

# Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg Hamburg University of Applied Sciences

## **Bachelorarbeit**

**Moritz Mustermann** 

Softwareentwicklung im Groen und Ganzen

Fakultät Technik und Informatik Studiendepartment Informatik Faculty of Engineering and Computer Science Department of Computer Science

### Moritz Mustermann

## Softwareentwicklung im Groen und Ganzen

Bachelorarbeit eingereicht im Rahmen der Bachelorpri $\pounds_i$ fung

im Studiengang Bachelor of Science Angewandte Informatik am Department Informatik der Fakultät Technik und Informatik der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Betreuender Prüfer: Prof. Dr. Erstprfer Zweitgutachter: Prof. Dr. Zweitprfer

Eingereicht am: 1. Januar 2345

### **Moritz Mustermann**

### Thema der Arbeit

Softwareentwicklung im Groen und Ganzen

### Stichworte

Schlsselwort 1, Schlsselwort 2

### Kurzzusammenfassung

Dieses Dokument ...

**Moritz Mustermann** 

### Title of the paper

Developing software in Germany

## Keywords

keyword 1, keyword 2

### Abstract

This document ...

## Inhaltsverzeichnis

0.1	Einleit	rung	1	
0.2	Model	lbeschreibung	1	
	0.2.1	Referenzmissionen	1	
	0.2.2	Vereinfachende Annahmen	1	
	0.2.3	ÃIJbersicht der Modellteile	1	
	0.2.4	Flugsteuerung	2	
	0.2.5	Flugmodell	2	
	0.2.6	Verifikation	8	
0.3	3 Experimente		8	
0.4	Ausblick			
0.5	Fazit		Q	

# Listings

## 0.1 Einleitung

Motivation: Automatisierte Landungen auf Mars fÃijr Kolonie

Forschungsfrage UrsprÄijnglich: Treibstoffverbrauch fÄijr Raketenlandung Aber sample size: 1, wenig Referenzen/Daten (insbesondere kein Triebvwerksverbrauch), Interaktion mit AtmosphÄdre komplexer

Jetzt: Einfluss von Drag auf Trajektorien (in AbhÃďngigkeit zum Eintrittswinkel) + wirkende KrÃďfte (Realismus)

## 0.2 Modellbeschreibung

#### 0.2.1 Referenzmissionen

Seit 1960 gab es zahlreiche erfolgreiche (und fehlgeschlagene) Missionen zum Mars und seinen Satelliten. Der Rechercheaufwand fÄijr genaue Details einzelner Missionen ist sehr hoch, so dass im Rahmen dieser Arbeit eine Begrenzung vorgenommen werden muss. Die NASA Lander Missionen seit Viking 1 (1975) sind am zugÄdnglichsten dokumentiert und weisen die hÄüchste Erfolgsquote auf. Zudem haben sie auf einander aufbauende Landeprozeduren. Deswegen dienen sie als Hauptreferenzen fÄijr dieses Modell die letzten beiden Missionen, besonders die letzte Mars Exploration Rover (MER) Mission, Mars Science Laboratory, das erfolgreich den knapp eine Tonne schweren Rover Curiosity absetzte. Dies ist besonders wegen der bisher grÄűħten Nutzlast die interessanteste Mission.

Angriffswinkel beschreibt in diesem Zusammenhang den Winkel im Vergleich zur AnstrÄűmrichtung der AtmosphÄdre. (TODO: Beschreiben. Maybe Diagramm?) (TODO: angenommenes FluggerÄdt beschreiben) (TODO: Phase beschreiben)

#### 0.2.2 Vereinfachende Annahmen

Auf dem Mars herrschende Winde mÄijssten auf (TODO: ignoriert)

### 0.2.3 ÄlJbersicht der Modellteile

In diesem Abschnitt wird das Simulationsmodell vorgestellt. Das Modell ist in einer fÃijr Simulink typischen System-Subsystem-Struktur hierarchisch aufgebaut. Auf hÃűchster Ebene unterscheiden sich die Flugsteuerung und das Flugmodell. Die Flugsteuerung hat zur Aufgabe, Ãijber die VerfÃijgung stehenden Aktuatoren regelnden Einfluss auf den Flug zu nehmen.

Hierzu Ãijberwacht es einige Kernparameter, wie die aktuelle HÃűhe.

Dem gegenÄijber steht das Flugmodell. Es modelliert die wirkenden physikalischen KrÄdfte und ihre Auswirkung auf wichtige GrÄűħen. Die Steuerbefehle der Flugsteuerung beeinflussen diese. Zusammen bilden die beiden Komponenten einen (indirekten) Regelkreis.

### 0.2.4 Flugsteuerung

Die Flugsteuerung hat wiederum hat zwei erwÄdhnenswerte Unterteilungen. Zum einen gibt es die ÄIJberwachung der Flugphasen. Diese orientiert sich stark an den Referenzmissionen. Sie ist intern als Deterministischer Endlicher Automat modelliert. Im Unterschied zur RealitÄdt



Abbildung 0.1: Landephasen

hat diese Phasenplanung keinerlei SSicherheitsabstÃďndeßwischen den Flugphasen. Stattdessen finden ÃIJbergÃďnge ohne ZeitverzÃűgerung statt (TODO: Evtl besser erklÃďren?). Auch wurden alle Events ausgelassen, die das Gewicht oder den Schwerpunkt des Landesystems verÃďndern.

Der zweite Teil der Flugsteuerung ist das Controller-Setup. Sobald die "powered descent"Landephase beginnt, wird die verbleibenden FlughÃűhe als Signal in einen PID-Regler gespeist. In Reaktion auf dieses Signal bestimmt dieser StÃďrke der Triebwerke. Das Controller-Setup bildet wÃďhrend der "descent"Phase zusammen mit dem Flugmodell einen vollstÃďndigen Regelkreis.

### 0.2.5 Flugmodell

Das Flugmodell berechnet die tats Adchliche Physik des Fluges. Es besteht aus vier Teilsystemen, welche nun im Detail vorgestellt werden: Transform, Schwerkraft, Atmosph Adreninteraktion und Triebwerke.

**Transform** Das Transform verwaltet die drei Variablen Geschwindigkeit, Position und Rotation. Das System hat als Parameter den aktuellen Beschleunigungsvektor. Die Beschleunigung entspricht der Summe der Einzelbeschleunigungen der anderen drei BlÄűcke. Die

Geschwindigkeit ist das Integral der Beschleunigung, die Position integriert entsprechend die Geschwindigkeit.

Die Rotation hingegen ist nicht als unabhÃďngige dynamische GrÃűçe modelliert. Sie wird als optimal geregelt, i.e. immer der aktuellen Tangente des Flugtrajektors entgegengesetzt, angenommen. Entsprechend wird die Rotation als ein Vektor  $\vec{r}$  dynamisch aus dem aktuellen Geschwindigkeitsvektor  $\vec{v}$  berechnet als  $\vec{r} = -\frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}$ .

**Gravitation** Die Gravitation berechnet sich entsprechend der allgemeinen Formel fÄijr die Gravitationskraft.

$$F = G \frac{m_1 \cdot m_2}{r^2}$$

Sie ber Aijcksichtigt die Masse des Mar<br/>s $m_M=5.9724\cdot 10^{24}{\rm kg}$  NASA (2016), die Masse der Landekapse<br/>l $m_K=2401{\rm kg}$  Wikipedia (2016) und die dynamische Masse des Treibstoff<br/>s $m_T$ , die zwischen 0 und 390 kg Wikipedia (2016) liegen kann. Mit  $F=m\cdot a$  berechnet sich der Beschleunigungsvektors<br/>  $\vec{a}_G$  wie folgt.

$$\vec{a}_G = G \frac{m_M \cdot (m_K + m_T)}{r^2} \cdot \frac{1}{m_K + m_T} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

**Triebwerke** Weitere Beschleunigung erfÄdhrt die Kapsel potentiell durch das Antriebssystem. Antriebssysteme definieren sich direkt durch ihre Schubkraft  $F_T$ . Diese ist laut Herstellerangaben zusammengerechnet 24.8 kN Aerojet Rocketdyne (2012) Aerojet Rocketdyne (2016). Die auf Bildern angedeutete Neigung der verschiedenen Triebwerke am MSL ist hierbei abstrahiert. Auch die Positionierungen der DÄijsen (und damit die potentiell entstehenden Momente) wurden zugunsten einer niedrigeren KomplexitÄdt zu einem gebÄijndelten Strahl, der im Schwerpunkt greift, vereinfacht. So ist die Beschleunigung mit dynamischem Gewicht  $a_T = \frac{F_T}{m_{K'} + m_T}$ .

Allerdings muss die StÃdrke fÃijr die Flugsteuerung einstellbar sein. Um dies zu berÃijcksichtigen, wird die Kraft mit dem Parameter  $t \in \{t | t \in \mathbb{R} \land 0 \ge t \le 1\}$  multipliziert. Um den Realismus des Triebwerkes deutlich zu erhÃűhen, wird der Parameter t allerdings nicht direkt benutzt. Das Signal der Flugsteuerung wird stattdessen um 200 ms verzÃűgert und simuliert mit Hilfe einer Transfer Function (TODO: Parametrisierung, auçerdem: erklÃďren? ) ein

SÃdttigungsverhalten. Notiert man die VerzÃügerung d(elay) und die SÃdttigung s(aturation) als Funktionen auf der gewÃijnschten Leistung, ergibt sich die Gleichung des Beschleunigungsvektors.  $\vec{r}$  ist dabei der unter 0.2.5 beschriebene, normalisierte, Richtungsvektor der Kapsel.

$$\vec{a}_T = \frac{d(s(t))F_T}{m_K + m_T} \cdot \vec{r}$$

Interaktion mit der AtmosphÃdre Der komplexeste Teil des Modells beschreibt die Interaktion mit der AtmosphÃdre. Es werden zwei resultierende KrÃdfte berechnet. Die erste ist der Luftwiderstand, dem die Kapsel immer ausgesetzt ist. ZusÃdtzlich kann, je nach Form und Angriffswinkel, dynamischer Auftrieb erzeugt werden. Die Berechnung beider KrÃdfte basiert auf einem AtmosphÃdrenmodell, dass den Luftdruck in AbhÃdngigkeit von der HÃuhe annÃdhert. Von hoher Relevanz, zum einen auf Grund ihrer starken Auswirkung, zum anderen in Anbetracht der Fragestellung, sind die Flugparameter, die sich je nach Flugphase stark Ãdndern kÃunnen. Die Teilsysteme werden nun in dieser Reihenfolge beschrieben.

Krådfteberechnung Auf die detaillierte Berechnung der Stråumungsarten wurde auf Grund der schlechten Quellenlage und dem Fokus, sowie Umfang der Arbeit verzichtet. Die zugrunde liegende Komplexitådt dråijckt sich allerdings abgeschwådcht in den dynamischen Parametern aus. Es gelten die allgemeinen Gleichungen fåijr Luftwiderstand und -auftrieb setzen eine Reihe von Gråuå§en in Beziehung. Der dimensionslose Luftwiderstandsbeiwert  $c_W$  beschreibt, zu welchem Anteil die Reibung durch Druck auf die dem anstråumenden Gas zugerichtete Flådche verursacht wird und wie viel durch die am Kåurper entlang streifende Stråumung entsteht. (TODO: Beispielmit Platte im Wind?). Die relative Geschwindigkeit zum Gas v ist die dominierende Gråuå§e, da sie quadratisch eingeht. Zuletzt ist der Widerstand von der Flådche abhådngig. Hierbei ist zu beachten, dass die Querschnittsflådche senkrecht zur Anstråumungsrichtung gemeint ist. Wäußungen auf der Achse der Anstråumrichtung dråijcken sich nicht in der Flådche aus, sondern im  $c_W$  oder  $c_A$ -Wert.

$$F_W = c_W \cdot \frac{\rho}{2} \cdot v^2 \cdot A$$

und Auftrieb:

$$F_A = c_A \cdot \frac{\rho}{2} \cdot v^2 \cdot A$$

Die korrespondierenden Beschleunigungsvektoren  $\vec{a}_W$  und  $\vec{a}_A$  berechnen sich analog zu den bisher betrachteten Teilsystemen. Die Richtung der Kraft, die durch den Luftwiderstand ausge $\tilde{A}$ ijbt wird, ist (wie die der Triebwerke) der Flugrichtung  $\vec{r}$  (siehe 0.2.5) genau entgegen gesetzt.

$$\vec{a}_W = \frac{c_W \cdot \frac{p}{2} \cdot v^2 \cdot A}{m_K + m_T} \cdot \vec{r}$$

Im Gegensatz dazu wirkt die Auftriebkraft genau senkrecht zur Anstr $\tilde{A}$ űmungssrichtung. Es gibt (in einem 2-dimensionalen Koordinatensystem) zwei m $\tilde{A}$ űgliche perpendikul $\tilde{A}$ dre Vektoren zur Anstr $\tilde{A}$ űmungsrichtung. Wie bei der Rotation geht das Modell davon aus, dass die Fluglageregelung perfekt arbeitet. Deshalb wird angenommen, dass die Auftriebskraft, so vorhanden, immer in die Richtung jenes Vektors der beiden m $\tilde{A}$ űglichen zeigt, der nach "oben" (horizontale Lage), respektive "rechts" (vertikale Lage) orientiert ist. Letzteres k $\tilde{A}$ űnnte ein ungewolltes Simulationsartefakt verursachen. Dieses tritt jedoch nicht auf, da die Ausftriebskraft ohnehin nur im hypersonischen Flug ber $\tilde{A}$ ijcksichtigt wird. Die Richtung der Auftriebskraft  $\vec{l}$  ist also der um 90 Grad (TODO: Berechnung der Rotation dokumentieren) rotierte Richtungsvektor  $\vec{r}$ . Die Gleichung f $\tilde{A}$ ijr den resultierenden Beschleunigungsvektor  $\vec{a}_A$  sieht der f $\tilde{A}$ ijr den Luftwiderstand sehr  $\tilde{A}$ dhnlich.

$$\vec{a}_A = \frac{c_A \cdot \frac{p}{2} \cdot v^2 \cdot A}{m_K + m_T} \cdot \vec{r}$$

AtmosphÃďrenmodell Das verwendete AtmosphÃďrenmodell basiert stark auf dem NASA Vorschlag Hall (2015). Es besteht aus einer Menge Zusammensetzung von Funktionen, die Daten der Mars Global Surveyor im April 1996 annÃďhern. Es unterscheidet zwei HÃűhenbereiche: Ãijber 7000m und darunter. Beide Schichten sind strukturell gleich modelliert, nur unterschiedlich parametrisiert. Es gibt zwei Basisfunktionen, die AnhÃďngig von der HÃűhe sind. Die lineare Funktion T(h) berechnet die Temperatur (°Celsius) fÃijr die gegebene HÃűhe h (m). p(h) tut dasselbe fÃijr den exponentiellen Druck (kPa). Um die daraus resultierende Dichte zu berechnen, werden diese beiden Werte in der Funktion  $\rho(h)$  zusammengefÃijhrt. p(h) und  $\rho(h)$  sind hÃűhenunabhÃďngig

$$p(h) = 0.699 \cdot e^{-0.00009 \cdot h}$$

$$\rho(h) = \frac{p(h)}{R \cdot (T(h) + 273, 1)}$$

mit R=0,1921. FÃijr HÃűhen Ãijber 7000 definiert dass Originalmodell nun  $T(h)=-23,4-0,00222\cdot h$ . FÃijr HÃűhen unter 7000m Ãďndern sich die Parameter auf  $T(h)=-31-0,00222\cdot h$  und  $p(h)=0,699\cdot e^{-0,00009\cdot h}$ .

Betrachtet man die Definition, ist zunÄdchst die DefinitionslÄijcke fÄijr den Wert 7000m auffÄdllig. Dies kann recht einfach behoben werden, indem einer der Bereiche erweitert wird. Im finalen Modell ist die untere Schicht einschlieħlich 7000m definiert. Analysiert man die bestehende Funktion weiterhin 0.2.5, gibt es noch zwei weitere bemerkenswerte Eigenschaften. Zum einen gibt es eine SingularitÄdt bei um den Wert 112550m herum. Aus

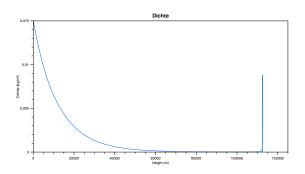


Abbildung 0.2: Dichte nach HÃűhe

diesem Grund wird der Output im finalen Modell zwischen null und 0,02 (Durchschnittswert an der OberflÄdche)NASA (2016) begrenzt. Das Clamping ist aber auch aus einem anderen Grund notwendig: Ab ungefÄdhr der selben HÄűhe fallen die Werte unter null, was physikalisch undefiniert ist. Anscheinend wurde das Modell nicht fÄijr HÄűhen Äijber 110 km entworfen. Die berechneten Temperaturwerte, die im AtmosphÄdrenmodell als Zwischenergebnisse anfallen, dienen der Flugsteuerung auħerdem zur Berechnung der Schallgeschwindigkeit.

**Dynamische Parameter** Die Bedeutung der Parameter wurde bereits im Absatz 0.2.5 angerissen. Ihre Belegung in AbhÄdngigkeit zum Zustand der Simulation In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie sich diese wÄdhrend der Simulation entwickeln. Die Tabelle ?? zeigt eine ÄIJbersicht der Belegungen in AbhÄdngigkeit zu den Variablen v = Geschwindigkeit in Mach, f = Fallschirm aktiviert, sowie i = Fallschirm ist intakt. Im Folgenden werden die getroffenen Annahmen und Quellen fÄijr diese beschrieben.

Der Str $\tilde{A}$ űmungswiderstandskoeffizient  $c_W$  ist in erster Linie von der Form des beschriebenen Gegenstands abh $\tilde{A}$ dngig, aber auch von der herrschenden Art der Luftreibung. Diese wiederum h $\tilde{A}$ dngt stark mit der Geschwindigkeit, der herrschenden Temperatur und dem Druck zusammen. Diese Zusammenh $\tilde{A}$ dnge sind nur in einer groben Aufl $\tilde{A}$ űsung im Simu-

Bedinungen	A	$c_W$	$c_A$
v > 2	$15,9m^2$	1,68	$c_W \cdot L/D$
$v \le 2 \land f \land i$	$189,79m^2$	1,33	0
$v \le 2 \land \neg f \land i$	$15,9m^2$	0,34	0
$v \le 2 \land f \land \neg i$	$15,9m^2$	0,35	0
$v \le 2 \land \neg f \land \neg i$	$15,9m^2$	0,34	0

Abbildung 0.3: Belegung der Parameter nach Zustand

lationsmodell abgebildet. Die meisten Teilaspekte sind eigene Forschungsthemen fÄijr sich (Blanchard und Walberg (1980), Edquist u. a. (2009), Theisinger und Braun (2009), Yamada u. a. (2009)). Ihre LÃűsungen mÃijssen hÃďufig mit Finite-Elemente-Simulationen angenÃďhert werden Edquist u. a. (2009). In diesem Modell wird nicht versucht, diese Untersuchungen nachzustellen. Allerdings werden ihre Ergebnisse berÄijcksichtigt. Wells (2000) als zuverlÄdssigste Quelle arbeitet mit der Annahme, der hypersonische  $c_W$  f $\tilde{A}$ ijr eine Aeroshell wie beim MSL liege bei konstant bei 1,68. Zu den anderen Phasen, insbesondere in der NÄdhe der Schallmauer, gab es leider keine Angaben. Deswegen wird der Koeffizient fÄijr Geschwindigkeiten unter Mach 2 mit einer konvexen Halbkugelschale approximiert ( $c_W = 0, 34$ ). Es gibt jedoch eine Ausnahme. Wurde der Fallschirm vorher bei einer Geschwindigkeit Aijber Mach 2.2 Way u. a. (2007) Edquist u. a. (2009) entfaltet, wird er beschÄddigt und bremst nun nur noch minimal. In diesem Fall ist der  $c_W = 0,35$ . Wenn der Fallschirm korrekt entfaltet ist, wird der  $c_W$ -Wert des gesamten des Fallschirm-Kapsel-Gespanns als 1,33 angenommen. Dies entspricht der konkaven Seite einer Halbkugel und kommt im subsonischen Bereich der RealitÄdt ziemlich nahe. Zu den super- und transsonischen Eigenschaften sind den Autor keine Quellen bekannt. Im Modell ausgelassen sind damit einige Spezialeffekte, die vorstellbar wAdren, wie z.B. der Einfluss von Verwirbelungen der Kapsel auf den Luftstrom, der auf den Fallschirm trifft.

Die GrÃijnde, warum sich die FlÃďche verÃďndert, sind Ãďhnlich denen wie beim Widerstandskoeffizienten. Im hypersonischen Flug wird ausschlieçlich die Kapsel umstrÃűmt. Der einzige Unterschied ist, dass die FlÃďÃďche sich in groçer ÃIJberschallgeschwindigkeit nicht Ãďndert. Es wird jederzeit von einem perfekt kreisfÃűrmigen Querschnitt ausgegangen. Deshalb ist in diesem Fall  $A=\pi\cdot r^2\sim 15,9m^2$  fÃijr den MSL Aeroshell Radius von 2,25m Edquist u. a. (2009). Ist der Fallschirm aktiv und intakt, wird die FlÃďche mit Hilfe des Radius des MSL Vorbilds r=7,78m NASA/JPL (2009) auf circa  $\sim 189,79m^2$  berechnet. Ist der Fallschirm hingegen zerstÃűrt, bleibt als FlÃďche die "normale"KapselflÃďche.

Die letzte GrÃűçe mit AbhÃďngigkeit zur Flugphase ist der Auftriebskoeffizient  $c_A$ . In der betrachteten Literatur wird (fÃijr die hypersonische Flugphase) nur die lift-to-drag ra-

tio  $L/D=\frac{c_A}{c_W}$  angegeben. Aus diesem VerhÃdÎtnis ergibt sich  $c_A=L/D\cdot c_W$ . FÃijr die MSL Aeroshell betrÃdgt der L/D 0,24 Way u. a. (2007), Edquist u. a. (2009). Zum  $c_A$  bei trans- oder subsonischem Flug waren keine Quellen auffindbar. Aus diesem Grund ist  $c_A$  fÃijr Geschwindigkeiten < Mach 2 grundsÃdÎtzlich auf 0 festgelegt, obwohl theoretisch bei Unterschallgeschwindigkeit deutlich grÃuçere L/D erreichbar sind, als im hypersonischen Bereich.

#### 0.2.6 Verifikation

Verifikation

- 0.3 Experimente
- 0.4 Ausblick
- 0.5 Fazit

## Literaturverzeichnis

```
[Aerojet Rocketdyne 2012] AEROJET ROCKETDYNE: Thruster Selection. 2012. - URL http://www.rocket.com/article/aerojet-propulsion-helps-land-mars-science-laboratory. - Zugriffsdatum: 2016-08-12
```

```
[Aerojet Rocketdyne 2016] AEROJET ROCKETDYNE: Thruster Strengths. 2016. - URL http://www.rocket.com/propulsion-systems/monopropellant-rockets.-Zugriffsdatum: 2016-08-12
```

- [Blanchard und Walberg 1980] BLANCHARD, Robert C.; WALBERG, Gerald D.: Determination of the Hypersonic-Continnum/Rarefied-Flow Drag Coefficient of the Viking Lander Capsule 1 Aeroshell from Flight Data. In: *NASA TM 1793* (1980), Nr. December
- [Edquist u. a. 2009] EDQUIST, Karl T.; DYAKONOV, Artem a.; WRIGHTZ, Michael J.; TANGX, Chun Y.: Aerothermodynamic Design of the Mars Science Laboratory Backshell and Parachute Cone. In: 41st AIAA Thermophysics Conference 4078 (2009), S. 1–14. ISBN 9781563479755
- [Hall 2015] HALL, Nancy: Mars Atmosphere Model (Metric Units). 2015. URL https://www.grc.nasa.gov/www/k-12/airplane/atmosmrm.html. Zugriffs-datum: 2016-08-30
- [NASA 2016] NASA: Mars Facts. 2016. URL http://nssdc.gsfc.nasa.gov/
  planetary/factsheet/marsfact.html. Zugriffsdatum: 26.08.2016
- [NASA/JPL 2009] NASA/JPL: Mars Science Laboratory Parachute Qualification Testing. 2009. URL http://mars.jpl.nasa.gov/msl/news/index.cfm? fuseaction=shownews{&}newsid=90. Zugriffsdatum: 31.08.2016
- [Theisinger und Braun 2009] Theisinger, John E.; Braun, Robert D.: Multi-Objective Hypersonic Entry Aeroshell Shape Optimization. In: *Journal of Spacecraft and Rockets* 46 (2009), Nr. 5, S. 957–966. ISBN 9781563479472

[Way u. a. 2007] WAY, David W.; POWELL, Richard W.; CHEN, Allen; STELTZNER, Adam D.; MARTIN, A. Miguel S.; BURKHART, P. D.; MENDECK, Gavin F.: Mars science laboratory: Entry, descent, and landing system performance. In: *IEEE Aerospace Conference Proceedings* (2007), S. 1–39. – ISBN 1424405254

[Wells 2000] Wells, Grant: Mars Entry, Descent and Landing Parametric Trades. (2000)

[Wikipedia 2016] WIKIPEDIA: Mars Science Laboratory. 2016. - URL https://en.wikipedia.org/wiki/Mars{\_}Science{\_}Laboratory. - Zugriffsdatum: 2016-08-30

[Yamada u. a. 2009] Yamada, Kazuhiko ; Kimura, Yusuke ; Akita, Daisuke ; Abe, Takashi ; Suzuki, Kojiro ; Imamura, Osamu ; Koyama, Masashi ; Hayashi, A.Koichi: Study on Lowballistic-coefficient Atmospheric-entry Technology Using Flexible Aeroshell. In: *Transactions of the Japan Society for Aeronautical and Space Sciences, Space Technology Japan* 7 (2009), Nr. ists26, S. Pg\_1-Pg\_7. – ISSN 1347-3840

Hiermit versichere ich, dass ich die vorliegende Arbeit ohne fremde Hilfe selbständig verfasst und							
nur die angegebenen Hilfsmittel benutzt habe.							
Hamburg, 1. Januar 2345	Moritz Mustermann						