

# Aplikasi Hotel Untuk Booking Customer Dengan Object Oriented Programming

Team 5

Introduction to Programming



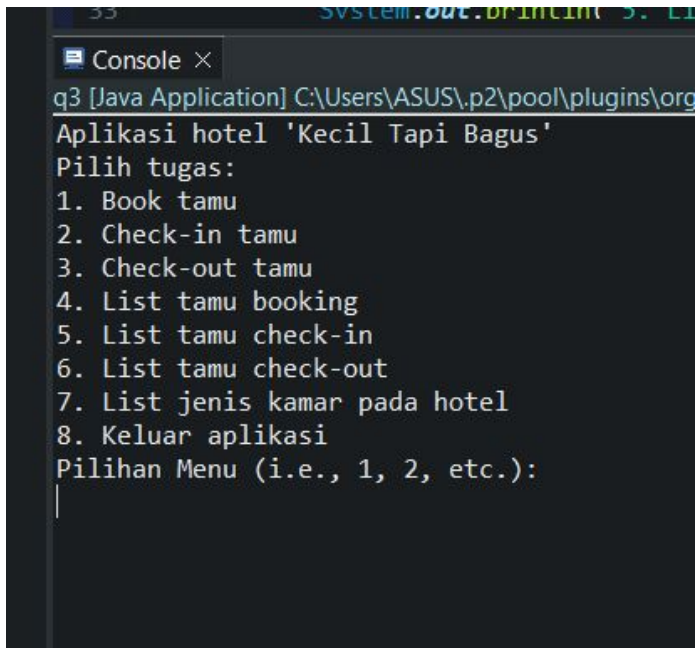


# Background

Hotel “Kecil Tapi Bagus” membutuhkan aplikasi yang dapat digunakan untuk:

- Booking calon customer
- Check-in customer
- Check-out customer

# Menu utama aplikasi



```
33          SYSTEM.out.println("5. LI
Console X
q3 [Java Application] C:\Users\ASUS\p2\pool\plugins\org
Aplikasi hotel 'Kecil Tapi Bagus'
Pilih tugas:
1. Book tamu
2. Check-in tamu
3. Check-out tamu
4. List tamu booking
5. List tamu check-in
6. List tamu check-out
7. List jenis kamar pada hotel
8. Keluar aplikasi
Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):
|
```

- Memiliki 8 menu utama
- Berjalan terus sampai staff memutuskan untuk keluar dari aplikasi.



# Class Kamar

```
1
2 public class Kamar
3 {
4     String namaKamar; //tipe kamar
5     double hargaKamar; //harga kamar per malam
6
7     public Kamar(String inNamaKamar, double inHargaKamar)
8     {
9         namaKamar = inNamaKamar;
10        hargaKamar = inHargaKamar;
11    }
12
13    public String geNamaKamar()
14    {
15        return this.namaKamar;
16    }
17
18    public double getHargaKamar()
19    {
20        return this.hargaKamar;
21    }
```

- Object Kamar yang *represent* jenis-jenis kamar yang dimiliki hotel
- Object Kamar memiliki 2 atribut
  - Nama jenis kamar (String)
  - Harga kamar permalam (double)
- Memiliki 3 method
  - Akan dijelaskan lebih lanjut pada code



# Class Tamu

```
public class Tamu
{
    String familyName;
    String givenName;
    long mobileNumber;
    Kamar tipeKamar;
    String checkIn;
    String checkOut;
    String status;

    public Tamu(String inFamName, String inGivenName, long inMobileNumber, Kamar inTipeKamar, String inCheckIn, String inCheckOut, String inStatus)
    {
        familyName = inFamName;
        givenName = inGivenName;
        mobileNumber = inMobileNumber;
        tipeKamar = inTipeKamar;
        checkIn = inCheckIn;
        checkOut = inCheckOut;
        status = inStatus;
    }
}
```

- Object Tamu yang *represent* calon tamu
- Object Tamu memiliki 7 atribut
  - Nama Keluarga tamu (String)
  - Nama Depan tamu (String)
  - Nomor telepon tamu (long)
  - Tipe kamar yang di-booking (Kamar)
  - Tanggal check in (String)
  - Tanggal check out (String)
  - Status tamu, apakah check-in / check-out (String)
- Memiliki 10 method
  - Akan dijelaskan lebih lanjut pada code



# Class Main

```
1 import java.util.*;
2
3 public class tugasAkhir
4 {
5     public static void main(String[] args)
6     {
7         int pilihanMenu;
8         Scanner obj = new Scanner(System.in);
9
10        //Hardcode list kamar kamar yang tersedia di hotel
11        List<Kamar> listKamar = new ArrayList<Kamar>();
12        //ada 3 tipe kamar, regular, deluxe, executive
13        listKamar.add(new Kamar("Reguler", 300000));
14        listKamar.add(new Kamar("Deluxe", 700000));
15        listKamar.add(new Kamar("Executive", 1000000));
16
17        List<Tamu> listBooking = new ArrayList<Tamu>(); //li
18        List<Tamu> listCheckIn= new ArrayList<Tamu>(); //li
19        List<Tamu> listCheckOut = new ArrayList<Tamu>(); //
20
21        boolean tetapBerjalan = true; //tetap menialankan d
```

- Main program yang di-execute
- Setiap menu utama (pada slide 3) memiliki method masing-masing
  - Menu dibagi dengan case statement
  - Memudahkan untuk menulis program



# Menu 1 - Book Tamu

Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):

1

Masukan details tamu yang booking.

Masukan Nama Terakhir/Belakang/Keluarga Tamu: Ancol

Masukan Nama Depan Tamu: Badut

Masukan Nomor Telepon Tamu Badut Ancol: 0812345678

Masukan Tipe Kamar (Reguler, Deluxe, Executive) yang ingin diboook oleh Tamu Badut Ancol: Reguler

Masukan Tanggal Check-in (i.e., ddmYYYY 01Jan1999) Tamu Badut Ancol: 1Juni2022

Masukan Tanggal Check-out (i.e., ddmYYYY 01Jan1999) Tamu Badut Ancol: 5Juni2022

Tamu berhasil di booking!

- Book calon tamu, calon tamu akan dimasukan kedalam List bookTamu
- Setelah berhasil book tamu, kembali ke menu utama



## Menu 2 - Check in tamu

```
Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):  
2  
List tamu yang telah booking  
Tamu urutan '1' - Ancol Badut - 812345678  
Check-in tamu berdasarkan nomor urutan (i.e., 1, 2, etc. )  
1  
|Tamu berhasil di check-in!
```

- Pada menu check-in, list tamu yang telah booking akan ditunjukkan, tujuannya agar staff hotel melihat tamu mana saja yang telah booking
- Lalu, staff hotel dapat melakukan check-in untuk tamu yang telah booking, dengan menggunakan nomor urut tamu.
- Tamu HARUS booking sebelum check-in





## Menu 3 - Check out tamu

```
Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):  
3  
List tamu yang telah check in  
Tamu urutan '1' - Ancol Badut - 812345678  
Check-in tamu berdasarkan nomor urutan (i.e., 1, 2, etc. )  
1  
Tamu berhasil di check-out!
```

- Pada menu check-out, list tamu yang telah check-in akan diperlihatkan, agar memudahkan staff untuk melihat tamu yang telah check-in.
- Staff hotel dapat melakukan check-out untuk tamu berdasarkan list tamu yang telah check-in, dan nomor urutnya.
- Tamu harus check-in sebelum check-out.



## Menu 3, 4, 5 - List tamu booking, check in, check out

```
Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):  
4  
Belom ada tamu yang booking
```

- Mengeluarkan list tamu yang telah booking, check-in, dan check-out

```
Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):  
5  
Belom ada tamu yang check-in.
```

```
Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):  
6  
List tamu yang telah check out:  
Tamu urutan '1' - Ancol Badut - 812345678, Telah check out tanggal: 5Juni2022
```



## Menu 7 - List kamar

```
Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):  
7  
List jenis kamar yang dimiliki hotel:  
Kamar - Reguler, Harga Kamar - 300000.0  
Kamar - Deluxe, Harga Kamar - 700000.0  
Kamar - Executive, Harga Kamar - 1000000.0
```

- Menunjukkan list jenis kamar yang dimiliki hotel beserta harga per-malam
- List di-hardcode, karena hotel tidak memiliki banyak jenis kamar.



## Menu 8 - Keluar aplikasi

- Menu yang digunakan untuk keluar dari aplikasi.
- Menghentikan loop.

```
8. Keluar aplikasi
Pilihan Menu (i.e., 1, 2, etc.):
8
Telah keluar dari aplikasi.
```

