교 프로젝트

내가 맡은 역할:

데이터 전처리 및 모델링

실제로 맡은 일:

서울시 열린 데이터 광장 데이터 수집
Python을 활용하여 날씨 및 시간대 기반 데이터 클렌징,
Random Forest 모델을 사용하여 따릉이 대여 수요 예측

결과/배운점:

모델 정확도 87% 달성,

공공 데이터 기반 서비스 개선 가능성을 체감함

따릉이 수요 예측 시스템

데이터 분석 부트캠프 팀 프로젝트, 공공 자전거 수요 예측 모델 개발

2023.05 ~ 2023.07

#Python #Pandas #RandomForest #Matplotlib

이용 데이터와 기상청 데이터를 통합하여 예측 모델 개발 진행

Dep. Variable:	이용시간	R-squared:	0.887			
Model:	OLS	Adj. R-squared:	0.887			
Method:	Least Squares	F-statistic:	525.			
Date:	Fri, 07 Oct 2022	Prob (F-statistic):	0.00			
Time:	14:13:45	Log-Likelihood:	-2.8787e+06			
No. Observations:	659788	AIC:	5.743e+06			
DF Residuals:	659775	BIC:	5.742e+06			
DF Model:	12					
Covariance Type:	nonrobust					
	coef	std err	t	P> t	[0.025	0.975]
Intercept	3.7818	0.854	67.888	0.000	3.595	3.888
c(겨울, Treatment("겨울"))(T.겨울)	4.9254	0.872	68.839	0.000	4.785	5.066
c(겨울, Treatment("겨울"))(T.봄)	5.6288	0.867	84.378	0.000	5.498	5.768
c(겨울, Treatment("겨울"))(T.여름)	6.8884	0.866	103.582	0.000	6.688	6.937
c(겨울, Treatment("겨울"))(T.가을)	3.8838	0.835	84.663	0.000	2.934	3.873
성별_남성	0.6887	0.836	33.389	0.000	0.628	0.789
연령대_10대	-7.8385	0.888	-79.833	0.000	-7.283	-6.838
연령대_20대	7.6673	0.883	92.391	0.000	7.584	7.838
연령대_30대	3.4429	0.884	40.958	0.000	3.278	3.688
연령대_40대	-0.9247	0.884	-10.973	0.000	-1.898	-0.759
연령대_50대	-3.8548	0.898	-34.116	0.000	-3.328	-2.879
...						

[다중 회귀 분석 3] 공공자전거 이용 시간에 영향을 미치는 변수들

다중회귀분석 3건을 진행한 결과, 공공자전거 이용은 여성에 비해 남성이 더 많은 것으로 나타난다.

또한 겨울에 비해 봄, 여름, 가을에 공공자전거 이용 횟수가 증가한다.

연령대별로는 20대 30대 연령대의 이용 횟수가 다른 연령대보다 높은 것으로 나타난다.

마지막으로 한강공원이 있는 행정구역에서 공공자전거의 이용 건수가 더 높은 것으로 나타난다.

3. 결론

3.1 결론

서울시 공공 자전거(따릉이) 이용현황에 대해 분석해본 결과로서 연령별로는 20대 30대에 비율이 대체적으로 높으며, 행정구역별로 나누어서 보았을 때, 마포구, 영등포구, 광진구, 성동구와

같이 한강이 끼있는 구역의 집중적으로 분포되어 있어서 대체적으로 이용 빈도수와 밀집도가 높다. 성별로서는 남성과 여성을 비교하여 보았을 때, 남성이 여성보다 더욱이 많이 이용한다는 것을 알 수 있었으며, 12개월 월별 단위를 4계절로 나누어 보았을 때에 겨울을 빼고서도 봄, 여름, 가을에 대체적으로 비등하게 이용 빈도수가 높다는 통계가 나온다. 따라서 종합적으로 보았을 때 이러한 공공자전거 이용현황 데이터를 기반으로 하여 공공자전거 배분팀이 구역별로는 수요와 공급이 가장 높은 한강공원 주변 행정구역의 집중적으로 공급이 필요하고, 계절로 보았을 때의 봄, 여름, 가을의 수요가 높으므로 겨울 빼고서는 대부분 공공 자전거의 대한 공급이 원활히 이루어져야 한다. 또한 연령대로 보았을 경우에는 20대 30대가 많이 이용하고 있으므로, 흔히 젊은 사람들이 많이 이용하는 공원이나 정류장 또는 관공서를 기점으로 하여, 공급 및 배치하는 것이 좋다. 이상으로 서울시 공공자전거 따릉이 사업에 대한 이용현황 데이터를 통해 공급과 수요를 분석하여 따릉이 배분팀이 얼마나 효과적인

● 정제되지 않은 원천 데이터를 분석 가능한 상태로

전처리하는 과정의 중요성 인식

결측치 및 이상치 처리, 카테고리형 변수 인코딩, 날짜/시간

파생 변수 생성 등 데이터 클렌징 수행

특히 대여소별 위치 데이터는 시각화를 위한 클러스터링에도 사용 가능하도록 정규화 및 좌표화 처리

● 랜덤 포레스트(Random Forest) 기반의 수요 예측

모델 구축 및 성능 평가 진행 예측 성능 확보를 위해

다양한 모델 실험 (Decision Tree, KNN, Random Forest) 진행 후 랜덤

포레스트 채택

모델 정확도 약 87% 달성, 변수 중요도 시각화를 통해 주요 요인 분석 및 설명력 확보

● 사용자입장에서실질적으로 유용한정보 제공고려

● 특정 시간대 및 날씨 조건에서 예상되는 대여량을 사전에 파악하여

자전거 재배치 등 운영 효율 개선에 기여 가능

● 대여소별 혼잡 시간대 시각화로 사용자 만족도 및 행정 효율성 증대

가능성 확인

팀원 간의 지속적인 피드백 및 결과 공유로 협업 능력 향상 매일 스탠드업 미팅을 통해 역할 분담, 진행 상황 공유

전처리 기준 및 모델링 방식에 대한 상호 리뷰와 개선 제안 반복 → 프로젝트 완성도 향상에 기여

개발 기간 : 2025/01/08~2025/03/22

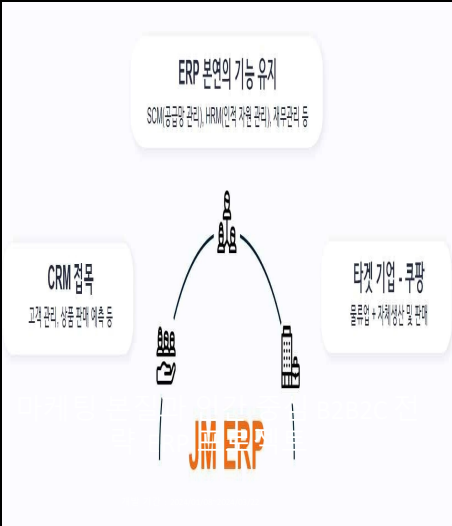
개요 : 다층적 마케팅으로 소비자에게 직접적으로 접근 하면서도 B2B 파 트너십을 유지하는 마케팅 이 늘어남에 따른 회사 ERP 프로그램

담당 역할 : 백 엔드 개발 / 팀원 참여인원 : 6명

기여도 : 20%

활용기술 : JAVA, SpringBoot , mySQL 등

구현내역: 로그인 회원관리 외에 유저별 권한 부여 기본적인 물품 등록 관리를 위한 CRUD 타 부서와 연동 되어 등록 및 수정



개발 기간 : 2025/01/08~2025/03/22

개요 : 다층적 마케팅으로 소비자에게 직접적으로 접근 하면서도 B2B 파트너십을 유지하는 마케팅 이 늘어남에 따른 회사 ERP 프로그램

담당 역할 : 백 엔드 개발 / 팀원

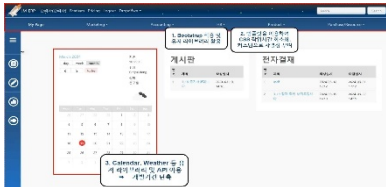
참여인원 : 6명

기여도 : 20%

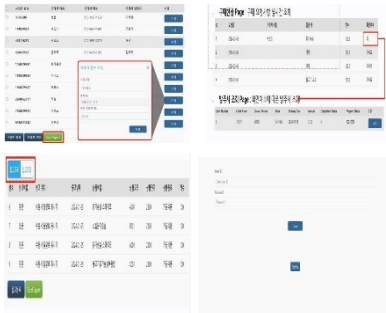
활용기술 : JAVA, SpringBoot , mySQL 등

구현내역 : 로그인 회원관리 외에 유저별 권한 부여
기본적인 물품 등록 관리를 위한 CRUD
타 부서와 연동 되어 등록 및 수정

메인 페이지



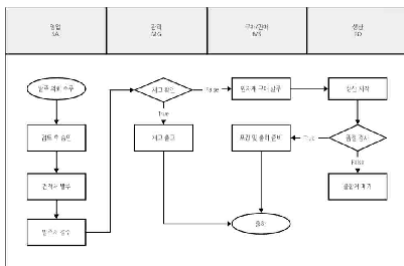
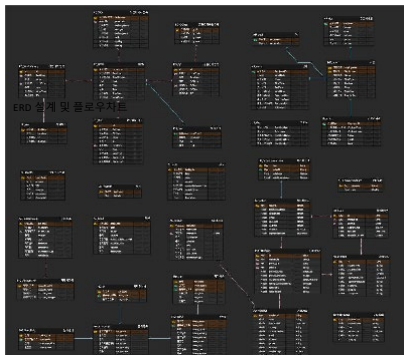
주요 페이지



로그인 과 같은 파트의 필요한 부분의 기본적인 CRUD와 그 외의 부가기능

개발 일정





<종합>

- jpa를 사용함으로써 쉽고 빠른 개발 진행
- 권한 설정을 부여함으로써 등록되지 않은 페이지는 접근 못하게 설정
- 프로젝트가 자주 변경점이 있고 모르는 코드를 알아가는데에 불편함이 있었지만 모두가 역량이 향상된 프로젝트였습니다.

중소기업 리퍼브 매장 RE-FIND 신규 온라인 쇼핑몰 설계

활동명 / 프로젝트명

중소기업 리퍼브 매장 RE-FIND 신규 온라인 쇼핑몰 설계

활동 배경

중소기업 리퍼브 매장의 온라인 판매 채널 확대를 위해 신규 온라인 쇼핑몰을 설계하는 프로젝트에 참여. 기존 오프라인 매장 운영의 한계를 극복하고, 고객 접근성을 높이기 위해 안정적인 온프레미스 기반 아키텍처 설계가 필요했다.

내가 맡은 역할

소프트웨어 구성도 설계 및 온프레미스 아키텍처 이해 담당자

실제로 맡은 일

온프레미스 아키텍처 구조 분석 및 이해

신규 온라인 쇼핑몰 시스템의 소프트웨어

구성도 설계 서비스 흐름도를 그려 주요

컴포넌트 간 데이터 및 기능 흐름 정리

관련 부서와 협업해 시스템 요구사항을 반영하고 구성도 문서화

서비스 설명

리퍼브 매장 소개



[정의]

- 반품, 매장전시, 제조·유통과정 등에서 발생한 손상 등으로 인해 제품가치의 일부가 훼손된 상품을 정가보다 저렴하게 판매하는 온라인 전자상거래 플랫폼

[쇼핑몰 유형]

- 자사몰(D2C) : 브랜드가 직접 운영하는 쇼핑몰, 중간 유통 없이 소비자에게 제품 판매 형태

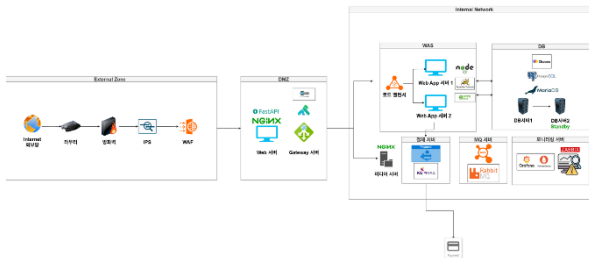
리퍼마켓

새 것 같은 5급상품 / 인기상품 특가 출품

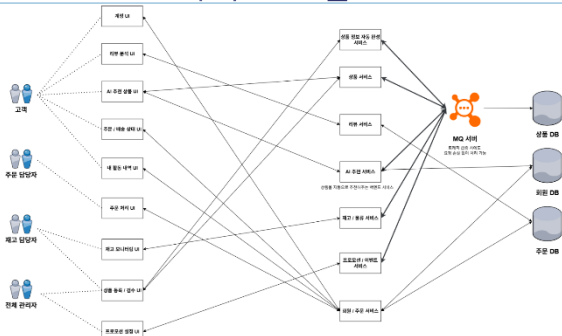
프로젝트 개요 및 목표

개요	"중소기업" 쇼핑몰 신규 서비스를 위한 온프레미스 인프라 아키텍처 설계
목표	신규 온라인 쇼핑몰 서비스를 안정적이고 효율적인 온프레미스 아키텍처를 설계 및 구축하자
우리의 서비스 주제	중소기업 "리퍼브 쇼핑몰" 서비스 설계

인프라 구성도



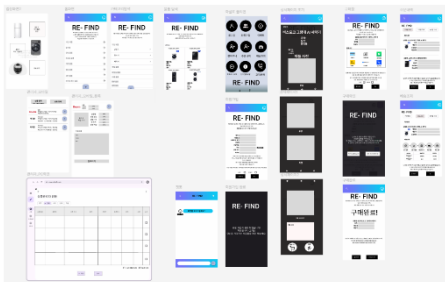
서비스 흐름도



프로토 타입 구현



- Figma 사용
- 모바일용 구현



프로토 타입 구현 - 관리자 시점

g0TV6a9lym7G55s2V/미그마프로젝트/node-id=29-758&t=XN8u5ML8slZV46Q3-0&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1

iloom

일괄
작성
완료

일괄
삭제

←

물려서
사진 추가

상품명

일괄

상품 코드

일괄

반품 사유

일괄

현 위치

일괄

문송 예정

일괄

카테고리

상명

현명대

현명

등록하기

프로토 타입 구현 - 사용자 시점



결과 / 배운 점

온프레미스 환경의 서버, 네트워크, 데이터베이스 등
구성 요소를 직접 이해하고 설계에 반영하는 경험을
쌓음 시스템 간 흐름도 작성으로 복잡한 서비스 구조를
명확히 시각화하여 팀 내 공유 및 의사소통에 기여
중소기업 리퍼브 쇼핑몰에 적합한 안정적이고 확장 가능한
아키텍처 설계의 중요성을 체감 실무에서의 아키텍처 설계
프로세스 및 협업 경험 강화

자기소개서

기술의 본질을 이해하고 문제를 해결하는 개발자가 되고자 끊임없이 노력해왔습니다. 공주대학교 컴퓨터공학부에서의 학습과 다양한 프로젝트 경험을 통해 Java, Spring Boot, MySQL, JavaScript, C++, Python, R 등 주요 백엔드 기술과 데이터 분석을 다루었으며, GitHub 기반의 협업 역량도 추구하여 실력을 갖추게 되었습니다. 단순히 기능을 구현하는 것을 넘어, 코드의 구조와 데이터 흐름을 이해하고 설계하는데 집중해왔으며, 문제 발생 시 그 원인을 깊이 분석하고 개선하는 데에서 가장 큰 성취감을 느낍니다.

또한, KT AIVLE School을 통해 데이터분석을 위한 데이터를 다루며 DX 컨설팅에 대한 실습을 해보았습니다. 이를 통해 단순한 개발을 넘어 데이터 기반의 의사결정과 사용자 중심의 설계 마인드를 함께 기를 수 있었습니다. 'Building Conversational AI', 'Transformer 기반 NLP Application' 과정 수료 및 정보처리기사 자격 취득 등으로 스스로의 기술 역량을 객관적으로 검증하고, 꾸준히 성장해 왔습니다. 앞으로 저는 백엔드 개발자이자 데이터 분석가로서, 변화에 유연하게 대응하며 성장을 멈추지 않는 사람이 되고자 합니다.

기술을 통해 더 나은 세상을 설계하고, 사용자와 조직 모두에게 가치를 제공할 수 있는 개발자가 되는 것, 그것이 저의 목표이며 앞으로의 도전입니다.