

iOS Development

淺談 Apple Swift 程式 & 行動開發

Computer Programming

資管三乙 許懿傑

個人簡歷

- 2012 入手了第一台 Macbook Air
- 2015 就讀長庚大學工業設計學系
進入資訊工程學系高速網路研究室
- 2017 擔任工業設計學系 3D 實驗室研究助理
- 2018 . 02 轉系到資訊管理學系
擔任資訊工程學系高速網路研究室 研究助理
- 2018 . 07 參加 2018 行動 App 程式開發競賽 (獲得 佳作)
參與研究室創業計畫
參加旺宏金矽獎 (智慧醫療：壓瘡感測與警示系統)
- 2018 . 08 參加 第五屆 PIXNET HACKATHON：打造智慧生活共榮圈
(智慧交通與語音助理之應用)
- 2018 . 09 參加 Airbus 航太科技設計競賽

Contents

Environment

Variables

if Statement

Loop

Functions

Real App

Environment

```
// Environment
var swift = ["MacOS", "iOS", "tvOS", "watchOS"]
var developDict = ["Macbook": "Xcode",
                  "iPad": "Playground"]

for (code, n) in developDict {
    print("\(code): \(n)")
}

// output
// Macbook: Xcode
// iPad: Playground
```

Variables

in Java

int
double
float
string
bool
...

in Swift

var
int
double
float
string
bool
...

if Statement

```
// Mark: 判斷式
//if else
if x1 == 1 {
    print("x1 =",1)
} else {
    print("x1 !=",1)
}
```

```
var a = 86
if a < 60 {
    print("a is lower than ",60)
} else if a < 80 {
    print("a is lower than ",80)
} else {
    print("a is higher than ",80)
}
```

Loop

```
//while for loop
//int loop
var i:Int = 0
for i in 1...5 {
    print(i)
}
//array loop 陣列
let names = ["name1", "name2", "name3"]
for name in names {
    print(name)
}
```

Functions

```
// MARK: Function
func func_name() {
    print("aaa")
}

// call function
func_name()

func MathPlus(x:Int,y:Int) {
    print(x + y)
}

// call function
MathPlus(x: 5, y: 1)
```


Real App

Preparing

UI Prototyping

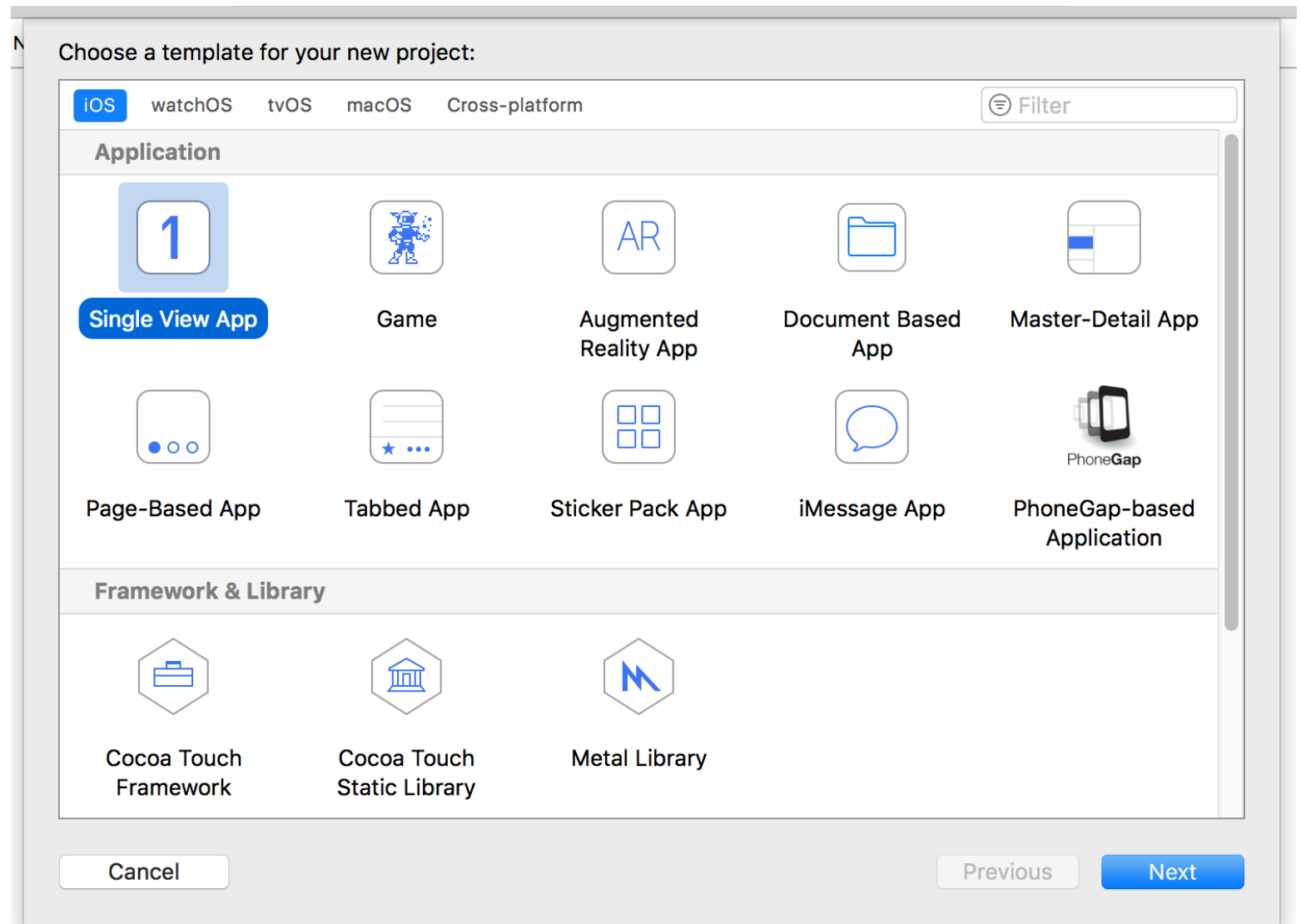
Sketch ...

Base

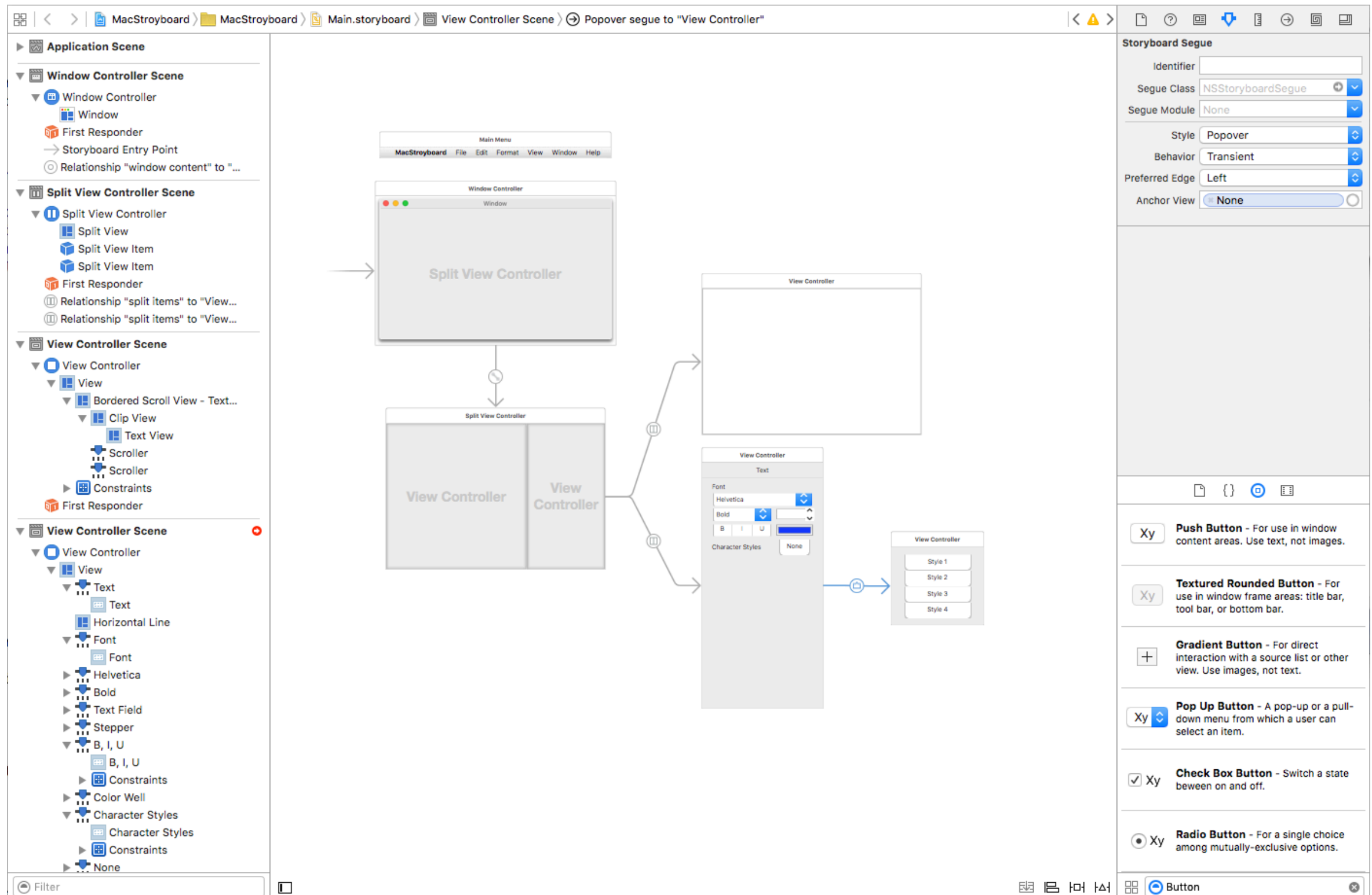
Function

Real App

What will it look like ?



Storyboard



Real App

AppDelegate.swift

ViewController.swift

viewDidLoad()