

# MediaHub

Adrian Locher, Benjamin Kern, Dominik Ehrle, Jason Benz, Marco Agostini

Computer Science  
University of Applied Sciences of Eastern Switzerland

10. Juni 2022

# Inhalt

## Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

## Technische Implementation

Application Stack

Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo

## Architektur

Architektur Übersicht  
Clean Architecture

## Technische Implementation

Application Stack  
Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo

## Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

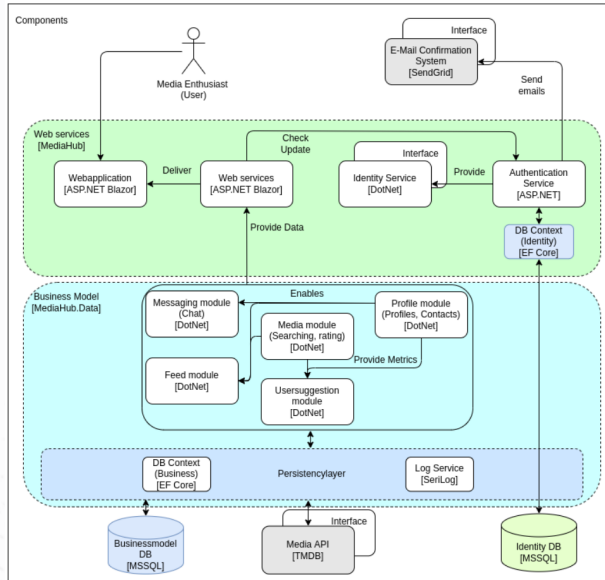
## Technische Implementation

Application Stack

Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo



## Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

## Technische

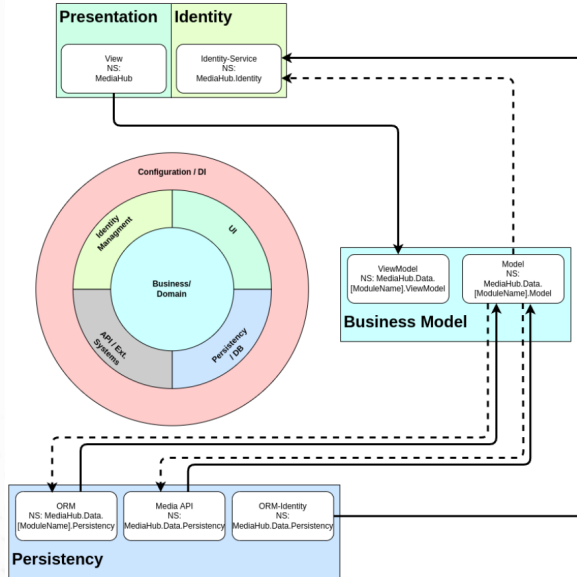
## Implementation

Application Stack

Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo



# Application Stack

## Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

## Technische

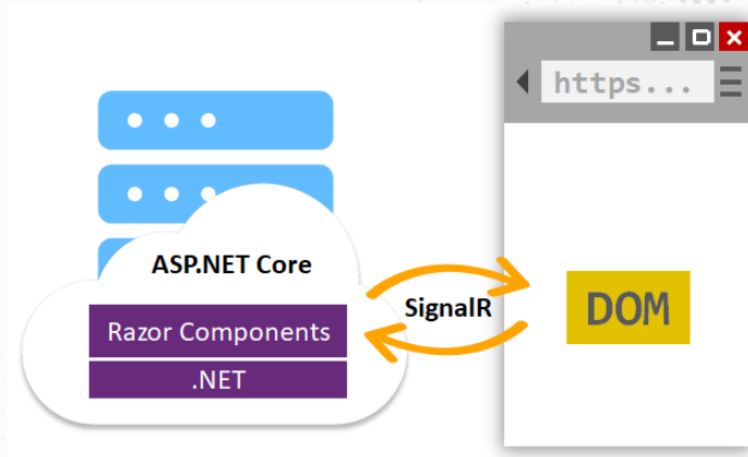
### Implementation

Application Stack

Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo



## Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

## Technische

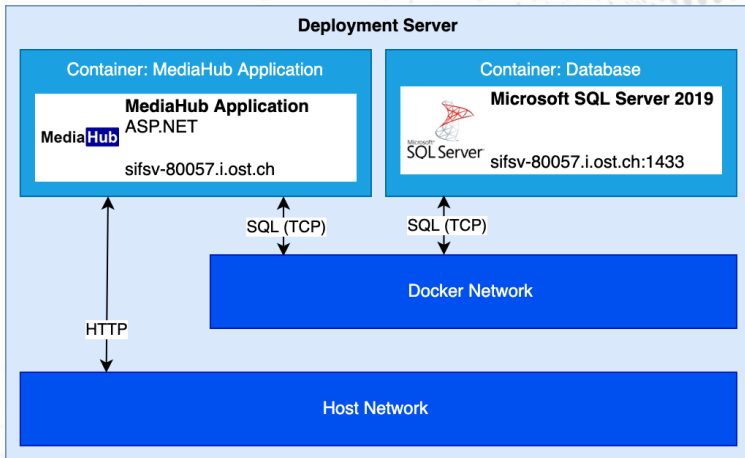
## Implementation

Application Stack

Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo



## Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

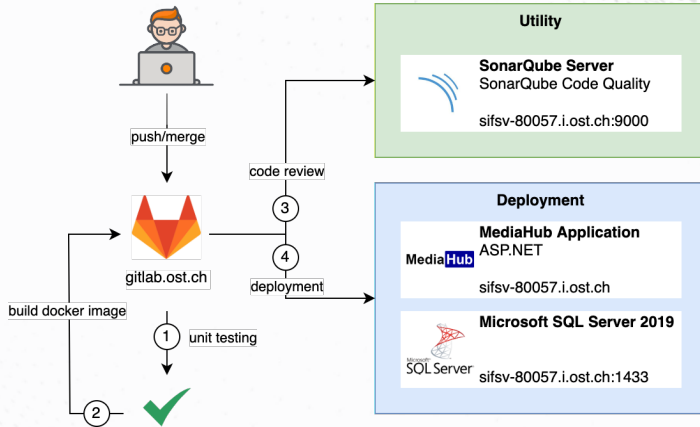
Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo



## Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

## Technische Implementation

Application Stack

Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo



# Lessons Learned

## Verbesserungen:

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische

Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische

Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

## Positives:

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

## Positives:

- ▶ Teamwork

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

## Positives:

- ▶ Teamwork
- ▶ Kritik wurde ernst genommen

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

## Positives:

- ▶ Teamwork
- ▶ Kritik wurde ernst genommen
- ▶ Sichtbarer Fortschritt in jedem Sprint

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo



# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

## Positives:

- ▶ Teamwork
- ▶ Kritik wurde ernst genommen
- ▶ Sichtbarer Fortschritt in jedem Sprint
- ▶ Ein Projekt von Grund auf erstellen  
→ in jedem Abschnitt vom Software Entwicklungsprozess beteiligt sein

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

## Positives:

- ▶ Teamwork
- ▶ Kritik wurde ernst genommen
- ▶ Sichtbarer Fortschritt in jedem Sprint
- ▶ Ein Projekt von Grund auf erstellen  
→ in jedem Abschnitt vom Software Entwicklungsprozess beteiligt sein
- ▶ Optimierung von Prozessen in jedem Sprint (z.b. Git workflow)

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

## Positives:

- ▶ Teamwork
- ▶ Kritik wurde ernst genommen
- ▶ Sichtbarer Fortschritt in jedem Sprint
- ▶ Ein Projekt von Grund auf erstellen  
→ in jedem Abschnitt vom Software Entwicklungsprozess beteiligt sein
- ▶ Optimierung von Prozessen in jedem Sprint (z.b. Git workflow)
- ▶ Retrospektive, um sich selbst stetig zu verbessern

Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

Technische  
Implementation

Application Stack

Deployment Stack

Lessons Learned

Demo

# Lessons Learned

## Verbesserungen:

- ▶ Längere Sprints, wenn maximaler Zeitaufwand pro Sprint 16h ist
- ▶ Tasks früh genug erledigen
- ▶ Arbeitstools (time tracking, issue management, CI/CD, etc.) vor Projektstart evaluieren

## Positives:

- ▶ Teamwork
- ▶ Kritik wurde ernst genommen
- ▶ Sichtbarer Fortschritt in jedem Sprint
- ▶ Ein Projekt von Grund auf erstellen  
→ in jedem Abschnitt vom Software Entwicklungsprozess beteiligt sein
- ▶ Optimierung von Prozessen in jedem Sprint (z.b. Git workflow)
- ▶ Retrospektive, um sich selbst stetig zu verbessern
- ▶ MVP sowie gewünschte optionalen Features ('should') erfolgreich implementiert

## Architektur

Architektur Übersicht

Clean Architecture

## Technische

## Implementation

Application Stack

Deployment Stack

## Lessons Learned

## Demo

# MediaHub

Meet, share, exchange!

Meet people with similar Book or Movie preferences, share your opinion and exchange with others!

## Log in

Use a local account to log in.

☐ Remember me?

Log in

[Forgot your password?](#)[Resend email confirmation](#)

Don't have an account? [Sign up!](#)