#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<malloc.h>

typedef struct node{

int value;

struct node \*next;

}Node, \*List;

int main()

{

List list;

list=(Node\*)malloc(sizeof(Node));

list->next=NULL;

int n;

scanf("%d",&n);

int data,cnt=0;

Node \*q=list;

while(scanf("%d",&data)!=EOF){

if(data<0){

break;

}

Node \*temp;

temp=(Node\*)malloc(sizeof(Node));

temp->next=NULL;

temp->value=data;

q->next=temp;

q=temp;

cnt++;

}

cnt=cnt+1-n;

if(cnt<=0){

printf("NULL");

}else{

q=list;

while(cnt>0){

q=(q->next);

cnt--;

}

printf("%d",q->value);

}

return 0;

}