# Medical Assistent

Adrian Locher, Jason Benz October 20, 2021

## Contents

1	Einleitung			
	1.1	Motivation	1	
2	Jav	ra Client	2	
3	Bac	ckend	3	
	3.1	Übersicht	3	
	3.2	Aufnahme von Symptomen	3	
		3.2.1 Parameter Entities	4	
	3.3	Auswertung der Symptome	4	
	3.4	Termin buchen	6	
4	Dis	cussion	7	

### 1 Einleitung

#### 1.1 Motivation

Die Frage, ob ein Arzt besucht werden soll, ist häufig ein Dilemma. Einerseits, will man nicht diejenige Person sein, welche bei unbedenklichen Symptomen überreagiert, andererseits könnten sich die Symptome ja verschlimmern und vielleicht hätte der Arztbesuch das Problem frühzeitig beheben können. Aus solchen Gründen ist man ja schliesslich versichert.

Eine ganz andere Beudeutung hat dieses Dilemma ausserdem seit dem Anfang der Covid-19 Situation. Ärzte und anderes Gesundheitspersonal, gelten als besonders stark ausgelastet. Auf der kehrseite hingegen, sollte man bei Covid-19-artigen Symptomen auch nicht zögern und sich testen lassen. Welche Symptome nun genau als "Covid-Symptome" gelten und welche nicht, ist teilweise sehr unübersichtlich, was die lage auch nicht einfacher werden lässt.

Das Ziel unseres Projekts, soll sein eine lösung zu entwickeln, mit der unnötige Arztbesuche generell, aber besonders in Situationen wie jetzt vermieden werden können. Das Ziel ist nicht, dass einfach grundsätzlich weniger Menschen Arztbesuche machen, sondern vielmehr, in Grenzfällen bei der Entscheidung zu helfen.

Um dabei auch wirklich das Gesundheitspersonal maximal zu entlasten, besteht unser Lösungsansatz nicht etwa aus einer Hotline. Ziel ist es ein AI gestützes System zu entwickeln, welches ganz ohne Menschliche Interaktion auf seiten der Gesundheitsbranche auskommt.

## 2 Java Client

### 3 Backend

### 3.1 Übersicht

Das Backend ist in 4 Intents strukturiert

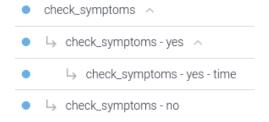


Figure 1: Dialogflow intent liste

### 3.2 Aufnahme von Symptomen

Im ersten Intent, des Dialogs - "check\_symtpoms" - wird eine Liste an symptomen, sowie ein Schmerzniveau und die Zeitdauer, seit dem die Symptome bestehen aufgenommen.

Folgende Trainingssätze, wurden für das Auslösen des Intents definiert:

- i have pain since yesterday
- i have pain
- i need help
- should i go to the doctor?
- Can you tell me if i should see a doctor?
- Am I sick?
- I feel Sick
- $\bullet$  feel unwell

Wobei, hier kursiv geschrieben Wörter auf entsprechende Parameter gematcht wurden.

#### 3.2.1 Parameter Entities

Um die Symptom-Parameter aufzuzeichnen wurden folgende Parameter und Entities definiert:

Parameter	Entity
SymType	$symptom\_type$
SymIntensity	symtom_intensity
SymDuration	System.Date

Table 1: Paramter und Entities

**symtom\_type** hat einen Wertebereich von: pain, unwell, sick, fever, cough, loss of taste, chestpain, tiredness & shortness of breath. Mit jeweils 3 bis 4 Synonymoen.

**symtom\_intensity** hat einen Wertebereich von 1 bis 5 jeweils Wörtltlich (z.B. "One", "Eins") und Buchstäblich (z.B. 1).

**Sys.Date** ist ein vorgefertigtes Entity mit einem Wertebereich, welcher beliebige Kelanderdaten enthalten kann.

#### 3.3 Auswertung der Symptome

In einem zweiten Schritt geht es nun darum die Angaben auszuwerten, damit dem Patienten tipps, zu weiterem verhalten gegeben werden können. Die Auswertung findet am ende des Intents statt, indem ein Webhook aufgerufen wird. Hier ist als Antwort auf den entsprechenden Intent "check\_symptoms" eine entsprechende Funktion "checkSymptoms" (Siehe: 2) registriert.

Auf den Zeilen 3 bis 8 werden die angegebenen Symptome mit dem Array coronaSymptoms verglichen und gezählt. Auf Zeile 10 wird überprüft, ob die Anzahl der auf Corona-Symptome passenden Symptome grösser als 3 Ist. Ist dies der Fall wird unabhängig der anderen Parameter eine Entsprechende Nachricht zurückgesanddt, welche den Benutzer überprüft diesen Umstand informiert, und ihm vorschlägt, sich zu isolieren und testen zu lassen.

Figure 2: checkSymptoms Funktion

Besteht kein verdacht auf das Corona-Virus, so ist die Symtomstärke ("symtom\_intensity") Ausschlaggebend für die Antwort:

- Intensität kleiner oder gleich 2: Die Symptome scheinen nicht schlimm zu sein. Dem Benutzer wird geraten abzuwarten und bei verschlimmerung des zustands einen Arzt aufzusuchen. Der Benutzer wird gefragt ob er dennoch einen Arzttermin buchen möchte
- Intensität = 3: Der Benutzer wird gefragt, ob er einen Arzttermin buchen möchte.
- Intensität grösser 3: Dem Benutzer wird angeraten einen Arzt aufzusuchen. Er wird gefragt, ob er einen entsprechenden Termin buchen möchte.

Alle Antworten, fragen den Benutzer, ob er einen Arzttermin buchen will. Mit den Intents <code>check\_symptoms</code> - <code>yes</code> und <code>check\_symptoms</code> - <code>no</code> (Siehe: 1) wird die Antwort des Benutzers abgefangen. Während <code>check\_symptoms</code> - <code>no</code> zu einer verabschiedungsantwort führt, fragt <code>check\_symptoms</code> - <code>yes</code> direkt, danach wann der Termin gerne Stattfinden würde.

#### 3.4 Termin buchen

Der Intent check\_symptoms - yes - time fängt die Antwort des vorgehenden Intents (Frage nach Terminzeit) direkt ab und löst im Webhook eine weitere Methode aus.

Figure 3: handleAppointment Funktion

Die ersten 7 Zeilen der Funktion kümmern sich um das Parsen des Datums. Da dieses nicht immer gleich daher kommt, musste ein wenig logik, zur überprüfung der Daten implementiert werden. Zeile 8 prüft, ob die Uhrzeit zwischen 08:00 und 20:00 liegt. Alles zwischen diesen zwei Zeitpunkten ist als Gültige Uhrzeit definiert, und führt dazu dass die Buchung auf Zeile 13 Bestätigt wird. Der Dialog ist hiermit beendet. Liegt die Zeit allerdings ausserhalb des gültigen bereichs, wird auf den Zeilen 9 und 10 eine Fehlernachricht zurückgegeben und nach einer neuen Zeit gefragt. Auf Zeile 11 wird als folgeintent das Event set\_appointment\_time definiert. Dieses Event zeit auf denselben Intent, auf dem wir gerade operieren (check\_symptoms - yes -time). Dies führt dazu das eine Logikschlaufe für die Terminbuchung entsteht, bis eine gültige Zeit angegeben wird.

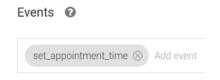


Figure 4: Eventeinstellung für die Schleiflogik

## 4 Discussion